

## Schlemmreizung in Farbe Kontrollgebote

- Für einen erfolgreichen Schlemm (12 oder 13 Stiche) müssen 3 Anforderungen erfüllt sein:
- 1.) Punktstärke (Kleinschlemm min. 33 FV, Großschlemm min. 37 FV)
- 2.) Kontrollen in allen Farben
- 3.) Mindestens 4 von 5 Schlüsselkarten

Kartenkombination	Bezeichnung	Art der Kontrolle	Rundenkontrolle
A 7 6		Figurenkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)
K 8 7		Figurenkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
7	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
K	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
---	Chicane	Schnappkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)

- Eine Kontrollgebot ist eine Ansage, die den Besitz einer Kontrolle anzeigt.
- Eine Ansage ist ein Kontrollgebot, wenn ein Fit feststeht und die Ansage einer neuen Farbe zwingend ins Vollspiel führt oder die Vollspielstufe überschreitet.
- Wenn die natürliche Ansage einer Farbe im Ablauf der Bietfolge unlogisch erscheint, handelt es sich ebenfalls um ein Kontrollgebot.
- Die Trumpffarbe kann dabei auch indirekt festgelegt werden.
- Kontrollen werden sparsam gereizt ohne Berücksichtigung ihrer Art. Das Auslassen einer Farbe verneint eine Kontrolle.
- Wenn der Partner das erste Kontrollgebot abgibt, ist es in aller Regel nicht gestattet, eine eigene Kontrolle zu verschweigen, auch wenn Ihnen Ihr Blatt nicht gefällt.
- Mit Kontrollgeboten wird sofort aufgehört, wenn klar ist, dass eine Farbe nicht abgedeckt werden kann.
- Das Nennen der Trumpffarbe ist keine Kontrolle, sondern zeigt, dass man nichts mehr zu Kontrollen zu melden hat.

Beispiele
Reizung von Kontrollgeboten
1 ♥--3 ♥--
3 ♠
1 ♠--3 ♠--
4 ♣
1 ♠--4 ♠--
5 ♣
1 ♠--3 ♠--
4 ♦