

Wiederbelebung in der 1. Bietrunde

- Ein Spieler, der nach einer gegnerischen Eröffnung passt, kann noch ein starkes Blatt haben.
- Er kann z.B. 17 FL, keine 5er Farbe und keine SA-Verteilung haben (bzw. keine Stopper in Gegnersfarbe) und für Informationskontra nicht die passende Verteilung besitzen.
- Deshalb muss an 4. Position der Partner wiederbeleben, und zwar ab 8 FL

1♣ --- --- ??
1♦ --- --- ??
1♥ --- --- ??
1♠ --- --- ??

Wiederbelebung	Anforderungen
1 SA 1♣ --- --- 1SA 1♦ --- --- 1SA 1♥ --- --- 1SA 1♠ --- --- 1SA	• 10-13 FL • gleichmäßige Verteilung • keine 5er Oberfarbe • min. 3er Länge in Gegnersfarbe
2 SA 1♣ --- --- 2SA 1♦ --- --- 2SA 1♥ --- --- 2SA 1♠ --- --- 2SA	• 17-19 FL • gleichmäßige Verteilung • keine 5er Oberfarbe • Stopper in Gegnersfarbe
neue Farbe 1♣ --- --- 1♥ 1♦ --- --- 1♠ 1♥ --- --- 2♣ 1♠ --- --- 2♦	• 8-13 FL • 5 Karten
neue Farbe im Sprung 1♣ --- --- 2♥ 1♦ --- --- 2♠ 1♥ --- --- 2♠	• 11-13 FL • min. 6 Karten
Kontra X	• 8-13 FL, wie Informationskontra • Kürze in Farbe des Eröffners • Spielbereitschaft in allen Farben, insbesondere in den nicht genannten Oberfarben • ab 14 FL immer kontrieren, unabhängig von der Verteilung

Wiederbelebung in verschiedenen Situationen

- Wiederbelebung durch den Eröffner

Reizung	Art	Anforderungen
1♣ 1♦ --- --- ??	Farbgebot 2♣ 1♥, 1♠ 3♣	Farbgebote sind natürlich - Einfärber (6er-Länge) - Zweifärber (5-4) Einfärber (6er-Länge, ab 17 FL)
1♦ 1♠ --- --- ??	Farbgebot 2♦ 2♣ 3♦ 2♥	Farbgebote sind natürlich - Einfärber (6er-Länge) - Zweifärber (5-4) - Einfärber (6er-Länge, ab 17 FL) - Zweifärber (5-4, ab 17 FL revers)
1♦ 1♥ --- --- ??	SA-Gebot 1 SA	18-19 FL, Stopper
1♣ 1♥ --- --- ??	Kontra X	- wie Informationskontra - kurz in Gegnersfarbe (auch mit Minimum – Partner könnte ein Strafkontra haben) - sehr starke Hand
1♣ 1♠ --- --- ??	Überruf 2♠	starke Hand, Frage nach Stopper

- Wiederbelebung durch den Antwortenden

Reizung	Art	Anforderungen
1♣ --- 1♠ 2♥ --- --- ??	Kontra X	Informationskontra, entweder 5er-Länge in ♠ oder starke Hand
1♣ --- 1♥ 1♠ --- --- ??	Farbgebot 2♣ (nf) 2♦ (nf) 2♥ (nf) 3♦ (f)	Farbgebote sind natürlich und nicht forcierend, es sei denn, es ist eine Sprungreizung oder eine Reversreizung
1♣ --- 1♠ 2♦ --- --- ??	Überruf 3♦	starke Hand, Frage nach Stopper
1♠ X XX 2♣ --- --- ??	Strafkontra X	nach einem Stärke-Rekontra
1♥ 1SA X 2♦ --- --- ??	Strafkontra X	nach einem Strafkontra ist jedes weitere Kontra Strafkontra
1♠ --- 2♠ 3♥ --- --- ??	Strafkontra X	nach einer Hebung ist das Kontra Strafkontra

- Wiederbelebung ab der 2. Bietrunde

Reizung	Art	Anforderungen
nach Fit des Gegners		
1♥ --- 2♥ --- --- ??	2♠ (nf) 3♣ (nf) 3♦ (nf)	• Farbgebote sind natürlich und nichtforcierend (ab 8 FL)
1♠ --- 2♠ --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL)
1♠ --- 2♠ --- --- ??	SA 2SA	• beide Unterfarben, mindestens 4-4 (ab 8 FL)
nach Quasi-Fit des Gegners		
1♣ --- 1SA --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL)
1♣ --- 1SA --- 2♣ --- --- ??	2♦ (nf) 2♥ (nf) 2♠ (nf)	• Farbgebote sind natürlich und nichtforcierend (ab 8 FL)
kein Fit des Gegners erkennbar Vorsicht !!!!		
1♥ --- 1SA --- 2♥ --- --- ?? 1♣ --- 1♥ --- 1SA --- 2♥ --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL) vor der zuletzt gereizten Farbe
1♥ --- 1SA --- --- ?? 1♦ --- 1♠ --- 1SA --- --- ??	Kontra X	• Strafkontra (ab 8 FL) • nach der zuletzt gereizten Farbe