

Die Eröffnung 2♦* partieforcing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforcing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- **jede Hand ab 24 F** (auch 5-4 Verteilungen oder 4441/544-)
- **Alternative 1+2:** 9 Spielstiche in Oberfarbe, 10 Spielstiche in Unterfarbe (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)
- **Alternative 3:** 5-5 Zweifärber mit 3 Verlierern

1. Erste Antwort des Partners

| Eröffnung | Relay | Bedeutung |
|-----------|-------|--|
| 2♦* | 2♥* | <ul style="list-style-type: none"> • Standardrelay • Negativ, 0-7 FP |
| | 2♠* | <ul style="list-style-type: none"> • positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) • unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe |
| | 2SA* | <ul style="list-style-type: none"> • positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) • gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe |
| | 3♣* | <ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD) • nicht ♣AK, 5-7 FP |
| | 3♦* | <ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD) • nicht ♦AK, 5-7 FP |
| | 3♥* | <ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD) • nicht ♥AK, 5-7 FP |
| | 3♠* | <ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD) • nicht ♠AK, 5-7 FP |

2. Wiedergebot des 2♦*-Eröffners

| Eröffnung | Relay | Wiedergebot zur Blattbeschreibung |
|-----------|-------|---|
| 2♦* | 2♥* | 2♠ • Einfärber • ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL |
| | | 2SA • ausgeglichene Verteilung ab 24 FL • ohne 5er Oberfarb • auch mit 5/4/2/2 |
| | | 3♣ • Einfärber • Ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL |
| | | 3♦ • Einfärber • ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL |
| | | 3♥ • Einfärber • ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL |
| | | 3♠* • 4er ♠ und 5er ♥ |
| 2♦* | 2♥* | 4♥ • Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum |
| | | 4♠ • Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum |
| | | 5♣ • Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum |
| | | 5♦ • Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum |

4. Weiterreizung auf Eröffnung 2♦*

- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen

| Reizung | Bedeutung | Möglichkeiten |
|--------------------------------|--|--|
| 2♦* --- 2SA* --- ??? | positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung | <ul style="list-style-type: none"> • alle Farbgebote sind natürlich, f • 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit • 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit |
| 2♦* --- 2♥* --- 2SA --- ??? | ausgeglichene Verteilung 24/25 FL, forcierendes Gebot | Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA <ul style="list-style-type: none"> • 3♣ Stayman, f • 3♦* Transfer auf ♥, f • 3♥* Transfer auf ♠, f • 3SA Abschluss • 6SA Abschluss |

5. Reaktion auf Zwischenreizung nach Eröffnung 2♦*

| | | |
|------------|-----------------------------|--|
| 2♦* 2♥ ??? | Zwischenreizung des Gegners | <ul style="list-style-type: none">• passe negativ, 0-4 F• neue Farbe, ab 5 F, min. 5er Länge, gute Farbe, f• SA ab 5 F, Halt in Gegnersfarbe• X, ausgeglichen ab 5 F, ohne Halt in Gegnersfarbe• 3♥* Überruf, Kürze in Gegnersfarbe, Schlemminteresse, f |
|------------|-----------------------------|--|

Ist die Antwort des Partners 2♠* oder 2SA*, so ist die Reizung forciert mindestens bis zum Gebot 4SA !!!