



Challenger
Cup **DBV 2026**



16. Challenger Cup 2026

Zwischenrunde / 2. Durchgang



- 2025 Claudia Nierstenhöfer – Uwe Breusch**
für Bridge-Club Sylt e.V. & Ratinger Bridge-Club
- 2024 Claudia Nierstenhöfer – Peter Allgeier**
für Bridge-Club Sylt e.V. & Ratinger Bridge-Club
- 2023 Mehmet Necati Altunay – Halil Durdudiler**
für den Ersten Bridge-Club Nürnberg-Fürth e.V.
- 2022 Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019 Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018 Gabi Schneider – Alfried Bocker**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017 Elke Schneider – Dietrich Wiese**
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016 Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015 Claudia Auer – Martin Auer**
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014 Margit Sträter – Frank Dethlefsen**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013 Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012 Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011 Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010 Gerhard Beck – Michael Bischoff**
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009 Thomas Schoop – Karl Wartlick**
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



Liebe Bridgefreunde,

die Sieben ist eine Glückszahl. So ist es in vielen Kulturen und auch manche Bridgespieler messen ja der Karo-Sieben einen hohen Wert bei. Darum hoffe ich, dass die Sieben auch eine Glückszahl für die Zwischenrunde des Challenger-Cups ist. Denn dieses Jahr haben wir unser Programm erweitert und spielen an sieben Standorten. Nürnberg hat die Ehre, neben Augsburg, Bad Homburg, Düsseldorf, Hamburg, Karlsruhe und Münster die Crème de la Crème des Breitensports zu empfangen.

Sonst hat sich nichts geändert. Sie alle haben sich erfolgreich auf Clubebene qualifiziert und dürfen sich jetzt miteinander messen, um einen der 40 Plätze in der Endrunde zu ergattern.

44 Boards, für die ich Ihnen allen viel Glück und Erfolg wünsche, aber natürlich auch viel Freude, nette Begegnungen mit gleichgesinnten Konkurrenten und viel Spaß mit Ihrer Partnerin oder Ihrem Partner. Neben dem Sportlichen steht ja die Freude an unserem Spiel im Vordergrund.

Und natürlich erhalten Sie im Anschluss ein Kommentarheft mit dem Blick auf die 44 Boards aus Expertensicht, und am nächsten Tag eine Nachbesprechung um 13:00 Uhr auf BBO mit Pony Nehmert und Christian Fröhner.

All diese Tipps haben Sie ja eigentlich gar nicht nötig, das können Sie heute beweisen. Dann sehe ich Sie ganz sicher am 12./13. September in Wiesbaden bei der Endrunde.

Viel Spaß und Erfolg wünscht Ihnen

Claudia Lüßmann
Claudia Lüßmann

Ressort Breitensport des DBV

Impressum:

Herausgeber:

Koordinator/Redaktion:

Autoren:

Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Torsten Waaga

Klaus Reps (1-9), Helmut Häusler (10-18), Berthold Engel (19-22)

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 6 5
♥ D 10 4 2
♦ A 10 7 2
♣ K 10 2

	N	
W	1	O
	S	

♠ D B 7 2
♥ A B 9 3
♦ K 4 3
♣ 5 3

♠ A 9 8 3
♥ 8
♦ B 8 5
♣ A D B 8 4

♠ K 10 4
♥ K 7 6 5
♦ D 9 6
♣ 9 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♣
PASS	1♥	X	1♠
PASS	1SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠2
Score: +90

Nach ♠-Angriff ist der ♠-Stopper weggespielt und der Verlust vieler ♥-Stiche droht außerdem. Da kann sich der Alleinspieler nicht viele Experimente erlauben und geht mit seinen sieben Topstichen (5x♣ und zwei Asse) nach Hause. In einem für Paarturnier untypischen ♣-Kontrakt wären 9 bis 10 Stiche für 110 oder 130 möglich gewesen. Wenn man es immer vorher wüsste, wäre das Spiel einfacher.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ B 10 9 7 2
♥ 7
♦ 7 4 3
♣ A K 7 5

	N	
W	2	O
	S	

♠ A D 6 3
♥ 5 3 2
♦ D B 10 9 2
♣ 4

♠ 8 5 4
♥ B 8
♦ A K 8 5
♣ B 10 3 2

♠ K
♥ A K D 10 9 6 4
♦ 6
♣ D 9 8 6

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♥	1♠	2♠ ¹	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

¹ mind. einladend mit ♥-Fit

Ausspiel: ♠A
Score: -450

Hier muss die Verteidigung aufpassen, um ihren zweiten Stich zu bekommen. Das ♣A wird ausgespielt und es liegt ein ♣-Single am Tisch. Dies ist eine Standard-Situation für eine Lavinthal-Marke. Süd muss mit der ♣2 die niedrigere der beiden verbleibenden Farben (♦ und ♠) fordern und Nord sollte folgerichtig Karo fortsetzen. Passiert das nicht, verschwindet das ♦-Single bei West auf eine ♠-Figur und es werden 12 Stiche erzielt.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ 10 9
♥ A 6 5
♦ 4 3
♣ D B 6 4 3 2

♠ K 7 6 5 4 3 2
♥ K D 10 2
♦ 10 6
♣ —

	N	
W	3	O
	S	

♠ A B
♥ B 9 8 4 3
♦ K 9 2
♣ A 10 9

♠ D 8
♥ 7
♦ A D B 8 7 5
♣ K 8 7 5

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
1♠	2♣	2♥	3♣
4♥	PASS	PASS	5♣
5♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠7

Score: -650

Eine wilde Hand! Angesichts der Qualität der ♠-Farbe im Verhältnis zur ♥-Farbe sollte man auf West von einem 3♠-Gebot Abstand nehmen. Auf 1♠ kann Nord, sofern ein Farbwechsel auf 2er Stufe als nonforcing vereinbart ist, seine Treffs nennen, worauf Süd den Gegner nicht friedlich 4♥ spielen lassen, sondern mit 5♣ verteidigen wird. West wird mit seinem Verteilungsriesen vermutlich noch 5♥ sagen, die nach ♥-Angriff und ♦-Wechsel zwar theoretisch fallen, in der Praxis jedoch erfüllt werden, da nach dem normalen ♣-Angriff ein ♦-Verlierer sofort auf das ♣A verschwindet.

Teiler West
Gef. alle

♠ K 2
♥ 10 7 5
♦ 8 2
♣ A D B 9 6 2

♠ D 7 6
♥ A D 8 6 2
♦ B 7 4
♣ 10 4

	N	
W	4	O
	S	

♠ 10 9 3
♥ B
♦ A 9 6 3
♣ K 8 7 5 3

♠ A B 8 5 4
♥ K 9 4 3
♦ K D 10 5
♣ —

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	PASS	1♠
PASS	2♣	PASS	2♥
PASS	2♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦4

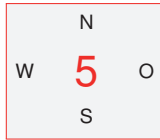
Score: +110

Nord sollte zunächst der Versuchung widerstehen, seine Hand "modern-aggressiv" mit 1♣ zu eröffnen. Man hat nur 10 Punkte und passt erst einmal. Auf 1♠ des Partners, gefolgt von 2♣ und 2♥ des Partners sollte man im Paarturnier mit ♠Kx friedlich in 2♣ ausbessern und nicht 3♣ sagen. Warum sollte man eine UF auf 3er Stufe spielen, wenn man auch eine OF eine Stufe niedriger spielen kann? In 2♣ verliert man das ♦A, ♥AD, einen ♥-Schnapper und die ♠D für 8 Stiche und 110 Punkte. 3♣ dagegen ist chancenlos.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ K B 5 3
♥ K 7 3
♦ D 7 6
♣ A D 5

♠ D
♥ A B 10 2
♦ K 10 3
♣ K B 9 3 2



♠ A 10 8 7
♥ 9 4
♦ 9 8 5 4
♣ 10 7 4

♠ 9 6 4 2
♥ D 8 6 5
♦ A B 2
♣ 8 6

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	Pass	1♥
X	2♥	Pass	Pass
Pass			

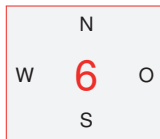
Ausspiel: ♥3
Score: +200

♥-Angriff lässt man zur Hand durchlaufen und spielt Treff. Selbst wenn West in Treff klein bleibt, so gewinnt man am Tisch mit B oder K und setzt von dort mit Treff fort. Egal was West nachspielt (am Stärksten ist ♠K und ♣ nach): Man sticht als Nächstes die dritte ♣-Runde in der Hand, wiederholt den ♥-Schnitt und schneidet nach Abzug des letzten Trumpfes und der Treffs West auch noch die ♦D heraus. Elf Stiche, ausreizen sollte man 4♥ aber trotzdem nicht.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ 10 7 4
♥ 10 8 5
♦ B 8 4 3 2
♣ K 2

♠ A K B 8 2
♥ B 9 4 2
♦ A
♣ D 10 7



♠ D 9 6
♥ K D 3
♦ 7 6 5
♣ A B 9 5

♠ 5 3
♥ A 7 6
♦ K D 10 9
♣ 8 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	Pass
Pass	1♠	Pass	Pass
Pass			

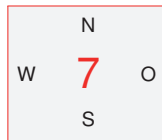
Ausspiel: ♥K
Score: +110

Mit der Südhand hat man ohne ♣-Stopper kein wirklich gutes Gebot auf die 1♠-Wiederbelebung des Partners, so dass man wahrscheinlich passen wird. Ost spielt den ♥K aus, was auf den ersten Blick zwar einen Stich verschenkt, aber das Entree zu den zwei ♦-Abwürfen attackiert, solange die ♦-Farbe noch blockiert ist. Den ♥K sollte der Alleinspieler daher ducken. Setzt Ost mit ♥D fort, wird die ♦-Marriage sanft den Schlaf des Gerechten schlafen und der Alleinspieler wird drei ♣-Stiche, einen ♥-Stich und die ♠D abgeben.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ D 10 9 8
♥ K 10 8 7
♦ 10 4
♣ A 9 7

♠ A B 6
♥ D B 6
♦ A 9 7 6
♣ K 10 3



♠ K 7 3
♥ 9 4 3
♦ B 8
♣ D 8 6 5 4

♠ 5 4 2
♥ A 5 2
♦ K D 5 3 2
♣ B 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1SA	PASS	PASS	PASS

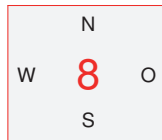
Ausspiel: ♠10
Score: -120

Der ♠-Angriff in die Gabel des Alleinspielers ist nicht wirklich erfolgreich, sieht aber normal aus. Der Alleinspieler entwickelt sich die Treffs indem er ♣ zur Dame des Tisches und ♣ zurück spielt, was den freundlichen Stand der Treffs enthüllt. Mit dem ♣A bei Stich sollte Nord der Versuchung widerstehen, auf Coeur zu wechseln. Das entwickelt dem Alleinspieler den neunten Stich. Nach ♠-Fortsetzung wird der Alleinspieler mit acht Stichen nach Hause gehen.

Teiler West
Gef. keiner

♠ A B 9 7
♥ K B 4
♦ B 9 8 6
♣ 9 2

♠ K 3
♥ A D 10 9
♦ K 5 4 3
♣ K D 4



♠ 10 4
♥ 5 3
♦ D 10 7
♣ A B 10 7 6 5

♠ D 8 6 5 2
♥ 8 7 6 2
♦ A 2
♣ 8 3

West	Nord	Ost	Süd
1SA	PASS	3♣ ¹	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

¹ Einladend zu 3SA mit 6er ♣

Ausspiel: ♠7
Score: +100

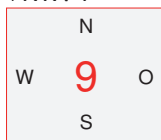
Nach ♦-Angriff zum A und Pik durch den König wäre das Spiel schnell vorbei. Aber auch nach ♠-Angriff wird der Alleinspieler in der Regel zweimal fallen. West nimmt den ♠K, spielt dann seine sechs Treffs ab und wird dann wohl oder übel den ♥-Schnitt machen, sofern Süd nicht alle vier Coeurs abgeworfen hat.. Nord kommt mit dem ♥K zu Stich, zieht seine Piks ab und übergibt an Süds ♦A, der dann mit dem fünften Pik den zweiten Faller produziert.



Teiler Nord
Gef. O/W

♠ 10 9 5 2
♥ K D 9 8
♦ K
♣ A K 7 4

♠ A K B 7 4
♥ 7 4
♦ D 10 6
♣ 10 8 2



♠ D 3
♥ B 10 6 5 3 2
♦ 5 3 2
♣ B 5

♠ 8 6
♥ A
♦ A B 9 8 7 4
♣ D 9 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	Pass	1♦
1♠	Pass	Pass	3♦
Pass	3♠	Pass	4♣
Pass	5♣	Pass	Pass

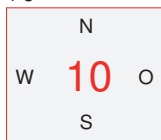
Ausspiel: ♠D
Score: -50

Nicht so leicht, mit 26 Punkten im Teilkontrakt stehen zu bleiben. 5♣ ist eigentlich ein guter Kontrakt, der aber down gehen wird, wenn West nach zwei ♠-Runden mit der dritten ♠-Runde fortsetzt und Ost mit dem ♣B vorschnappt. Der Alleinspieler wird überstechen und darauf spielen, dass die verbliebenen vier Trümpfe 2-2 stehen. Das tun sie nicht und 5♣ werden einmal fallen.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ B 9 8 4 3 2
♥ A K B 4 2
♦ K
♣ 8

♠ 10
♥ 7
♦ A D B 10 7 3
♣ A 10 9 6 3



♠ A 7 5
♥ 9 6 3
♦ 8 6 5 4 2
♣ 4 2

♠ K D 6
♥ D 10 8 5
♦ 9
♣ K D B 7 5

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♣
1♦	X ¹	3♦ ²	3♥
5♦	5♥	Pass	Pass
Pass			

¹ Beide Oberfarben
² Sperrhebung

Ausspiel: ♦A
Score: -200

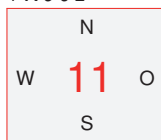
Eine wilde Verteilungshand, in der die Reizung meist auf 5er-Stufe enden wird. Nach Wests 1♦ kann Nord entweder 1♠ und später Coeur bieten oder mit Kontra direkt beide Farben zeigen. Entscheidend ist seine Aktion über 5♦. Falls Nord kontriert (oder passt) kann West erfüllen, wenn er mit 11 Trümpfen "von oben" spielt. Falls Nord mit 5♥ überbietet, wird er zwar fallen, was sich aber als profitables Opfer gegen 5♦ erweist.

Gegen 5♥ startet West mit ♦A, worauf Ost mit ♦8 für die hohe Nebenfarbe (Pik) markiert. West zieht ♠A, wechselt auf ♠10 und bekommt einen Pik-Schnapper.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ D 9 8 5 4 2
♥ 10 4
♦ 8
♣ K 9 6 2

♠ A K B 7 3
♥ 8 7 5 2
♦ 9 5 3
♣ 8



♠ 10
♥ D 9 3
♦ A D 6
♣ A B 10 7 5 3

♠ 6
♥ A K B 6
♦ K B 10 7 4 2
♣ D 4

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
1♠ Pass	Pass Pass	2SA	Pass

Ausspiel: ♥A
Score: +150

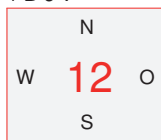
Hier werden O/W mit den Misfits in Pik und Treff häufig zu hoch kommen. Mit der guten Farbe ist Wests 1♠ gerechtfertigt. Ost ist zu stark für passbare 2♣ und wird entweder direkt oder nach 2♦ Überruf 2SA bieten.

Gegen 2SA spielt Süd nach ♥A oder aber direkt ♦B. Falls Ost zum ♠B schneidet, werden es gar 4 Faller, beginnt er mit ♠AK kann er mit 2 Fallern davon kommen. Mit 3 Fallern ist Ost in guter Gesellschaft.

Teiler West
Gef. N/S

♠ K D 8 7
♥ B 10 7 2
♦ 6 4
♣ D 5 4

♠ B 6 5 2
♥ A 9 4 3
♦ A 9 3
♣ A 2



♠ A 9 4
♥ K D 8
♦ K D 8 7 2
♣ B 7

♠ 10 3
♥ 6 5
♦ B 10 5
♣ K 10 9 8 6 3

West	Nord	Ost	Süd
1♦	Pass	2♦ ¹	Pass
2SA	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

¹ Inverted Minor, ab 11 FL

Ausspiel: ♠D
Score: -460

Diese Austeilung ist Reklame für Inverted Minors. Was soll Ost sonst auf 1♦ antworten? Eine 3er-Oberfarbe? 2♣ mit kleinem Double? Allenfalls 3SA mit Bauchschmerzen.

Gegen 3SA von Ost spielt Süd ♠10 aus, wonach Ost sich wohl mit 10 Stichen begnügen wird, sofern Nord die Coeurs hält.

Gegen 3SA von West wird Nord eine Oberfarbe ausspielen. Die Vierthöchste einer Oberfarbe schenkt direkt den 11. Stich. Falls Nord, neueren Untersuchungen folgend, mit einer Pik-Figur beginnt und die Coeurs hält, muss West am Ende dazu gut raten.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ A 9 6 5
♥ A B 9 7 5
♦ K 10
♣ A B

♠ 10 7 4 2
♥ 6
♦ A D 8 7
♣ 9 8 3 2

	N	
W	13	O
	S	

♠ K B 8 3
♥ D 4
♦ 6 5 3
♣ 10 7 6 4

♠ D
♥ K 10 8 3 2
♦ B 9 4 2
♣ K D 5

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	PASS	3♠ ¹
PASS	4SA	PASS	5♣ ²
PASS	5♦	PASS	6♣ ³
PASS	6♥	PASS	PASS
PASS			

¹ Splinter, 4+♥, 0-1♠

² 1 Keycard

³ ♥D + ♠K

Ausspiel: ♦3

Score: +1430

Ein guter Schlemm, der ohne Splinter kaum seriös zu reizen ist. In FORUM D+ zeigt der Splinter 14-15 FV, also ca. 10 F. Nord weiß nun seine drei Pik-Verlierer abgedeckt. Dann findet er heraus, dass eine Key-Card (♥K oder ♦A) fehlt. Bei 1430 Antworten wird eine KeyCard mit 5♣ gezeigt, wonach 5♦ nach Trumpf Dame fragt. Süd hat diese zwar nicht, dafür aber 10-Karten-Fit, was ebenso gut ist. 5♥ würde beides verneinen, alle anderen Gebote zeigen ♥D (oder 10er-Fit) plus König in der genannten Farbe, 5SA in der Fragefarbe (hier Karo).

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ K 9 8 7 2
♥ K B 6 4
♦ D
♣ 8 7 6

♠ 3
♥ D 2
♦ K 9 6 5
♣ D B 10 9 4 3

	N	
W	14	O
	S	

♠ 10 4
♥ A 8 5 3
♦ A 10 8 7 4 2
♣ 5

♠ A D B 6 5
♥ 10 9 7
♦ B 3
♣ A K 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♠
PASS	4♣	5♦	X
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠A

Score: +100

Nord hat ein ähnliches Blatt wie Süd im vorigen Board, ist aber etwas zu schwach für 4♦ Splinter, was es hier Ost leicht machen würde, mit Kontra die Karos zu zeigen. Nach 4♣ ist es nicht so einfach, das preiswerte Opfer in 5♦ zu finden.

Dabei ist es nicht leicht, 5♦ überhaupt zu schlagen: Nach ♠A (oder ♣A) muss Süd im zweiten Stich auf ♥10 wechseln, da Ost anderenfalls die Treff-Länge des Tisches entwickeln kann.

Sollten N/S mit 5♠ überbieten, muss Süd die Coeur-Situation erraten, um zu erfüllen.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ B 9 7 4
♥ K D 9 6 4
♦ 8
♣ 9 4 2

♠ D
♥ 7 3 2
♦ A D 10 9 2
♣ B 10 5 3

	N	
W	15	O
	S	

♠ A K 6 5
♥ A B
♦ K B 7 6 4 3
♣ 6

♠ 10 8 3 2
♥ 10 8 5
♦ 5
♣ A K D 8 7

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	PASS	1♦	2♣
3♦	PASS	3♠	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♣2
Score: -430

Hier ist es nicht leicht, das richtige Vollspiel zu finden, in Unterfarbe ja meist 3SA. Zunächst muss aber Süd entscheiden, ob er auf 1♦ wieder passt, mit Kontra alle drei Farben anzeigt oder mit 2♣, die Hauptfarbe als Ausspielmarke. West zeigt mit 3♦ den guten Fit (und in FORUM D+ 7-10 FL), worauf Ost nur indirekt mit 3♠ nach Treff-Stopper fragen kann.

In 3SA haben O/W 10 Stiche von oben, im Karo-Kontrakt erlaubt die blanke ♠D, dass auf ♠AK zwei Coeurs von West abgeworfen und dann ♥B gestochen werden kann. 12 Stiche in 5♦ zählen dennoch weniger. Wer hier 6♦ findet, hat den Top verdient.

Teiler West
Gef. O/W

♠ K B
♥ K B 9
♦ A D B 7 4 3
♣ K 10

♠ D 10 7 3
♥ 10 7 5
♦ 10 9 8 6
♣ 9 3

	N	
W	16	O
	S	

♠ 9 8 6 2
♥ D 4
♦ 5 2
♣ A D B 4 2

♠ A 5 4
♥ A 8 6 3 2
♦ K
♣ 8 7 6 5

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦	PASS	1♥
PASS	2SA	PASS	3♣
PASS	3♥	PASS	3♠
PASS	4♣	X	PASS
PASS	XX	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠9
Score: +420

Wer hier von Nord spielt, ist klar im Vorteil, doch nur wenige werden 2SA eröffnen. Beginnt die Reizung wie beschrieben, findet Süd den Coeur-Fit und zeigt mit 3♠ Kontrolle und Schlemminteresse. Nachdem 4♣ fürs Ausspiel kontriert werden, zeigt Nord mit (SOS-)Rekontra eine unsichere Kontrolle (Kx), mit einer sicheren Kontrolle (A, KD oder Single) würde Nord den nächsten Schritt (hier 4♦) bieten. So kann der Zug gerade rechtzeitig gestoppt werden. Gegen 4♥ von Süd gewinnt Ost das Ausspiel und spielt zwei weitere hohe Treffs, damit der Tisch stechen muss. Danach bekommen O/W noch einen Trumpfstich.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 10 6 2
♥ A B 3 2
♦ D 10 8 6 3
♣ 4

♠ A K D B 5 4
♥ K D
♦ 5 2
♣ D 8 3

	N	
W	17	O
	S	

♠ —
♥ 10 7 6 5 4
♦ A 4
♣ A K 10 9 6 2

♠ 9 8 7 3
♥ 9 8
♦ K B 9 7
♣ B 7 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♥	PASS
1♠	PASS	2♣	PASS
2♦ ¹	PASS	3♣	PASS
3♣	PASS	3SA	PASS
4♣	PASS	PASS	PASS

¹ 4. Farbe forcing

Ausspiel: ♣4

Score: -510

Schlemm ist hier in Treff, Pik und SA zu erfüllen, jedoch nicht leicht zu reizen. Das beginnt schon mit der Eröffnung. Ost ist zu schwach, um nach 1♣ auf 1♠ mit 2♥ Revers zu reizen, weshalb er 1♥ eröffnet, mit 2♣ die 2. Farbe nennt, diese mit 3♣ verlängert und dann mit 3SA Karo-Stopper zeigt. Nun liegt es an West, den Endkontrakt anzusteuern. Selbst wenn er mit 4♣ die Assfrage stellen und drei Key Cards erfahren würde, wäre er nicht viel weiter. Für Schlemm müssen es genau ♦A und ♣AK sein. Sobald ♥A dabei ist (und ♣A oder ♣K fehlt) ist Schlemm nicht gut und 4♣ auch besser als 3SA. Hier werden aber die Mutigen belohnt. Coeur-Ausspiel ist kaum zu finden, so dass (fast) alle 13 Stiche machen werden.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ 10 6
♥ B 8 7 3
♦ D 10 9
♣ A K 10 2

♠ K B 8 7 3
♥ A D
♦ A 4 3
♣ 7 6 5

	N	
W	18	O
	S	

♠ A D 2
♥ K 9 6
♦ K B 6 5
♣ D 9 3

♠ 9 5 4
♥ 10 5 4 2
♦ 8 7 2
♣ B 8 4

West	Nord	Ost	Süd
		1SA	PASS
2♥	PASS	2♣	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥2

Score: -490

Hier muss Ost entscheiden, ob er 4♣ oder ohne Schnappwert lieber 3SA spielen möchte. Mit Figuren in allen Farben ist 3SA auf lange Sicht - und auch hier - die bessere Wahl. Findet Süd Treff-Ausspiel, hat Ost leichte 11 Stiche. Nach Coeur-Ausspiel sollte Ost alle drei Coeurstiche abziehen, bevor er die Pik-Farbe spielt, um maximalen Abwurfdruck auszuüben. Dann erkennt er, dass Nord sich an ♦D besetzt klammert, und wird mit Karo-Schnitt 12 Stiche erzielen.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ K 9 8 7 6 3 2
♥ 7 6 5
♦ 8
♣ A 6

♠ A B 5
♥ K 4 3
♦ K 4 2
♣ D 9 5 2

	N	
W	19	O
	S	

♠ D 4
♥ A D B 8
♦ A D B 6
♣ 8 4 3

♠ 10
♥ 10 9 2
♦ 10 9 7 5 3
♣ K B 10 7

West	Nord	Ost	Süd
			1SA
2♦ ¹	3SA	PAss	PAss
PAss			

¹ Multi-Landy (Einfärber Oberfarbe)

Ausspiel: ♥6
Score: +430

Bei der für O/W ungünstigen Gefahrenlage könnte Nord auf die Idee kommen, West in einem Pikkontrakt mit einem Strafkontra zu erwischen, aber die meisten N/S-Paare werden nach einer eigenen 1SA-Eröffnung kein Strafkontra im System haben. Beim 3SA-Kontrakt hängt alles von Wests Ausspiel ab: Das Ausspiel von der Piklänge schenkt den elften Stich, der bei einem neutralen Ausspiel nicht zu erzielen ist. Da es schwer vorstellbar ist, dass Pikausspiel den Kontrakt schlägt, spricht im Paarturnier tatsächlich einiges für ein sicheres Ausspiel, das hier mit einem guten Paarturnierscore belohnt werden sollte.

Teiler West
Gef. alle

♠ 9 7 5 4 3 2
♥ B 2
♦ B 10 5
♣ B 9

♠ B 10 6
♥ D 8 7
♦ D 9 2
♣ A D 6 2

	N	
W	20	O
	S	

♠ K
♥ K 9 6 5 4 3
♦ K 8 6
♣ 10 5 3

♠ A D 8
♥ A 10
♦ A 7 4 3
♣ K 8 7 4

West	Nord	Ost	Süd
PAss	PAss	1SA	2♦ ¹
2♣	3♥	3♠	PAss
PAss	PAss		

¹ Multi-Landy (Einfärber Oberfarbe)

Ausspiel: ♥7
Score: -140

Die Piks sind halt höher als die Coeurs, deshalb werden sie sich auch in diesem Fall meistens in der Reizung durchsetzen. In Coeur kann man dank der B10-Haltung in Pik neun Stiche erzielen, wenn man sich mittels einer ruffing finesse in Pik einen Karo-Abwurf erarbeitet. Auch in Pik kann man dank der 87-Haltung in Treff neun Stiche erzielen, wenn man sich in Treff einen Karo-Abwurf erarbeitet und wenn man das Pik-Ass rechtzeitig abzieht (was das empfohlene Sicherheitsspiel bei dieser Trumpfhaltung ist). Es ist eine originelle Duplikation der Ereignisse, dass in beiden Oberfarbkontrakten die gegenspielende Seite die Karos nicht selbst anfassen kann, sodass der Alleinspieler alle Zeit der Welt hat.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ B 10 8 5
♥ B 9
♦ A 9 8 7 6
♣ K 7

	N	
W	21	O
	S	

♠ K 9 6 4
♥ 6 4 2
♦ 10 3 2
♣ D B 8

♠ D 3 2
♥ K D 7 3
♦ K B 4
♣ 10 5 3

♠ A 7
♥ A 10 8 5
♦ D 5
♣ A 9 6 4 2

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	PASS
1♣	1♦	1♠	X ¹
PASS	2♦	PASS	PASS
PASS			

¹ 4er Coeur und Karo-Anschluss

Ausspiel: ♠D
Score: +90

Am Ende wird sich West ärgern, das Board nicht durchgepasst zu haben, als Gelegenheit dazu war, aber das wäre Hellseherei gewesen. Immerhin kann West mittels Pikschnapper in 2 Karo den Überstich verhindern. Wenn O/W auf 3 Treff gehen, fallen sie nur für günstige -50, weil das niemand kontrieren kann, oder schreiben sogar +100, wenn N/S sich in 3 Karo treiben lassen. Aber wer soll 3 Treff ansagen? Nun, Ost kann vermuten, dass West kein 3er Karo hat (wegen der Reizung der Gegner) und kein 3er Pik (wegen des fehlenden Support-Rekontras), also sollte er ein 5er-Treff haben, das gut zu Ost DB8-Haltung in dieser Farbe passen sollte. Sich am Tisch auf solche Schlussfolgerungen zu verlassen, erfordert allerdings eine gewisse Abgebrühtheit.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ A 10 6 4
♥ D
♦ D 8 7 4 3
♣ 7 6 2

	N	
W	22	O
	S	

♠ 8 5 3 2
♥ A 9 6
♦ A B 9 5
♣ D B

♠ K D 9
♥ K 10 4 3 2
♦ K 10 6 2
♣ 3

♠ B 7
♥ B 8 7 5
♦ —
♣ A K 10 9 8 5 4

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	1♥
2♣	PASS	2SA	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠K
Score: -600

Mit der Aussicht auf sieben Treffstiche kann West auch mal 3SA ansagen, ohne bezüglich der Figurenpunkte so ganz auf die magischen "25" zählen zu können. Bis 5 Treff ist es ein bisschen weit und 3 Treff ist ein bisschen schüchtern, da bleibt ja fast nichts übrig, als frisch fromm fröhlich frei 3SA zu riskieren. Ja, N/S haben mit 4 Karo eine sehr günstige Verteidigung gegen 3SA, aber die Karos hat ihnen Ost clever weggereizt, sodass sie sich die neun Topstiche in 3SA wohl widerstandslos überbraten lassen müssen.



BBO-NACHBESPRECHUNG

der Challenger Cup Zwischenrunde

Mit
Pony Nehmert
&
Christian Fröhner

Für alle Teilnehmer
der Challenger Cup
Zwischenrunde 2026!

Besprechung in
Bridge Base Online
am Tisch
DBV Lesson
(unter Personen).



Montag, 29. Juni 2026

→ 13:00 Uhr

www.bridgebase.com





TRAINING

Ab 2026 veranstaltet der Deutsche Bridge-Verband ein monatliches Trainingsturnier auf RealBridge. Das Angebot richtet sich an alle interessierten Bridgespielerinnen und Bridgespieler - unabhängig von Alter und Geschlecht - insbesondere an Club- und Ligaspieler, die ihr Spiel gezielt verbessern und von fundiertem Feedback profitieren möchten.

Turnierformat

Das Training umfasst ein Paarturnier mit 16 Boards. Im Anschluss werden nahezu alle gespielten Hände ausführlich analysiert und besprochen. Die Teilnehmenden erhalten dadurch praxisnahes Feedback sowie wertvolle Tipps zur Optimierung ihres Spiels.

Teilnahmegebühren

- Kostenloses Probetraining bitte beim Ressort Breitensport anmelden.
- Die Teilnahme erfolgt über ein Jahresabonnement zum Preis von 25 Euro.
- Die Gebühr ist auf das DBV-Konto (IBAN: DE58 4945 0120 0100 0645 59) zu überweisen.
- Nur Spielerinnen und Spieler, die den Beitrag entrichtet haben, können teilnehmen.

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über das DBV-Anmeldeportal.

Alle Informationen hierzu finden Sie auf der DBV-Homepage sowie im Bridgemagazin.

Jahresabschluss-Quiz:

Als zusätzlicher Anreiz findet am Jahresende ein Quiz statt:

Aus jeder Trainingseinheit wird eine interessante Hand ausgewählt.

Die besten Teilnehmerinnen und Teilnehmer dürfen sich auf attraktive Preise freuen.

TERMINE: jeweils ab **19:00 Uhr** auf RealBridge

CLUBS
SPIELER

LIGAS
SPIELER

Mittwoch **8. Juli**
Dienstag **11. August**
Mittwoch **9. September**
Dienstag **13. Oktober**
Mittwoch **11. November**
Dienstag **8. Dezember**

2026

ZUSÄTZLICHE
TERMIN

Donnerstag **24. Sept.**
18:30 Uhr

Donnerstag **26. Nov.**
18:30 Uhr

2026

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an: ressort-breitensport@bridge-verband.de

Claudia Lüßmann

Ressort Breitensport des DBV