

Schlemmreizung in Farbe

Prioritäten	Anforderungen
<p>1 Punktstärke</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Fit in Farbe (mindestens 8 Karten) • Kleinschlemm min. 33 FV • Großschlemm min. 37 FV
<p>2 Kontrollen 1 ♥ --- 3 ♥ --- 3 ♠* 1 ♠ --- 3 ♠ --- 4 ♣ 1 ♠ --- 4 ♠ --- 5 ♣ 1 ♠ --- 3 ♠ --- 4 ♦</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrolle in allen Farben (Erst- oder Zweitrundenkontrolle), der Gegner kann nicht 2 Sofortstiche in einer Farbe gewinnen. • Kontrollgebote sind: <ul style="list-style-type: none"> a.) Ass oder König (Figurenkontrollen) b.) Chicane oder Singleton (Schnappkontrollen) • Ass oder Chicane sind Erstrundenkontrollen, König oder Singleton Zweitrundenkontrollen • Eine Kontrollgebot zeigt den Besitz einer Kontrolle an. • Eine Ansage ist ein Kontrollgebot, wenn ein Fit feststeht und die Ansage einer neuen Farbe zwingend ins Vollspiel führt oder die Vollspielstufe überschreitet. • Kontrollen werden sparsam gereizt, die nächstmögliche Kontrolle zuerst. • Das Auslassen einer Farbe verneint eine Kontrolle in dieser Farbe.
<p>3 Schlüsselkarten (Assfrage) 4 SA</p> <p>Beispiel: 2 ♣* --- 2 ♦* --- (semiforcing, Pflichtrelay) 2 ♠ --- 3 ♠ --- (20-22 FL, Schlemminteresse) 4 ♦ --- 4SA --- (♦-Kontrolle, Assfrage) 5 ♦ --- 5SA --- (1/4 Asse, Königsfrage) 6 ♥ --- 7 ♠ --- (2 Könige, Endkontrakt)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Die Anzahl der Schlüsselkarten wird mit der Assfrage herausgefunden. (Roman Keycard Blackwood-Konvention) • Diese wird immer mit dem Gebot 4 SA gestellt. • Antworten: <ul style="list-style-type: none"> a.) 5 ♣ 0 oder 3 Schlüsselkarten b.) 5 ♦ 1 oder 4 Schlüsselkarten c.) 5 ♥ 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame d.) 5 ♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame • nach der Assfrage kann rollend (das nächste Gebot unter Auslassung der Trumpffarbe) nach der Trumpfdame und danach nach Nebenfarb-Königen gefragt werden. • Königsfrage ist fast immer nur sinnvoll, wenn man Großschlemm spielen möchte. • Antworten: <ul style="list-style-type: none"> a.) 1. Stufe (nächstes Gebot) 0 Könige b.) 2. Stufe (übernächstes Gebot) 1 König c.) 3 Stufe 2 Könige • Elegantere Lösungen zeigen platzierten Königen (oder Spiral Scan).

Erläuterungen zu 2.) Kontrollgebote

- Für einen erfolgreichen Schlemm (12 oder 13 Stiche) müssen 3 Anforderungen erfüllt sein:
- 1.) Punktstärke (Kleinschlemm min. 33 FV, Großschlemm min. 37 FV)
- 2.) Kontrollen in allen Farben
- 3.) Mindestens 4 von 5 Schlüsselkarten

Kartenkombination	Bezeichnung	Art der Kontrolle	Rundenkontrolle
A 7 6		Figurenkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)
K 8 7		Figurenkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
7	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
K	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
---	Chicane	Schnappkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)

- Eine Kontrollgebot ist eine Ansage, die den Besitz einer Kontrolle anzeigt.
- Eine Ansage ist ein Kontrollgebot, wenn ein Fit feststeht und die Ansage einer neuen Farbe zwingend ins Vollspiel führt oder die Vollspielstufe überschreitet.
- Wenn die natürliche Ansage einer Farbe im Ablauf der Bietfolge unlogisch erscheint, handelt es sich ebenfalls um ein Kontrollgebot.
- Die Trumpffarbe kann dabei auch indirekt festgelegt werden.
- Kontrollen werden sparsam gereizt ohne Berücksichtigung ihrer Art. Das Auslassen einer Farbe verneint eine Kontrolle.
- Wenn der Partner das erste Kontrollgebot abgibt, ist es in aller Regel nicht gestattet, eine eigene Kontrolle zu verschweigen, auch wenn Ihnen Ihr Blatt nicht gefällt.
- Mit Kontrollgeboten wird sofort aufgehört, wenn klar ist, dass eine Farbe nicht abgedeckt werden kann.
- Das nennen der Trumpffarbe ist keine Kontrolle, sondern zeigt, dass man nichts mehr zu Kontrollen zu melden hat.

Beispiele
Reizung von Kontrollgeboten
1♥ --- 3♥ ---
3♠*
1♠ --- 3♠ ---
4♣
1♠ --- 4♠ ---
5♣
1♠ --- 3♠ ---
4♦

Erläuterungen zu 3.)

Roman Keycard Blackwood-Konvention

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4 SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Ass-Frage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5. Schlüsselkarte (Keycard)

Die klassischen Antworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

- 5♣ 0 oder 3 Asse
- 5♦ 1 oder 4 Asse
- 5♥ 2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
- 5♠ 2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Die Antworten sind bietraumsparender als bei der ursprünglichen Blackwood-Konvention. Wenn man die gemeinsame Stärke vorab ermittelt hat, ist es fast immer sehr leicht zu bestimmen, ob der Partner 0 oder 3 Schlüsselkarten hat (entsprechend bei 1 oder 4 bzw. 2 oder 5).

- **Folgereizung nach Beantwortungen**

1.) 5♥/5♠ als Trumpffarbe bedeutet immer Abschluss.

2.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt.

Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach der Trumpfdame (Antwortmöglichkeiten: nächstes Gebot – keine Trumpfdame, übernächstes Gebot – Trumpfdame). Danach kann analog 4.) rollend nach den Königen gefragt werden.

3.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt.

Das übernächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach den Königen wie 4.). Die Trumpfdame ist uninteressant, da der Fragende sie selbst hat.

4.) nach der Antwort 5♥/5♠ ist die Trumpfdame geklärt. Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) fragt nach der Anzahl der Könige. Antworten sind 1. Stufe 0 Könige, 2. Stufe 1 König, 3. Stufe 2 Könige, 4. Stufe 3 Könige.

- **Weitere Schlemmkonventionen**

1.) 5♥/5♠ direkte Frage nach der Trumpfqualität

2.) Exclusion Keycard Blackwood

Chicane-Assfrage (Voidwood) mit Chicane in der fragende Farbe. Das Ass in der Farbe ist unbekannt und zählt nicht mit.

3.) Josephine

5SA bei Großschlemminteresse, fragt nach Anzahl der Topfiguren in Trumpf

Antworten:

- 6♣ keine Topfigur
- 6♦ 1 Topfigur
- 6♥ 2 Topfiguren
- 6♠ 3 Topfiguren

DBV Onlineunterricht 2021 – Ungestörte Reizung
Lektion 10 – Schlemmreizung in Farbe (I)

4.) DOPI ROPI

Wenn der Gegner nach der Assfrage zwischenreizt, dann ist die Beantwortung nicht mehr möglich. Dann bedeutet DOPI = **D**ouble – **0** – **P**ass – **I**

X	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Kontriert der Gegner auf 4 SA, dann gilt ROPI = **R**edouble – **0** – **P**ass – **I**

XX	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

• **Beispiele**

♠ A 10 8	♠ K 7 6 5 4 2
♥ A K B	♥ 6
♦ K D 9 6	♦ 8
♣ A 9 8	♣ K D B 7 3

2SA (20-21 FL)	3♥* (Transfer auf ♠)
3♠* (Transfer ausgeführt)	4♣ (Kontrolle mit Schlemminteresse)
4SA (RKCB)	5♦ (1 oder 4 Keycards: ♠K)
5♥ (Frage nach der Trumpfdame)	5♠ (keine Trumpfdame)

Pass (Abschluss)

♠ K B 8 7 2	♠ A D 10
♥ K 4	♥ A 10 6 2
♦ A	♦ D 6 4
♣ A D B 10 7	♣ K 3 2

2♥* (Transfer auf ♠)	1SA (15-17 FL)
3♣ (2. Farbe))	2♠* (Transfer ausgeführt)
4♣ (Kontrolle, Schlemminteresse)	3♠ (Fitbestätigung)
4SA (RKCB)	4♥ (Kontrolle, verneint Kontrolle in ♦)
5SA (Königsfrage, Großschlemm- interesse)	5♠ (2 oder 5 Keycards mit Trumpfdame)
7 SA	6♦ (1 König = ♣K, ♦K nicht möglich)

W zählt 13 sichere Stiche (5♠ + 2♥ + 1♦ + 5♣), O muss ♣-König haben, da er mit 4♥ eine ♦-Kontrolle verneint hat.

Roman Keycard Blackwood-Konvention - modifiziert

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Ass-Frage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5.Schlüsselkarte (Keycard)

Die modifizierten Antworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

5♣ 1 oder 4 Asse

5♦ 0 oder 3 Asse

5♥ 2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame

5♠ 2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Die Idee der Vertauschung der Gebote 5♣ und 5♦ ist, dass bei 1 (oder 4) Schlüsselkarten noch Platz ist, nach der Trumpfdame zu fragen. Das ist insbesondere bei ♥-Fit gut. Bei 0 Schlüsselkarten erübrigt sich fast immer eine weitere Frage und man muss nicht Platz sparen.