



**Challenger**  
**Cup** **DBV 2026**



# 16. Challenger Cup 2026

Zwischenrunde / 1. Durchgang



# Challenger Cup

DBV

## Siegerliste

- 2025**     **Claudia Nierstenhöfer – Uwe Breusch**  
für Bridge-Club Sylt e.V. & Ratinger Bridge-Club
- 2024**     **Claudia Nierstenhöfer – Peter Allgeier**  
für Bridge-Club Sylt e.V. & Ratinger Bridge-Club
- 2023**     **Mehmet Necati Altunay – Halil Durdudiler**  
für den Ersten Bridge-Club Nürnberg-Fürth e.V.
- 2022**     **Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**  
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019**     **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**  
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018**     **Gabi Schneider – Alfried Bocker**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017**     **Elke Schneider – Dietrich Wiese**  
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016**     **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**  
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015**     **Claudia Auer – Martin Auer**  
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014**     **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**     **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**     **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**     **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



**Liebe Bridgefreunde,**

die Sieben ist eine Glückszahl. So ist es in vielen Kulturen und auch manche Bridgespieler messen ja der Karo-Sieben einen hohen Wert bei. Darum hoffe ich, dass die Sieben auch eine Glückszahl für die Zwischenrunde des Challenger-Cups ist. Denn dieses Jahr haben wir unser Programm erweitert und spielen an sieben Standorten. Nürnberg hat die Ehre, neben Augsburg, Bad Homburg, Düsseldorf, Hamburg, Karlsruhe und Münster die Crème de la Crème des Breitensports zu empfangen.

Sonst hat sich nichts geändert. Sie alle haben sich erfolgreich auf Clubebene qualifiziert und dürfen sich jetzt miteinander messen, um einen der 40 Plätze in der Endrunde zu ergattern.

44 Boards, für die ich Ihnen allen viel Glück und Erfolg wünsche, aber natürlich auch viel Freude, nette Begegnungen mit gleichgesinnten Konkurrenten und viel Spaß mit Ihrer Partnerin oder Ihrem Partner. Neben dem Sportlichen steht ja die Freude an unserem Spiel im Vordergrund.

Und natürlich erhalten Sie im Anschluss ein Kommentarheft mit dem Blick auf die 44 Boards aus Expertensicht, und am nächsten Tag eine Nachbesprechung um 13:00 Uhr auf BBO mit Pony Nehmert und Christian Fröhner.

All diese Tipps haben Sie ja eigentlich gar nicht nötig, das können Sie heute beweisen. Dann sehe ich Sie ganz sicher am 12./13. September in Wiesbaden bei der Endrunde.

Viel Spaß und Erfolg wünscht Ihnen

*Claudia Lüßmann*  
**Claudia Lüßmann**

Ressort Breitensport des DBV

**Impressum:**

Herausgeber:

Koordinator/Redaktion:

Autoren:

Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

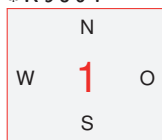
Torsten Waaga

Julius Linde (1-9), Karl-Heinz Kaiser (10-18), Berthold Engel (19-22)

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ 8 5 4  
♥ K 7  
♦ A 5 3  
♣ K 9 8 6 4

♠ D B  
♥ B 5 3  
♦ B 9 7 6 4  
♣ 10 5 2



♠ K 10 9 3 2  
♥ 10 9 8 6  
♦ K 2  
♣ A 3

♠ A 7 6  
♥ A D 4 2  
♦ D 10 8  
♣ D B 7

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1SA
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

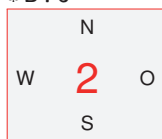
Ausspiel: ♦6  
Score: -100

Mit offenen Karten sind 3SA nicht zu erfüllen. Nach Pikausspiel haben die Gegenspieler den Wettlauf um das Entwickeln der Stiche gewonnen: Bevor Süd die Treffs hochgespielt hat, sind Osts Pik hoch. Allerdings werden viele Westspieler mit ihrer eigenen langen Farbe beginnen, und nach Karoauspiel ist Süd bereits wieder im Geschäft: ♦-Ass gewonnen, Treffs entwickelt führt zu mindestens neun Stichen. .. lässt Süd allerdings das Ausspiel in die Hand laufen, kann Ost nach dem ♦-König den tödlichen Pikwechsel finden, dann gibt es sogar zwei Faller. Im Paarturnier ist es korrekt, das Ausspiel zu ducken. Bei günstig platziertem König gibt es einen zusätzlichen Stich, und nicht immer wird Ost den richtigen Wechsel finden.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ B 10 5  
♥ D 10 6 5  
♦ D B 9  
♣ B 7 3

♠ 9 8 3  
♥ B 9 7  
♦ A 4 3  
♣ A D 5 2



♠ A K D 6 4  
♥ A 8 4  
♦ 7  
♣ 10 8 6 4

♠ 7 2  
♥ K 3 2  
♦ K 10 8 6 5 2  
♣ K 9

West	Nord	Ost	Süd
		1♠	PASS
2♣	PASS	2♣	PASS
3♣	PASS	4♣	PASS
PASS	PASS		

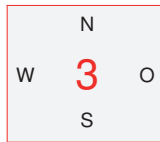
Ausspiel: ♠2  
Score: -420

Die beiden Verlierer in Coeur sind praktisch unvermeidbar. In Treff gibt es Spielraum, zumindest einen Verlierer loszuwerden. Erst werden die Trümpfe gezogen, und dann glänzt Ost durch die korrekte, wenn auch wenig bekannte Farbbehandlung und spielt Treff zum Ass (!). Falls der ♣-König blank hinter dem Ass stehen sollte, wird so ein Stich gerettet. Gibt Nord erwartungsgemäß eine kleine Treffkarte zu, spielt Ost später Treff Richtung Dame und wird bei günstig stehendem ♣-König nur den einen erlaubten Treffstich verlieren.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ D 8 4  
♥ B 8 7  
♦ K D 8 7 6 2  
♣ 5

♠ 6 5 3 2  
♥ K 5 4  
♦ 9 3  
♣ A B 9 8



♠ K 9  
♥ A 6 3 2  
♦ 10 5 4  
♣ D 7 6 2

♠ A B 10 7  
♥ D 10 9  
♦ A B  
♣ K 10 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
PASS	3♠ <sup>1</sup>	PASS	3♦
PASS	3SA <sup>2</sup>	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Transfer auf Karo  
<sup>2</sup> zeigt Treffkürze

Ausspiel: ♠5  
Score: +430

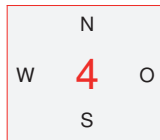
Nachdem in der Reizung ein guter Treffstopper bei Süd bekannt geworden ist, entscheidet sich West gegen ein Ausspiel von der ♣-Gabel, darauf hoffend, Treffdurchspiel von Ost zu bekommen.

Hier kommen die Gegenspieler allerdings erst wieder zu Stich, nachdem die Alleinspielerin zehn Stiche gewonnen hat. Der äußerst günstige Pikstand lässt Süd dort vier Stiche gewinnen. Trotzdem ist West gut gefahren mit dem Ausspiel: Nach ♠-Ausspiel wäre der ♣-König der elfte Stich gewesen.

Teiler West  
Gef. alle

♠ K 9 8 7 4  
♥ B 10 9 4  
♦ D  
♣ D 9 3

♠ A 6 5 3  
♥ A D 7 2  
♦ K 9 5  
♣ 10 2



♠ 10  
♥ 6 5 3  
♦ A 10 7 2  
♣ A K 7 6 4

♠ D B 2  
♥ K 8  
♦ B 8 6 4 3  
♣ B 8 5

West	Nord	Ost	Süd
1♦	PASS	2♦ <sup>1</sup>	PASS
2SA	PASS	3♣	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Inverted Minors

Ausspiel: ♠7  
Score: -600

Eine etwas gezwungene Reizung endet in 3SA. Ein fürchterlicher Kontrakt! Nach ♠-Ausspiel gibt es keine große Alternative, als zweimal zu ducken und danach auf einen 3-3-Stand in Treff zu hoffen. Dabei darf Nord nicht mehr zu Stich kommen. Das funktioniert! Und da der Coeurschnitt ebenfalls gelingt, wird West erfüllen.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ A B 9 7  
♥ A K B 10 7  
♦ 9 8 2  
♣ 9

♠ D 10 5 4 2  
♥ D 8  
♦ 6 5 3  
♣ 10 8 3

	N	
W	5	O
	S	

♠ 8  
♥ 5 4 2  
♦ A K 10 7  
♣ A D 7 4 2  
♠ K 6 3  
♥ 9 6 3  
♦ D B 4  
♣ K B 6 5

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	2♣	2♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦A  
Score: +170

Der Handgenerator hatte einen schlechten Tag, als diese Blätter generiert wurden. Werden normale Vollspiele angesagt, gibt es Faller. Endet die Reizung, wie hier, korrekt im Teilkontrakt, sitzt alles günstig, und das Vollspiel wäre erfüllt worden.

Ost hat zwei attraktive Ausspiele mit ♦-Ass und der blanken ♠8. Meistens ist das Ass die bessere Wahl. Das lässt die Möglichkeit, zum zweiten Stich auf das Single zu wechseln, oder eine Farbe nachzuspielen, die nach Ansicht des Tisches sinnvoll erscheint. Das direkte Single-Ausspiel bietet die Möglichkeit nicht.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ D 7 5 4  
♥ A 6 3 2  
♦ D 9  
♣ 10 3 2

♠ K 9  
♥ K D B 4  
♦ A 10 8 5  
♣ D 6 5

	N	
W	6	O
	S	

♠ B 3  
♥ 8 7 5  
♦ K 4 3  
♣ A K B 8 7  
♠ A 10 8 6 2  
♥ 10 9  
♦ B 7 6 2  
♣ 9 4

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	PASS
1♥	PASS	1SA	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠6  
Score: +100/+200

Zügig wird Ost Alleinspieler in 3SA. Noch zügiger fällt Ost in 3SA, wenn auf das ♠-Ausspiel am Tisch eine kleine Karte gelegt wird. Es gehen gleich die ersten sechs Stiche verloren.

Spielt Ost erfolgreich den ♠-König, wird sich das Spiel ziehen. Süd muss mit den Abwürfen aufpassen und genau einen Karo und zwei Coeurs gehen lassen, sonst könnte Ost doch noch neun Stiche gewinnen.

Erfolgreiche Vollspiele wären hier 4♥ oder 5♣ gewesen. Mit zwei ausgeglichenen Händen, Stoppern in allen Farben und ohne Oberfarbit nicht 3SA zu spielen, ist aber auf lange Sicht eine schlechte Strategie, auch wenn es im Einzelfall erfolgreich ist.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ 10 3  
♥ A B 8 5  
♦ A D 7 6  
♣ 10 5 2

♠ 8 4 2  
♥ 10 7 2  
♦ K B 4  
♣ B 8 7 4

	N	
W	7	O
	S	

♠ A B 9 7  
♥ K D 9 3  
♦ 9 5 2  
♣ K 6

♠ K D 6 5  
♥ 6 4  
♦ 10 8 3  
♣ A D 9 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	PASS	1♦	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠K  
Score: +300

Sowohl Nord als auch Süd haben 11 F in einem ausgeglichenen Blatt. Auch wenn beide eröffnen könnten, scheint gerade in Gefahr pass die solidere Option zu sein. Das funktioniert hier aus nicht vorhersehbaren Gründen ganz hervorragend. Ost bleibt auf der eigenen Eröffnung sitzen und muss diverse gefährliche Faller konzedieren. Eröffnet die andere Seite, wird vermutlich 2SA erreicht werden. Dieser Kontrakt kann noch erfüllt werden, zählt aber weniger als die Faller in 1♦.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ B 8 7 3 2  
♥ 9 6  
♦ 6 5  
♣ A K D 7

♠ A K D 10 9 5  
♥ 10 7 3  
♦ 3  
♣ 8 4 2

	N	
W	8	O
	S	

♠ 4  
♥ A 5 2  
♦ A D B 8 4  
♣ 9 6 5 3

♠ 6  
♥ K D B 8 4  
♦ K 10 9 7 2  
♣ B 10

West	Nord	Ost	Süd
2♣	PASS	PASS	X
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♣A  
Score: +100

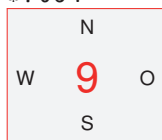
Eine schwierige Entscheidung für Süd über 2♣: Reizen oder durchpassen? Für eine Reizung spricht die gute Verteilung mit dem Single Pik, gegen eine Reizung die etwas geringe Figurenpunktzahl.

Entscheidet Süd sich für eine Reizung, stellt sich die nächste Frage: Kontra, trotz der fehlenden Spielbereitschaft in Treff, um ein eventuelles Strafpass mitzunehmen, oder 3♥, um die gute 5er Länge zu zeigen? Erfolgreich ist Kontra, das Nord strafpassen wird. Sofern dann rechtzeitig der Wechsel auf Coeur erfolgt, werden N/S positiv schreiben. 3♥ ist bereits zu hoch. Bietet Nord über 3♥ noch 3SA, durchaus vertretbar, gibt es zwei Faller.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ 10 8 7 5 2  
♥ 9 7 5 2  
♦ B  
♣ K B 10

♠ K D B  
♥ 10  
♦ K 7 5 4 2  
♣ 7 6 5 4



♠ A 6 4  
♥ K D 8 6  
♦ A 8  
♣ A D 8 2

♠ 9 3  
♥ A B 4 3  
♦ D 10 9 6 3  
♣ 9 3

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	1♣
Pass	1♦	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠8  
Score: -50

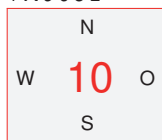
Mit schwachen Händen gibt man in der Antwort auf eine 1♣-Eröffnung einer 4er Oberfarbe den Vorzug, auch vor längeren Karos. Daher kann Süd direkt auf 2SA springen, um Stärke und die ausgeglichene Verteilung zu zeigen, und muss die 4er Länge in Coeur nicht mehr anbieten.

Überzeugend gereizt, aber erfüllt werden 3SA trotzdem nicht. Nur wenn die Gegenspieler den Fehler machen, die Coeurmarriage zu entwickeln, wird Süd auf neun Stiche kommen.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ D 9 7 5 4 3 2  
♥ —  
♦ 6 3  
♣ K 10 7 3

♠ B 8  
♥ 8 7 4 3  
♦ D 4  
♣ A 9 6 5 2



♠ A K  
♥ D 10  
♦ A B 8 7 5 2  
♣ B 8 4

♠ 10 6  
♥ A K B 9 6 5 2  
♦ K 10 9  
♣ D

West	Nord	Ost	Süd
		1♥	2♦
Pass	Pass	2♥	Pass
Pass	Pass		

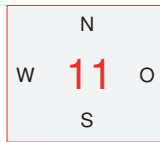
Ausspiel: ♠K  
Score: +100

Die Kunst in der Reizung besteht in diesem Board für beide Parteien darin, Zurückhaltung zu üben. Wird 2♥ von Ost der Endkontrakt, beginnt Süd mit ♠K und setzt mit ♠A fort. Damit zeigt Süd, dass die Figuren unbesetzt sind. In vielen Fällen kann der Partner im zweiten Stich via Lavinthal zeigen, in welcher Farbe er für Süd erreichbar ist, um einen Pikschnapper zu bekommen. Angesichts der langen Pik am Tisch kann Süd hier froh sein, dass Ost die zweite Pikrunde noch bedienen muss. Um den Kontrakt zu schlagen, muss Süd Treff spielen und Nord das Ass einsetzen. Nord wechselt auf die von Süd gereizte Karofarbe. Die dritte Karorunde schnappt Nord. Ost gewinnt die restlichen sieben Stiche in Coeur.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ 873  
♥ AD9543  
♦ KB92  
♣ —

♠ K6  
♥ B872  
♦ 74  
♣ KB1062



♠ AD105  
♥ 106  
♦ A108653  
♣ 4

♠ B942  
♥ K  
♦ D  
♣ AD98753

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
PASS	1♥	X	2♣
X	2♥	PASS	PASS
PASS			

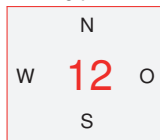
Ausspiel: ♣4  
Score: +110

Nach der 1♣ - 1♥ Reizung vom Gegner entscheidet Ost sich für ein Info-X und gegen 2♦. Nach 2♦ könnte ein etwaiger Pikfit verloren gehen. West hat auf 2♣ von Süd ein schönes Strafkontra. Nach Nord's 2♥ sollte West sich aber davor hüten, mit dem vierten Buben in Coeur, vor den langen Coeurs von Nord sitzend, ein erneutes Kontra abzugeben. Wie auch immer das Gegenspiel in 2♥ angelegt wird: Gutes Alleinspiel belohnt Nord mit der Erfüllung des Kontraktes.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ D97  
♥ AB5  
♦ 932  
♣ AD87

♠ AK105  
♥ 1032  
♦ KD4  
♣ B106



♠ B8643  
♥ KD84  
♦ 86  
♣ 93

♠ 2  
♥ 976  
♦ AB1075  
♣ K542

West	Nord	Ost	Süd
1♣	PASS	1♠	PASS
2♣	PASS	PASS	2SA <sup>1</sup>
PASS	3♣	3♠	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> beide Unterfarben, ab 4-4

Ausspiel: ♥6  
Score: +50

Nord hat zwar Eröffnungsstärke, aber nach Gegners 1♣-Eröffnung keine Gegenreizung. Nach 2♠ von West sollte Süd aber in letzter Position aktiv werden. Passt Süd, wird dies mit -110 bestraft - ein für Ost-West sehr gutes Ergebnis. Hier ist es tatsächlich egal, ob Süd mit 3♦, Kontra oder 2SA wiederbelebt. 2SA muss konventionell sein: Wer in der ersten Bietrunde kein natürliches 1SA reizen kann, kann in der zweiten Bietrunde sicher nicht natürlich 2SA bieten. 2SA zeigt hier die Unterfarben ab 4-4. Auf 3♣ oder 3♦ ist es nicht ungewöhnlich, dass Ost mit 9 Piken auf der Achse noch 3♣ bietet, vermeintlich konform mit dem LAW. Hier führt wohl in erster Linie Ost's schlechte Qualität der Pikfarbe dazu, dass das LAW seinen Erwartungswert um einen Stich verfehlt. Beide Parteien erzielten in ihren Fits lediglich 8 Stiche.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ D 5 4 3  
♥ K 10 8 7 3  
♦ A 10  
♣ B 7

♠ K 6 2  
♥ A 2  
♦ K B 9 6 3 2  
♣ K 5

	N	
W	13	O
	S	

♠ A 8 7  
♥ D B 9 6 5  
♦ 8 4  
♣ 9 4 2

♠ B 10 9  
♥ 4  
♦ D 7 5  
♣ A D 10 8 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	PASS
1♦	1♥	1SA	2♣
2♦	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠B  
Score: -90

Auf Nord's 1♥ ist ein Strafpass von Ost nicht abwegig. Ob er sich für Pass entscheidet oder 1SA bietet, ist für den Fortgang der Reizung hier unerheblich. Süd wird den Treff-Einfärber reizen und West sein 6er-Karo wiederholen. Darauf hat niemand mehr ein vernünftiges Gebot. In 2♦ muss West zwei Trumpfstiche sowie in jeder anderen Farbe einen Stich abgeben.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ K D B 5  
♥ K 10 7 5  
♦ K 9  
♣ 10 8 6

♠ A 10 4  
♥ A D B  
♦ A 8 7 6 4  
♣ 5 3

	N	
W	14	O
	S	

♠ 7  
♥ 4 3 2  
♦ D B 10 5 3  
♣ A D 9 2

♠ 9 8 6 3 2  
♥ 9 8 6  
♦ 2  
♣ K B 7 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1SA	PASS	3♣ <sup>1</sup>	PASS
3♦	PASS	3♥ <sup>2</sup>	PASS
4♦	PASS	5♦	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Transfer Karo  
<sup>2</sup> Kürze Pik

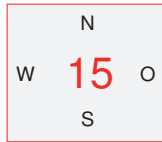
Ausspiel: ♠K  
Score: +50

3♣ zeigt Karos, schwächer oder stärker als einladend (direkt 3♦ wäre einladend). Auf 3♣ ist 3♦ ein Pflichtgebot. Reizt Ost weiter, ist das partieföring. 5♦ ist eigentlich ein sehr solider Kontrakt, der jedoch unglücklich fällt, weil von drei notwendigen Schnitten kein einziger erfolgreich ist. Falls Nord sich sportlich mit 2♣ (Zweifärber in OF) einmisch, sieht Ost, dass Wests etwaige Oberfarbfiguren vermutlich schlecht vor den Oberfarbfiguren von Nord platziert sind. Dies könnte ihn dazu bewegen, seine Karofarbe nur einladend zu reizen: zunächst 2SA Lebensohl, dann auf Partners Pflichtgebot 3♣ einladende 3♦. Fraglich, ob West mit dem guten Karofit und Stoppfern in beiden Oberfarben weiterreizt. Sollte Süd auf 3♦ nach dem Law in Nichtgefahr noch 3♣ bieten, wird West aber in jedem Fall mindestens 4♦ reizen.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ B 6  
♥ B 5 4  
♦ A D 8 5  
♣ 8 6 4 2

♠ 8 3  
♥ A K D 9 8 6 2  
♦ 10 9 7 6  
♣ —



♠ K 7 5  
♥ 7  
♦ K B 4 2  
♣ A 10 7 5 3

♠ A D 10 9 4 2  
♥ 10 3  
♦ 3  
♣ K D B 9

West	Nord	Ost	Süd
			1♠
PASS	2♥	PASS	2♠
PASS	4♥	PASS	PASS
PASS			

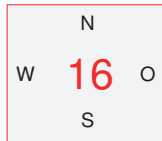
Ausspiel: ♣A oder ♠5  
Score: +680 bis -200

Die entscheidende Weiche für den Score wird im ersten Stich gestellt! Ost hat kein gutes Ausspiel. Viele werden hier ♣A als vermeintlich kleinstes Übel ausspielen. Leider ist es in diesem Board das einzige Ausspiel, das Nord die Chance auf den zweiten Überstich eröffnet. In dieser misslichen Situation könnte ein Psycho-Ausspiel gerade gegen gute Gegner zu einem verblüffenden Erfolg führen, insbesondere gegen routinierte Alleinspieler: kleines Pik! In der Hoffnung, dass Nord ein Single-Ausspiel fürchtet und 'sicherheitshalber' das Ass einsetzt. Tatsächlich kann Nord jetzt nicht mehr gewinnen. Versucht er die Ruffing Finesse in Treff, droht sogar der zweite Fall.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ A 7  
♥ D B 9 4 3  
♦ 6 5 4  
♣ 9 5 2

♠ B 6 4 3 2  
♥ A 6  
♦ K 8  
♣ D B 8 6



♠ D 10 9 5  
♥ 2  
♦ A 10 7 3  
♣ 10 7 4 3

♠ K 8  
♥ K 10 8 7 5  
♦ D B 9 2  
♣ A K

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	PASS	1♥
PASS	1♠	PASS	2♦
PASS	2SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥2  
Score: +400

Wählt Ost das Standardausspiel, die vierthöchste von der ungereizten Trefffarbe, hat der Alleinspieler beste Aussichten auf 9 Stiche, sogar 10 Stiche sind möglich. Am gefährlichsten für den Alleinspieler ist hier Single Coeur Ausspiel, der Überlegung folgend, dass West mit mindestens 5 Coeurkarten hinter dem 5er-Coeur des Eröffners sitzt. In diesem Spiel hat es für Süd vor allem den unangenehmen Effekt, dass mit ♥A der sichere Übergang zum dritten und vierten Treffstich verloren geht. Um trotzdem zu gewinnen, muss Süd ein glückliches Händchen beweisen.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ A K 8 5  
♥ B 10 7 2  
♦ D 10 6 3  
♣ 9

♠ D 10 3 2  
♥ D  
♦ B 9 2  
♣ B 8 5 4 3

	N	
W	17	O
	S	

♠ B 6  
♥ A K 6 3  
♦ A K 4  
♣ A 10 7 2

♠ 9 7 4  
♥ 9 8 5 4  
♦ 8 7 5  
♣ K D 6

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣	PASS
1♠	PASS	2SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♦8  
Score: +50

Wenn Sie als Ausspieler auf Süd davon ausgehen können, dass West auf Ost's 1♠-Eröffnung seine 4er-Farben brav von unten nach oben ansagt, dann ist Karo-Ausspiel attraktiv. Denn wahrscheinlich haben dann beide Gegner weniger als 4 Karokarten, also Nord mindestens 4. In diesem Spiel benötigt die Defense 2 Stiche in Karo, um 2SA zu schlagen. Dies gelingt, wenn Süd Karo ausspielt und, mit einer Trefffigur bei Stich, Karo fortsetzt. Das Karo-Ausspiel ist allerdings etwas weniger attraktiv, wenn der Gegner, wie in FORUM D, zumindest unterhalb von Eröffnungsstärke eine 4er-Oberfarbe immer direkt zeigt, selbst wenn die Karos länger sind. Dann gewinnt Coeur-Ausspiel an Attraktivität.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ K B 8 6  
♥ 10 9 6  
♦ D 8 3  
♣ 9 8 7

♠ A 5 4 3 2  
♥ B 7 5 3  
♦ 10 7  
♣ D 5

	N	
W	18	O
	S	

♠ D 9  
♥ A K 4  
♦ A K B 9 5  
♣ K 10 4

♠ 10 7  
♥ D 8 2  
♦ 6 4 2  
♣ A B 6 3 2

West	Nord	Ost	Süd
		2SA	PASS
3♠ <sup>1</sup>	PASS	3♦	PASS
3♣	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Stayman

Ausspiel: ♣3  
Score: -400

Nach Ost's 2SA-Eröffnung findet West heraus, dass Partner weder eine 4er-Oberfarbe noch ein 3er-Pik hat. Hier mit der FORUM D-Reizung. Ost kann 3SA bei jedem Ausspiel gewinnen. Spielt Süd Treff aus, bleibt der Alleinspieler am Tisch klein. Dies sichert ihm zwei Treffstiche - egal wie die Treffkarten bei den Gegnern verteilt sind. Ost braucht 4 Karostiche, um den Kontrakt zu erfüllen. Es ist zu riskant, den Pikstopper aufzugeben, um vom Tisch den Karoschnitt für den Überstich zu versuchen. Da er in Karo über die Mittelwerte verfügt, spielt er Karo von oben, um die Chance mitzunehmen, die Single oder Double Dame zu fangen.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ A K D B 7 3  
♥ A B 9 7 6  
♦ —  
♣ K 9

♠ 9 8 4  
♥ 3  
♦ A B 9 6 4  
♣ B 10 8 6

	N	
W	19	O
	S	

♠ 10 5  
♥ D 10 4 2  
♦ 8 3  
♣ D 7 4 3 2  
♠ 6 2  
♥ K 8 5  
♦ K D 10 7 5 2  
♣ A 5

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
2♦ <sup>1</sup>	3♦ <sup>2</sup>	3♥	5♦
6♦ <sup>3</sup>	PASS	6♥	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Mindestens 5/5 in Oberfarben  
<sup>2</sup> Sperransage  
<sup>3</sup> Karo-Chicane und sehr stark

Ausspiel: ♦K  
Score: -1430

Wegen der vierten Coeur-Karte ist Ost's Hand ein freiwilliges 3-Coeur-Gebot gerade noch so wert. Die Großschlemmeinladung sollte er dann aber doch ablehnen. Die Westspieler, die auf ihrer stabilen Pikfarbe bestehen und Ost nicht mittels einer Zweifärbereizung einbeziehen, werden keine Freude haben, weil sie in einem Pikkontrakt nur elf Stiche machen können, wenn Süd die Coeur Dame nicht deckt und den Treff König bei Stich lässt. N/S haben eine günstige Verteidigung mit 7 Karo, aber das ist schwer herauszufinden.

Teiler West  
Gef. alle

♠ K D 10  
♥ D 9 4 2  
♦ B 3  
♣ 9 6 3 2

♠ B 7 6 2  
♥ K B 10 8  
♦ 9 7 2  
♣ 10 4

	N	
W	20	O
	S	

♠ 9 8  
♥ —  
♦ A K D 10 8 4  
♣ A K D B 8  
♠ A 5 4 3  
♥ A 7 6 5 3  
♦ 6 5  
♣ 7 5

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	2♦ <sup>1</sup>	PASS
2♥ <sup>2</sup>	PASS	3♦	PASS
3SA	PASS	4♣	PASS
5♣	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Partieföring  
<sup>2</sup> 0-8 Punkte

Ausspiel: ♠A  
Score: -620

Ost kann den Kleinschlemm nur auf Verdacht ansagen, in der Hoffnung auf eine passende Pikhaltung bei West oder auf ein günstiges Ausspiel. Kontrolliert lässt sich der Schlemm nur ausreizen, wenn West sich über 4 Treff zu 4 Pik aufrafft (Treffanschluss, Pik-Kontrolle, keine Coeur-Kontrolle). Wer auf West dieses Gebot gefunden hat, ist allerdings eigentlich zu stark für den Challenger Cup! Und das Ausspiel? Pik-Ass hält auf 12 Stiche, nach Coeur-Ass werden es 13 Stiche (im Paarturnier nicht unwichtig). In Cash-Out-Situationen sollte man die kürzere Farbe angreifen, denn dort hat der Gegner eher mehr Karten.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ A  
♥ A D 5 4  
♦ 10 7 5  
♣ K 10 6 4 3

	N	
W	21	O
	S	

♠ K 9 3  
♥ K 10 7 6 3 2  
♦ D 4  
♣ A 5

♠ D B 8 7 6 5 4 2  
♥ 8  
♦ K  
♣ D 9 8

♠ 10  
♥ B 9  
♦ A B 9 8 6 3 2  
♣ B 7 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	1♥	PASS
1♠	PASS	2♥	3♦
3♠	4♦	4♣	5♦
PASS	PASS	X	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥8  
Score: -200

Das ist einer der seltenen Fälle, dass es trotz ungünstiger Gefahrenlage eine billige Verteidigung gibt. 4 Pik von West gehen immer, weil der Treff-Verlierer im Ausspiel nicht freigespielt werden kann und weil nach Karo-Ausspiel und Wechsel auf Treff der Coeurverlierer auf Karo abgeworfen werden kann. Süd kann nach dem Passen über 1 Coeur später die Karos anbieten, ohne seine Hand zu überreizen. Nur wenn West sofort 4 Pik bietet (mit einer 8er-Farbe nicht abwegig), darf er es vielleicht spielen.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ A D B 9 5 3 2  
♥ 9 7  
♦ K 3  
♣ 10 4

	N	
W	22	O
	S	

♠ 8  
♥ K B 8 6 5 2  
♦ 6 5  
♣ A 8 7 5

♠ K 10 6 4  
♥ A D  
♦ B 10 7 4 2  
♣ D B

♠ 7  
♥ 10 4 3  
♦ A D 9 8  
♣ K 9 6 3 2

West	Nord	Ost	Süd
		2♥ <sup>1</sup>	PASS
PASS	2♠	PASS	PASS
3♥	3♠	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Weak Two  
Ausspiel: ♥5  
Score: -50

Mal wieder gewinnen die Piks die Reizung gegen die Coeurs. 3 Coeur fällt einmal, am einfachsten, wenn Süd Trumpf ausspielt oder wenn Nord nach Pik-Ausspiel auf Trumpf wechselt, weil dann immer die Treff 9 einen Stich macht. In 3 Pik ziehen O/W 3 Stiche ab, dann geht Nord zum Tisch und schneidet in Pik erfolgreich zur Dame. Wegen des 4/1-Stands gibt Nord aber trotzdem 2 Pik-Stiche ab und fällt in 3 Pik einmal. Wenn West ein scharfes Paarturnierkontra auf 3 Pik gegeben hat, könnte Nord allerdings auf die Idee kommen, Pik zur 9 zu schneiden und so zu erfüllen. 3 Pik fällt immer, wenn Ost die Coeur-Dame übernimmt und dann West auf den Coeur-Buben ein Treff abwirft; dann bekommt West auch bei Schnitt zur Pik 9 am Ende einen Treff-Schnapper.



# TRAINING

Ab 2026 veranstaltet der Deutsche Bridge-Verband ein monatliches Trainingsturnier auf RealBridge. Das Angebot richtet sich an alle interessierten Bridgespielerinnen und Bridgespieler - unabhängig von Alter und Geschlecht - insbesondere an Club- und Ligaspieler, die ihr Spiel gezielt verbessern und von fundiertem Feedback profitieren möchten.

## Turnierformat

Das Training umfasst ein Paarturnier mit 16 Boards. Im Anschluss werden nahezu alle gespielten Hände ausführlich analysiert und besprochen. Die Teilnehmenden erhalten dadurch praxisnahes Feedback sowie wertvolle Tipps zur Optimierung ihres Spiels.

## Teilnahmegebühren

- Kostenloses Probetraining bitte beim Ressort Breitensport anmelden.
- Die Teilnahme erfolgt über ein Jahresabonnement zum Preis von 25 Euro.
- Die Gebühr ist auf das DBV-Konto (IBAN: DE58 4945 0120 0100 0645 59) zu überweisen.
- Nur Spielerinnen und Spieler, die den Beitrag entrichtet haben, können teilnehmen.

## Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über das DBV-Anmeldeportal.  
Alle Informationen hierzu finden Sie auf der DBV-Homepage sowie im Bridgemagazin.

## Jahresabschluss-Quiz:

Als zusätzlicher Anreiz findet am Jahresende ein Quiz statt:  
Aus jeder Trainingseinheit wird eine interessante Hand ausgewählt.  
Die besten Teilnehmerinnen und Teilnehmer dürfen sich auf attraktive Preise freuen.

**TERMINE:** jeweils ab **19:00 Uhr** auf RealBridge

CLUBSPIELER  
LIGASPIELER

Mittwoch **8. Juli**  
Dienstag **11. August**  
Mittwoch **9. September**  
Dienstag **13. Oktober**  
Mittwoch **11. November**  
Dienstag **8. Dezember**

2026

ZUSATZTERMIN

Donnerstag **24. Sept.**  
**18:30 Uhr**

Donnerstag **26. Nov.**  
**18:30 Uhr**

2026

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an: [ressort-breitensport@bridge-verband.de](mailto:ressort-breitensport@bridge-verband.de)

*Claudia Lüßmann*

Ressort Breitensport des DBV



# BBO-NACHBESPRECHUNG

## der Challenger Cup Zwischenrunde

Mit  
Pony Nehmert  
&  
Christian Fröhner

Für alle Teilnehmer  
der Challenger Cup  
Zwischenrunde 2026!

Besprechung in  
Bridge Base Online  
am Tisch  
**DBV Lesson**  
(unter Personen).



**Montag, 29. Juni 2026**

**→ 13:00 Uhr**

[www.bridgebase.com](http://www.bridgebase.com)

