

## Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA - Standard

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422, 6322) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben).

Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

Da hilft **Puppet-Stayman**

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣\* --- 2♦\*  
2SA --- ???
- 2♦\* --- 2♥\*  
2SA --- ???

### 1. Basisantworten

<b>Puppet-Stayman</b>	3♣*	• fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben
Antwort:	3♦*	• mindestens eine 4er Oberfarbe
	3♥*	• zeigt 5er ♥
	3♠*	• zeigt 5er ♠
	3SA*	• keine 4er und 5er Oberfarbe

### 2. Weiterreizung

<b>Weiterreizung</b>		
2SA --- 3♣* --- 3♦* --- ???		
	3♥*	• zeigt 4er ♠
	3♠*	• zeigt 4er ♥
	3SA*	• zum Spielen
	4♣*	• zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>Schlemminteresse</b>
	4♦*	• zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>nur Vollspielwerte</b>

### 3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

<b>5er♥ 4er♠</b>	3♦*	• Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠ • Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird
<b>4er♥ 5er♠</b>	3♠*	• direktes Gebot der 5er Farbe ♠ • Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird