

Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA - Standard

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben). Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

Da hilft **Puppet-Stayman**

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣* --- 2♦*
2SA --- ???
- 2♦* --- 2♥*
2SA --- ???

1. Basisantworten

Puppet-Stayman	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> ● fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben
Antwort:	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> ● mindestens eine 4er Oberfarbe
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> ● zeigt 5er ♥
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> ● zeigt 5er ♠
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> ● keine 4er und 5er Oberfarbe ●

2. Weiterreizung

Weiterreizung		
2SA --- 3♣* --- 3♦* --- ???		
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> ● zeigt 4er ♠
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> ● zeigt 4er ♥
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> ● zum Spielen
	4♣*	<ul style="list-style-type: none"> ● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ Schlemminteresse
	4♦*	<ul style="list-style-type: none"> ● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ nur Vollspielwerte

3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

5er♥ 4er♠	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> ● Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠ ● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird
4er♥ 5er♠	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> ● direktes Gebot der 5er Farbe ♠ ● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird