

Austeilung 3A: (Teiler: S, Gefahr: OW)

	♠ A 6 5 4 2										
	♥ B 9 4 2										
	♦ 5 4 3										
	♣ 5										
♠ DB 7 ♥ A 7 5 ♦ A 9 7 ♣ 10 8 6 2	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center; width: 20px;">N</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">S</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td></tr> </table>		N		W		O		S		♠ K 9 8 3 ♥ -- ♦ K D B 10 2 ♣ A K D 4
	N										
W		O									
	S										
	♠ 10										
	♥ K D 10 8 6 3										
	♦ 8 6										
	♣ B 9 7 3										

Süd	West	Nord	Ost
2♥	p	4♥	X
p	p	p	

Reizung: Süd besitzt eine schöne Minimum-Eröffnung. Mit 4 Trümpfen und einem Singleton verlängert Nord die Sperre schnellstens bis zur 4er-Stufe. Bei der günstigen Gefahrenlage ist diese Aktion nahezu ohne Risiko.

Osts Kontra gegen 4♥ gilt noch als Informationskontra. Doch West darf keinesfalls mit einer 4er-Farbe auf der 5er-Stufe antworten – auch wenn das im Einzelfall einmal erfolgreich sein könnte. West verwandelt mit seinem ausgeglichenen Blatt das Kontra in ein Strafkontra.

Ausspiel: ♥5. West weiß nach Partners Kontra, dass die eigene Partei die stärkere Partei ist. Die größte Gefahr, dass der Alleinspieler dennoch viele Stiche machen kann, besteht darin, dass der Dummy Verlierer der Hand schnappen kann. Darum greift West Trumpf an. Süd gewinnt am Tisch und spielt sein Single Treff, Ost legt die Dame. Das Nachspiel von ♦K übernimmt West mit dem Ass. Er setzt mit ♥A und ♥7 fort. Somit kann der Alleinspieler nur einen Treff-Verlierer am Tisch schnappen. Er muss 3 Treff-Stiche, 1 Coeur-Stich und 2 Karo-Stiche abgeben. Bei der günstigen Gefahrenlage sind die 3 kontrierten Faller immer noch preiswerter als ein erfülltes Vollspiel vom Gegner.

Ergebnis: 4♥X-3, -500.

Austeilung 4A: (Teiler: W, Gefahr: alle)

♠ B 9 8 7 6 4 ♥ 5 4 ♦ A K 9 ♣ 9 6	♠ 3 2 ♥ A K 7 6 ♦ B 10 7 ♣ A D 10 3 ♠ A K D 10 ♥ 10 3 2 ♦ 5 2 ♣ K 7 4 2	<table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center; font-weight: bold;">N</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #cccccc;"></td></tr> <tr><td style="text-align: center; font-weight: bold;">W</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center; font-weight: bold;">O</td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center; font-weight: bold;">S</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #cccccc;"></td></tr> </table>		N		W		O		S		♠ 5 ♥ D B 9 8 ♦ D 8 6 4 3 ♣ B 8 5
	N											
W		O										
	S											

Süd	West	Nord	Ost
	p	1♣	p
1♠	p	1SA	p
3SA	p	p	p

Reizung: West besitzt keine Weak-Two-Eröffnung. Die Pik-Farbe ist eindeutig zu schlecht.

Ausspiel: ♦ 4. Ost greift die vierthöchste seiner Karo-Farbe an. Ost-West gewinnen die ersten 5 Stiche.

Ergebnis: 3SA-1, -100.