



Lektion 13

Farbgegenreizungen

- **Empfohlene Materialien:**

- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Antworten auf Gegenreizung

- Bei Farbgegenreizung ihres Partners wissen Sie: 1.) Einerstufe 9-18 FL, 5 Karten
2.) Zweierstufe 11-18 FL, 5+/6 Karten
- Bei Gegenreizung in Oberfarbe steht mit 3 Karten der Fit fest.
- Bei Gegenreizung in Unterfarbe ist ein Vollspiel oft ausgeschlossen. In diesem Fall muss erkundet werden, ob 3SA der beste Kontrakt ist oder noch ein Oberfarbfit gefunden wird.

Möglichkeit	Anforderungen
1 Hebung der Oberfarbe 1 ♣ 1 ♥ 1 ♣ 1 ♠ 1 ♦ 1 ♥ 1 ♦ 1 ♠ 1 ♥ 1 ♠	• 2♥/2♠ 3 Trümpfe, 6-10 FV oder 4 Trümpfe, 6-10 FV ausgeglichen (4/3/3/3), nf • 3♥/3♠ 4 Trümpfe, 8-12 FV, 4 Trümpfe, tendenziell unausgeglichen, nf • 4♥/4♠ 5 Trümpfe, 8-12 FV, 5 Trümpfe, tendenziell unausgeglichen, nf • Bei ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) eventuell eine Stufe niedriger reizen • Überruf der Gegnersfarbe, ab 11 FV, min. 3 Trümpfe, zu stark für direkte Hebung, nicht zwingend Vollspiel, da Partner auch 9 FL haben kann, forcierend und künstlich (Alert!)
2 SA-Antworten ohne Oberfarbfit	• passe, 0-7 F • 1 SA 8-12 F, ausgeglichene Verteilung, Stopper in Gegnersfarbe, nf • 2 SA 13-14 F, ausgeglichene Verteilung, min. ein Stopper in Gegnersfarbe, nf • 3 SA ab 15 F, ausgeglichene Verteilung, min. ein Stopper in Gegnersfarbe, nf
3 Farbwechsel ohne Oberfarbfit	• passe, 0-7 FL • auf der Einerstufe ab 8 FL, 4er Farbe, f • auf der Zweierstufe 8-12 FL, 5+/6er Farbe, nf • Überruf ab 11 FL, kein anderes Gebot passt, oder sehr stark, f • Farbwechsel verneint in der Regel Oberfarbfit in der gegengereizten Farbe
4 Hebung auf Unterfarbgegenreizung 1 ♦ 2 ♣ 1 ♥ 2 ♣ 1 ♥ 2 ♦ 1 ♠ 2 ♣ 1 ♠ 2 ♦	• Einfache Hebung 3♣/3♦ 8-10 FV, 3 Trümpfe, keine 5er Oberfarbe, nf • Hebung auf 4er-Stufe 4♣/4♦ Sperre, wenige Figurenpunkte, guter Fit, unausgeglichen, nf
5 SA-Antworten auf Unterfarbgegenreizung	• 2 SA 10-11 FL, Stopper in Gegnersfarbe, nf • 3 SA ab 12 FL, Stopper in Gegnersfarbe, nf • Überruf ab 11 FL, Frage nach Stärke + Stopper + 2.Farbe, f
6 Farbwechsel auf	• neue Farbe auf der Zweierstufe 2♥/2♠, ab 8 FL, 5 Karten, f

Unterfarbgegenreizung	
7 SA Gegenreizung 1♣ 1SA 1♦ 1SA 1♥ 1SA 1♠ 1SA	• Reizung wie nach der Eröffnung 1 SA • Ausführlich Gegenreizung, Lektion 5
8 Antworten auf Informationskontra 1♣ X 1♦ X 1♥ X 1♠ X	• 0-7 FL längste Farbe ohne Sprung • 8-11 FL längste Farbe im Sprung, OF hat Vorrang • ab 12 FL Sprung ins Vollspiel • 1 SA 8-10 FL • 2 SA 11-12 FL • 3 SA ab 13 FL • Überruf ab 11 FL oder beide OF ab 8 FL • Ausführlich Reizung B, Lektion 4 und Gegenreizung Lektion 3 + 4

Reizen Sie jeweils ein Gebot für Süd! W hat eröffnet, N als Ihr Partner gegengereizt und der rechte Gegner passt!

West (Teiler)	Süd (Antwort auf Gegenreizung)	Süd (Antwort auf Gegenreizung)
	1.)	8.)
	♠ K D 7 6 3	♠ A B 9
1 ♣ 1 ♠ --- ???	♥ 7 6	♥ K 3
	♦ 10 4 3 2	♦ D B 8 5 2
	♣ K 3	♣ D 6 2
	2.)	9.)
	♠ 9 2	♠ A 3
1 ♥ 1 ♠ --- ???	♥ A B 10 3	♥ 10 9 8 2
	♦ K 5 4	♦ A D 8 7
	♣ K 10 8 7	♣ K B 5
	3.)	10.)
	♠ K 10 4	♠ A B 10 9 4 2
1 ♥ 1 SA --- ???	♥ K 9	♥ 4 2
	♦ K 10 9 3	♦ A 5 3
	♣ D 9 7 2	♣ 4 2
	4.)	11.)
	♠ K 10 9 5	♠ A 8
1 ♣ X --- ???	♥ B 4	♥ K D B 10 9
	♦ 10 9 5 2	♦ K 7 2
	♣ 9 7 2	♣ 10 8 5
	5.)	12.)
	♠ A 8 7	♠ A B 9
1 ♥ 2 ♣ --- ???	♥ A B 9	♥ B 9 2
	♦ K 6 4 2	♦ 10 5 4 2
	♣ B 7 4	♣ K 10 7
	6.)	13.)
	♠ A 2	♠ K
1 ♣ 3 ♠ --- ???	♥ 10 7 2	♥ D B 10 9 3
	♦ K D 8 3	♦ K 6 3
	♣ A D B 2	♣ D 10 8 5
	7.)	14.)
	♠ A K B 7 6	♠ B 7 4 3
1 ♦ 1 ♥ --- ???	♥ 7 3	♥ 8 2
	♦ 8 5 4 2	♦ A 6 5 3
	♣ D B	♣ B 10 2

Reizen Sie jeweils ein Gebot für Süd! W hat eröffnet, N als Ihr Partner gegengereizt und der rechte Gegner passt!

West (Teiler)	Süd (Antwort auf Gegenreizung)	Süd (Antwort auf Gegenreizung)
	1.)	8.)
1♣ 1♠ --- ???	♠ K D 7 6 3 ♥ 7 6 ♦ 10 4 3 2 ♣ K 3	♠ A B 9 ♥ K 3 ♦ D B 8 5 2 ♣ D 6 2
	2.)	9.)
1♥ 1♠ --- ???	♠ 9 2 ♥ A B 10 3 ♦ K 5 4 ♣ K 10 8 7	♠ A 3 ♥ 10 9 8 2 ♦ A D 8 7 ♣ K B 5
	3.)	10.)
1♥ 1SA --- ???	♠ K 10 4 ♥ K 9 ♦ K 10 9 3 ♣ D 9 7 2	♠ A B 10 9 4 2 ♥ 4 2 ♦ A 5 3 ♣ 4 2
	4.)	11.)
1♣ X --- ???	♠ K 10 9 5 ♥ B 4 ♦ 10 9 5 2 ♣ 9 7 2	♠ A 8 ♥ K D B 10 9 ♦ K 7 2 ♣ 10 8 5
	5.)	12.)
1♥ 2♣ --- ???	♠ A 8 7 ♥ A B 9 ♦ K 6 4 2 ♣ B 7 4	♠ A B 9 ♥ B 9 2 ♦ 10 5 4 2 ♣ K 10 7
	6.)	13.)
1♣ 3♠ --- ???	♠ A 2 ♥ 10 7 2 ♦ K D 8 3 ♣ A D B 2	♠ K ♥ D B 10 9 3 ♦ K 6 3 ♣ D 10 8 5
	7.)	14.)
1♦ 1♥ --- ???	♠ A K B 7 6 ♥ 7 3 ♦ 8 5 4 2 ♣ D B	♠ B 7 4 3 ♥ 8 2 ♦ A 6 5 3 ♣ B 10 2

Lektion 13 - Antworten auf Farbgegenreizung

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K 8 7 5
♥ 9 8
♦ K 7 6
♣ D 8 7

♠ D 4 3
♥ K 6 5 4
♦ A D B 10 9
♣ 3



♠ B 10 9
♥ A D B 10
♦ 3
♣ A K 6 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	3	4	1	2
W	3	3	4	1	2

♠ 6 2
♥ 7 3 2
♦ 8 5 4 2
♣ B 10 9 2

12
12 15
1

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	alle passen		

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♠ 6

Nachdem der ♠-Schnapper herausgegangen ist kann Ost die Ruffing finesse in ♦ machen, da der ♦-König sicher bei der Eröffnung sitzen sollte, es fehlen nur 13 Figurenpunkte.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 7 4 3 2
♥ 9 8
♦ K D 8 7
♣ D B 3

♠ —
♥ B 10 3 2
♦ 10 9 4 3 2
♣ A 10 6 2



♠ B 10 8
♥ K 7 6 5
♦ A B
♣ K 7 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	4	3
S	-	-	-	4	3
O	2	-	3	-	-
W	2	-	2	-	-

♠ A K D 9 6 5
♥ A D 4
♦ 6 5
♣ 9 8

8
5 12
15

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3 ♠ ¹	1 ♣	1 ♠
alle passen		Pass	4 ♠

1. 8-12 FV, 4er ♠

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ A

Nach der Mixed Raise 3 ♠ sagt Süd mit der guten Hand das Vollspiel an, das via ♥-Schnitt gelingt.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 10 6 3 2
♥ K 2
♦ D 10 8 2
♣ 9 3 2

♠ A D B 8 7
♥ 7 6 5
♦ A 7 6
♣ 5 4



♠ K 5 4
♥ 10 4 3
♦ K B 9
♣ A B 10 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	1	1	3	2
W	-	1	1	3	2

♠ 9
♥ A D B 9 8
♦ 5 4 3
♣ K D 7 6

5
11 12
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
1 ♠	Pass	2 ♥ ¹	Pass
2 ♠	alle passen		

1. Überruf, gutes Blatt ab 11 FV
2 ♠ von West
Ausspiel: ♥ K

Mit Minimum für die Gegenreizung winkt West mit 2 ♠ ab und macht durch den ♦-Schnitt einen Überstich.

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A B 10 9 6
♥ K B 10 8
♦ 7
♣ A 4 3

♠ K 8 7
♥ A 6 5
♦ K D B 10 9
♣ 7 6



♠ D 2
♥ 4 3 2
♦ 8 6 5 4 3
♣ 10 5 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	-	4	5	2
S	5	-	4	5	2
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ 5 4 3
♥ D 9 7
♦ A 2
♣ K D B 9 8

13
13 2
12

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	1 ♠	Pass	2 ♦ ¹
Pass	2 ♥	Pass	4 ♠

1. Überruf, gute Hebung in ♠

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ 3

Mit dem Doppelschnitt in ♠ vermeidet Nord den 2. ♠-Verlierer.

Lektion 13 - Antworten auf Farbgegenreizung

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ D B 8
♥ A D B 10 9
♦ 5 4
♣ K 8 7

♠ K 6
♥ K 6 5
♦ A K 7 6 3 2
♣ 5 4

♠ 10 9 7 5 3 2
♥ 2
♦ 10
♣ B 10 9 3 2

♠ A 4
♥ 8 7 4 3
♦ D B 9 8
♣ A D 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	2	-
S	2	-	-	2	-
O	-	3	1	-	4
W	-	3	1	-	5

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ ¹	1 ♥	2 ♦	Pass
3 SA	Pass	2 SA	Pass
	alle passen		

1. Frage nach ♥-Stopper, Vollspielwerte

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 2

Nach der Unterfarbgegenreizung fragt der 2 ♥-
Überruf (Gegnerfarbe) nach Stoppern den Ost mit 2
SA zeigt. 5 ♦ als Endkontrakt wäre hoffnungslos.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A B 9 8
♥ 8 7 6 5
♦ D
♣ A 5 4 3

♠ 5 4 3
♥ K D B 10 9
♦ 6
♣ K D B 9

♠ K D 10 7
♥ A 4
♦ A 9 8 7 5 4
♣ 7

♠ 6 2
♥ 3 2
♦ K B 10 3 2
♣ 10 8 6 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	1	4	1
S	-	2	1	4	1
O	2	-	-	-	-
W	2	-	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♥	1 ♥	2 ♦
Pass	3 ♠	Pass	2 ♠
alle passen		Pass	4 ♠
4 ♠ von Süd			
Ausspiel: ♥ 3			

Durch den Farbüberruf wird der 4-4 Fit in ♠
gefunden, das Abspiel ist ein Crossruff.
Trumpfausspiel würde den Alleinspieler auf 10 Stiche
halten.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 10 9 6 5 2
♥ 7 6 2
♦ D
♣ 4 3 2

♠ K D
♥ A 4
♦ 9 8 2
♣ D B 10 9 6 5

♠ 8 7
♥ D B 10 9 8 3
♦ K 7 6
♣ A K

♠ A 4 3
♥ K 5
♦ A B 10 5 4 3
♣ 8 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	2	1	-
S	-	-	2	1	-
O	4	4	-	-	4
W	4	4	-	-	4

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 ♥ ¹	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West
Ausspiel: ♥ 6

Nach ♥-Ausspiel hat Nord nicht das Tempo die ♣-
Farbe zu entwickeln, also muss der Doppelschnitt in ♦
gelingen.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D 6
♥ A K D B 7 6 5
♦ —
♣ A 4 3 2

♠ 10 9 4 3 2
♥ 2
♦ B 10 9 8 7
♣ 7 6

♠ A K 8 7
♥ 10 9 8 3
♦ A 4 3 2
♣ 5

♠ B 5
♥ 4
♦ K D 6 5
♣ K D B 10 9 8

West	Nord	Ost	Süd
1 ♣	1 ♥	Pass	4 ♣ ¹
Pass	4 ♦ ²	Pass	4 ♠ ³
Pass	6 ♥	alle passen	

1. Splinter
2. Kontrollgebot
3. Kontrollgebot

6 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ 7
Nach dem Splinter in ♣ ist Nord begeistert und gibt
ein Cuebid ab. Nach 4 ♠ Kontrollgebot von Süd sagt
Nord den Schlemm an.

Lektion 13 - Antworten auf Farbgegenreizung

Board 9
Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ K 10 5
♥ K 7 4
♦ A 3 2
♣ K B 9 4

♠ 9 7 6
♥ A B 8 3
♦ K D 5
♣ D 3 2

N
W O
S

♠ A B 8 4 2
♥ 9 6 5
♦ 6 4
♣ A 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	-	-	-
S	1	3	-	-	-
O	-	-	-	2	1
W	-	-	1	2	2

♠ D 3
♥ D 10 2
♦ B 10 9 8 7
♣ 10 8 7

14
12 9
5

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣	1 ♠	Pass
2 ♣ ¹	Pass	2 ♠	alle passen

1. Überruf, gute Hebung

2 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ B

O hat eine Minimum-Gegenreizung und mit Überruf kann elegant gebremst werden.

Board 10
Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ K 4 3
♥ K B 10 2
♦ D 4 3
♣ A K 9

♠ 2
♥ 4 3
♦ 8 7 6 5
♣ 10 8 6 5 4 3

N
W O
S

♠ B 10 9 8
♥ A 7 5
♦ A K 10 9 2
♣ 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	4	4	2
S	-	-	4	4	2
O	-	2	-	-	-
W	-	2	-	-	-

♠ A D 7 6 5
♥ D 9 8 6
♦ B
♣ D B 2

16
0 12
12

West	Nord	Ost	Süd
Pass		1 ♦	1 ♠
Pass	2 ♦ ¹	Pass	2 ♥
	4 ♥	alle passen	

1. Überruf, gute Hebung

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♦ 6

Nach dem Überruf erfährt N die 5-4 Verteilung und vollwertige Eröffnung und entscheidet sich für den 4-4 Fit.

Board 11
Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ 10 8 5 4 2
♥ D 6 5
♦ 10 4
♣ 4 3 2

♠ 9 6 3
♥ A B 10 9 8
♦ 9 7 6
♣ K D

N
W O
S

♠ A K D
♥ 4 2
♦ A D 5 2
♣ 8 7 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	2	3	2	1
W	-	2	3	1	1

♠ B 7
♥ K 7 3
♦ K B 8 3
♣ A B 10 9

2
10 15
13

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
1 ♥	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von Ost
Ausspiel: ♣ B

Entscheidet sich S für ♣-Ausspiel und zerstört den 2. Übergang durch sofortiges Legen des ♥ K, da fällt der Kontrakt.

Board 12
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A K 10 9 2
♥ A 8 5
♦ 5 2
♣ A 9 7

♠ D
♥ D 7 6
♦ A D B 9 7
♣ D 10 4 3

N
W O
S

♠ 7 5 3
♥ B 4 3 2
♦ K 6 4 3
♣ 8 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	1	4	2
S	3	-	1	4	2
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ B 8 6 4
♥ K 10 9
♦ 10 8
♣ K B 5 2

15
13 4
8

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	1 ♠	Pass	3 ♠ ¹
Pass	4 ♠	alle passen	
	1. 8-12 FV, 4er ♠		

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ 4

Der Alleinspieler muss verhindern, neben 2 ♦-Stichen noch 2 weitere Stiche zu verlieren. W muss nach 2 ♦ mit ♠ D fortsetzen, um nicht sofort das Problem zu lösen.