



Lektion 12

Einladungskontra

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Versuchsgebot (Trial Bid)

Grundsätze:

- Die direkte Hebung der eröffneten Farbe ist nicht forcierend (1♥-2♥, 1♠-2♠). Nun kann der Eröffner passen oder das Vollspiel ansagen.
- Wenn eine Entscheidung allein nicht möglich ist, kann der Partner mit Versuchsgeboten eingeladen werden.
- Versuchsgebote werden in einer **Farbe mit Verlierern** abgegeben. 2 SA* ist ein allgemeines Versuchsgebot.
- Partner antwortet mit 3♥/3♠, wenn er ablehnen will (6-7 FV, 2-3 Verlierer in Farbe des Versuchsgebots)
- Partner antwortet mit 4♥/4♠, wenn er die Einladung annimmt (9-10 FV, Farbe des Versuchsgebots passt gut zum Blatt durch Singleton/Chicane oder Figurenwerte).
- Partner kann die Entscheidung nach 2 Kriterien (Punktstärke und Verliererfarbe) treffen.
- Die direkten Gebote 3♥*/3♠* sind jetzt frei für Sperrgebote oder kompetitive Reizungen bei Gegenreizungen. Diese Gebote sind absoluter Abschluss und sollen verhindern, dass der Gegner seinen Fit, eventuell sogar ein Vollspiel findet.
- Versuchsgebote sind auch nach Hebung der Farbe des Antwortenden nach den gleichen Regeln möglich, z.B.:

1♣--- 1♥ ---
2♥---2SA*---

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 Teilspiel durch Passen 1♥-2♥/1♠-2♠	passe	• 12-16 FV
2a Versuchsgebot mit Verlierern 1♥-2♥	2♠* 3♣* 3♦*	• 17-19 FV, 3 Verlierer in ♠ • 17-19 FV, 3 Verlierer in ♣ • 17-19 FV, 3 Verlierer in ♦
2b Versuchsgebot mit Verlierern 1♠-2♠	3♣* 3♦* 3♥*	• 17-19 FV, 3 Verlierer in ♣ • 17-19 FV, 3 Verlierer in ♦ • 17-19 FV, 3 Verlierer in ♥
2c allgemeines Versuchsgebot 1♥-2♥/1♠-2♠	2 SA*	• 17-19 FV, Einladung (Frage an Partner: Minimum 6-7 FV oder Maximum 9-10 FV), keine Farbe mit 3 Verlierern
3 Abschluss im Vollspiel 1♥-2♥/1♠-2♠	4♥/4♠	• 20-23 FV, Abschlussgebot

DBV Onlineunterricht 2026 – Alles über Kontra
Lektion 12 – Versuchsgebot + Einladungskontra

Wettbewerbssituationen:

Kompetitiv (keine Einladung)	Einladung zum Vollspiel (Versuchsgebot und Einladungskontra)	Strafkontra
1 ♥ --- 2 ♥ 2 ♠ 3 ♥*	1 ♥ --- 2 ♥ 2 ♠ 2SA* 3 ♣* 3 ♦*	1 ♥ --- 2 ♥ 2 ♠ X
1 ♥ 2 ♣ 2 ♥ 3 ♣ 3 ♥*	1 ♥ 2 ♣ 2 ♥ 3 ♣ 3 ♦*	1 ♥ 2 ♣ 2 ♥ 3 ♣ X
1 ♥ --- 2 ♥ 3 ♦ 3 ♥*	1 ♥ --- 2 ♥ 3 ♦ X	Kein Strafkontra möglich, liegt die Farbe des Gegners direkt unter der eigenen Farbe ist X Einladung
1 ♠ --- 2 ♠ 3 ♥ 3 ♠*	1 ♠ --- 2 ♠ 3 ♥ X	Kein Strafkontra möglich, liegt die Farbe des Gegners direkt unter der eigenen Farbe ist X Einladung
1 ♠ 2 ♣ 2 ♠ 3 ♣ 3 ♠*	1 ♠ 2 ♣ 2 ♠ 3 ♣ 3 ♦* 3 ♥*	1 ♠ 2 ♣ 2 ♠ 3 ♣ X
1 ♠ --- 2 ♠ 3 ♦ 3 ♠*	1 ♠ --- 2 ♠ 3 ♦ 3 ♥*	1 ♠ --- 2 ♠ 3 ♦ X

Die Versuchsgebote zeigen in kompetitiven Situationen nicht unbedingt eine Verliererfarbe, da manchmal kein anderes Gebot mehr zur Einladung zur Verfügung steht.

Einladungskontra (Competitive Double):

Ein Einladungskontra (Competitive Double) lädt zum Vollspiel ein. Wenn nach bestätigtem Oberfarbfit der eigenen Partei Gegners Zwischenreizung in der unmittelbar darunterliegenden Farbe erfolgt, dann steht für die Vollspieleinladung kein Gebot mehr zur Verfügung. Dann tritt das Kontra an die Stelle des Versuchsgebotes. Reizt der Gegner eine andere Farbe, so ist Kontra ein Strafkontra.

Reizübungen: Versuchsgebote

1♥ --- 2♥ ---
???

- 1.)
♠ D 9
♥ D B 10 9 7
♦ K 7
♣ A 9 7 5
- 2.)
♠ A B 3
♥ A K D 10 5
♦ 8
♣ A 9 8 7
- 3.)
♠ B 6 5
♥ K D B 9 8
♦ A K 3
♣ K 4
- 4.)
♠ A 7 3
♥ D B 10 4 3
♦ A 3 2
♣ A D

1♠ --- 2♠ ---
3♦* --- ???

- 5.)
♠ 8 7 5 2
♥ K 5 3 2
♦ 10
♣ K 7 5 4
- 6.)
♠ D B 8
♥ K 10 7
♦ B 5 3
♣ D 4 3 2
- 7.)
♠ K 9 8 7
♥ B 8 7
♦ 4
♣ 10 7 6 4 3
- 8.)
♠ D B 10 3
♥ K 8 3
♦ 7 3
♣ B 10 9 7

1♥ 2♣ 2♥ 3♣
???

- 9.)
♠ A 5 4 2
♥ A K D 7 4
♦ A B 3
♣ 2
- 10.)
♠ K 6 5
♥ A B 9 8 7
♦ 7 3
♣ K B 3
- 11.)
♠ A D 6 2
♥ A D 10 8 2
♦ 7 5 3
♣ A

1♠ 2♥ 2♠ 3♥
???

- 12.)
♠ A K B 9 7 6
♥ 6
♦ A 10 9 6
♣ 3 2
- 13.)
♠ A K D 3 2
♥ 7 2
♦ A B 10 3
♣ D 3
- 14.)
♠ A D 7 4 2
♥ 8 7 2
♦ K B 10
♣ D 9

Lösungen zu Reizübungen Versuchsgebote

1♥ --- 2♥ --- ???	1♠ --- 2♠ --- 3♦* --- ???
<p>1.) ♠ D 9 Pass ♥ D B 10 9 7 ♦ K 7 ♣ A 9 7 5</p> <p>2.) ♠ A B 3 4♥ ♥ A K D 10 5 ♦ 8 ♣ A 9 8 7</p> <p>3.) ♠ B 6 5 2♠* ♥ K D B 9 8 ♦ A K 3 ♣ K 4</p> <p>4.) ♠ A 7 3 2SA* ♥ D B 10 4 3 ♦ A 3 2 ♣ A D</p>	<p>5.) ♠ 8 7 5 2 4♠ ♥ K 5 3 2 ♦ 10 ♣ K 7 5 4</p> <p>6.) ♠ D B 8 3♠* ♥ K 10 7 ♦ B 5 3 ♣ D 4 3 2</p> <p>7.) ♠ K 9 8 7 4♠ ♥ B 8 7 ♦ 4 ♣ 10 7 6 4 3</p> <p>8.) ♠ D B 10 3 4♠ ♥ K 8 3 ♦ 7 3 ♣ B 10 9 7</p>
1♥ 2♣ 2♥ 3♣ ???	1♠ 2♥ 2♠ 3♥ ???
<p>9.) ♠ A 5 4 2 4♥ ♥ A K D 7 4 ♦ A B 3 ♣ 2</p> <p>10.) ♠ K 6 5 Pass ♥ A B 9 8 7 ♦ 7 3 ♣ K B 3</p> <p>11.) ♠ A D 6 2 3♦* ♥ A D 10 8 2 ♦ 7 5 3 ♣ A</p>	<p>12.) ♠ A K B 9 7 6 X⓪ ♥ 6 ♦ A 10 9 6 ♣ 3 2 ⓪ Einladungskontra</p> <p>13.) ♠ A K D 3 2 X⓪ ♥ 7 2 ♦ A B 10 3 ♣ D 3 ⓪ Einladungskontra</p> <p>14.) ♠ A D 7 4 2 Pass ♥ 8 7 2 ♦ K B 10 ♣ D 9</p>

Lektion 12 - Versuchsgebote (Einladungskontra)

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K B 10 7
♥ A K 5
♦ B 2
♣ D 7 4

♠ D 4
♥ D 8 6
♦ K D 3
♣ B 10 9 5 2



♠ 9 8
♥ B 7 4
♦ 10 9 8 6
♣ A K 6 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	2	4	2
S	-	1	2	4	2
O	2	-	-	-	-
W	2	-	-	-	-

♠ 6 5 3 2
♥ 10 9 3 2
♦ A 7 5 4
♣ 8

18
10 8
4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	3 ♣ ¹	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Versuchsgebot

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ A

S hebt die 1 ♠-Eröffnung seines Partners auf 2 ♠ und zeigt damit 6-10 FV und einen Fit mit min. 3 ♠-Karten (8 FV, 4 F + 2 V für 9. Trumpf + 2 V für Single-♣). Mit 19 FV lädt N mit 3 ♣ (Versuchsgebot, zeigt Verliererfarbe) zum Vollspiel ein. S trotz nur 4 F (aber 4 Trümpfe und ♣-Single!) bietet 4 ♠.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 9 2
♥ 4 3 2
♦ D 5 2
♣ A K 7 5 4

♠ A 7 5
♥ D 9 6
♦ K 10 9 4
♣ B 6 3



♠ K D B 6 4 3
♥ A K B 7
♦ A B
♣ 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	4	6	6	2
W	2	4	6	6	2

♠ 10 8
♥ 10 8 5
♦ 8 7 6 3
♣ D 10 9 8

9
10 19
2

West	Nord	Ost	Süd
2 ♠	Pass	1 ♠	Pass
4 ♠	Pass	2 SA ¹	Pass
5 ♦ ³	Pass	4 SA ²	Pass
		6 ♠	alle passen

1. Versuchsgebot

2. Romam Key Card Blackwood Assfrage

6 ♠ von Ost
Ausspiel: ♣ 10
Made 6 — OW +980

O mit 24 FV hat auch 2 ♠ nun Schlemminteresse. Mit einem allgemeinen Versuchsgebot 2 SA* bekommt er elegant heraus, ob Partner Minimum oder Maximum hat. 4 SA RCKBW führt dann zu 6 ♠.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ B 7 6
♥ D 8 4
♦ A D 5
♣ 9 8 3 2

♠ A 10 3
♥ 10 2
♦ 9 7 4 2
♣ K B 10 4



♠ K D 9 5
♥ 9 6 5
♦ B 10 6
♣ 7 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	1	3	1	3
S	1	1	3	1	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 8 4 2
♥ A K B 7 3
♦ K 8 3
♣ A D

9
8 6
17

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♥	Pass	1 ♥
Pass	3 ♥	alle passen	2 ♠ ¹

1. Versuchsgebot

3 ♥ von Süd
Ausspiel: ♠ A

N hebt die 1 ♥-Eröffnung seines Partners auf 2 ♥ und zeigt damit 6-10 FV und einen Fit mit min. 3 ♥-Karten (hier 10 FV). Mit 18 FV lädt S mit 2 ♠ (Versuchsgebot, zeigt Verliererfarbe) zum Vollspiel ein. S trotz 9 F lehnt aufgrund der schlechten ♠-Farbe und der 4333 Verteilung ab und reizt 3 ♥.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K 7 3 2
♥ —
♦ 8 7 4 2
♣ K D B 8 2

♠ D B 6
♥ A D 9 8 7
♦ A D 10
♣ A 5



♠ 8 4
♥ K 5 4 3 2
♦ B 9 3
♣ 9 7 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	2	-
S	1	1	-	2	-
O	-	-	4	-	3
W	-	-	4	-	3

♠ A 10 9 5
♥ B 10 6
♦ K 6 5
♣ 10 6 3

9
19 4
8

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	alle passen		

4 ♥ von West
Ausspiel: ♣ K

O hebt die 1 ♥-Eröffnung seines Partners auf 2 ♥ und zeigt damit 6-10 FV und einen Fit mit min. 3 ♥-Karten (hier 8 FV). Mit 20 FV reizt W verständlicherweise direkt das Vollspiel und verzichtet auf ein Versuchsgebot. Ein ♦-Verlierer wird durch einen Schnitt durch ♦ B-Vorlegen vermieden.

Lektion 12 - Versuchsgebote (Einladungskontra)

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K D 5
♥ A K D 8 3
♦ 8 4
♣ K 5 2

♠ 10 7 6 3
♥ 9 5
♦ K 10 9 7
♣ A 6 4



♠ A B 9 4
♥ 6 4 2
♦ B 6
♣ D B 10 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	-	1
S	-	1	3	-	2
O	1	-	-	2	-
W	1	-	-	2	-

♠ 8 2
♥ B 10 7
♦ A D 5 3 2
♣ 9 7 3

17
7 9
7

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	2 ♥
Pass	3 ♣ ¹	Pass	3 ♥
Pass	Pass	Pass	

1. Versuchsgebot

3 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ D

S hebt die 1 ♥-Eröffnung seines Partners auf 2 ♥ und zeigt damit 6-10 FV und einen Fit mit min. 3 ♥-Karten (hier 9 FV). Mit 18 FV lädt N mit 3 ♣* (Versuchsgebot, zeigt Verliererfarbe) zum Vollspiel ein. S trotz fast Maximum lehnt aufgrund der schlechten ♣-Farbe ab und reizt 3 ♥.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A 3
♥ D 9 6 2
♦ 5 4 2
♣ D B 10 9

♠ K 9 6
♥ 8 7 4
♦ K 8 7 3
♣ K 8 5



♠ D B 10 8 5
♥ A B
♦ A 6
♣ A 7 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	2	-	4	3
W	3	2	-	4	3

♠ 7 4 2
♥ K 10 5 3
♦ D B 10 9
♣ 6 2

9
9 16
6

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
2 ♠	Pass	3 ♣ ¹	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Versuchsgebot

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ D

W hebt die 1 ♠-Eröffnung seines Partners auf 2 ♠ und zeigt damit 6-10 FV und einen Fit mit min. 3 ♠-Karten (hier 9 FV). Mit 18 FV lädt O mit 3 ♣ (Versuchsgebot, zeigt Farbe mit ♣-Verlierern) zum Vollspiel ein. W trotz 4333-Verteilung nimmt an, da er 3 schöne Figuren, Maximum und ♣-Werte hat.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 10 9 3 2
♥ A 4 3
♦ 5
♣ D 9 7 6 3

♠ K 4
♥ D B 10 7
♦ 10 8 7 4 2
♣ A 8



♠ 8 6
♥ K 6 5
♦ B 9 6 3
♣ K B 10 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	4	-
S	1	-	-	4	-
O	-	2	2	-	-
W	-	2	2	-	-

♠ A D B 7 5
♥ 9 8 2
♦ A K D
♣ 4 2

6
10 8
16

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	3 ♥ ¹
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ D

N hebt die 1 ♠-Eröffnung seines Partners auf 2 ♠ und zeigt damit 6-10 FV und einen Fit mit min. 3 ♠-Karten (10 FV, 6 F + 2 V für 9. Trumpf + 2 V für Single ♦). Mit 17 FV lädt S mit 3 ♥ (Versuchsgebot, zeigt ♥-Verliererfarbe) zum Vollspiel ein. N mit Maximum und ♥ A nimmt die Einladung an.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 6 5
♥ K D B 10 9
♦ 7 2
♣ A D 4 2

♠ A K B 8 7
♥ 8 7
♦ A K D 6
♣ 9 7



♠ D 4 3 2
♥ A 4
♦ B 5 4 3
♣ 8 6 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	2	-	-
S	2	-	2	-	-
O	-	5	-	4	3
W	-	5	-	4	3

♠ 10 9
♥ 6 5 3 2
♦ 10 9 8
♣ K B 10 5

12
17 7
4

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♥
X ¹	Pass	4 ♠ ²	Pass
Pass	Pass		

1. Einladungskontra, keine farbe als Versuchsgebot mehr frei

2. positive Reaktion mit 10 FV

4 ♠ von West
Ausspiel: ♥ K