

## Die Eröffnung 2♦\* partieforcing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforcing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- **jede Hand ab 24 F** (auch 5-4 Verteilungen oder 4441/544-)
- **Alternative 1+2:** 9 Spielstiche in Oberfarbe, 10 Spielstiche in Unterfarbe (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)
- **Alternative 3:** 5-5 Zweifärber mit 3 Verlierern

### 1. Erste Antwort des Partners

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♦*	2♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standardrelay</li> <li>• Negativ, 0-7 FP</li> </ul>
	2♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König)</li> <li>• unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe</li> </ul>
	2SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König)</li> <li>• gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe</li> </ul>
	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD)</li> <li>• nicht ♣AK, 5-7 FP</li> </ul>
	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD)</li> <li>• nicht ♦AK, 5-7 FP</li> </ul>
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD)</li> <li>• nicht ♥AK, 5-7 FP</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD)</li> <li>• nicht ♠AK, 5-7 FP</li> </ul>

### 2. Wiedergebot des 2♦\*-Eröffners

Eröffnung	Relay	Wiedergebot zur Blattbeschreibung
2♦*	2♥*	2♠
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		2SA
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ausgeglichene Verteilung ab 24 FL</li> <li>• ohne 5er Oberfarb</li> <li>• auch mit 5/4/2/2</li> </ul>
		3♣
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• Ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♦
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♥
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>

2♦*	2♥*	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4er ♠ und 5er ♥</li> </ul>
		4♥	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		4♠	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		5♣	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		5♦	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>

## 4. Weiterreizung auf Eröffnung 2♦\*

- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♦* --- 2SA* --- ???	positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• alle Farbgebote sind natürlich, <b>f</b></li> <li>• 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit</li> <li>• 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit</li> </ul>
2♦* --- 2♥* --- 2SA --- ???	ausgeglichene Verteilung 24/25 FL, forcierendes Gebot	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3♣ Stayman, <b>f</b></li> <li>• 3♦* Transfer auf ♥, <b>f</b></li> <li>• 3♥* Transfer auf ♠, <b>f</b></li> <li>• 3SA Abschluss</li> <li>• 6SA Abschluss</li> </ul>

## 5. Reaktion auf Zwischenreizung nach Eröffnung 2♦\*

2♦* 2♥ ???	Zwischenreizung des Gegners	<ul style="list-style-type: none"> <li>• passe negativ, 0-4 F</li> <li>• neue Farbe, ab 5 F, min. 5er Länge, gute Farbe, <b>f</b></li> <li>• SA ab 5 F, Halt in Gegnersfarbe</li> <li>• X, ausgeglichen ab 5 F, ohne Halt in Gegnersfarbe</li> <li>• 3♥* Überruf, Kürze in Gegnersfarbe, Schlemminteresse, <b>f</b></li> </ul>
------------	-----------------------------	--

**Ist die Antwort des Partners 2♠\* oder 2SA\*, so ist die Reizung forciert mindestens bis zum Gebot 4SA !!!**