

Lebensohl nach Partners 1 SA

Wenn der Gegner zwischenreizt, ist oft nicht genug Platz für eine vollständige Kommunikation zwischen den Partnern.

Deshalb benötigt man die **Lebensohl-Konvention**, um eine genaue Blattbeschreibung zu geben.

Ein künstliches 2 SA*-Gebot ist forcierend und zwingt den Partner zu 3♣*. Danach wird das Blatt genau beschrieben.

Eine direkte Reizung verneint in bestimmten Situationen Stopper in Gegnersfarbe.

Zweifärber (Multi-Landy) mit einer bekannten Farbe (2♥* und 2♠*) werden zur Vereinfachung als echtes Farbgebot in der Ankerfarbe betrachtet

1. nach natürlicher Zwischenreizung, Strafkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	X	

Strafkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	X	

Strafkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	X	---

Strafkontra

Kontra auf natürliche Gebote ist Strafkontra

Ebenso möglich ist es, dieses Kontra als Negativkontra (FORUM D 2015) zu spielen, das muss in der Partnerschaft gut abgesprochen werden. Ein Strafkontra geht dann nur über Wiederbelebung des Eröffners.

2. nach natürlicher Zwischenreizung, schwache Reizung auf der 2er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2♥/2♠	

5-8 FL, 5er Länge schwach

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2♠	

5-8 FL, 5er Länge schwach

Natürliche Gebote auf der 2er-Stufe direkt gereizt sind schwach.

3. nach natürlicher Zwischenreizung, schwache Reizung auf der 3er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥/2♠	2SA*	---
3♣*	---	---	---

Lebensohl, 5-8 FL, 5er Länge schwach

Nord	Ost	Süd	West
------	-----	-----	------

1SA	2♥/2♠	2SA*	---
3♣*	---	3♦*	---

Lebensohl, 5-8 FL, 5er Länge schwach

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	2SA*	---
3♣*	---	3♥*	---

Lebensohl, 5-8 FL, 5er Länge schwach

Natürliche Gebote über Lebensohl auf der 3er-Stufe gereizt sind schwach.

4. nach natürlicher Zwischenreizung, einladende Reizung auf der 3er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2SA*	---
3♣*	---	3♥/3♠	---

Lebensohl, 9 FL, min. 5er Länge, einladend

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2SA*	---
3♣*	---	3♠	---

Lebensohl, 9 FL, min. 5er Länge, einladend

Natürliche Gebote über Lebensohl auf der 3er-Stufe sind einladend, wenn eine schwache Reizung auf der 2er-Stufe möglich gewesen wäre

5. nach natürlicher Zwischenreizung, forcierende Reizung auf der 3er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♥	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♠	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	3♠	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥/2♠	3♦	---

forcierend, ab 9 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	3♥	---

forcierend, ab 9 FL, 5er Länge

Natürliche Gebote auf der 3er-Stufe direkt gereizt sind forcierend

6. nach natürlicher Zwischenreizung, Überruf der Gegnersfarbe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♦*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥ und/oder 4er ♠, ohne ♦-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	3♥*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♠, ohne ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	3♠*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥, ohne ♠-Stopper

Überruf der Gegnersfarbe direkt gereizt ist Stayman ohne Stopper in Gegnersfarbe

7. nach natürlicher Zwischenreizung, Überruf der Gegnersfarbe über Lebensohl

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2SA*	---
3♣*	---	3♦*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥ und/oder 4er ♠, mit ♦-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2SA*	---
3♣*	---	3♥*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♠, mit ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	2SA*	---
3♣*	---	3♠*	---

Stayman, forcierend, ab 9 FL, 4er ♥, mit ♠-Stopper

Überruf der Gegnersfarbe über Lebensohl gereizt ist Stayman mit Stopper in Gegnersfarbe

8. nach natürlicher Zwischenreizung, 3SA direkt gereizt

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, ohne ♦-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, ohne ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, ohne ♠-Stopper

3 SA direkt gereizt ist zum Spielen ohne Stopper in Gegnersfarbe

9. nach natürlicher Zwischenreizung, 3SA über Lebensohl gereizt

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2SA*	---
3♣*	---	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, mit ♦-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2SA*	---
3♣*	---	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, mit ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	2SA*	---
3♣*	---	3SA*	---

zum Spielen, ab 9 FL, mit ♠-Stopper

3 SA über Lebensohl ist zum Spielen mit Stopper in Gegnersfarbe

Nach konventionellen Zwischenreizung wie „beide Oberfarbe“, „beide Unterfarben“, „Einfärber“, „5-4 Verteilung in 2 Farben“ müssen andere Absprachen getroffen werden.

Auf jeden Fall sollte die Bedeutung der künstlichen Zwischenreizung analysiert werden!