

Trumpfpromotion

Trumpfpromotion bedeutet, dass die Gegenspieler einen Trumpfstich erzielen, der ihnen normalerweise nicht zusteht. Das kann durch Überstechen geschehen, wenn der Alleinspieler noch bedienen muss. Eine weitere Möglichkeit ist, den Alleinspieler zu zwingen, hoch vorzusteichen. Danach kann er nicht mehr alle Trümpfe der Gegenspieler abziehen.

Damit eine Trumpfpromotion wirkungsvoll ist, müssen die Gegenspieler um jeden Preis Ihre hohen Stiche in den anderen Farben abziehen, da diese sich sonst in Luft auflösen.

a.) Austeilung, Teiler N, Gefahr keiner

	N		
	♠ A K		
	♥ A 10 7 6		
	♦ D B 10		
	♣ K D 9 8		
W			O
♠ 9 8 4			♠ 10 7 2
♥ K 8			♥ 9 5
♦ 9 3			♦ A K 6 5 4 2
♣ B 7 6 5 4 2			♣ A 3
	S		
	♠ D B 6 5 3		
	♥ D B 4 3 2		
	♦ 8 7		
	♣ 10		

b.) Reizung

Süd	West	Nord	Ost
		1♣	1♦
1♠	---	2SA	---
4♥	---	---	---

c.) Spielverlauf

Ausspiel ist ♦9, O erkennt 3 sichere Stiche (2 in ♦ und 1 in ♣) für die Gegenspieler. Um den Kontrakt zu schlagen, könnte ein Überschnapper (Trumpfpromotion) in ♦ erfolgen. Dazu müssen aber erst alle Gewinner kassiert werden. Also nehmen Sie auf O ♦K, spielen ♣A und ♦A und danach erneut ♦. S ist machtlos, da der ♥K einen Stich gewinnt. Normalerweise wäre ♥K durch den Impass verloren gegangen.

d.) Ergebnis 4♥-1 -50