



Lektion 1

W – **W**weak Two- Eröffnungen

Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, “Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung” ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [1]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [2]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD “Biettechnik Forum D 2012 Teil 1”, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD “Biettechnik Forum D 2012 Teil 2”, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD “Grundlagen der Spieltechnik im Bridge”, Q-Plus München

Weak-Two-Eröffnungen 2♥* und 2♠*

0. Basis für die Zweierstufe:

2♣*	20-23 FL semiforcierend	<ul style="list-style-type: none"> • 10 verschiedene Blatttypen • 2 SA ausgeglichen 22/23 FL • 3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL • 2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche • 3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche
2♦*	ab 24 FL partieforcierend	<ul style="list-style-type: none"> • ab 24 FL, beliebige Verteilung • 9 Spielstiche in Oberfarben • 10 Spielstiche in Unterfarben
2♥*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> • 6♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) • kein 4er♠ • nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2♠*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> • 6♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) • kein 4er♥ • nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2 SA	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> • gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) • nicht forcierend, präzise Eröffnung

1. Grundlagen:

- 2♥* und 2♠* sind schwache Eröffnungen
- der Partner wird genau über Stärke und Blattstruktur informiert
- die Reizung des Gegners wird gestört, da Bietraum weggenommen wird
- 5-10 F, 6 Karten in ♥/♠ mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)
- Gefahrenlage beachten
- keine 4er-Länge in der anderen Oberfarbe oder 5er-Länge in einer Unterfarbe
- keine 1,5 Verteidigungsstiche in anderen Farben
- Eröffnungen in 3.Hand können sehr schwach sein, destruktiv, um den Gegner an 4. Position zu stören, der viele Figurenpunkte hat
- Eröffnungen in 4. Hand sollten die 15er-Regel genügen, also 2♥* 11-12 F und 2♠* 9-11 F

2. Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠*	pass	0-14 FV, 0-2 Trümpfe
	3♥*/3♠*	0-14 FV, 3 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, nf
	4♥/4♠	0-14 FV, 4 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, destruktiv eventuelles Opfergebot gegen Vollspiel des Gegners, Abschluss 17-19 FV, min. 2 Trümpfe, konstruktiv
	2 SA*	künstlich und forcierend, ab 15 FV, 2 Karten in Eröffnungsfarbe, f
	3 SA	Abschlussgebot, konstruktiv
	4 SA	Quantitativ, Einladung zu 6 SA, nf

DBV Onlineunterricht 2023 – Festigungskurs
Lektion 1 – W – Weak Two Eröffnungen– 05.05.2023

	neue Farbe	rundenforcierend, ab 16 F, meist ohne Fit, f
--	-----------------------	--

3. Forcierendes Fragegebot 2 SA*:

- ab 14 F (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung.
- Die Antwort ist mit Minimum 3♥*/3♠*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• Minimum
	3♠*	kein Minimum, ♠-Wert (♠A oder ♠K)
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte/sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♠-Single, kein Nebenwert

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• kein Minimum, ♥-Wert (♥A oder ♥K)
	3♠*	Minimum
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♥-Single, kein Nebenwert
4♠*	kein Minimum, sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single	

*****Ergänzung für Fortgeschrittene*****

4. Eine Alternative: OGUST-Konvention 2 SA*:

ab 14 FP (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners und die Qualität der Farbe herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x) Punkte schlecht (6-7 FP)
	3♦*	Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x) Punkte schlecht (6-7 FP)
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> • Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x) • Punkte gut (9-10 FP)
	3♠*	Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x) Punkte gut (9-10 FP)

5. Eine Ergänzung: Sprung in Oberfarbe (ungepasst) nach Partners Eröffnung

- Man springt nicht, wenn der Partner eröffnet, da dann oft die offensive Position erreicht ist und man den richtigen Kontrakt herausfinden will. Nur mit ganz schwachen Blättern (5-8 F) wird versucht destruktiv zu reizen.

1♣ --- 2♦*

1♣ --- 2♥*

1♣ --- 2♠*

1♦ --- 2♥* (in Forum D Plus 2015 5er ♠ + min 4er ♥ 5-9 F) !!!

1♦ --- 2♠*

1♥ --- 2♠*

Sprung in die neue Farbe zeigt dann vereinbarungsgemäß 6er Länge (nicht notwendig qualitativ gute Farbe) und 5 bis 8 F

Forcierendes Fragegebot 2 SA* des Eröffners:

Mit starkem Blatt (ab 20 FV) und gutem Fit kann der Eröffner 4 in Oberfarbe bieten. Ein Gebot von 3 OF (bei Weak Two-Eröffnung: Ausbau der Sperre) ist hier nicht sinnvoll.

ab 18 FP (oder 19 FV) kann der Eröffner mit 2SA* analog zur Weak Two-Eröffnung nach der Stärke fragen. Die Antwort ist mit Minimum 3♥*/3♠*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

Reizübungen - Die Eröffnung **2♥*** und **2♠***

Eröffnung?

- 1.)
♠ K B 10 9 8 7
♥ 10 7
♦ K 3
♣ B 9 7
- 2.)
♠ 9 8 3
♥ A K D 7 5 2
♦ 8 3 2
♣ 8
- 3.)
♠ A K D B 6 5
♥ 9 8 7
♦
♣ K 5 4 3
- 4.)
♠ K D B 10 8 7
♥ 7 3 2
♦ D 3
♣ 6 5
- 5.)
♠ 8 7
♥ B 8 7 4 3 2
♦ D 2
♣ K 3 2
- 6.)
♠ A 5
♥ D B 10 9 5 4
♦ D 7
♣ 10 8 7
- 7.)
♠ A K B 10 9 8
♥
♦ D 7 6 2
♣ 10 5 4
- 8.)
♠ K D B 10 9 8 3
♥ 3
♦ D 6
♣ 10 5 4

Antwort auf **2♥***-Eröffnung?

- 9.)
♠ 8 6 2
♥ K 5
♦ A K D 7 6
♣ A D 8 2
- 10.)
♠ A D 3 2
♥ A 8 7
♦ K 6 5 2
♣ D 3
- 11.)
♠ A B 10 7
♥ 5
♦ K 6 4 3
♣ K 10 3 2
- 12.)
♠ A K B 10 9 8
♥
♦ A B 7 2
♣ K D 4
- 13.)
♠ A B 3
♥ 9
♦ A K D B 9 6 5
♣ K 10
- 14.)
♠ K 6 3 2
♥ 10 8 7
♦ A 2
♣ A D 9 3
- 15.)
♠ A K D 8 3
♥ 8 6 5 2
♦ A D 6 3
♣
- 16.)
♠ A B 10 8
♥ D 2
♦ A D 6 3
♣ D B 8

DBV Onlineunterricht 2023 – Festigungskurs
Lektion 1 – W – Weak Two Eröffnungen– 05.05.2023 – Aufgaben

Eröffnung		Antwort auf 2♥*-Eröffnung
1.) ♠ K B 10 9 8 7 ♥ 10 7 ♦ K 3 ♣ B 9 7	2♠*	9.) ♠ 8 6 2 ♥ K 5 ♦ A K D 7 6 ♣ A D 8 2
2.) ♠ 9 8 3 ♥ A K D 7 5 2 ♦ 8 3 2 ♣ 8	2♥*	10.) ♠ A D 3 2 ♥ A 8 7 ♦ K 6 5 2 ♣ D 3
3.) ♠ A K D B 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ ♣ K 5 4 3	1♠	11.) ♠ A B 10 7 ♥ 5 ♦ K 6 4 3 ♣ K 10 3 2
4.) ♠ K D B 10 8 7 ♥ 7 3 2 ♦ D 3 ♣ 6 5	2♠*	12.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ A B 7 2 ♣ K D 4
5.) ♠ 8 7 ♥ B 8 7 4 3 2 ♦ D 2 ♣ K 3 2	PASS	13.) ♠ A B 3 ♥ 9 ♦ A K D B 9 6 5 ♣ K 10
6.) ♠ A 5 ♥ D B 10 9 5 4 ♦ D 7 ♣ 10 8 7	2♥*	14.) ♠ K 6 3 2 ♥ 10 8 7 ♦ A 2 ♣ A D 9 3
7.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ D 7 6 2 ♣ 10 5 4	1♠	15.) ♠ A K D 8 3 ♥ 8 6 5 2 ♦ A D 6 3 ♣
8.) ♠ K D B 10 9 8 3 ♥ 3 ♦ D 6 ♣ 10 5 4	3♠	16.) ♠ A B 10 8 ♥ D 2 ♦ A D 6 3 ♣ D B 8

Festigungskurs - Lektion 1 - Weak Two Eröffnung

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ B 6
♥ K D 10 9 7 6
♦ K 10 9
♣ 9 7



♠ 9 8 7
♥ 4 3 2
♦ D B 6
♣ A 8 6 2

♠ A D 10 5
♥ A 5
♦ A 8 7 5
♣ B 10 5

♠ K 4 3 2
♥ B 8
♦ 4 3 2
♣ K D 4 3

9
9 7
15

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♥	Pass	2 SA
alle passen	3 ♦	Pass	4 ♥

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♠ 7

N meldet mit 3 ♦ -Wert und verneint Minimum, daraufhin riskiert S das Vollspiel.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K 2
♥ B 8 2
♦ A 2
♣ K 9 8 4 3 2



♠ D B 10 8 7 6
♥ 7 6
♦ K 8 7
♣ 10 7

♠ 5 4 3
♥ K 5 4 3
♦ B 10 9 3
♣ A 5

♠ A 9
♥ A D 10 9
♦ D 6 5 4
♣ D B 6

11
15 6
8

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	2 ♠	Pass
		3 ♠	alle passen

3 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ B

Mit Minimum zeigt O keine Seitenwerte. Das Asusspiel nimmt er in der Hand und zieht ♠ A und weiter ♠ aus Angst vor einem ♦-Schnapper. Sollte S gelegentlich ♦ weiter spielen muss am Tisch klein bleiben in der Hoffnung auf das ♦ A double.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A 9 8 7
♥ K 6 5
♦ B 10 9 6
♣ D 3



♠ 3 2
♥ A B 9 7
♦ K 4 3 2
♣ A B 2

♠ K D B 10 6 5
♥ 3
♦ D 8 7
♣ 6 5 4

♠ 4
♥ D 10 8 4 2
♦ A 5
♣ K 10 9 8 7

10
9 13
8

West	Nord	Ost	Süd
Pass	4 ♠	alle passen	2 ♠

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ 2

OW stehen der Verlängerung der Sperransage ziemlich machtlos entgegen. Selbst ein X von O würde maximal 500 Punkte einbringen, zu wenig gegenüber einem Vollspiel in Gefahr mit Überstichen.

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10 2
♥ 10 9 8 3 2
♦ 3 2
♣ 8 4 3 2



♠ A 6 3
♥ K D 4
♦ A D B 10
♣ D 7 5

♠ 5 4
♥ A B 7 6
♦ K 7 6 5
♣ A B 6

♠ K D B 9 8 7
♥ 5
♦ 9 8 4
♣ K 10 9

0
9 18
13

West	Nord	Ost	Süd
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von West
Ausspiel: ♦ 3

O hat trotz 18 Punkten keine Schlemmambitionen, denn seine Verteilung ist zu flach. Nach ♦-Ausspiel muss S eilig seineASSE abziehen, sonst verschwindet das ♥-Single auf die vierte ♦-Karte.

Festigungskurs - Lektion 1 - Weak Two Eröffnung

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K D B 8 7 6
♥ 4 2
♦ K 8
♣ 4 3 2

♠ 3 2
♥ B 10 9 8 3
♦ 5 2
♣ A D 10 5

♠ A 9 5 4
♥ A D
♦ A D B 10 9 6
♣ 6

♠ 10
♥ K 7 6 5
♦ 7 4 3
♣ K B 9 8 7

9
7 7
17



<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♠	Pass	2 SA
Pass	3 ♦	Pass	4 SA
Pass	5 ♣	Pass	6 ♠
alle passen			

6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ B

Der ♦-Wert auf N kann nur der ♦ K sein, also ist Schlemm ein guter Versuch. N nimmt direkt ♥ A und wirft nach dem Trumpfziehen alle Verlierer auf ♦ ab.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 3 2
♥ 4 2
♦ 10 9 8 5 2
♣ A 10 3 2

♠ D 8
♥ K D 10 3
♦ A K 4 3
♣ K 6 4

4
17 10
9



♠ K B 10 6 5 4
♥ B 6
♦ D 7
♣ D B 5

♠ A 9 7
♥ A 9 8 7 5
♦ B 6
♣ 9 8 7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♠	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von West			
Ausspiel: ♦ 10			

O zeigt eine gute Hand, entweder mit guten ♠ oder verteilten Werten, daher passt W 3 SA, da er ohne Schnappwerte dieselben Stiche in ♠ wie in SA sieht.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A K D
♥ A 3
♦ B 5 4
♣ K D 9 8 7

♠ 7 6 5 4
♥ 4
♦ K 9 8 3 2
♣ A 6 5

♠ B 10 8
♥ K D B 7 6 5
♦ D 7 6
♣ 4

♠ 9 3 2
♥ 10 9 8 2
♦ A 10
♣ B 10 3 2

19
5 7
9



<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 ♥
Pass	2 SA	Pass	4 ♣
Pass	4 ♥	alle passen	
4 ♥ von Süd			
Ausspiel: ♠ 3			

♣-Single demotiviert N, ♦-Single hätte Schlemmfantasien entfacht. Alternatives Auspiel ist ♦ A in der Hoffnung auf einen ♦-Schnapper.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 8 7 3
♥ 4 3
♦ 9 8 7
♣ 8 6 5 4 3

♠ K B 10 9 5 4
♥ D 6 5
♦ 6 5
♣ K 7

♠ A D
♥ A B 8 7
♦ A 4
♣ A D B 10 9

♠ 6 2
♥ K 10 9 2
♦ K D B 10 3 2
♣ 2

0
9 22
9



<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♦	Pass	7 SA	alle passen

7 SA von Ost
Ausspiel: ♦ K

O erfährt über 2 SA den ♣-Wert und Maximum, über die Assfrage ein Keycard. Jetzt kann er 13 Stiche abzählen, 6 ♠, 5 ♣ und 2 Asse. Der Alleinspieler sollte daher nicht den Fehler machen und in ♥ schneiden!