

## Sperreroöffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Bierraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- Zu beachten ist dabei die Gefahrenlage. In ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) muss vorsichtiger agiert werden, während bei gleicher oder günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) ein höheres Risiko akzeptiert werden kann.

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
3♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
3♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• kein 4er ♠</li> </ul>
3♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• kein 4er ♥</li> </ul>
3SA		<ul style="list-style-type: none"> <li>• stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe</li> </ul>
4♣	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> </ul>
4♦	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> </ul>
4♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 2 Asse</li> </ul>
4♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD</li> <li>• höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe</li> <li>• keine 2 Asse</li> </ul>
4SA	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sperreroöffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe</li> </ul>
5♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit min.8 Karten (auch Mittelkarten)</li> </ul>
5♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)</li> </ul>

## Die Eröffnungen 3SA

- Sperreröffnung, um Bietraum für den Gegner wegzunehmen
- verspricht eine stehende 7er Unterfarbe (min. A K D x x x x )
- maximal eine Dame (2 FP) in den Nebenfarben
- bei weiteren Nebenwerten wird mit 1♣ oder 1♦ eröffnet
- bei längerer Farbe (8er oder 9er Länge) ist 5♣ oder 5♦ eine Alternative.

Beispiele:

♠ 7 5 ♥ B 7 5 ♦ 6 ♣ A K D B 4 3 2  Eröffnung 3SA	♠ 7 5 ♥ K 6 ♦ A K D 10 9 6 3 ♣ 6 5  Eröffnung 1♦	♠ 10 ♥ 7 6 5 ♦ ♣ A K B 10 9 8 6 5 3  Eröffnung 5♣	♠ 10 2 ♥ 7 6 ♦ A K D 7 6 3 2 ♣ 8 7  Eröffnung 3SA
---	---	--	--

### Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
3SA	pass	Konstruktiv zum Erfüllen
	4♣	zum Spielen in Partnersfarbe (4♣ oder 4♦) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 4♦
	4♦	konventionell, Frage nach Kürze, forcierend Antworten des Eröffners: 4♥ Single in ♥ 4♠ Single in ♠ 4SA kein Single 7/2/2/2 5♣ Single in ♦ 5♦ Single in ♣
	4♥	zum Spielen
	4♠	zum Spielen
	4 SA	quantitativ, Einladung zum Schlemm
	5♣	zum Spielen in Partnersfarbe (5♣ oder 5♦) zum Erfüllen oder sperrend (destruktiv) Antwort des Eröffners: passen oder korrigieren auf 5♦