



# Lektion 7

## Sperreroöffnungen

### Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe** Reizung B

## Sperreroöffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Bietraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- Zu beachten ist dabei die Gefahrenlage. In ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) muss vorsichtiger agiert werden, während bei gleicher oder günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) ein höheres Risiko akzeptiert werden kann.

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
3♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
3♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• kein 4er ♠</li> </ul>
3♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• kein 4er ♥</li> </ul>
3SA		<ul style="list-style-type: none"> <li>• stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
4♣	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> </ul>
4♦	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> </ul>
4♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 2 Asse</li> </ul>
4♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 2 Asse</li> </ul>
4SA	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sperreroöffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe</li> </ul>
5♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit min.8 Karten (auch Mittelkarten)</li> </ul>
5♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> </ul>

## Die Eröffnungen 3SA

- Sperröffnung, um Bietraum für den Gegner wegzunehmen
- verspricht eine stehende 7er Unterfarbe (min. A K D x x x x )
- maximal eine Dame (2 FP) in den Nebenfarben
- bei weiteren Nebenwerten wird mit 1♣ oder 1♦ eröffnet
- bei längerer Farbe (8er oder 9er Länge) ist 5♣ oder 5♦ eine Alternative.

Beispiele:

♠ 7 5 ♥ B 7 5 ♦ 6 ♣ A K D B 4 3 2	♠ 7 5 ♥ K 6 ♦ A K D 10 9 6 3 ♣ 6 5	♠ 10 ♥ 7 6 5 ♦ ♣ A K B 10 9 8 6 5 3	♠ 10 2 ♥ 7 6 ♦ A K D 7 6 3 2 ♣ 8 7
Eröffnung 3SA	Eröffnung 1♦	Eröffnung 5♣	Eröffnung 3SA

### Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3SA	<b>pass</b>	Konstruktiv zum Erfüllen
	<b>4♣</b>	zum Spielen in Partnersfarbe (4♣ oder 4♦) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 4♦
	<b>4♦</b>	konventionell, Frage nach Kürze, forcierend Antworten des Eröffners: 4♥ Single in ♥ 4♠ Single in ♠ 4SA kein Single 7/2/2/2 5♣ Single in ♦ 5♦ Single in ♣
	<b>4♥</b>	zum Spielen
	<b>4♠</b>	zum Spielen
	<b>4 SA</b>	quantitativ, Einladung zum Schlemm
	<b>5♣</b>	zum Spielen in Partnersfarbe (5♣ oder 5♦) zum Erfüllen oder sperrend (destruktiv) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 5♦

### Reizübungen

Eröffnung? Keiner in Gefahr

Eröffnung? Alle in Gefahr

1.)  
♠ K D 10 8 4 3 2

♥ 8  
♦ K D 5

♣ A 2

2.)  
♠ D 10 9  
♥ D B 10 9

♦ ---  
♣ D B 10 9 5 4

3.)  
♠ 6  
♥ K B 10 9 8 7 5 3

♦ K 7  
♣ 10 8

4.)  
♠  
♥ 10 5 4  
♦ B 10 9 8 7 5 2

♣ D B 2

5.)  
♠ B 5  
♥ A D 10 9 8 4 2

♦ 5  
♣ 9 6 3

6.)  
♠ K D B 9 7 8 3 2  
♥ 9 6

♦ 5  
♣ 8 7

7.)  
♠ 5 4  
♥ 8 5

♦ A K D B 6 5 3  
♣ 9 8

8.)  
♠ 4 3

♥ 8 7  
♦ A B 9 8 6 4 3

♣ A 6

9.)  
♠ 5  
♥ 3  
♦ K 8 7  
♣ K D B 10 9 6 4 3

10.)  
♠ 8  
♥ A K 8 6 5 4 3 2

♦ 5 3  
♣ 7 4

11.)  
♠ 10 8 5  
♥ 8  
♦ 8 4

♣ A K D 8 7 6 3

12.)  
♠ 9 5  
♥ B 9 7 6 4 3 2

♦ B 10  
♣ A D

13.)  
♠ A D B 9 8 6 4  
♥ 5 3

♦ 9 4  
♣ 6 3

14.)  
♠ 6  
♥ K 6

♦ A  
♣ A K D 10 9 7 6 5 2

## Lösungen zu Reizübungen Sperröffnungen

Eröffnung? Keiner in Gefahr		Eröffnung? Alle in Gefahr	
1.)		8.)	
♠ K D 10 8 4 3 2	1♠	♠ 4 3	3♦
♥ 8		♥ 8 7	
♦ K D 5		♦ A B 9 8 6 4 3	
♣ A 2		♣ A 6	
2.)		9.)	
♠ D 10 9	Pass	♠ 5	5♣
♥ D B 10 9		♥ 3	
♦ ---		♦ K 8 7	
♣ D B 10 9 5 4		♣ K D B 10 9 6 4 3	
3.)		10.)	
♠ 6	4♥	♠ 8	4♥
♥ K B 10 9 8 7 5 3		♥ A K 8 6 5 4 3 2	
♦ K 7		♦ 5 3	
♣ 10 8		♣ 7 4	
4.)		11.)	
♠	Pass	♠ 10 8 5	3SA*
♥ 10 5 4		♥ 8	
♦ B 10 9 8 7 5 2		♦ 8 4	
♣ D B 2		♣ A K D 8 7 6 3	
5.)		12.)	
♠ B 5	3♥	♠ 9 5	Pass
♥ A D 10 9 8 4 2		♥ B 9 7 6 4 3 2	
♦ 5		♦ B 10	
♣ 9 6 3		♣ A D	
6.)		13.)	
♠ K D B 9 7 8 3 2	4♠	♠ A D B 9 8 6 4	3♠
♥ 9 6		♥ 5 3	
♦ 5		♦ 9 4	
♣ 8 7		♣ 6 3	
7.)		14.)	
♠ 5 4	3SA*	♠ 6	2♣
♥ 8 5		♥ K 6	
♦ A K D B 6 5 3		♦ A	
♣ 9 8		♣ A K D 10 9 7 6 5 2	

## Antworten auf Sperröffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperröffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Bietraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- **Ein Kontra des Partners des Eröffners ist immer Strafkontra, Kontra der Gegner Informationskontra bis 4♥.**

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3♣	3SA 4♣/5♣ 4♦ 4SA 3♥/3♠ 4♥/4♠	. Anschluss in Partnersfarbe, Stopper und Schnellstiche . Ausbau der Sperre mit 3 Trümpfen . Minorwood Assfrage . Quantitative Einladung . neue Farbe stark und forcing, 5+ Farbe, ab 16 F . Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung
3♦	3SA 4♦/5♦ 4♣ 4SA 3♥/3♠ 4♥/4♠	. Anschluss in Partnersfarbe, Stopper und Schnellstiche . Ausbau der Sperre mit 3 Trümpfen . Minorwood Assfrage . Quantitative Einladung . neue Farbe stark und forcing, 5+ Farbe, ab 16 F Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung
3♥	3SA 3♠ 4♦ 4♣ 4SA 4♥ 4♠	. Abschlussgebot . Kontrollgebot, Schlemminteresse . Kontrollgebot, Schlemminteresse . Kontrollgebot, Schlemminteresse . RKCBW . zum Erfüllen oder sperrend mit 3 Trümpfen dazu . Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung
3♠	3SA 4♦ 4♣ 4♥ 4SA 4♠	• Abschlussgebot • Kontrollgebot, Schlemminteresse • Kontrollgebot, Schlemminteresse • Abschlussgebot, solide 7er Farbe, ab 18 F, nahe an semiforcing Eröffnung • RKCBW • zum Erfüllen oder sperrend mit 3 Trümpfen dazu
4♥	4SA neue Farbe	. RKCBW . Kontrollgebot mit Schle
4♠	4SA neue Farbe	. RKCBW . Kontrollgebot mit Schlemminteresse

## Die Eröffnungen 3SA

- Sperröffnung, um Bietraum für den Gegner wegzunehmen
- verspricht eine stehende 7er Unterfarbe (min. A K D x x x x )
- maximal eine Dame (2 FP) in den Nebenfarben
- bei weiteren Nebenwerten wird mit 1♣ oder 1♦ eröffnet
- bei längerer Farbe (8er oder 9er Länge) ist 5♣ oder 5♦ eine Alternative.

Beispiele:

♠ 7 5  
♥ B 7 5  
♦ 6  
♣ A K D B 4 3 2

♠ 7 5  
♥ K 6  
♦ A K D 10 9 6 3  
♣ 6 5

♠ 10  
♥ 7 6 5  
♦  
♣ A K B 10 9 8 6 5 3

♠ 10 2  
♥ 7 6  
♦ A K D 7 6 3 2  
♣ 8 7

Eröffnung 3SA

Eröffnung 1♦

Eröffnung 5♣

Eröffnung 3SA

### Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3SA	pass	Konstruktiv zum Erfüllen
	4♣	zum Spielen in Partnersfarbe (4♣ oder 4♦) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 4♦
	4♦	konventionell, Frage nach Kürze, forcierend Antworten des Eröffners: 4♥ Single in ♥ 4♠ Single in ♠ 4SA kein Single 7/2/2/2 5♣ Single in ♦ 5♦ Single in ♣
	4♥	zum Spielen
	4♠	zum Spielen
	4 SA	quantitativ, Einladung zum Schlemm
	5♣	zum Spielen in Partnersfarbe (5♣ oder 5♦) zum Erfüllen oder sperrend (destruktiv) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 5♦

# Reizung für Fortgeschrittene - Lektion 7 - Sperröffnungen

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K D 10 8 7 4 2  
♥ 5  
♦ D 5 4  
♣ 7 5

♠ A B 5  
♥ A 10 8 7  
♦ 10 9 7 2  
♣ 9 4

♠ 3  
♥ K D 9 3  
♦ A B 6  
♣ A D B 6 2

♠ 9 6  
♥ B 6 4 2  
♦ K 8 3  
♣ K 10 8 3



7  
7 9  
17

NS 3♠; S 2♣; OW 1♥; N 1♣; Par +140: NS 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 ♠	alle passen	
3 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♦ 10			

N eröffnet 3♠, 7 Karten in ♠, gute Farbe 5-10 F, keine 2 Defensivstiche. S sollte passen, weil der Trumpfanschluss so schlecht ist. Selbst 3♠ ist gefährdet, wenn die ausgespielte ♦ 10 nicht direkt mit dem ♦ A gewonnen wird. Verloren gehen 2 Stiche in ♠, ♥ A und ♦ K. Ein ♣-Verlierer wird abgeworfen.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ K 10 8 7 5  
♥ 6 5 4 2  
♦ A D 5  
♣ 2

♠ A D 4  
♥ K B 3  
♦ K 8 6 3  
♣ A D 6

♠ B 2  
♥ D 9  
♦ 7 2  
♣ K B 10 8 7 5 3

♠ 9 6 3  
♥ A 10 8 7  
♦ B 10 9 4  
♣ 9 4



9  
19 7  
5

W 3N; W 4♣; O 2N; NS 2♠; NS 2♥; O 3♣;  
OW 1♦; Par -400: W 3N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		3 ♣	Pass
3 SA			
alle passen			
3 SA von West			
Ausspiel: ♠ 7			

O eröffnet 3♣, 7 ♣-Karten und 5-10 F. Gute Farbe und keine 2 Defensivstiche in den Nebenfärben sind zusätzliche Anforderungen. W kann nun mit Stoppfern in den Restfärben und guten ♣-Anschluss 3 SA ansagen. W kann zumindest mit 7 ♣-Stichen und den Assen in den schwarzen Färben rechnen.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ D B 4  
♥ A 9 7 4  
♦ K 7  
♣ A 9 8 4

♠ K 10 8 6 2  
♥ D 8 5 3  
♦ 10 9  
♣ K B

♠ 5 3  
♥ 10 6  
♦ A D 6 5 4 3 2  
♣ 10 5

♠ A 9 7  
♥ K B 2  
♦ B 8  
♣ D 7 6 3 2



14  
11 9  
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	3 SA	alle passen	3 ♦

3 SA von Nord  
Ausspiel: ♠ 6

S eröffnet 3♦, 7♦ und 5-10 F, gute Farbe und keine 2 Defensivstiche in den Nebenfärben. N kann nun mit Stoppfern in den Restfärben und guten ♦-Anschluss 3 SA ansagen. 3 SA ist oft besser als das Vollspiel in Unterfärben. Nach ♠-Angriff erzielt N 10 Stiche (7♦, 1♠, ♥ und ♣ A).

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 7 3  
♥ B 8 7 3  
♦ A 8 4 3  
♣ A 4 3

♠ K D B 10 9 8 5  
♥ 4  
♦ K 5  
♣ 9 8 6

♠ 2  
♥ K D 9 5  
♦ B 10 9 6  
♣ K D B 2

♠ A 6 4  
♥ A 10 6 2  
♦ D 7 2  
♣ 10 7 5



9  
9 12  
10

OW 3♠; NS 2♥; NS 1N; NS 1♦;  
Par -140: OW 2♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 ♠	alle passen		

3 ♠ von West  
Ausspiel: ♠ 3

W eröffnet mit einer schönen 7er Farbe 3♠. O hat keine Veranlassung, dass Vollspiel zu reizen. Verloren werden 4 Asse.

# Reizung für Fortgeschrittene - Lektion 7 - Sperröffnungen

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K D B 8 7 6 3  
♥ 7 6  
♦ 10 6  
♣ 9 5

♠ 10  
♥ K B 10 8 5 4  
♦ 5 4 2  
♣ K B 3



♠ 9  
♥ A D 9 3 2  
♦ 9 8 3  
♣ D 10 8 2

6  
8 8  
18

♠ A 5 4 2  
♥ —  
♦ A K D B 7  
♣ A 7 6 4

NS 7♠; NS 7♦; NS 1N; NS 1♣;  
Par +2210: NS 7♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	3 ♠	Pass	7 ♠

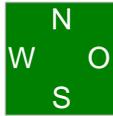
alle passen  
7 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ A

N eröffnet mit einer schönen 7er Farbe 3 ♠. Damit werden 5-10 F gezeigt. S kann nun 13 Stiche zählen (5 Stich in Unterfarben, 7 Stiche in ♠ und einen Schnapper in ♥) und reizt 7 ♠. Ein schwerer Fehler wäre 7 SA, da O/W dann kontrieren und 6 Stiche in ♥ abziehen. Assfrage ist überflüssig.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ K 3  
♥ 6  
♦ A D B 10 8  
♣ B 10 8 5 2

♠ 7 6 2  
♥ 9 8 7 4  
♦ 7 6 3 2  
♣ K 9



♠ 9 8  
♥ K D B 10 5 3 2  
♦ 9  
♣ 7 6 3

11  
3 6  
20

♠ A D B 10 5 4  
♥ A  
♦ K 5 4  
♣ A D 4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
5 ♥	X	3 ♥	4 ♠
		alle passen	

5 ♥× von Ost  
Ausspiel: ♠ A

O eröffnet mit einer guten Farbe 3 ♥. Das zeigt eine gute 7er Farbe und 5-10 F. S ist jetzt unter Druck und sollte 4 ♠ reizen. Bietet W 5 ♥ (das ist sehr riskant in dieser Gefahrenlage), kann es passieren, dass N/S den sicheren Großschlemm nicht reizen (7 SA, 7 Pik, 7 Karo). N könnte auch 6 ♠ bieten, hofft in Gefahr auf mehr Punkte (1100 statt 1010/980).

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A K D B 2  
♥ A 10 8 2  
♦ 2  
♣ A 4 2

♠ 6 4  
♥ B 9 6  
♦ 9 6 4  
♣ K D B 10 5



♠ 10 9 5 3  
♥ K D 7 5  
♦ 5 3  
♣ 9 8 7

18  
7 5  
10

♠ 8 7  
♥ 4 3  
♦ A K D B 10 8 7  
♣ 6 3

NS 7N; NS 7♦; NS 4♠; NS 3♥; NS 1♣;  
Par +2220: NS 7N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	7 SA	alle passen	3 SA

7 SA von Süd  
Ausspiel: ♣ K

S eröffnet 3 SA, stehende 7er ♦ ohne Nebenwerte. N kann erkennen, dass S ♦ hält, da er ♣ A besitzt. Er kann 13 Stiche zählen und erreicht seinen Partner mit ♦ 2. Also bietet er 7 SA. S kann nach dem Auspiel sofort claimen.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ A K D 10  
♥ A K D 2  
♦ K D 10 9  
♣ 9

♠ 8  
♥ 6 5 4  
♦ 8 7  
♣ A K D B 8 7 2



♠ 6 3 2  
♥ 9 8  
♦ 6 5 4 3  
♣ 6 5 4 3

23  
10 0  
7

♠ B 9 7 5 4  
♥ B 10 7 3  
♦ A B 2  
♣ 10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
3 SA	X	5 ♣	Pass
Pass	X	Pass	5 ♠
alle passen			

5 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet 3 SA, stehende 7er ♣ ohne Nebenwerte. N kontriert mit starkem Blatt, Informationskontra. O erkennt aufgrund seines Blattes ("Yarborough"), dass N/S einen sicheren Schlemm haben und bietet 5 ♣ als Ausbau der Sperre. Erneut kontriert N und S bietet nur 5 ♠, wobei ein Überstich erzielt wird.