



Lektion 10

Wiederbelebungscontra

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Wiederbelebung in der 1. Bietrunde

- Ein Spieler, der nach einer gegnerischen Eröffnung passt, kann noch ein starkes Blatt haben.
- Er kann z.B. 17 FL, keine 5er Farbe und keine SA-Verteilung haben (bzw. keine Stopper in Gegners Farbe) und für Informationskontra nicht die passend Verteilung besitzen.
- Deshalb muss an 4.Position der Partner wiederbeleben, und zwar ab 8 FL

1 ♣ --- --- ??
1 ♦ --- --- ??
1 ♥ --- --- ??
1 ♠ --- --- ??

Wiederbelebung	Anforderungen
<p>1 SA</p> <p>1 ♣ --- --- 1SA 1 ♦ --- --- 1SA 1 ♥ --- --- 1SA 1 ♠ --- --- 1SA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 10-13 FL • gleichmäßige Verteilung • keine 5er Oberfarbe • min. 3er Länge in Gegners Farbe
<p>2 SA</p> <p>1 ♣ --- --- 2SA 1 ♦ --- --- 2SA 1 ♥ --- --- 2SA 1 ♠ --- --- 2SA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 17-19 FL • gleichmäßige Verteilung • keine 5er Oberfarbe • Stopper in Gegners Farbe
<p>neue Farbe</p> <p>1 ♣ --- --- 1 ♥ 1 ♦ --- --- 1 ♠ 1 ♥ --- --- 2 ♣ 1 ♠ --- --- 2 ♦</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 8-13 FL • 5 Karten
<p>neue Farbe im Sprung</p> <p>1 ♣ --- --- 2 ♥ 1 ♦ --- --- 2 ♠ 1 ♥ --- --- 2 ♠</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 11-13 FL • min. 6 Karten
<p>Kontra X</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 8-13 FL, wie Informationskontra • Kürze in Farbe des Eröffners • Spielbereitschaft in allen Farben, insbesondere in den nicht genannten Oberfarben • ab 14 FL immer kontrieren, unabhängig von der Verteilung

Wiederbelebung in verschiedenen Situationen

- Wiederbelebung durch den Eröffner

Reizung	Art	Anforderungen
1♣ 1♦ --- --- ??	Farbgebot 2♣ 1♥, 1♠ 3♣	Farbgebote sind natürlich • Einfärber (6er-Länge) • Zweifärber (5-4) Einfärber (6er-Länge, ab 17 FL)
1♦ 1♠ --- --- ??	Farbgebot 2♦ 2♣ 3♦ 2♥	Farbgebote sind natürlich • Einfärber (6er-Länge) • Zweifärber (5-4) • Einfärber (6er-Länge, ab 17 FL) • Zweifärber (5-4, ab 17 FL revers)
1♦ 1♥ --- --- ??	SA-Gebot 1 SA	• 18-19 FL, Stopper
1♣ 1♥ --- --- ??	Kontra X	• Wiederbelebungs- kontra, kurz in Gegnersfarbe (auch mit Minimum – Partner könnte ein Strafkontra haben) • sehr starke Hand
1♣ 1♠ --- --- ??	Überruf 2♠	• starke Hand, Frage nach Stopper

- Wiederbelebung durch den Antwortenden

Reizung	Art	Anforderungen
1♣ --- 1♠ 2♥ --- --- ??	Kontra X	• Wiederbelebungs- kontra
1♣ --- 1♥ 1♠ --- --- ??	Farbgebot 2♣ (nf) 2♦ (nf) 2♥ (nf) 3♦ (f)	• Farbgebote sind natürlich und nicht forcierend, es sei denn, es ist eine Sprungreizung oder eine Reversreizung
1♣ --- 1♠ 2♦ --- --- ??	Überruf 3♦	• starke Hand, Frage nach Stopper
1♠ X XX 2♣ --- --- ??	Strafkontra X	• nach einem Stärke-Rekontra

DBV Onlineunterricht 2026 – Alles über Kontra
Lektion 10 – Wiederbelebungscontra

1♥ 1SA X 2♦ --- --- ??	Strafkontra X	• nach einem Strafkontra ist jedes weitere Kontra Strafkontra
1♠ --- 2♠ 3♥ --- --- ??	Strafkontra X	• nach einer Hebung ist das Kontra Strafkontra

- Wiederbelebung ab der 2. Bietrunde

Reizung	Art	Anforderungen
nach Fit des Gegners		
1♥ --- 2♥ --- --- ??	2♠ (nf) 3♣ (nf) 3♦ (nf)	• Farbgebote sind natürlich und nichtforcierend (ab 8 FL)
1♠ --- 2♠ --- --- ??	Kontra X	• Wiederbelebungs- kontra (ab 8 FL)
1♠ --- 2♠ --- --- ??	SA 2SA	• beide Unterfarben, mindestens 4-4 (ab 8 FL)
nach Quasi-Fit des Gegners		
1♣ --- 1SA --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL)
1♣ --- 1SA --- 2♣ --- --- ??	2♦ (nf) 2♥ (nf) 2♠ (nf)	• Farbgebote sind natürlich und nichtforcierend (ab 8 FL)
kein Fit des Gegners erkennbar Vorsicht !!!!		
1♥ --- 1SA --- 2♥ --- --- ?? 1♣ --- 1♥ --- 1SA --- 2♥ --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL) vor der zuletzt gereizten Farbe
1♥ --- 1SA --- --- ?? 1♦ --- 1♠ --- 1SA --- --- ??	Kontra X	• Strafkontra (ab 8 FL) • nach der zuletzt gereizten Farbe

DBV Onlineunterricht 2026 – Alles über Kontra
Lektion 10 – Wiederbelebungscontra – Aufgaben

Reizen Sie jeweils ein Gebot für Süd! W hat eröffnet, N und O passen.

West (Teiler)	Süd (Gegenreizung)	Süd (Gegenreizung)
	1.)	8.)
	♠ K D B 6 3	♠ A K B 9 7
1♣ --- --- ???	♥ 7 6	♥ 8 3
	♦ 10 4 3 2	♦ D 9 8 5 2
	♣ K 3	♣ 9
	2.)	9.)
	♠ A K 9 2	♠ A K D 10 8 3
1♥ --- --- ???	♥ 3	♥ 8 2
	♦ K 6 5 4	♦ D 7
	♣ 10 9 8 7	♣ 6 5 3
	3.)	10.)
	♠ K 10 4 2	♠ D 9 2
1♥ --- --- ???	♥ A K 9	♥ 7 4 2
	♦ K 10 9	♦ B 5 3
	♣ D 9 7	♣ A K B 10
	4.)	11.)
	♠ K 10 9 5	♠ K 8
1♣ --- --- ???	♥ A B 4	♥ K D B 10 9
	♦ D 6 5	♦ 10 7 2
	♣ B 9 7	♣ D 8 5
	5.)	12.)
	♠ A 8 7	♠ B 9 6 4
1♣ --- --- ???	♥ A K D B 3 2	♥ A K 9 2
	♦ K 6	♦ D B 5
	♣ 7 4	♣ 7 2
	6.)	13.)
	♠ 8 2	♠ K D B 10 9 3
1♣ --- --- ???	♥ 10 7 2	♥ A K
	♦ D 8 3	♦ D 6
	♣ A D B 5 2	♣ B 8 3
	7.)	14.)
	♠ A K B 6	♠ 4
1♦ --- --- ???	♥ K D 7 3	♥ A 8 7 2
	♦ A K	♦ A 10 9 8 3
	♣ D B 3	♣ A 10 2

DBV Onlineunterricht 2026 – Alles über Kontra
Lektion 10 – Wiederbelebungskontra – Lösungen zu den Aufgaben
Lösungen zu Wiederbelebung auf S, W hat eröffnet, N und O passen.

West (Teiler)	Süd (Gegenreizung)	Süd (Gegenreizung)
1♣ --- --- ???	1.) ♠ K D B 6 3 1♠ ♥ 7 6 ♦ 10 4 3 2 ♣ K 3	8.) ♠ A K B 9 7 1♠ ♥ 8 3 ♦ D 9 8 5 2 ♣ 9
1♥ --- --- ???	2.) ♠ A K 9 2 X ♥ 3 ♦ K 6 5 4 ♣ 10 9 8 7	9.) ♠ A K D 10 8 3 2♠* ♥ 8 2 ♦ D 7 ♣ 6 5 3
1♥ --- --- ???	3.) ♠ K 10 4 2 X ♥ A K 9 ♦ K 10 9 ♣ D 9 7	10.) ♠ D 9 2 1SA* ♥ 7 4 2 ♦ B 5 3 ♣ A K B 10
1♣ --- --- ???	4.) ♠ K 10 9 5 1SA* ♥ A B 4 ♦ D 6 5 ♣ B 9 7	11.) ♠ K 8 1♥ ♥ K D B 10 9 ♦ 10 7 2 ♣ D 8 5
1♣ --- --- ???	5.) ♠ A 8 7 X ♥ A K D B 3 2 ♦ K 6 ♣ 7 4	12.) ♠ B 9 6 4 X ♥ A K 9 2 ♦ D B 5 ♣ 7 2
1♣ --- --- ???	6.) ♠ 8 2 Pass ♥ 10 7 2 ♦ D 8 3 ♣ A D B 5 2	13.) ♠ K D B 10 9 3 X ♥ A K ♦ D 6 ♣ B 8 3
1♦ --- --- ???	7.) ♠ A K B 6 X ♥ K D 7 3 ♦ A K ♣ D B 3	14.) ♠ 4 Pass ♥ A 8 7 2 ♦ A 10 9 8 3 ♣ A 10 2

Lektion 10 - Wiederbelebungskontra

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 6 5 4
♥ A B 7
♦ 9 6
♣ K D 8 6 2

♠ B 10
♥ K 10 9 8 5
♦ D B 7 5
♣ A 7



♠ D 9 8
♥ 3 2
♦ A K 4 2
♣ B 10 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	2	-
S	1	-	-	2	-
O	-	2	1	-	-
W	-	2	1	-	-

♠ A K 7 3 2
♥ D 6 4
♦ 10 8 3
♣ 9 4

10
11 10
9

West	Nord	Ost	Süd
Pass ¹	Pass	Pass	Pass

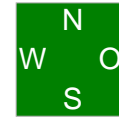
1. keine Eröffnung nach der 15er Regel

W ist in 4. Hand sollte nicht eröffnen, da die 15er Regel nicht erfüllt ist (Punkte + Anzahl der ♠-Karten soll mindestens 15 ergeben). Eröffnet hier W, finden N/S einen erfüllbaren ♠-Kontrakt.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ B 8
♥ 5 4
♦ D 10 6 3
♣ K D 6 5 4

♠ D 9 7 3
♥ B 8 6 3 2
♦ 9 4 2
♣ 10



♠ A K 6 4
♥ K D 10 7
♦ A K
♣ 8 7 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	-	5	5	1
W	-	-	5	5	1

♠ 10 5 2
♥ A 9
♦ B 8 7 5
♣ A B 9 2

8
3 19
10

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♣*	alle passen

* Sofortauskunft

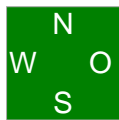
1 ♣ von Ost
Auspiel: ♠ 5

N mit wenig Punkten sollte nach zweimal pass auch aufgrund der ♣-Länge nicht wiederbeleben. Deshalb ist es ratsam, dass W auf die 1 ♣-Eröffnung nicht passt. Das ist sinnvoll, da 1 ♣ ja nur 3 Karten sein können, 1 ♥ von W würde sogar zu einem Vollspiel bei O/W führen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 5
♥ D B 10 9
♦ B 10 8 4
♣ 8 7 5 2

♠ A D 10 9 2
♥ 6 5
♦ A D 9 2
♣ D 10



♠ 7 3
♥ K 7 4 3
♦ 7 5 3
♣ A K 9 6

♠ K B 8 6 4
♥ A 8 2
♦ K 6
♣ B 4 3

4
14 10
12

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	X	1 ♠
			alle passen

1 ♠× von Süd
Auspiel: ♥ 6

Auf die 1 ♠-Eröffnung von S hat W erstmal kein passendes Gebot. O wiederbelebt mit Kontra, obwohl er nur 10 Punkte hat: Informationskontra in 4. Hand als Wiederbelebung schon ab 8 FL mit entsprechender Verteilung. W passt, die Alternative 3 SA ist trotz lohnender Gefahrenlage riskant.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10 7 4
♥ A D 10 6
♦ A B 8 4
♣ 8 4

♠ 6 5
♥ K B 9 7
♦ K D 7 5
♣ A B 10



♠ D 9 3
♥ 8 5 2
♦ 3 2
♣ D 7 5 3 2

♠ A K B 8 2
♥ 4 3
♦ 10 9 6
♣ K 9 6

11
14 4
11

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦*	Pass	Pass	1 ♠
Pass	2 ♦	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

*Sofortauskunft

4 ♠ von Süd
Auspiel: ♦ K

Auf die 1 ♦-Eröffnung von W hat N erst einmal kein passendes Gebot. S reizt in 4. Hand 1 ♠ und zeigt 8-13 FL und eine 5er Farbe (Wiederbelebungsposition). Mit Fit und starker Hand reizt N Überruf, danach wird das knappe Vollspiel 4 ♠ erreicht.

Lektion 10 - Wiederbelebungskontra

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 9 2
♥ D 10 6 2
♦ A K 6 5
♣ D B 5

♠ A K B 5 3
♥ B 9 8
♦ D 3
♣ A 8 7



♠ D 4
♥ A K 7 3
♦ B 8 7 4
♣ K 9 4

♠ 10 8 7 6
♥ 5 4
♦ 10 9 2
♣ 10 6 3 2

12
15 13
0

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦*	Pass	Pass
X	Pass	2 ♥	Pass
2 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

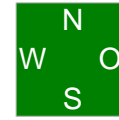
*Sofortauskunft
3 SA von Ost
Ausspiel: ♦ 10

W hat ein starkes Blatt und startet die Wiederbelebung mit X, ab 14 FL. Partner zeigt durch den Spung in 2 Coeur eine konstruktive Hand, ohne Oberfarb-Fit und mit ♦-Stopper steuert O dann SA an. 3 SA sind nach ♦-Angriff schnell erfüllt.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 7 5 4
♥ A D 5
♦ D 8 7 6
♣ K 7 6

♠ 10
♥ K 6 4 3 2
♦ 5 3 2
♣ 10 9 3 2



♠ D B 9 8 2
♥ 8 7
♦ K B 4
♣ A B 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	1	2	3
S	1	2	1	2	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K 6 3
♥ B 10 9
♦ A 10 9
♣ D 5 4

11
3 12
14

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 SA	1 ♠	Pass
alle passen		Pass	3 SA

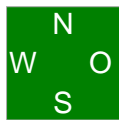
3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ D

S hat auf eine 1 ♠ Eröffnung kein Gebot. N reizt in 4. Hand 1 SA, 10-13 Punkte ohne zwingend einen ♠-Stopper haben zu müssen. Mit 14 FL und Stoppfern in ♠ riskiert S dann 3 SA, die allerdings nach ♠-Angriff (D von ♠ DB9!!!) schwer zu erfüllen sind (Endspiel).

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K 5 3 2
♥ 10 7 2
♦ 10 8 6
♣ 10 7 3

♠ B 6
♥ 9 8 6
♦ A K 7 2
♣ K D B 9



♠ A D 9 8
♥ A 5 4 3
♦ 9 5 4 3
♣ 6

♠ 10 7 4
♥ K D B
♦ D B
♣ A 8 5 4 2

3
14 10
13

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	X	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen

*Sofortauskunft
3 SA von West
Ausspiel: ♣ 7

O mit 10 FL und Verteilung (kurz in Gegnersfarbe, spielbereit in allen anderen Farben) macht eine Wiederbelebung mit X (Informationskontra). Da das in 4. Hand nur 8 Punkte verspricht, springt der Partner trotz 14 FL und ♣-Stoppfern nur auf 2 SA. O riskiert das Vollspiel und wird belohnt.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 7 3
♥ K 10 6 5
♦ D 9 7
♣ A 10 5 4

♠ D B 10 9 8
♥ A 4 2
♦ K B 8
♣ 3 2



♠ 4 2
♥ 9 8 7
♦ 4 3 2
♣ D 9 8 7 6

♠ A K 6 5
♥ D B 3
♦ A 10 6 5
♣ K B

9
11 2
18

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	Pass	2 SA
Pass	3 ♥	Pass	3 SA
alle passen			
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♠ D			

Mit einer starken Hand (17-19 FL) und Stoppfern in ♠ wählt S das Wiederbelebungsgebot von 2 SA. Partner mit 4er Coeur reizt Stayman (3 ♥ = unmöglicher Transfer!), ohne Fit ist der richtige Kontrakt natürlich 3 SA, die aufgrund der "verratenen" Punkte bei W erfüllt werden können.