

## Kombination von Chancen

### Standardwahrscheinlichkeiten:

- einfacher Schnitt **50%** (z.B. AD gegenüber von xx)
- einer von 2 Schnitten **75%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- zwei von 2 Schnitten **25%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- mit 9 Trümpfen sind die restlichen 4 verteilt 2-2 **40%**, 3-1 **50%**, 4-0 **10%**
- mit 8 Trümpfen sind die restlichen 5 verteilt 3-2 **68%**, 4-1 **28%**, 5-0 **4%**
- mit 7 Karten sind die restlichen 6 verteilt 3-3 **36%**, 4-2 **48%**, 5-1 **15%**, 6-0 **1%**

### Beispiel 1

Teiler O, Gefahr O/W

	<b>N</b>	
	♠ A D 5 4	
	♥ 6 3	
	♦ K D B 6	
	♣ 5 4 2	
<b>W</b>		<b>O</b>
♠ B 9		♠ 10 8 7 3
♥ B 8 5 2		♥ 9 7 4
♦ 10 9 8 7		♦ 4 2
♣ D 9 3		♣ K 8 7 6
	<b>S</b>	
	♠ K 6 2	
	♥ A K D 10	
	♦ A 5 3	
	♣ A B 10	

### a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
			---
2SA	---	3♣	---
3♥	---	6SA	---
---	---		

Ausspiel: ♦10 passives Ausspiel gegen 6 SA

„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“

### b.) Sofortstiche zählen

3 Sofortstiche in ♠

3 Sofortstiche in ♥

4 Sofortstiche in ♦

1 Sofortstiche in ♣

→ **11 Sofortstiche**

### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♠ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥B geschnitten wird

3.) in ♣ wenn die fehlenden Figuren ♣K und ♣D bei O oder verteilt sitzen

### d.) Chancen

1.) in ♠ 36%

2.) in ♥ 50%

3.) in ♣ 75%

### f.) Kombination der Chancen

Beginnen Sie mit dem Doppelschnitt in ♣. Dieser geht erwartungsgemäß an W verloren.

Danach spielen Sie 3 x ♥ (♥B steht leider zu viert, ein Schnitt ist zu riskant) und 3 x ♠ (Die Farbe steht leider nicht 3-3). Da alles keinen 12. Stich produziert, spielen Sie ♣ vom Tisch und der ♣K fällt Ihnen entgegen.

### d.) Ergebnis

6SA = +990

## Beispiel 2

Teiler N, Gefahr alle

	<b>N</b>	
	♠ A D 4 3	
	♥ 6 3 2	
	♦ A D 6	
	♣ K 7 4	
<b>W</b>		<b>O</b>
♠ 10 9 8 7		♠ 6 2
♥ D 9 8 5		♥ 10 7 4
♦ 8 4		♦ B 10 9 3 2
♣ B 9 5		♣ D 10 3
	<b>S</b>	
	♠ K B 5	
	♥ A K B	
	♦ K 7 5	
	♣ A 8 6 2	

### a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
		1SA	---

6SA

**Ausspiel:** ♦ 10 passives Ausspiel gegen 6 SA

**„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“**

### b.) Sofortstiche zählen

4 Sofortstiche in ♠ 2 Sofortstiche in ♥

3 Sofortstiche in ♦ 2 Sofortstiche in ♣

**→ 11 Sofortstiche**

### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♣ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥D geschnitten wird

### d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**(EXPASS) VERTEILUNG IMPASS** Beginnen Sie mit dem Testen der ♣-Verteilung. Nach dem sofortigen Abgeben eines ♣-Stiches kann man danach ♣AK abspielen und gewinnt den 12. Stich in ♣. Schnitt in wäre verloren gegangen, und die Chance in ♣ danach nicht mehr nutzbar gewesen.

### d.) Ergebnis

**6SA = +1440**

## Geändertes Beispiel 2\*\*\*

Teiler N, Gefahr alle

	<b>N</b>	
	♠ A D 4 3	
	♥ 6 3 2	
	♦ A D 6	
	♣ K 7 4	
<b>W</b>		<b>O</b>
♠ 10 9 8 7		♠ 6 2
♥ 10 8 5		♥ D 9 7 4
♦ 8 4		♦ B 10 9 3 2
♣ B 9 5 3		♣ D 10
	<b>S</b>	
	♠ K B 5	
	♥ A K B	
	♦ K 7 5	
	♣ A 8 6 2	

### a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
		1SA	---

6SA

**Ausspiel:** ♦ 10 passives Ausspiel gegen 6 SA

„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“

### b.) Sofortstiche zählen

4 Sofortstiche in ♠ 2 Sofortstiche in ♥

3 Sofortstiche in ♦ 2 Sofortstiche in ♣

→ 11 Sofortstiche

### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♣ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥D geschnitten wird

### d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**(EXPASS) VERTEILUNG IMPASS** Beginnen Sie mit dem Testen der ♣-Verteilung. Nach dem sofortigen Abgeben eines ♣-Stiches kann man danach ♣AK abspielen, leider ist die ♣-Verteilung nicht 3-3. Man bleibt aber am Spiel und kann danach nach Abspielen aller anderen Stiche den jetzt hier erfolgreichen ♥-Impass machen.

### d.) Ergebnis

**6SA = +1440**

### Beispiel 3

Teiler S, Gefahr keiner

	<b>N</b>	
	♠ D 5 2	
	♥ A D B 2	
	♦ 8 4	
	♣ A D B 9	
		<b>O</b>
<b>W</b>		♠ 10 8 3
♠ K B 9 4		♥ 6 5
♥ 10 9 8 4		♦ 9 7 6 3 2
♦ K B 10 5		♣ 7 6 4
♣ 5		
	<b>S</b>	
	♠ A 7 6	
	♥ K 7 3	
	♦ A D	
	♣ K 10 8 3 2	

#### a.) Kontrakt

Süd West Nord Ost  
1SA ---

6SA

**Ausspiel:** ♥10 passives Ausspiel gegen 6 SA

**„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“**

#### b.) Sofortstiche zählen

1 Sofortstich in ♠ 4 Sofortstiche in ♥

1 Sofortstich in ♦ 5 Sofortstiche in ♣

**→ 11 Sofortstiche**

#### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♠ wenn der ♠K richtig sitzt

2.) in ♦ wenn auf den ♦K geschnitten wird

#### d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**EXPASS (VERTEILUNG) IMPASS** Beginnen Sie mit dem ♠-Expass. Dabei natürlich nicht das ♠A abziehen, um die Kontrolle beim Misslingen der Aktion zu behalten und danach noch die Extrachance ♦-Impass zu nutzen.

#### d.) Ergebnis

**6SA = +990**

### Geändertes Beispiel 3\*\*\*

Teiler S, Gefahr keiner

	<b>N</b>	
	♠ D 5 2	
	♥ A D B 2	
	♦ 8 4	
	♣ A D B 9	
		<b>O</b>
<b>W</b>		♠ K 10 3
♠ B 9 8 4		♥ 6 5
♥ 10 9 8 4		♦ K 10 6 3 2
♦ B 9 7 5		♣ 7 6 4
♣ 5		
	<b>S</b>	
	♠ A 7 6	
	♥ K 7 3	
	♦ A D	
	♣ K 10 8 3 2	

#### a.) Kontrakt

Süd West Nord Ost  
1SA ---

6SA

Ausspiel: ♥10 passives Ausspiel gegen 6 SA

„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“

#### b.) Sofortstiche zählen

1 Sofortstich in ♠ 4 Sofortstiche in ♥

1 Sofortstich in ♦ 5 Sofortstiche in ♣

→ 11 Sofortstiche

#### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♠ wenn der ♠K richtig sitzt

2.) in ♦ wenn auf den ♦K geschnitten wird

#### d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**EXPASS (VERTEILUNG) IMPASS** Beginnen Sie mit dem ♠-Expass. Dabei natürlich nicht das ♠A abziehen, um die Kontrolle zu behalten. Dieser misslingt, dafür klappt und danach die 2. Chance ♦-Impass.

#### d.) Ergebnis

**6SA = +990**