



16. Challenger Cup 2026

Finale / 3. Durchgang

Liebe Bridgefreunde,

herzlich willkommen zum Finale des Challenger Cup!

Mit Ihrer Qualifikation haben Sie etwas geschafft, das 26 deutschen Spitzensportlern vor wenigen Monaten nicht gelungen ist.

Na gut, es ist „nur Bridge“ und „nur der Challenger Cup“, aber Sie stehen immerhin im Finale und sind nicht schon nach der Vorrunde ausgeschieden. Und all das, was man diesen anderen Sportlern und ihrem Trainer vorwerfen kann, müssen Sie sich nicht ankreiden lassen: mangelnder Spielplan, vergebene Chancen, fehlendes Zusammenspiel mit dem Mitspieler, wirkungsloser Angriff, Schwächen in der Verteidigung oder fehlende Nervenstärke im entscheidenden Moment. All das kann man Ihnen nicht vorwerfen. Und darum sind Sie zu Recht hier. Genauso sollten Sie dieses Wochenende auch angehen: als wäre es Ihr ganz persönliches Finale. Machen Sie aus dem Pentahotel Wiesbaden das MetLife Stadium in New York/New Jersey, spielen Sie, als ginge es um die Weltmeisterschaft, und strengen Sie sich in jeder Partie so an, als säße Ihnen Lionel Messi persönlich gegenüber. Dann kann eigentlich nichts schiefgehen.



Damit aber genug mit den Fußball-Parallelen. Grätschen, Trikotzupfen oder Meckern wollen wir natürlich nicht sehen. Besinnen Sie sich stattdessen lieber auf die Eigenschaften, die den Challenger Cup ausmachen: Fairness und freundliches Verhalten gegenüber Partner sowie den Gegnern, eine positive Stimmung am Tisch – trotz höchster Konzentration – und hoffentlich auch viele nette und gesellige Stunden am Rande des Turniers.

Ich hoffe, Sie alle erleben ein wunderbares Turnier. Die Turnierleiter und ich sind fest entschlossen, unseren Teil dazu beizutragen. Geben Sie uns einfach Bescheid, wenn wir Ihnen helfen können.

Und ein Paar wird dann den Pokal verdient mit nach Hause tragen. Und für alle anderen gibt es den Trost, dass der Challenger Cup nicht alle vier Jahre stattfindet, sondern Sie im nächsten Jahr wieder Ihre Chance kriegen.

Viel Spaß und Erfolg wünscht Ihnen

Claudia Lüßmann

Claudia Lüßmann

Ressort Breitensport des DBV

Impressum:

Herausgeber:

Koordinator/Redaktion:

Autoren:

Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

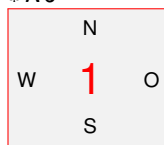
Torsten Waaga

Helmut Häusler (DG 1), Julius Linde (DG 2), Klaus Reps (DG 3)

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ K 10
♥ D 6 4
♦ 9 5 3
♣ K 10 7 6 3

♠ 9 7 4
♥ A 10 9 7 3
♦ A 10 2
♣ A 5



♠ B 6 3
♥ K 5 2
♦ K B 7
♣ 9 8 4 2

♠ A D 8 5 2
♥ B 8
♦ D 8 6 4
♣ D B

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	Pass	1♠
Pass	1SA	Pass	2♠ ¹
Pass	2♠ ²	Pass	Pass
Pass			

¹ Neue Unterfarbe forcing

² 3er ♠, Minimum

Ausspiel: ♦3

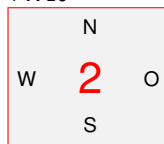
Score: +140

Auf Süd hat man zwar 12 Punkte, wenn aber 2/3 meiner Punkte aus Damen und Buben bestehen, würde ich auf Partners Minimum-Gebot von 2♠ noch nicht einmal einen zweiten Versuch machen und 2♠ passen. Dort wird man in der Praxis mit neun Stichen nach Hause gehen. Da der Alleinspieler nicht hellseherisch auf den Double ♠K hinter AD spielen wird, verliert man nach der Durchführung des ♠-Schnittes zwei ♠-Stiche, einen ♥-Stich und den ♦K.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ D 8
♥ K D 7 6
♦ 9 8 2
♣ A B 4 2

♠ B 9 7 6 4 3
♥ A 9 4
♦ K B
♣ K 10



♠ K 5
♥ 10 5 3
♦ A 10 7 5
♣ D 9 8 3

♠ A 10 2
♥ B 8 2
♦ D 6 4 3
♣ 7 6 5

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1♣	1♠	1SA	2♠
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♣8

Score: +140

Der Alleinspieler wird im ♠-Teilkontrakt vier Stiche verlieren, einen in jeder Farbe. Einen ♥-Verlierer muss man hierbei auf die ♦D abwerfen, nachdem man ♦KB entblockiert und in Pik den Tisch erreicht hat. Zwischendurch hat man zwar den Gegner mit dem ♦A zu Stich bringen müssen, die Gegner können sich die Coeurs jedoch nicht selbst entwickeln: Da der Schnitt auf die ♥10 sitzt, machen die Gegner nur einen ♥-Stich, wenn sie selbst die Finger an die ♥-Farbe legen. So hat der Alleinspieler alle Zeit der Welt, sich seinen ♦-Abwurf zu entwickeln.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ D 7 5 4
♥ 10 3 2
♦ K 10 9 8
♣ D 10

♠ 9 3 2
♥ 8 7 4
♦ A D 6
♣ K B 9 5

	N	
W	3	O
	S	

♠ A 10 6
♥ A D 9
♦ 7 5 2
♣ A 8 7 2

♠ K B 8
♥ K B 6 5
♦ B 4 3
♣ 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	PASS	1♣	PASS
1SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠4
Score: +100

24 Punkte und man geht in 1SA down. Kommt nicht häufig vor, ist hier aber möglich, da wirklich kein einziger Schnitt steht. Nord sollte beim Ausspiel seinem schönen 4er ♦ widerstehen und Pik angreifen. Nach der Reizung 1♣-1SA (=keine 4er OF) ist es keine Überraschung, dass man mit dem Angriff einer OF weiter kommt als mit einer 4er UF. Sollte der Alleinspieler nun nicht die Double ♠D abfischen, sondern ganz normal den ♣-Schnitt zum Buben spielen, wird er mit drei ♣-Stichen und drei Assen nach Hause gehen. Mehr gibt es leider nicht, da beide roten Schnitte misslingen.

Teiler West
Gef. alle

♠ 7 5
♥ A D 3
♦ B 9 4 3
♣ K B 10 3

♠ A K B 9 2
♥ B 2
♦ K 7 5
♣ 9 8 7

	N	
W	4	O
	S	

♠ 10 4 3
♥ K 8 6 5
♦ 10 2
♣ A D 6 5

♠ D 8 6
♥ 10 9 7 4
♦ A D 8 6
♣ 4 2

West	Nord	Ost	Süd
1♣	PASS	2♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠7
Score: -170

In Nichtgefahr würde ich mich auf Nord vielleicht zu einem kleinen Kontra auf 2♠ hinreißen lassen, in Gefahr wäre mir das aber definitiv zu "gefährlich". Mit mindestens zwei Fallern wäre das auch nicht gut ausgegangen. In 2♣ geht der Alleinspieler, nachdem er den ♠-Angriff in der Hand gewonnen hat, mit ♣-Schnitt zum Tisch und macht von dort erfolgreich den ♦-Expass. Dann steigt er in Karo wieder aus. Der Gegner kann zwar Pik nachspielen, aber der ♦-Schnapper in der kurzen Trumpfhand ist nicht zu verhindern. Mit vier (!) sitzenden Schnitten verliert der Alleinspieler nur das ♦A, das ♥A und einen ♣-Stich. Vom Reizen dieser Partie würde ich trotzdem abraten. Hin und wieder geht von vier Schnitten auch mal einer daneben.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠AK632
♥K1042
♦6
♣AKB

♠B
♥73
♦B9743
♣107632

	N	
W	5	O
	S	

♠D10854
♥ADB
♦A102
♣D4

♠97
♥9865
♦KD85
♣985

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠A
Score: -100

Vielleicht haben Sie auf West einfach mal Kontra gesagt, weil... Ich hab ja 18 Punkte und vier Coeurs sind auch dabei: Herzlichen Glückwunsch! Sie haben Glück gehabt und den Partner auf einem 4er Coeur erwischt und den Topkontrakt erreicht. Wo die Reise allerdings hingeht, wenn der Partner kein 4er ♥ hat und 2♦ antwortet, das weiß keiner so genau. Ich würde mit der Westhand niemals Kontra sagen und meine 100 Punkte in 1♠ mitnehmen. In der aktuellen Hand wäre ein ♥-Teilkontrakt für 140 natürlich erfolgreicher.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠85
♥A7542
♦ADB75
♣K

♠B76432
♥D9
♦2
♣B965

	N	
W	6	O
	S	

♠KD9
♥B
♦K10964
♣AD43

♠A10
♥K10863
♦83
♣10872

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦
1♥	2♠	4♥	4♠
5♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦2
Score: -680

Vielleicht war die Reizung bei Ihnen friedlicher, je nachdem, ob Nord a) einen schwachen Sprung in Pik zur Verfügung hat und sich b) diesen auch traut. Wie dem auch sei, West wird notfalls auch noch die 5er Stufe betreten, wo man Trumpf zieht und den ♠-Verlierer des Tisches auf ♦ADB abwirft. Man gibt lediglich einen ♣-Stich ab, sofern Süd sein ♠A legt und auf ein Treff vom Tisch nicht nachlässig klein bleibt.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ A K 9
♥ 8 2
♦ 9 8 7 6
♣ B 8 5 2

♠ 6 5 4 3 2
♥ B 5 4
♦ 5 4
♣ D 10 6

	N	
W	7	O
	S	

♠ D 8
♥ A K 7 6
♦ A D B 2
♣ K 4 3

♠ B 10 7
♥ D 10 9 3
♦ K 10 3
♣ A 9 7

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	PASS	1♦	PASS
1SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠5
Score: +100

Mit 27 gemeinsamen Punkten findet sich West im normalen 3SA-Kontrakt wieder. Mit drei ♠-Stichen, drei ♦-Stichen und ♥AK hat der Alleinspieler zunächst nur 8 Stiche. Wenn man weiß, wie es steht, ist es kein Problem, 3SA zu erfüllen: Man entwickelt die Karos, duckt einen Coeur und bringt - nachdem man alles abgezogen hat - Süd mit der vierten ♥-Runde an den Stich, der dann vom ♣A antreten und Ost den ♣K schenken muss. Dieser extravagante Plan wäre zwar erfolgreich, aber es erscheint normal, für den neunten Stich, ♣-Expässe zum ♣K und später zum ♣B zu versuchen. Die funktionieren beide nicht und man wird in 3SA fallen.

Teiler West
Gef. keiner

♠ A 10
♥ A 10 9 2
♦ A 9 4
♣ A D B 3

♠ D 8
♥ D 8 6 4
♦ B 10 8 5
♣ K 10 6

	N	
W	8	O
	S	

♠ B 9 3 2
♥ K 7 5 3
♦ 7
♣ 8 7 5 2

♠ K 7 6 5 4
♥ B
♦ K D 6 3 2
♣ 9 4

West	Nord	Ost	Süd
1♣	PASS	PASS	1♠
X	PASS	2♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♦K
Score: -140

Selbst wenn NS es in erfüllbare 3♦ schaffen sollten, werden OW noch 3♥ ansagen und den Gegner nicht unbehelligt spielen lassen. Im ♥-Teilkontrakt verliert man einen ♠-Stich, einen Stich an den ♣K und man wird in der Praxis zwei ♥-Stiche verlieren, denn: Zieht man zu oft Trumpf, dann kann man nicht mehr genug Karos stechen. Und sticht man zweimal Karo und zieht zweimal Trumpf, dann wird Nord seine ♥8 bekommen, entweder durch einen ♣-Schnapper oder als Längenstich, da Nord mit einer vierten ♦-Runde den Tisch forcieren kann.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ K D 5 3 2
♥ A D B
♦ A 9
♣ 8 5 4

♠ 10 6
♥ 8 7 2
♦ 10 7 5 3 2
♣ D 10 9

	N	
W	9	O
	S	

♠ A 9 8 7
♥ 9 5 4
♦ K 8 6 4
♣ A 6

♠ B 4
♥ K 10 6 3
♦ D B
♣ K B 7 3 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♠	Pass	2♣
Pass	2SA	Pass	3SA
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♦4
Score: -50

Hier müssen OW ganz genau aufpassen. Die ♦4 wird ausgespielt und eine ♦-Figur des Tisches macht den ersten Stich, worauf West eine ungerade Länge markieren sollte und Nord verdächtig die ♦9 bedient. Alle Zeichen plus die Reizung deuten darauf hin, dass es sich bei Wests ungerader Länge um eine 5er Länge und keine 3er Länge handelt. Das bedeutet, dass Ost gefahrlos eine zweite ♦-Runde spielen kann, sobald er mit dem ersten schwarzen Ass dran ist und die Karos abziehen kann, wenn er mit dem zweiten Ass zu Stich kommt. Drei ♦-Stiche und zwei Asse: Einmal nicht!

Teiler Ost
Gef. alle

♠ A
♥ A D B 9
♦ 9 8 7 5
♣ A K B 4

♠ 7 6 5
♥ 6 3 2
♦ B 4
♣ D 10 9 5 2

	N	
W	10	O
	S	

♠ D 10 9 8 2
♥ K 8
♦ 10 3 2
♣ 8 6 3

♠ K B 4 3
♥ 10 7 5 4
♦ A K D 6
♣ 7

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
Pass	1♥	Pass	2♥
Pass	2SA ¹	Pass	4♥
Pass	4SA ²	Pass	5♦ ³
Pass	6♥	Pass	Pass
Pass			

¹ allgemeine Einladung
² Assfrage auf ♥
³ 1/4 Keycards

Ausspiel: ♣3
Score: +1430

Sobald der ♥-Fit bestätigt wurde, würde ich auf Nord mit den 19 Punkten und dem blanken ♠A eher keinen Splinter reizen, sondern mit 2SA zum Vollspiel einladen. Süd hat absolutes Maximum und springt in 4♥, worauf Nord die Assfrage stellt und 6♥ ausreizt, nachdem eine Keycard fehlt. Das Abspiel stellt keinerlei Schwierigkeiten dar: OW bekommen als einzigen Stich den ♥K.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ D 10 5
♥ B 2
♦ A B 10 7 6
♣ D 7 2

♠ A B 3
♥ A D 10 6 3
♦ 5
♣ K 8 5 4

	N	
W	11	O
	S	

♠ 7 6 4
♥ K 8 4
♦ K 8 3 2
♣ 10 9 6

♠ K 9 8 2
♥ 9 7 5
♦ D 9 4
♣ A B 3

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1♥	Pass	2♥	Pass
Pass	X	Pass	2♠
3♥	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♠5
Score: +50

Einige Nordspieler haben bestimmt mit der Nordhand sofort 2♦ gereizt. In meinen Augen mit 5332 und nur 10 Punkten ein ganz gruseliges Gebot. Erst nachdem der Gegner in 2♥ stehen bleiben will, würde ich angesichts der Gefahrenlage kontrieren, was zu 2♠ im spielbaren 4-3-Fit führen würde, hätte West nicht ein klares 3♥-Gebot auf der Hand. Wenn NS sauber verteidigen, wird 3♥ mit zwei ♠-Stichen, zwei ♣-Stichen und dem ♦A einmal fallen. Sobald allerdings etwas im Gegenspiel verrutscht, werden 3♥ erfüllt und man hätte sich sein mutiges Wiederbelebungs-kontra sparen können.

Teiler West
Gef. N/S

♠ D B 6
♥ 8
♦ A K D B
♣ K 10 7 5 3

♠ K 9
♥ A 4 3
♦ 9 8 6 5 4 3
♣ 6 4

	N	
W	12	O
	S	

♠ A 5 4 2
♥ K D 10 9 7 2
♦ 10
♣ 9 2

♠ 10 8 7 3
♥ B 6 5
♦ 7 2
♣ A D B 8

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♣	1♥	X ¹
2♥	X ²	3♥	4♣
Pass	Pass	Pass	

¹ 4er ♠
² Punkte, Takeout

Ausspiel: ♦10
Score: +130

Nicht so leicht, überhaupt in den ♣-Kontrakt zu kommen, wenn der Gegner die ganze Zeit mit ♥-Geboten stört. Ich würde auf Nord auf jeden Fall ein Takeout Kontra einem Reverse auf der 3er Stufe vorziehen, so dass Süd mit den guten Treffs noch 4♣ ansagen kann. Mit einem ♥-Stich, ♠AK und einem ♠-Schnapper sind 4♣ zwar theoretisch down, in der Praxis wird Ost jedoch sein ♦-Single angreifen, was zu leichten 10 Stichen führt. So gesehen wäre es daher besser auf OW, noch 4♥ zu sagen, die maximal einmal fallen, was auch im Kontra immer noch billiger als 130 wären.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ K 10 9
♥ A K B 2
♦ K 10 8 7 5
♣ 2

♠ 7 3
♥ 7
♦ 6 4 3 2
♣ A K D B 5 3

N
W 13 O
S

♠ 8 6 5 2
♥ D 8 6 5 4
♦ B 9
♣ 7 6

♠ A D B 4
♥ 10 9 3
♦ A D
♣ 10 9 8 4

West	Nord	Ost	Süd
	1♦	Pass	1♠
2♣	x ¹	Pass	3♠ ²
Pass	3♥	Pass	3♣
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

¹ Support X, 3er ♠

² Gameforcing, Frage nach Stopper

Ausspiel: ♠A

Score: +680

Das einzige Problem in diesem Board ist es, im richtigen Kontrakt zu landen und der lautet 4♠ im 4-3-Fit. Süd hat eine partieforcierende Hand und strebt nach Nords Support-X des Partners zunächst einen 3SA-Kontrakt an. Auch wenn 1098x in vielen Fällen die gegnerische Farbe stoppen wird, sollte Süd mittels eines 3♣-Farbüberrufs nach einem Stopper fragen. Nord beschreibt mit 3♥ seine Hand und Süd wird gegenüber einer wahrscheinlichen ♣-Kürze von 3SA Abstand nehmen und den 4-3-Fit in Pik ansteuern. In 4♠ sollte der Alleinspieler nach ♣A und ♥-Nachspiel zwölf Stiche erzielen. 5x♦, 4x♠, ♥AK und einen ♣-Schnapper in der kurzen Trumpfhand.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ K D
♥ A B 9 4 2
♦ D 5
♣ A 9 7 2

♠ 9 7 4 3
♥ D 10
♦ B 6 4
♣ D 10 5 4

N
W 14 O
S

♠ 10 8 6 5 2
♥ 5
♦ 8 2
♣ K B 8 6 3

♠ A B
♥ K 8 7 6 3
♦ A K 10 9 7 3
♣ —

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
Pass	1♥	Pass	4♠ ¹
Pass	4SA	Pass	5♣
Pass	5♦ ²	Pass	5SA
Pass	7♥	Pass	Pass
Pass			

¹ Splinter

² Frage nach ♥D

Ausspiel: ♠2

Score: +1510

Ich würde die Süd-Hand immer mit 1♦ eröffnen, da die Karos länger sind. Haben Sie dagegen 1♥ aufgemacht, sollte es noch einfacher sein, den Großschlemm auszureizen, da die einzige Karte, die zum Großschlemm fehlt, die ♥D ist und die kann man mit zehn Trümpfen vernachlässigen. Aber auch nach einer 1♦-Eröffnung mit anschließendem ♣-Splinter sollte Süd mit seiner zusätzlichen ♥-Karte die ♥D durchgeben, was auch in den Großschlemm führt.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ B 10 9 3
♥ 6
♦ 8 5
♣ D 10 9 8 7 2

♠ A K D 8 4
♥ 10 8 5
♦ D 9 7
♣ K 3

	N	
W	15	O
	S	

♠ —
♥ B 9 7 3 2
♦ A 10 6 3 2
♣ A 5 4

♠ 7 6 5 2
♥ A K D 4
♦ K B 4
♣ B 6

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♠	PASS	1SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠10
Score: +150

Arbeitsfarbe ist Karo, weil man hofft, hier nur einmal aussteigen zu müssen. Da man aufgrund der ♠-Chicane nur einmal zum Tisch kommt, würde ich den ♣-Angriff mit dem Ass in der Hand gewinnen und Karo zur 9 spielen, die an den B verliert. Sobald ich wieder bei Stich bin (vermutlich mit dem ♣K am Tisch), muss man nun die Piks abziehen und ♦D zum Schnitt vorlegen... 9 Stiche! Liebhaber schwacher 2-Färber Eröffnungen haben die Möglichkeit in einem ♥-Kontrakt zu landen wenn Süd eröffnet, mehr als 3♥ sind aber nicht zu erfüllen.

Teiler West
Gef. O/W

♠ A 8 5
♥ A 8 5 2
♦ A 4 2
♣ A K 8

♠ D 4 3
♥ K D 6
♦ 10 8 6 3
♣ D 7 5

	N	
W	16	O
	S	

♠ B 10 2
♥ 7
♦ D 9 7 5
♣ 10 9 4 3 2

♠ K 9 7 6
♥ B 10 9 4 3
♦ K B
♣ B 6

West	Nord	Ost	Süd
1♣	PASS	1♥	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠B
Score: -620

Schwer vorstellbar, wie man in einem anderen Kontrakt landen und nicht genau zehn Stiche machen sollte. Man verliert zwei ♥-Stiche und einen ♠-Stich. Fertig! Trotzdem tippe ich, dass es kein Saalboard wird. In einem großen Feld gibt es immer einen oder zwei Ausreißer.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ D 9 2
♥ A 10 7 5 2
♦ 7 5
♣ A 10 8

♠ B 10 8 5
♥ 4
♦ D 9 8 4
♣ K 9 7 3

	N	
W	17	O
	S	

♠ 6 4 3
♥ B 9 8 6
♦ 10
♣ B 6 5 4 2

♠ A K 7
♥ K D 3
♦ A K B 6 3 2
♣ D

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	2♣	PASS
2♦	PASS	3♦	PASS
3♥	PASS	4♥	PASS
4SA	PASS	5♣	PASS
5♦ ¹	PASS	5♠ ²	PASS
5SA ³	PASS	6♦ ⁴	PASS
7♥	PASS	PASS	PASS

- ¹ ? ♥D
² ♥D + ♠K
³ Noch ein König?
⁴ ♦K

Ausspiel: ♠B
Score: +50

Es ist vernünftig, hier einen Großschlemm auszureizen, der nur deswegen nicht erfüllt wird, weil mit Karo und Coeur gleich beide entscheidenden Farben 4-1 verteilt stehen. Hellseher machen natürlich den ♦-Schnitt und 13 Stiche, aber es erscheint normal, ♦AK abziehen und mit einem ♦-Schnapper die Farbe hochspielen zu wollen, was leider nicht funktioniert.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ B
♥ 10 7 4 2
♦ 4 2
♣ A B 10 8 7 3

♠ A K 9 8 5 4 3
♥ A 5
♦ D B 6 5
♣ —

	N	
W	18	O
	S	

♠ 7
♥ K D 9 6
♦ A 10 7 3
♣ K 9 6 4

♠ D 10 6 2
♥ B 8 3
♦ K 9 8
♣ D 5 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦
PASS	1♠	PASS	2♣
PASS	2♥ ¹	PASS	3♥
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

¹ Vierte Farbe Forcing

Ausspiel: ♥3
Score: +650

Nachdem man durch 4. Farbe Forcing die 4441 Verteilung des Eröffners festgestellt hat, verliert man mit der Nordhand schlagartig das Schlemminteresse in Pik. 6♦ dagegen sind durchaus ein machbarer Kontrakt, den man aufgrund des 4-1-Standes in Pik vorsichtig abspielen muss. In der Praxis wird man sich aber meist mit dem Vollspiel in Pik begnügen, wo man nur zwei ♠-Stiche verliert.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ A 7 5 4 2
♥ A K 10 4 2
♦ A
♣ D 3

♠ B 10 9 8
♥ 7
♦ B 10 9 3
♣ B 8 7 5

	N	
W	19	O
	S	

♠ D 6 3
♥ D B 5
♦ 6 4 2
♣ K 10 9 2

♠ K
♥ 9 8 6 3
♦ K D 8 7 5
♣ A 6 4

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♠	PASS	2♦	PASS
2♥	PASS	4♥	PASS
4SA	PASS	5♦ ¹	PASS
5♣ ²	PASS	6♥ ³	PASS
PASS	PASS		

¹ 1/4
² ? ♥D
³ Keine ♥D

Ausspiel: ♣7
Score: -1430

Dieser Schlemm sollte relativ einfach zu reizen sein. Nachdem West herausgefunden hat, dass Partner ab 13 Punkte mit 4er ♥ hat, stellt er einfach die Assfrage und sagt 6♥ an. Das Abspiel stellt keinerlei Herausforderung dar. Man nimmt das ♣A, zieht ♥AK ab, deblockiert das ♦A und wirft auf den ♦K die ♣D ab. Von den verbleibenden drei Piks des Alleinspielers wird einer nach zweimaligem Schnappen hoch. Man kann ihn aber auch auf ♦D abwerfen.

Teiler West
Gef. alle

♠ B 6 5 4
♥ K B 8
♦ K D 10 8
♣ K 4

♠ A D 9 2
♥ A 7 4
♦ 7 4 2
♣ 10 6 2

	N	
W	20	O
	S	

♠ 10 7
♥ D 10 3 2
♦ 6 5
♣ B 9 8 7 5

♠ K 8 3
♥ 9 6 5
♦ A B 9 3
♣ A D 3

West	Nord	Ost	Süd
1♦	PASS	2♦ ¹	PASS
2♥ ²	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

¹ Inverted minors (ab 10)
² ♥-Stopper

Ausspiel: ♣7
Score: -600

Sollten Sie kein inverted minors spielen, so haben Sie vermutlich auf 1♦ direkt 3SA gesagt, was die Reizung um eine Bietrunde abgekürzt hat. Nach ♣7-Ausspiel (♠10 wäre eine mögliche Alternative), zählt der Alleinspieler sieben UF-Stiche und muss sich zwei OF-Stiche entwickeln. Das gelingt, wenn man Pik zum König und Coeur zum Buben spielt. Sollten Sie in Coeur zum König gespielt haben, ist der Gegner womöglich mit seinen Treffs schneller als Sie mit Ihrem neunten Stich.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ D
♥ 10 9 7 3
♦ D B 3 2
♣ A B 8 5

♠ A B 9 3
♥ 8 6 5 4
♦ 7 4
♣ 6 4 2

	N	
W	21	O
	S	

♠ K 10 7 5 4 2
♥ D
♦ K 10 6
♣ 9 7 3

♠ 8 6
♥ A K B 2
♦ A 9 8 5
♣ K D 10

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1SA	2♦ ¹
X ²	2♥ ³	Pass	2♠
X ⁴	Pass	3♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

- ¹ 6er OF
² Punkte
³ Pass/Correct
⁴ Takeout

Ausspiel: ♣3
Score: -450

Turbulente Reizung und zum Schluss wird doch der ganz normale Endkontrakt von 4♥ gespielt. In 4♥ verliert man nur einen ♠-Stich und den ♦K, sofern der Alleinspieler beachtet, dass vor dem Schnitt auf die ♥D zuerst eine der beiden Topfiguren abgezogen werden sollte. Standardtechnik, aber selten so wichtig wie in diesem Board!

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ A 2
♥ D B 10 6 5
♦ B 7 4
♣ K 9 4

♠ K D B 4
♥ 9 7
♦ A 10 8 5
♣ 8 3 2

	N	
W	22	O
	S	

♠ 9 6 5 3
♥ K 8 4
♦ D 9 6 3
♣ B 5

♠ 10 8 7
♥ A 3 2
♦ K 2
♣ A D 10 7 6

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	Pass
1♥	Pass	1SA	Pass
2♦ ¹	Pass	3♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

- ¹ Neue Unterfarbe Forcing

Ausspiel: ♠K
Score: -620

Gegen den normalen Kontrakt von 4♥ sollte Nord den ♠K angreifen, was sofort den dritten Stich für die Verteidigung entwickelt. Nach ♠-Angriff muss Süd, sobald er mit dem ♥K bei Stich ist, den ♠-Stich kassieren und dann können NS in Ruhe auf ihren dritten Stich in Form des ♦-Asses warten.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ A K D 4
♥ 9 2
♦ A B 10 5
♣ D 8 7

♠ 9 6 2
♥ 8
♦ K 9 4
♣ A K 10 5 4 3

	N	
W	23	O
	S	

♠ B 10 8 7
♥ B 6 5 3
♦ D 3 2
♣ 6 2

♠ 5 3
♥ A K D 10 7 4
♦ 8 7 6
♣ B 9

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1SA	PASS	2♦	PASS
2♥	3♣	4♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣A
Score: -620

Nach dem 3♣-Gebot ahnt man schon, dass die Treffs 6-2 stehen. Sollte Nord mit drei ♣-Runden starten, so darf der Alleinspieler nicht versuchen, etwa durch Vorschnappen mit der ♥10, einen Überschnapper des Gegner zu verhindern. Der Alleinspieler wirft auf die dritte ♣-Runde einen ♦-Verlierer des Tisches weg, den Süd (netterweise vom Originalstich) zwar stechen, aber trotzdem den Kontrakt nicht gefährden, kann. Ein mögliches ♦-Nachspiel nimmt der Alleinspieler einfach mit dem Ass, zieht die Trümpfe und wirft auf ♠AKD den anderen ♦-Verlierer des Tisches weg. Zehn Stiche!

Teiler West
Gef. keiner

♠ D 6 4
♥ 7 6 3 2
♦ 10 8 4
♣ 9 8 4

♠ K 9 8 3
♥ A B 8 4
♦ 7 6
♣ K B 3

	N	
W	24	O
	S	

♠ A B 7 5
♥ 9
♦ B 9 2
♣ 10 7 6 5 2

♠ 10 2
♥ K D 10 5
♦ A K D 5 3
♣ A D

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♣	X	1♠
PASS	2♠	X	PASS
3♥	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠8
Score: +100

Ich gebe zu, dass ich mit der Osthand nicht vor der Partie Ruhe geben würde. Einen Punkt in Form des ♥B ist vom Partner ja wohl nicht zu viel verlangt. Stattdessen hat er zwar doppelt so viele Punkte, aber in einer vollkommen nutzlosen Farbe. Nachdem die Trümpfe dann auch noch schlecht stehen (selbst bei ♥Bx hat die Partie ja noch Chancen) und Partner zweimal gefallen ist, wird er mich anmaulen, dass ich im Alleingang 4♥ gereizt habe. Daraufhin werde ich mich entschuldigen, im Geiste das Board unter Pech verbuchen, und es nächstes Mal wieder genauso machen!

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ K 8 2
♥ B 10 9 4
♦ A D 10 2
♣ K 3

♠ A 7 4 3
♥ A 3
♦ B 9 8 6 4
♣ 8 2

	N	
W	25	O
	S	

♠ D B 10 5
♥ D 8 5 2
♦ 5
♣ D B 10 5

♠ 9 6
♥ K 7 6
♦ K 7 3
♣ A 9 7 6 4

West	Nord	Ost	Süd
	1♦	Pass	1SA
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♠3
Score: +150

Bei sitzendem ♥-Schnitt bekommen OW im SA-Kontrakt nur ihre drei ♠-Stiche und das ♥A, sofern der Alleinspieler alle Farben richtig behandelt. Den ♠K hinter dem Ass wird man früher oder später bekommen, Mit ♥B-10-9 muss man zweimal durch Vorlegen auf die ♥D schneiden, in Karo sieht man nach Abzug von ♦A und ♦K den 5-1-Stand und kann mit D-10 den Buben heraus schneiden. Die Treffs fassen wir gar nicht an, obwohl eine 5er Länge immer verlockend aussieht. Die guten Coeurs sind Ihre Arbeitsfarbe, nicht die langen Treffs.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ D B 8 7
♥ K B 6 3
♦ A K 3
♣ 5 3

♠ A 10 3
♥ 7
♦ 10 9 8 6 4
♣ A 10 9 2

	N	
W	26	O
	S	

♠ K 4 2
♥ A D 8
♦ D B 5
♣ K 7 6 4

♠ 9 6 5
♥ 10 9 5 4 2
♦ 7 2
♣ D B 8

West	Nord	Ost	Süd
		1SA	Pass
2SA	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♥4
Score: -120

Der Alleinspieler lässt die schwarzen Farben links liegen und entwickelt sich die Karos. Die Gegenspieler sind mit ihren Coeurs zwar schneller als der Alleinspieler mit seinen Karos, aber in 2SA drohen deswegen noch keine Faller. NS bekommen drei ♥-Stiche und ♦AK... 120 für OW.

Reps Bridgetours



Wochenendseminar Bad Homburg

"Alles über Kontra"

02. - 04.10.2026

4* Maritim Hotel Bad Homburg

ab € 429,00 p.P

Ext. Teilnahme € 299,00 p.P



Würzburg -

Weihnachten & Silvester am Main

22.12.2026 - 03.01.2027

4* Maritim Hotel Würzburg

22.12.26-03.01.27 € 2.040,00

22.12.26-29.12.26 € 1.337,00

27.12.26-03.01.27 € 1.337,00

Kein EZ-Zuschlag!



**Klaus
Reps**
Bridgelehrer &
Reiseleiter

**Katharina
Reps**
Massagetherapeutin &
Organisation



Reps Bridgetours
Grüner Weg 10
64521 Groß-Gerau

Tel.: +49 (0) 6152-8551521
Email: reps-bridgetours@web.de
Homepage: www.bridgereisen.de