



Lektion 11

Schwache Eröffnungen

- **Empfohlene Materialien:**
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München

Weak-Two-Eröffnungen 2♥* und 2♠*

0. Basis für die Zweierstufe:

2♣*	20-23 FL semiforcierend	<ul style="list-style-type: none"> 10 verschiedene Blatttypen 2 SA ausgeglichen 22/23 FL 3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL 2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche 3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche
2♦*	ab 24 FL partieforcierend	<ul style="list-style-type: none"> ab 24 FL, beliebige Verteilung 9 Spielstiche in Oberfarben 10 Spielstiche in Unterfarben
2♥*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> 6♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) kein 4er♠ nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2♠*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> 6♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) kein 4er♥ nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2 SA	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2, 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) nicht forcierend, präzise Eröffnung

1. Grundlagen:

- 2♥* und 2♠* sind schwache Eröffnungen
- der Partner wird genau über Stärke und Blattstruktur informiert
- die Reizung des Gegners wird gestört, da Bietraum weggenommen wird
- 5-10 F, 6 Karten in ♥/♠ mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)
- Gefahrenlage beachten
- keine 4er-Länge in der anderen Oberfarbe oder 5er-Länge in einer Unterfarbe
- keine 1,5 Verteidigungsstiche in anderen Farben
- Eröffnungen in 3.Hand können sehr schwach sein, destruktiv, um den Gegner an 4. Position zu stören, der viele Figurenpunkte hat
- Eröffnungen in 4. Hand sollten die 15er-Regel genügen, also 2♥* 11-12 F und 2♠* 9-11 F

2. Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠*	pass	0-14 FV, 0-2 Trümpfe
	3♥*/3♠*	0-14 FV, 3 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, nf
	4♥/4♠	0-14 FV, 4 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, destruktiv eventuelles Opfergebot gegen Vollspiel des Gegners, Abschluss 17-19 FV, min. 2 Trümpfe, konstruktiv
	2 SA*	künstlich und forcierend, ab 15 FV, 2 Karten in Eröffnungsfarbe, f
	3 SA	Abschlussgebot, konstruktiv
	4 SA	Quantitativ, Einladung zu 6 SA, nf
	neue Farbe	rundenforcierend, ab 16 F, meist ohne Fit, f

DBV Onlineunterricht 2024 – Grundlagen der Reizung
Lektion 11 – Schwache Eröffnungen

3. Forcierendes Fragegebot 2 SA*:

ab 14 F (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung.

Die Antwort ist mit Minimum 3♥*/3♠*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• Minimum
	3♠*	kein Minimum, ♠-Wert (♠A oder ♠K)
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte/sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♠-Single, kein Nebenwert

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• kein Minimum, ♥-Wert (♥A oder ♥K)
	3♠*	Minimum
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♥-Single, kein Nebenwert
	4♠*	kein Minimum, sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single

Lektion 11 - Schwache Eröffnungen

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K B 10 9 6 5 4
♥ 7
♦ 9 8
♣ 5 4

♠ D 3 2
♥ 9 3 2
♦ K 4 3 2
♣ 10 3 2



♠ 8 7
♥ B 10 8 4
♦ 10 7 5
♣ D B 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	5	3	6	3
S	4	5	3	6	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ —
♥ A K D 6 5
♦ A D B 6
♣ A K 7 6

8
5 4
23

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	4 ♠	Pass	4 SA
alle passen	5 ♥	Pass	6 ♠

6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ D

S vertraut bei N auf eine solide Achterlänge und fragt nach Assen. In einem SA-Kontrakt würde man nie zu N rüberkommen!

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 3
♥ K 7 3 2
♦ D 10 8 6 4
♣ D 4 2

♠ A 7 5 2
♥ A 8 5 4
♦ K B 7
♣ 7 6



♠ D B 10 8 6 4
♥ 9 6
♦ 5
♣ A B 10 5

♠ K 9
♥ D B 10
♦ A 9 3 2
♣ K 9 8 3

7
12 8
13

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	Pass	2 ♠	Pass
4 ♠	alle passen	3 ♣	Pass

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ D

O eröffnet mit solider 6er Farbe und Mittelkarten 2 ♠: Sperreroöffnung mit 6-10 F. W hat Anschluß in ♠, ist sich aber nicht sicher, ob ein Vollspiel geht. Also wählt er das forcierende Fragegebot 2 SA* und erfährt bei O Maximum und einen ♣-Nebenwert. Also wird das Vollspiel 4 ♠ gereizt, nach ♠-Schnitt erfüllbar.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A 9 5
♥ A K 9 7 6
♦ A 8
♣ D 8 3

♠ 4
♥ 10 8 4
♦ K D 9 7 3
♣ A 7 5 4



♠ B 8 6
♥ 3 2
♦ 6 5 2
♣ K B 10 9 2

♠ K D 10 7 3 2
♥ D B 5
♦ B 10 4
♣ 6

17
9 5
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	2 SA	Pass	2 ♠
Pass	4 SA	Pass	4 ♣
Pass	5 ♥	Pass	5 ♦
Pass	6 ♠	alle passen	5 SA

6 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ K

2 ♠: Sperreroöffnung mit 6-10 F. N hat Schlemminteresse und fragt nach Stärke mit 2 SA*. S vermeldet Maximum, ♣-Single und keinen Nebenwert. Nach 4 SA erfährt N zusätzlich Trumpfkönig und Trumpfdame. Danach ist der Schlemm 6 ♠ klar.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10
♥ K 9 3
♦ 10 5 4 3
♣ A D 10 7 5

♠ K D B 9 7 4
♥ 5
♦ 9 7 6
♣ B 8 3



♠ A 8 6 5 3
♥ A 8 6 4
♦ A K D 2
♣ —

♠ 2
♥ D B 10 7 2
♦ B 8
♣ K 9 6 4 2

9
7 17
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♠	Pass	2 SA	Pass
4 ♥	Pass	4 SA	Pass
5 ♦	Pass	5 ♥	Pass
5 SA	Pass	7 ♠	alle passen

7 ♠ von West
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♠*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. O hat Interesse an einem Großschlemm und möchte weitere Informationen erhalten: forcierendes 2 SA*-Gebot. W meldet ♥-Single und nach 4 SA eine Keycard (♠-König) und Trumpfdame. O kann nun sichere 7 ♠ reizen.

Lektion 11 - Schwache Eröffnungen

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 7 5
♥ D B 9 7 5 4
♦ 5
♣ 8 6 2

♠ D 10 9 4
♥ K 10 8 2
♦ B 4
♣ A 9 3

♠ A B 6
♥ —
♦ A K D 10 9 7 6
♣ D B 10



♠ 8 3 2
♥ A 6 3
♦ 8 3 2
♣ K 7 5 4

6
7 10
17

West Nord Ost Süd
2♥ Pass 3 SA

alle passen
3 SA von Süd
Ausspiel: ♣ 4

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ K 9 7 6 5
♥ 8 7
♦ K 5 2
♣ A 9 2

♠ A B 10 3
♥ A 10 9
♦ A D 6
♣ K 8 7

♠ 4
♥ K 6
♦ B 4 3
♣ D B 10 6 5 4 3

♠ D 8 2
♥ D B 5 4 3 2
♦ 10 9 8 7
♣ —



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	1	-	-
S	-	-	1	-	-
O	5	1	-	1	4
W	5	1	-	1	5

10
18 7
5

West Nord Ost Süd
3 SA alle passen 3♣ Pass

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 6

Mit Stoppern in allen Farben bietet W SA. ♠-Ausspiel wird direkt genommen, da die Kombination ♠ AB10 einen doppelten Stopper garantiert.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A D 6
♥ A K B 9 8 5
♦ 10 5
♣ A 3

♠ 4 2
♥ 4
♦ K B 3
♣ K D B 7 6 5 4

♠ 10 9
♥ D 7 6
♦ A D 9 8 7 6 4
♣ 10



♠ K B 8 7 5 3
♥ 10 3 2
♦ 2
♣ 9 8 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	7	7	2	7
S	-	7	7	2	7
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

18
4 10
8

West Nord Ost Süd
Pass 3♥ Pass 4♥

alle passen
4♥ von Nord
Ausspiel: ♣ K

N schnappt einen ♣, bevor er alle Trümpfe zieht, danach macht er die Schnitte in ♦ und ♠. Vertauscht man OW ergäbe das nur 11 Stiche, aktuell 13 Stiche.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A 8 5 4 3
♥ D 10 4 2
♦ 9
♣ B 10 4

♠ B 10 9
♥ 3
♦ K D 10 8 7 6 5
♣ 7 6

♠ 2
♥ A K B 8 7 6
♦ A 4 3
♣ A D 5

♠ K D 7 6
♥ 9 5
♦ B 2
♣ K 9 8 3 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	1	-
S	1	-	-	1	-
O	-	6	3	-	2
W	-	6	3	-	2

7
6 18
9

West Nord Ost Süd
3♦ Pass 3♥ Pass
4♦ Pass 6♦ alle passen

6♦ von West
Ausspiel: ♣ B

Nach Sperransagen sind neue Farben forcing! W sollte in Gefahr eine solide ♦ Farbe haben, weniger Mutige begnügen sich auf O mit 5♦. W nimmt ♣ Auspiel mit dem Ass und wirft den 2. ♣ auf ♥ ab.

Sperreroöffnungen

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Bietraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- Zu beachten ist dabei die Gefahrenlage. In ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) muss vorsichtiger agiert werden, während bei gleicher oder günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) ein höheres Risiko akzeptiert werden kann.

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♠
3♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♥
3SA		<ul style="list-style-type: none"> • stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe
4♣	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♦	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4SA	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • Sperreroöffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe
5♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min.8 Karten (auch Mittelkarten)
5♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)

Lektion 11 - Sperransagen

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K B 10 9 6 5 4
♥ 7
♦ 9 8
♣ 5 4

♠ D 3 2
♥ 9 3 2
♦ K 4 3 2
♣ 10 3 2



♠ 8 7
♥ B 10 8 4
♦ 10 7 5
♣ D B 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	5	3	6	3
S	4	5	3	6	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ —
♥ A K D 6 5
♦ A D B 6
♣ A K 7 6

8
5 4
23

West	Nord	Ost	Süd
Pass	4 ♠	Pass	4 SA
alle passen	5 ♥	Pass	6 ♠
6 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♣ D			

S vertraut bei N auf eine solide Achterlänge und fragt nach Assen. In einem SA-Kontrakt würde man nie zu N rüberkommen!

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K
♥ A K 8
♦ B 10 4 3 2
♣ A B 10 9

♠ A 5 4 3
♥ D 10 6 5 4
♦ 9 8 7
♣ D



♠ D B 10 9 8 7 6
♥ B
♦ K 6 5
♣ 7 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	5	3	-	-
S	6	5	3	-	-
O	-	-	-	2	-
W	-	-	-	2	-

♠ 2
♥ 9 7 3 2
♦ A D
♣ K 8 5 4 3 2

16
8 7
9

West	Nord	Ost	Süd
4 ♠	X	3 ♠	Pass
4 ♠ × von Ost		alle passen	
Ausspiel: ♥ 3			

W verlängert die Sperransage. N könnte statt zu kontrieren Passen. Wenn S auf X seine Sechserfarbe nennt trifft er den Jackpot. O zieht bei 11 gemeinsamen Karten ♠ von oben.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 10
♥ D 10 9
♦ A 5 4 3
♣ K 8 7 6 5

♠ A D B 4 3
♥ B 5 3 2
♦ K
♣ 4 3 2



♠ 9 8 2
♥ A K 8 4
♦ 2
♣ A D B 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	-	-	-
S	-	4	-	-	-
O	3	-	4	4	-
W	3	-	3	4	-

♠ K 7 6 5
♥ 7 6
♦ D B 10 9 8 7 6
♣ —

9
11 14
6

West	Nord	Ost	Süd
Pass	5 ♦	X	3 ♦
5 ♦ × von Süd			alle passen
Ausspiel: ♥ 3			

N verlängert die Sperransage, O kann kontrieren. Da der ♠-Schnitt sitzt wäre 4 ♠ mühelos gegangen, selbst wenn es ♣-Schnapper geben sollte.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A 8 5 4 3
♥ D 10 4 2
♦ 9
♣ B 10 4

♠ B 10 9
♥ 3
♦ K D 10 8 7 6 5
♣ 7 6



♠ 2
♥ A K B 8 7 6
♦ A 4 3
♣ A D 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	1	-
S	1	-	-	1	-
O	-	6	3	-	2
W	-	6	3	-	2

♠ K D 7 6
♥ 9 5
♦ B 2
♣ K 9 8 3 2

7
6 18
9

West	Nord	Ost	Süd
3 ♦	Pass	3 ♥	Pass
4 ♦	Pass	6 ♦	alle passen
6 ♦ von West			
Ausspiel: ♣ B			

Nach Sperransagen sind neue Farben forcierend! W sollte in Gefahr eine solide ♦-Farbe haben, weniger Mutige begnügen sich auf O mit 5 ♦. W nimmt ♣ Ausspiel mit dem Ass und wirft den 2. ♣ auf ♥ ab.

Lektion 11 - Sperransagen

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 4
♥ K 6
♦ B 4 3
♣ D B 10 6 5 4 3

♠ D 8 2
♥ D B 5 4 3 2
♦ 10 9 8 7
♣ —

♠ K 9 7 6 5
♥ 8 7
♦ K 5 2
♣ A 9 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	5	1	-	1	4
S	5	1	-	1	5
O	-	-	1	-	-
W	-	-	1	-	-

♠ A B 10 3
♥ A 10 9
♦ A D 6
♣ K 8 7

7
10 5
18

West Nord Ost Süd
3 ♣ Pass 3 SA

alle passen
3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ 6

Mit Stoppfern in allen Farben bietet S SA. ♠-Ausspiel wird direkt genommen, da die Kombination ♠ AB10 einen doppelten Stopper garantiert.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A 10 5
♥ K D B 4 3
♦ D 9
♣ B 10 9

♠ 6
♥ 6 5
♦ A K B 10 7 6 5
♣ 8 7 6

♠ D 7 4 3 2
♥ 7 2
♦ 4 3 2
♣ K D 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	5	2	-
S	3	-	5	2	-
O	-	3	-	-	-
W	-	3	-	-	-

♠ K B 9 8
♥ A 10 9 8
♦ 8
♣ A 5 4 3

13
7 8
12

West Nord Ost Süd
Pass 4 ♥ 3 ♦ X

alle passen
4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♦ A

Mit Eröffnungsstärke springt N nach X aufs Vollspiel. Sollte O nach ♦ A auf ♠ wechseln ist die ♠ D schnell gefunden. Ansonsten ist ein Endspiel gegen W möglich.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 6 5 3 2
♥ 3 2
♦ D B 10 9 2
♣ 9

♠ K 10 9 7
♥ A 10 7 6
♦ A 3
♣ A 8 7

♠ A D 8
♥ K B 9 8
♦ K 8 7 4
♣ 3 2



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	4	6	4	5
W	1	4	6	4	5

♠ 4
♥ D 5 4
♦ 6 5
♣ K D B 10 6 5 4

4
13 15
8

West Nord Ost Süd
X Pass 4 ♣ Pass

4 ♥ alle passen
4 ♥ von West
Ausspiel: ♣ 9

Mit beiden Oberfarben und Eröffnungsstärke überruft O die Gegnerfarbe, um den besten Fit zu finden. Für Schlemm müsste man die ♥ D auf S herausschneiden, recht fraglich nach der Sperransage.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K B 8 7 5 3
♥ 10 3 2
♦ 2
♣ 9 8 2

♠ A D 6
♥ A K B 9 8 5
♦ 10 5
♣ A 3

♠ 10 9
♥ D 7 6
♦ A D 9 8 7 6 4
♣ 10



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	7	7	2	7
W	-	7	7	2	7

♠ 4 2
♥ 4
♦ K B 3
♣ K D B 7 6 5 4

4
8 18
10

West Nord Ost Süd
3 ♦ Pass 3 ♥ Pass

4 ♥ alle passen
4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♣ K

O schnappt einen ♣, bevor er alle Trümpfe zieht, danach macht er die Schnitte in ♦ und ♠. Vertauscht man NS ergäbe das nur 11 Stiche, aktuell 13 Stiche.