

# Lektion 4 Puppet + (M)uppet Stayman

#### **Empfohlene Materialien:**

- K.-H. Kaiser "Bridge lernen Ein Buch zum Selbststudium", ISBN 978-3-935485-45-6
- K.-H. Kaiser, "Forum D 2015 Die ungestörte Reizung" ISBN 978-3-935485-58-6
- Tabellenbuch Forum D Plus, ISBN 978-3-00-025828-2
- Marc Schomann, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [1]", Q-Plus München
- Marc Schomann, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [2]", Q-Plus München
- Marc Schomann, CD ,,Noch mehr Erfolg im Bridge", Q-Plus München
- K.-H. Kaiser, CD "Biettechnik Forum D 2012 Teil 1", Q-Plus München
- K.-H. Kaiser, CD "Biettechnik Forum D 2012 Teil 2", Q-Plus München
- Johannes Leber, CD "Grundlagen der Spieltechnik im Bridge", Q-Plus München
- DBV Schülermappe Reizung B

# Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA - Standard

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422, 6322) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben).

Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

## Da hilft Puppet-Stayman

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2**\***\* --- 2**\***\*
- 2SA --- ??? • 2 • \* --- 2 ♥ \*

2SA --- ???

#### 1. Basisantworten

Puppet-Stayman	3 **	• fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben
Antwort:	3 ♦ *	mindestens eine 4er Oberfarbe
	3♥*	• zeigt 5er ♥
	3♠*	● zeigt 5er ♠
	3SA*	keine 4er und 5er Oberfarbe

# 2. Weiterreizung

Weiterreizung		
2SA 3**		
3 ♦ * ???		
	3♥*	● zeigt 4er ♠
	3♠*	● zeigt 4er ♥
	3SA*	• zum Spielen
	<b>4.</b> *	• zeigt 4er ♥ und 4er ♠ Schlemminteresse
	4 ♦ *	• zeigt 4er ♥ und 4er ♠ nur Vollspielwerte

## 3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

5er♥ 4er♠	3 ♦ *	Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠
		Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird
4er♥ 5er♠	3 ♠ *	direktes Gebot der 5er Farbe ♠
		Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird

#### DBV Onlineunterricht 2022 – Bridge 360°

#### Lektion 4 – Puppet Stayman (Standard) nach 2SA-Eröffnungen – 01.03.2022 – Aufgaben

# Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA

Reizen Sie für N und S bis zum Endkontrakt! Der Gegner passt immer.

Nord	(Teiler)
	(

Süd

1.)

**♠** AKB

♥ D B 10 7

♦ AB6

**♣** K B 7

2.)

**▲** A 10 9 7 5

**♥** A D 2

♦ A 3

♣ A D 8

3.)

**♠** A D 3

**♥** A K 8 7 2

♦ K 8

♣ A 8 3

4.)

**♠** A K 6

♥ A 7 3

♦ AKD 10

♣ K 7 3

5.)

**♠** A D B 2

**♥** A D 6

♦ K D 5

**♣** K 4 3

6.)

**♦** AB65

**♥** A 6 3

♦ A K 10

♣ A B 8

7.)

**▲** A K 9 6

**♥** K B 10

♦ AK52

**♣** K 7

**♠** 6 2

**♥** K 5 4 3

♦ K 7 5 2

**4** 10 8 2

♠ B 3 2

**v** 7643

♦ K D 6 5 2

**\$** 6

**★** K 9 8 6

**v** 6

◆ D B 10 2

**4** 6 5 4 2

**♠** D 4 3

**♥** K B 6 2

**♦** 3 2

♣ B 10 4 2

**★** K 10 7 3

**♥** K 7

◆ B 10 6 3

♣ D B 7

**↑** 74

**♥** K D 7 4

♦ B 9 7 5

**4** 10 6 3

**♠** B 10 8 6

♥ A 7 6 5

◆ D 4 3

**\*** 8 2

# DBV Onlineunterricht 2022 — Bridge 360° Lektion 4 — Puppet Stayman (Standard) nach 2SA-Eröffnungen — 01.03.2022 — Lösungen

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)	Reizung				Süd
,	N	O	S	$\mathbf{W}$	
1.)	2SA*		3 <b>♣</b> *		
<b>∧</b> AKB	3 ♦ *		3♠*		<b>♦</b> 6 2
♥ D B 10 7	<b>4</b> ♥				<b>♥</b> K 5 4 3
♦ A B 6	4▼				♦ K 7 5 2
<b>♣</b> K B 7					<b>♣</b> 10 8 2
2.)	2SA*		3♣*		
<b>∧</b> A 10 9 7 5	<b>3</b> ♠*		4 🖍		♠ B 3 2
<b>♥</b> A D 2					<b>♥</b> 7 6 4 3
◆ A 3					◆ K D 6 5 2
♣ A D 8					<b>4</b> 6
3.)	2SA*		3♣*		
<b>♦</b> A D 3	3 <b>♥</b> *		3SA		<b>∧</b> K 9 8 6
♥ A K 8 7 2					<b>v</b> 6
♦ K 8					♦ D B 10 2
♣ A 8 3					<b>♣</b> 6 5 4 2
4.)	2 <b>.</b> *		2 <b>♦</b> *		
<b>∧</b> A K 6	2SA*		3 <b>♣</b> *		<b>♠</b> D 4 3
<b>♦</b> A 7 3	3SA*				<b>♥</b> K B 6 2
♦ A K D 10	/				<b>♦</b> 3 2
<b>♣</b> K 7 6					♣ B 10 4 2
5.)	2SA*		3 <b>♣</b> *		T 10 F 2
♠ ADB2	<b>3 ♦</b> *		3 <b>∨</b> *		♠ K 10 7 3
♥ A D 6	<b>3</b> ♠		<b>4</b>		<b>∨</b> K 7
♦ K D 5					◆ B 10 6 3
♣ K 4 3	20 4 *		2.4		♣ D B 7
6.)	2SA*		3 <b>.</b> *		A 7 1
<b>A</b> A B 6 5	3 ♦ *		3♠*		↑ 7 4 • V D 7 4
▼ A 6 3	3SA				▼ K D 7 4
♦ A K 10					◆ B 9 7 5
♣ A B 8 7.)	2SA*		3 <b>.</b> *		<b>♣</b> 10 6 3
7.) ♠ A K 9 6					<b>♠</b> B 10 8 6
<b>★</b> A K 9 0 <b>♥</b> K B 10	<b>3 ◆ *</b>		4 ♦		<b>★</b> B 10 8 0 <b>★</b> A 7 6 5
◆ A K 5 2	4 🖍				◆ D 4 3
<b>♦</b> K 7					* 8 2
T 1\(\cdot\)					<b>→</b> 0 ∠

#### DBV Onlineunterricht 2022 - Lektion 4 - Bridge 360° - Puppet Stayman

#### **▲** A 10 9 3 Board 1 Teiler Nord A K 5 Keiner in Gefahr ♣ A 7 4 **↑** 742 Ν ♥ D972 ★ K 9 8 S ♣ K D 5 21 10

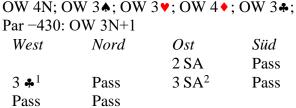
5

## • A D 2 **♠** D 6 **v** 104 ♦ B 7 6 5 ♣ B 10 9 8 3 **★** KB85 ♥ B863 **♦** 10 4 3 **4** 62

#### NS 5♠; NS 3N; NS 3♥; NS 2♠; NS 1♣; Par +450: NS 4 +1 West Nord Ost Süd 3 **4**<sup>1</sup> 2SA Pass $4 \diamond 3$ $3 \diamond^2$ **Pass** Pass Pass 4 alle passen

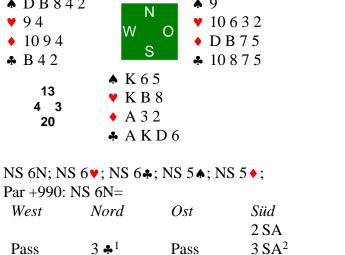
- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. mindestens eine 4er Oberfarbe
- 3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♠ von Nord Ausspiel: ♣ B

	- 3-pp 3-1 % 3-1-13
Board 2	<b>↑</b> 7 4
Teiler Ost	♥ B 10 9 8 6
N-S in Gefahr	◆ D 10 7 4
	♣ D 4
<b>▲</b> KB98	<b>∧</b> A 3
<b>∨</b> K732	<b>∨</b> A D 4
<b>♦</b> 532	W O → A K 8 6
<b>4</b> 86	<b>S</b>
5 7 21 7	<ul> <li>A D 10 6 5 2</li> <li>✓ 5</li> <li>◆ B 9</li> <li>◆ A 10 7 5 3</li> </ul>
	• A 10 / 3 3
OW 4N; OW	3♠; OW 3♥; OW 4♦; OW



- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

#### Board 3 **♦** A 10 7 3 AD75 Teiler Süd O-W in Gefahr ♦ K 8 6 **4** 9 3 **♠** DB842 **♠** 9 Ν **9** 4 **v** 10 6 3 2 0 ♦ 1094 ◆ DB75 S ♣ B 4 2 **4** 10 8 7 5 **∧** K 6 5 13 ▼ KB8 4 3 ◆ A 3 2 20 ♣ A K D 6



1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben 2. keine 4er oder 5er Oberfarbe 6 SA von Süd

alle passen

6SA

Pass

Ausspiel: ♦ 10

3 SA von Ost Ausspiel: ♣ 5 Board 4 **▲** 10 2 Teiler West **v** D 7 4 Alle in Gefahr ◆ AB876 ♣ D 10 7 **A** A B 9 5 3 **♦** KD64 Ν ♥ AKB **v** 10 8 5 3 W 0 ♦ K D 4 **♦** 3 2 S ♣ A 9 **♣** 862 **♦** 87 9 **9** 9 6 2 22 5 10 9 5 ♣ KB543 OW 4♠; OW 4♥; OW 2N; W 1♦; Par −620: OW 4**∨**=; OW 4**∧**= Nord West Ost Süd 2 **♣**<sup>1</sup> Pass  $2 \diamond^2$ Pass 2 SA Pass 3 **♣**³ **Pass**  $3 \wedge 4$ Pass 4 alle passen 1. beliebiges Semiforcing 2: Standardrelay 3. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben 4. 5er ♠ 4 ♠ von West Ausspiel: ♣ 7

## DBV Onlineunterricht 2022 - Lektion 4 - Bridge 360° - Puppet Stayman

#### Board 5 ▲ AKDB Teiler Nord ♥ K843 Keiner in Gefahr ◆ K32 ♣ A 8 **★** 83 **↑** 752 Ν ♥ D 10 5 97 0 ◆ DB 1085 974 S ♣ B 5 2 ♣ D 10 9 7 3 **▲** 10964 20 ♥ AB62 6 2 ♦ A 6 12 **♣** K 6 4 West Ost Nord Süd 3 **♣**¹ 2 SA Pass $3 \diamond 2$ 4 **.** <sup>3</sup> **Pass** Pass Pass 4 Pass $4 SA^4$ 5 **4**<sup>5</sup> Pass

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben

Pass

Pass

6 🛦

2. mindestens eine 4er Oberfarbe

Pass

- 3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
- 4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
- 5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord Ausspiel: ♣ 10

Pass

0		•
Board 6	<b>♦</b> K 2	
Teiler Ost	<b>v</b> 10 6	
Keiner in Gefahr	◆ B 9 8 3	
	♣ D 10 9 8	2
<ul> <li>♠ 10 5 4 3</li> <li>♥ D 7 4 3</li> <li>♦ 10 7 6</li> <li>♣ A B</li> </ul>	N W O S • D976	<ul><li>AB8</li><li>VAK85</li><li>AD42</li><li>K3</li></ul>
6 7 21 6	♥ B 9 2 • K 5 • 7 6 5 4	

OW 5♥; OW 4♠; OW 3N; OW 4♦; NS 1♣; Par −450: OW 4♥+1 West Nord Ost Süd 2SAPass 3 **4**<sup>1</sup>  $3 \diamond^2$ Pass Pass **4** ♦ <sup>3</sup> Pass 4 💙 alle passen

- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. mindestens eine 4er Oberfarbe
- 3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♥ von Ost Ausspiel: ♠ 7

<b>Board 7</b> Teiler Süd Alle in Gefahr	<ul> <li>A D B 8 5</li> <li>♥ 9 7 5 2</li> <li>◆ D 10 6 4</li> <li>♣ 3</li> </ul>
<ul> <li>↑ 7</li> <li>♥ B 8 4</li> <li>♦ K B 5 3 2</li> <li>♣ 10 7 5 2</li> </ul>	W O S → 1032 V A K 6 • 97 • D B 9 8 6
5 5 10 20	<ul><li>A K 9 6 4</li><li>✓ D 10 3</li><li>A 8</li><li>A K 4</li></ul>



- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. zeigt 5er ♠

4 ♠ von Süd Ausspiel: ♣ 5 Board 8 ♠ 9873 Teiler West **v** 10 3 ♦ A86 Keiner in Gefahr ♣ K863 **★** K D 5 **♠** A 10 6 Ν ♥ KD642 **♥** 875 W ♦ B 10 9 5 2 ♦ K D S **\$** 54 ♣ AB7 **♠** B 4 2 7 ♥ AB9 20 5 ♦ 743 8 ♣ D 10 9 2 OW 4♥; OW 4♦; OW 2♠; OW 1N; OW 1♣;

Par −420: OW 4♥= West Nord Ost Süd 2 SA 3 **♣**¹ Pass Pass 3 **v**<sup>2</sup> Pass 4 🔻 Pass Pass **Pass** 

- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. zeigt 5er ♥
- 4 ♥ von West

Ausspiel: ♣ 6

#### DBV Onlineunterricht 2022 – Bridge 360° Lektion 4 – (M)uppet Stayman (FD 2015) nach 2SA-Eröffnungen – 01.03.2022

# (M)uppet-Stayman auf Eröffnung 2SA – FD 2015

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben). Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

## Da hilft Puppet-Stayman

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣\* --- 2 ◆\* 2SA --- ???
- 2 ♦ \* --- 2 ♥ \* 2SA --- ???

#### 1. Basisantworten

Puppet-Stayman	3 <b>.</b> *	fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben
Antwort:	3 ♦ *	mindestens eine 4er Oberfarbe
	3♥*	<ul> <li>keine 4er und 5er Oberfarbe</li> </ul>
	3♠*	zeigt 5er ♠
	3SA*	• zeigt 5er ♥

# 2. Weiterreizung

Weiterreizung		
2SA 3**		
3 ♦ * ???		
	3♥*	● zeigt 4er ♠
	3♠*	● zeigt 4er ♥
	3SA*	• zum Spielen
	4 <b>.</b> *	zeigt 4er ♥ und 4er ♠ Schlemminteresse
	4 ♦ *	zeigt 4er ♥ und 4er ♠ nur Vollspielwerte

# 3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

5er♥ 4er♠	3 ♦ *	• Transfer auf ♥, nach Antwort 3 ♥* dann 3 ♠
4er♥ 5er♠	3 <b>.</b> *	<ul> <li>Puppet Stayman, nur auf Antwort 3♥* ist der Fit unklar, dann reizt man 3SA* (zeigt genau 5er ♠, also exakt diese Verteilung)</li> <li>Achtung: 3♠* ist dann Transfer auf 3SA!!!!</li> </ul>

#### DBV Onlineunterricht 2022 – Bridge 360°

#### Lektion 4 – (M)uppet Stayman (FD 2015) nach 2SA-Eröffnungen – 01.03.2022 – Aufgaben

# (M)uppet-Stayman auf Eröffnung 2SA

Reizen Sie für N und S bis zum Endkontrakt! Der Gegner passt immer.

Nord	(Teiler)
1 101 U	( I Clici )

Süd

1	`	
ı	1	١

- **∧** AKB
- ♥ D B 10 7
- ♦ AB6
- **♣** K B 7
- 2.)
- **▲** A 10 9 7 5
- ♥ A D 2
- ♦ A 3
- ♣ A D 8
- 3.)
- **♠** A D 3
- **♥** A K 8 7 2
- ♦ K 8
- ♣ A 8 3
- 4.)
- **♠** A K 6
- **♥** A 7 3
- ♦ AKD 10
- ♣ K 7 3
- 5.)
- **♠** A D B 2
- **♥** A D 6
- ♦ K D 5
- **♣** K 4 3 6.)
- **♦** AB65
- **♥** A 6 3
- ♦ A K 10
- ♣ A B 8
- 7.)
- **▲** A K 9 6
- **♥** K B 10
- ◆ A K 5 2
- **♣** K 7

- **♠** 62
- **♥** K 5 4 3
- ♦ K 7 5 2
- **4** 10 8 2
- ♠ B 3 2
- **v** 7643
- ♦ KD652
- **4** 6
- **★** K 9 8 6
- **v** 6
- ◆ D B 10 2
- **4** 6 5 4 2
- **♠** D 4 3
- **♥** K B 6 2
- **♦** 3 2
- ♣ B 10 4 2
- ♠ K 10 7 3
- **♥** K 7
- ◆ B 10 6 3
- ♣ D B 7
- **↑** 74
- ♥ K D 7 4
- ♦ B 9 7 5
- **4** 10 6 3
- **♠** B 10 8 6
- ♥ A 7 6 5
- ◆ D 4 3
- **\*** 8 2

# DBV Onlineunterricht 2022 – Bridge 360° Lektion 4 – (M)uppet Stayman (FD 2015) nach 2SA-Eröffnungen – 01.03.2022 – Lösungen Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)	Reizung			Süd	
, ,	N	O	S	$\mathbf{W}$	
1.)	2SA*		3 <b>♣</b> *		
♠ A K B	3 ♦ *		3♠*		<b>♦</b> 6 2
♥ D B 10 7			3 40		<b>♥</b> K 5 4 3
♦ A B 6	4♥				♦ K 7 5 2
<b>♣</b> K B 7					<b>4</b> 10 8 2
2.)	2SA*		3 <b>♣</b> *		
♠ A 10 9 7 5	3 <b>♠</b> *		4 🖍		♠ B 3 2
<b>♥</b> A D 2					<b>♥</b> 7 6 4 3
◆ A 3					◆ K D 6 5 2
♣ A D 8					<b>♣</b> 6
3.) *****	2SA*		3 <b>♣*</b>		
<b>♠</b> A D 3	3SA*				<b>∧</b> K 9 8 6
♥ A K 8 7 2					<b>v</b> 6
♦ K 8					◆ D B 10 2
♣ A 8 3					<b>♣</b> 6 5 4 2
4.) *****	2 <b>.*</b> *		2 <b>♦</b> *		
<b>♠</b> A K 6	2SA*		3 <b>♣</b> *		<b>♠</b> D 4 3
<b>♥</b> A 7 3	3♥*		3 <b>♠</b> *		<b>♥</b> K B 6 2
♦ A K D 10			J •••		<b>♦</b> 3 2
♣ K 7 6	3SA				♣ B 10 4 2
5.)	2SA*		3♣*		
♠ ADB2	<b>3 ♦</b> *		3 <b>♥</b> *		♠ K 10 7 3
<b>♥</b> A D 6	3 <b>A</b>		4 🏟		<b>♥</b> K 7
♦ K D 5	<i>5</i> • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		1 -1-		◆ B 10 6 3
♣ K 4 3					♣ D B 7
6.)	2SA*		3 <b>♣</b> *		
<b>♦</b> A B 6 5	<b>3 ♦</b> *		3 <b>♠</b> *		<b>↑</b> 7 4
<b>♥</b> A 6 3	3SA				♥ K D 7 4
◆ A K 10					♦ B 9 7 5
♣ A B 8	20 4 1/4				<b>♣</b> 10 6 3
7.)	2SA*		3 <b>♣</b> *		D 10 0 6
<b>∧</b> A K 9 6	<b>3 ♦</b> *		4 •		♠ B 10 8 6
▼ K B 10	<b>4</b> 🖍				♥ A 7 6 5
◆ A K 5 2					◆ D 4 3
<b>♣</b> K 7					<b>♣</b> 8 2

#### DBV Onlineunterricht 2022 - Lektion 4 - Bridge 360° - (M)uppet Stayman

#### Board 1 **▲** A 10 9 3 Teiler Nord A K 5 Keiner in Gefahr • A D 2 ♣ A 7 4 **↑** 742 **♠** D 6 N ♥ D972 **v** 104 W ★ K 9 8 ♦ B 7 6 5 S ♣ K D 5 ♣ B 10 9 8 3 **★** KB85 21 ♥ B863 10 **♦** 10 4 3 5 **4** 62

NS 5♠; NS 3N; NS 3♥; NS 2♠; NS 1♣; Par +450: NS 4♠+1

West Nord Ost Süd 3 **4**<sup>1</sup> 2SA Pass  $4 \diamond 3$  $3 \diamond^2$ **Pass** Pass Pass 4 alle passen

- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. mindestens eine 4er Oberfarbe
- 3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♠ von Nord Ausspiel: ♣ B

#### Board 2 **↑** 74 Teiler Ost ♥ B 10 9 8 6 N-S in Gefahr ◆ D 10 7 4 ♣ D4 **★** KB98 **♠** A 3 Ν ▼ K 7 3 2 ♥ A D 4 W **♦** 532 • A K 8 6 S **\*** 86 ♣ KB92 **♠** D 10 6 5 2 5 **y** 5 7 21 ♦ B 9 7 ♣ A 10 7 5 3

OW 4N; OW 3♠; OW 3♥; OW 4♦; OW 3♣; Par -430: OW 3N+1 West Nord Ost Süd 2SA**Pass** 3 **♣**¹ 3 **v**<sup>2</sup> Pass Pass  $3 \blacktriangle^3$ 3 SA Pass alle passen

- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
- 3. Transfer auf 3 SA, kein 5er A
- 3 SA von Ost Ausspiel: ♣ 5

<b>Board 3</b> Teiler Süd O-W in Gefahr	<ul><li>A 10 7 3</li><li>V A D 7 5</li><li>V K 8 6</li><li>V 9 3</li></ul>	
<ul> <li>♠ DB 8 4 2</li> <li>♥ 9 4</li> <li>♦ 10 9 4</li> <li>♣ B 4 2</li> </ul>	W O	<ul> <li>♦ 9</li> <li>▼ 10 6 3 2</li> <li>◆ D B 7 5</li> <li>♣ 10 8 7 5</li> </ul>
13 4 3 20	<ul><li>★ K 6 5</li><li>▼ K B 8</li><li>◆ A 3 2</li><li>♣ A K D 6</li></ul>	
NS 6N; NS 6 <b>♥</b> ;	NS 6 <b>4</b> ; NS	5♠; NS 5♦;

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 <b>♣</b> ¹	Pass	3 <b>♥</b> <sup>2</sup>
Pass	6 SA	alle passen	
4 -	~		

- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

6 SA von Süd Ausspiel: ♦ 10

Par +990: NS 6N=

Board 4 **▲** 10 2 Teiler West ♥ D74 Alle in Gefahr ◆ AB876 ♣ D 10 7 **A** A B 9 5 3 **★** KD64 Ν ♥ AKB **v** 10 8 5 3 W 0 ♦ K D 4 **♦** 32 S ♣ A 9 **\*** 862 **♦** 87 9 **9** 9 6 2 22 5 10 9 5 ♣ KB543

OW 4♠; OW 4♥; OW 2N; W 1♦;

Par −620: OW 4**∨**=; OW 4**∧**= Nord West Ost Süd 2 **♣**<sup>1</sup> Pass  $2 \diamond^2$ Pass 2 SA Pass 3 **♣**³ **Pass**  $3 \wedge 4$ Pass 4 alle passen 1. beliebiges Semiforcing 2: Standardrelay

- 3. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 4. 5er ♠
- 4 ♠ von West

Ausspiel: ♣ 7

## DBV Onlineunterricht 2022 - Lektion 4 - Bridge 360° - (M)uppet Stayman

#### Board 5 ▲ AKDB Teiler Nord ♥ K 8 4 3 Keiner in Gefahr ♦ K32 ♣ A 8 **★** 83 **↑** 752 Ν ♥ D 10 5 97 0 ◆ DB 1085 974 S ♣ B 5 2 ♣ D 10 9 7 3 **▲** 10964 20 ♥ AB62 6 2 ♦ A 6 12 **♣** K 6 4 West Ost Nord Süd 3 **♣**¹ 2SA Pass $3 \diamond 2$ **Pass** Pass 4 **.** <sup>3</sup> **Pass** 4 Pass $4 SA^4$ 5 **4**<sup>5</sup> Pass Pass 6 🛦

 Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben

Pass

2. mindestens eine 4er Oberfarbe

Pass

- 3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
- 4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
- 5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord Ausspiel: ♣ 10

Pass

O	` '		•
Board 6	♠ K	. 2	
Teiler Ost	<b>v</b> 1	0 6	
Keiner in Gefahr	<b>♦</b> B	983	
	<b>♣</b> [	10982	
<b>▲</b> 10 5 4 3		NI A	<b>AB</b> 8
♥ D743		N	• A K 8 5
<ul><li>◆ 10 7 6</li></ul>	V		AD42
♣ AB		S	• K 3
	♠ D	976	
6	<b>♥</b> B	3 9 2	
7 21	• K		
6		654	
	- ,		
OW 5♥; OW	/ 4 <b>▲</b> · OW	3N· OW	4 • · NS 1 • ·
Par -450: O'		311, 011	1,11014,
	Nord	Ost	Süd
West	ivoru	2 SA	Pass
3 <b>♣</b> ¹	Dogg	$3 \diamond 2$	
. 2	Pass	_	Pass
<b>4</b> ♦ <sup>3</sup>	Pass	4 💙	alle passen
1 D	C.	Г	1.4. 1.5

- Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. mindestens eine 4er Oberfarbe
- 3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♥ von Ost Ausspiel: ♠ 7

Board 7 Teiler Süd Alle in Gefahr	<ul> <li>♠ DB85</li> <li>♥ 9752</li> <li>◆ D1064</li> <li>♣ 3</li> </ul>
<ul> <li>↑ 7</li> <li>♥ B 8 4</li> <li>♦ K B 5 3 2</li> <li>♣ 10 7 5 2</li> </ul>	N W O S → 1032 V A K 6 • 97 D B 9 8 6
5 5 10 20	<ul><li>A K 9 6 4</li><li>✓ D 10 3</li><li>✓ A 8</li><li>A K 4</li></ul>

Par +620: NS  $4 \triangleq$ West Nord Ost Süd

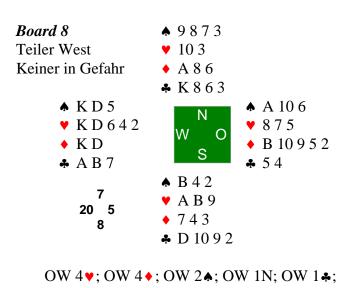
2 SA

Pass  $3 \triangleq ^1$  Pass  $3 \triangleq ^2$ Pass  $4 \triangleq$  alle passen

NS 4♠; NS 3N; NS 3♥; NS 1♦; OW 1♣;

- Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. zeigt 5er ♠

4 ♠ von Süd Ausspiel: ♣ 5



Par −420: OW 4♥= West Nord Ost Süd 2 SA 3 **♣**¹ Pass Pass **4** ♦ <sup>3</sup>  $3 SA^2$ Pass Pass Pass Pass **Pass** 

- 1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
- 2. zeigt 5er ♥
- 3. Transfer auf ♥
- 4 ♥ von West

Ausspiel: ♣ 6