

Responsives Kontra

Grundsätze:

- Ein Kontra des 2. Gegenreizers nach einem Informationskontra des Partners heißt responsives Kontra
- Gegner hat einen Fit und die eröffnete Farbe wurde gehoben.
- Man lässt den Partner die richtige Entscheidung über die Fitfarbe treffen.

Responsives Kontra	Anforderungen
<p>1</p> <p>1♣ X 2♣ X</p> <p>1♦ X 2♦ X</p> <p>1♣ X 3♣ X</p> <p>1♦ X 3♦ X</p> <p>1♣ X 4♣ X</p> <p>1♦ X 4♦ X</p>	<p>Responsives Kontra verspricht beide Oberfarben (bis gegen 4♦ vom Gegner)</p>
<p>2</p> <p>1♥ X 2♥ X</p> <p>1♠ X 2♠ X</p> <p>1♥ X 3♥ X</p> <p>1♠ X 3♠ X</p>	<p>Responsives Kontra verspricht beide Unterfarben (bis gegen 3♠ vom Gegner)</p>
<p>3</p> <p>Regel für Punktstärke</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Partner kann noch auf der 2-er Stufe bieten: ab 6-7 FV • Partner muss auf der 3-er Stufe bieten: ab 8-9 FV • Partner muss auf der 4-er Stufe bieten: ab 11 FV

Diese Vereinbarung gilt auch in vergleichbaren Situationen nach Sperröffnungen:

Responsives Kontra	Anforderungen
<p>1</p> <p>3♦ X 4♦ X</p> <p>3♣ X 4♣ X</p>	<p>Responsives Kontra verspricht beide Oberfarben</p>
<p>2</p> <p>2♥* X 3♥ X</p> <p>2♠* X 3♠ X</p>	<p>Responsives Kontra verspricht beide Unterfarben</p>