



Lektion 8

Farbkombinationen

- **Empfohlene Materialien:**
- **DBV Schülermappe „Alleinspiel“**
- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen-Buch zum Selbststudium“ ISBN 978-3-935485-45-6
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root**, „How to play a bridge hand“
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Farbkombinationen

Als Alleinspieler steht man fast in jedem Spiel vor dem Problem: Wie spiele ich bestimmte Farben ab. Eine große Hilfe ist es dabei, bestimmte Standardkombinationen zu kennen. Dazu sollen einige Bridge-Merkversen helfen.

1. Dame leer - leer das As, da bringt nur der Expass was

a.)

♥D 4 2

♥K 10 8 3

♥B 9 5

♥A 7 6 *

Wenn Sie die ♥D als erste Karte spielen, können Sie nur einen Stich gewinnen.

Je nachdem auf welcher Seite der ♥K sitzt, wird gedeckt (von O) oder der Stich mitgenommen (von W). Übrig bleibt nur ♥A.

Spielen Sie jedoch zuerst ♥6 (erst ♥A und dann ♥6 ist im Farbspiel auch möglich, um einen blanken ♥K als zusätzliche Chance wahrzunehmen), so gewinnen Sie 2 Stiche, wenn ♥K bei W sitzt.

b.)

♥D 4

♥K 10 8 3

♥B 9 5 2

♥A 7 6 *

Hier ist es unbedingt notwendig, zuerst ♥6 zu spielen. Wenn zum ersten Stich ♥A kommt, ist die ♥D im nächsten Stich blank und nichts mehr wert.

**2.) Dame leer (D x x x) und König (K x x x) leer, ist die Behandlung gar so schwer ?
Nein! Wenn man das As durch Expass fand, dann hofft man, dass es double stand.
Nun spielt man klein aus beiden Händen, und alle Schwierigkeiten enden.**

♥D 6 4 3

♥A 10

♥B 9 8

♥K 7 5 2 *

In dieser Situation (oft ist das die Trumpffarbe) kann man 3 Stiche machen, wenn die Verteilung günstig ist.

Um hier richtig zu agieren, müssen wir zuerst herausfinden, wo das ♥A ist. Welche Rückschlüsse helfen uns dabei? Hinweise erhalten wir aus der Reizung und aus Markierungen und Abwürfen der Gegenspieler. Ansonsten müssen wir raten.

DBV Onlineunterricht 2025 – Aufbaukurs Alleinspiel

Lektion 8 – Farbkombinationen

Spiele Sie klein in Richtung ♥D. Wenn W das ♥A sofort nimmt, haben Sie 3 Stiche. W bleibt also klein, die ♥D gewinnt den Stich und O gibt ♥8. Wer hat ♥A? Natürlich W. Also bringt es nichts, jetzt den ♥K einzusetzen. Spielen Sie klein aus beiden Händen und das blanke ♥A fällt. Hätte W noch ♥A und ♥B oder ♥A und ♥9 würden Sie nichts verlieren.

♥D 6 4 3 *

♥A 10

♥B 9 8

♥K 7 5 2

3.) 8 ever, 9 never !

a.)

Schneiden Sie auf die fehlende ♠D wenn Sie 8 Karten mit ♠A K B besitzen (häufig Trumpffarbe)! Mit 9 Karten ist die Wahrscheinlichkeit höher, die ♠D double oder single zu finden, spielen Sie da also ♠A und ♠K.

♠A B 3 2

♠A B 8 3 2

♠A B 9 3

♠D 9 8

♠10 7

♠D 9

♠10 7

♠10 8 7 4

♠D

♠K 6 5 4

♠K 6 5 4

♠K 6 5 2

8 Karten (Schneiden)

1.) ♠K

2.) Schnitt zum ♠B

9 Karten (von oben)

1.) ♠K

2.) ♠A

8 Karten (Schneiden)

1.) ♠K, fängt die blanke ♠D

2.) Schnitt zur ♠9

3.) Schnitt zum ♠B

b.)

Diese Regel kann man erweitern auf den fehlenden ♦K, mit 10 Karten immer schneiden, erst mit 11 von oben spielen.

♦A D B 3 2

♦A B 3 2

♦A B 8 3 2

♦K 8

♦10 4

♦K 8

♦10

♦K

♦10

♦9 7 6 5

♦D 9 7 6 5 4

♦D 9 7 6 5 4

9 Karten (Schneiden)

1.) ♦5 zum Schnitt

2.) Schnitt wiederholen
mit ♦6

10 Karten (Schneiden)

1.) ♦D zum Schnitt

11 Karten (von oben)

1.) ♦A schlagen

c.)

Auch bei ♣A K D 10 gilt es analog, mit 7 Karten in gemeinsamen Händen und fehlendem ♣B wird von oben gespielt, mit 6 Karten wird geschnitten.

Farbbehandlung

Beispiel

Teiler W, Gefahr keiner

		N		
		♠ K 5 4		
		♥ A 7 6 2		
		♦ 7 4 3		
		♣ A 8 4		
				O
W				♠ 9 7 2
♠ D B 10 8				♥ K 10 9 8
♥ 3				♦ D 10 6
♦ B 9 5 2				♣ B 10 9
♣ D 6 5 3				
		S		
		♠ A 6 3		
		♥ D B 5 4		
		♦ A K 8		
		♣ K 7 2		

a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
	---	---	---
1SA	---	3SA*	---

* mit 4/3/3/3 ist es besser, auf Stayman zu verzichten

Ausspiel: ♠D

DBV Onlineunterricht 2025 – Aufbaukurs Alleinspiel

Lektion 8 – Farbkombinationen

b.) Sofortstiche zählen

2 Sofortstiche in ♠

1 Sofortstiche in ♥

2 Sofortstiche in ♦

2 Sofortstiche in ♣

→ 7 Sofortstiche

c.) Spielplan

Wo kommen die restlichen 2 Stiche her? Nur in ♥ können zusätzliche Stiche entwickelt werden. Stehen die ♥ 3-2 (68%) ist das kein Problem. Schwierig wäre nur ein 4-1 Stand (28%).

Wenn W 4 ♥-Karten hat, ist der Kontrakt nicht zu erfüllen. Sollte O die 4 ♥-Karten besitzen, gewinnt man, indem zweimal klein zu ♥D ♥B gespielt wird. Sogar gegen 5 ♥-Karten bei O erzielt man 3 ♥-Stiche und erfüllt den Kontrakt.

d.) Ergebnis

3SA = +400

f.) Grundsituation

Machen Sie keine unnötigen Schnitte.

D B x

D B x x

A x x x

A x x

Lektion 8 - Farbkombinationen

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ B 10 8 4	♠ A K 9 5	♠ —
♥ K 9 5 3	♥ A 10 6	♥ D B 8
♦ D 2	♦ A 9 7	♦ B 10 8 6 5 4
♣ A 9 2	♣ B 10 8	♣ K D 7 5

16	♠ D 7 6 3 2
10 9	♥ 7 4 2
5	♦ K 3
	♣ 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA*	Pass	2 ♥ ¹
Pass	2 ♠	alle passen	

* Sofortauskunft

1. Transfer (Sofortauskunft)

2 ♠ von Nord

Ausspiel: ♥ D

Nach dem Transfer (5er ♠, ab 0 Punkten) erreichen N/S den Kontrakt 2 ♠. N verliert 3 Stiche in ♣, und 2 Stiche in ♥. Deshalb muss die Trumpffarbe ohne Verlierer gelöst werden. Das ist nur bei einem 4-0 Stand ein Problem. Wenn O 4 Trümpfe hat, ist man chancenlos. Hier zuerst ♠ D, dann 2 x ♠-Schnitt.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ B 9 5 2	♠ K 7 6 3	♠ A D 10 4
♥ A 6	♥ B 9	♥ K D 5
♦ 7 6 3	♦ 10 9 8 4	♦ B 5 2
♣ 7 6 5 2	♣ B 9 3	♣ A K D

5	♠ 8
5 21	♥ 10 8 7 4 3 2
9	♦ A K D
	♣ 10 8 4

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 ♣	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	alle passen		
4 ♠ von Ost			
Ausspiel: ♦ A			

O/W erreichen nach einer Stayman-Sequenz 4 ♠. S spielt ♦ A aus und kassiert 3 ♦-Stiche. Es droht noch ein Verlierer in ♠. Dabei ist nur ein Übergang zum Tisch vorhanden, also muss der ♠-Schnitt sorgfältig geplant werden: Zuerst ♠ 9 und danach ♠ B vorlegen. N hält ♠ Kxxx und O gewinnt.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 10 9 8	♠ A D 2	♠ B 7 4 3
♥ B 9 3	♥ A 5 4	♥ D 10 7 2
♦ D B 2	♦ 7 6 5 3	♦ K 10 9
♣ 10 8 7 5	♣ K 6 3	♣ A 9

13	♠ K 6 5
4 10	♥ K 8 6
13	♦ A 8 4
	♣ D B 4 2

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣*
Pass	3 SA	alle passen	

* Sofortauskunft

3 SA von Nord

Ausspiel: ♥ 2

N springt ohne 4er Oberfarbe und mit 13/14 FL direkt in 3 SA. Nach Angriff von ♥ 2 gibt es 6 Sofortstiche (3 in ♠, 2 in ♥, 1 in ♦). 3 Stiche müssen in ♣ entwickelt werden. Das ist bei einer 3-3 Verteilung kein Problem, zur Sicherheit muss 2x ♣ in Richtung ♣ DB gespielt werden (Double ♣ A bei O).

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A K 7 6	♠ B 10	♠ 8 5 2
♥ 8 5 2	♥ D B 10 9 3	♥ A K
♦ A 2	♦ 6 5	♦ D B 10 9 7 4
♣ K D 4 2	♣ A B 9 7	♣ 8 3

9	♠ D 9 4 3
16 10	♥ 7 6 4
5	♦ K 8 3
	♣ 10 6 5

West	Nord	Ost	Süd
1 SA*	Pass	3 SA	alle passen

* Sofortauskunft

3 SA von West

Ausspiel: ♥ D

O reizt auf die 1 SA-Eröffnung seines Partners sofort 3 SA, Unterfarbtransfer ist hier nicht sinnvoll. W hat 4 Stiche in den Oberfarben und kann 5 Stiche in ♦ erzielen. Um die Kommunikation aufrecht zu halten, ♦ klein zum ♦ A und ♦ zur ♦ D. Mit ♥ wird der Tisch wieder erreicht und der Kontrakt ist erfüllt.

Lektion 8 - Farbkombinationen

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 9 7 2	♠ A 6 3	♠ D B 10 8
♥ K 10 9 8	♥ D B 5 4	♥ 3
♦ D 10 6	♦ A K 8	♦ B 9 5 2
♣ B 10 9	♣ K 7 2	♣ D 6 5 3
	♠ K 5 4	
	♥ A 7 6 2	
	♦ 7 4 3	
	♣ A 8 4	

17
6 6
11



West	Nord	Ost	Süd
	1 SA*	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	
* Sofortauskunft			
3 SA von Nord			
Ausspiel: ♠ D			

Mit 4-3-3-3 Verteilung verzichtet S auf Stayman. 4 ♥ als Endkontrakt wäre aussichtslos gewesen. N hat 7 sichere Stiche und muss 2 Stiche in ♥ entwickeln. Wenn W 4 ♥-Karten mit dem ♥ K hat, kann 2x ♥ in Richtung ♥ DB gespielt werden. Dadurch wird der Kontrakt mit 9 Stichen erfüllt.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 9 3 2	♠ 10 7 6 4	♠ K B 5
♥ 8 5 3	♥ K 6 4	♥ A D
♦ K B 5	♦ 10 9 6 3	♦ D 8 7 2
♣ A D 8 4	♣ 7 6	♣ K B 10 2
	♠ A D 8	
	♥ B 10 9 7 2	
	♦ A 4	
	♣ 9 5 3	

3
10 16
11



West	Nord	Ost	Süd
		1 SA*	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass
* Sofortauskunft			
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♥ B			

O zählt nach dem Ausspiel 6 Sofortstiche (4 in ♣ und 2 in ♥). 3 Stiche können in ♦ entwickelt werden. Bei 3-3 ♦-Verteilung ist das kein Problem, schwieriger ist es bei einer 4-2 ♦-Verteilung. Also spielt man 2x ♦ klein in Richtung Figuren ♦ KB, beim 2. Mal fällt das ♦ A.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 8	♠ A 7 6 4	♠ D 10 5 2
♥ 4 3	♥ D 9 2	♥ K 8 7 6
♦ B 9 7 6 4	♦ D 5	♦ K 10 8
♣ D 10 7 3	♣ 6 5 4 2	♣ B 9
	♠ K 9 3	
	♥ A B 10 5	
	♦ A 3 2	
	♣ A K 8	

8
4 9
19



West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣*
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	3 SA	alle passen	
* Sofortauskunft			
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♦ 6			

Nach ♦-Angriff hat S 6 Sofortstiche. 3 weitere Stiche können in ♥ entwickelt werden. Dabei ist nur ein Übergang zum Tisch vorhanden. Deshalb muss ♥ vorsichtig gespielt werden: Zuerst die ♥ 9, dann die ♥ D zum Schnitt vorlegen. O ist machtlos und 4 ♥-Stiche werden erzielt.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A 6 3	♠ B 2	♠ 8 7 5 4
♥ K 7	♥ 10 9 4 2	♥ A D
♦ A 8 4	♦ D B 10 9 7	♦ K 6 5 3 2
♣ A B 6 5 2	♣ K 8	♣ D 3
	♠ K D 10 9	
	♥ B 8 6 5 3	
	♦ —	
	♣ 10 9 7 4	

7
16 11
6



West	Nord	Ost	Süd
1 SA*	Pass	2 ♣ ¹	Pass
2 ♦	Pass	3 SA	alle passen
* Sofortauskunft			
1. Stayman (Sofortauskunft)			
3 SA von West			
Ausspiel: ♦ D			

Nach ♦-Ausspiel zählt W nur 6 Stiche. Eine Entwicklung in ♦ ist hoffnungslos, also liegen die Chancen in ♣. Die aktuelle ♣-Farbkombination wird so behandelt, dass zuerst klein ♣ zur ♣ D (Expass) gespielt wird. N nimmt den ♣ K und 4 ♣-Stiche sind sicher.

Lektion 8 - Farbkombinationen

Board 9

Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ B 4 3 2	♠ A K	♠ D 9 7 6 5
♥ A D 3 2	♥ K 8 6	♥ B 7
♦ K 8 6	♦ 5 4 3	♦ B 10 9
♣ 4 3	♣ A D 10 9 8	♣ 7 6 2

16	♠ 10 8
10 4	♥ 10 9 5 4
10	♦ A D 7 2
	♣ K B 5

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 6

♥-Express geht vor ♦-Impass, also erst ♥ testen.

Board 10

Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ B 10 9 8	♠ 7 6 5 4 3	♠ A K
♥ 6 5	♥ 4 3 2	♥ A 7
♦ A D 3 2	♦ B 10 9 8	♦ K 7 6 5
♣ B 7 3	♣ 2	♣ A D 10 9 8

1	♠ D 2
8 20	♥ K D B 10 9 8
11	♦ 4
	♣ K 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	3 ♥
X	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ K

Ost testet nach ♥-Ausspiel zuerst, ob ♠ D fällt, bevor er den ♣-Schnitt riskiert.

Board 11

Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ K B 5	♠ 4 3 2	♠ 10 9 8
♥ D B 10 9 2	♥ K 4 3	♥ 7 6 5
♦ 4	♦ A D 7 6	♦ B 10 9 8 5
♣ D 10 9 8	♣ B 3 2	♣ 7 6

10	♠ A D 7 6
9 1	♥ A 8
20	♦ K 3 2
	♣ A K 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ D

Süd versucht ♣-Express vor ♠-Impass.

Board 12

Teiler West
N-S in Gefahr

♠ D 9 6	♠ K 8 7 3	♠ A B 10 5
♥ K 2	♥ D B 10 9 8	♥ 4 3
♦ A K B 10 3	♦ D 9 8	♦ 6 5
♣ K 7 2	♣ 6	♣ A B 9 8 3

8	♠ 4 2
16 10	♥ A 7 6 5
6	♦ 7 4 2
	♣ D 10 5 4

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von West
Ausspiel: ♥ D

West zieht zuerst ♣ A und ♣ K sowie ♦ A und ♦ K in der Hoffnung, dass eine Unterfarb-Dame umfällt. Wenn es nicht klappt ♠-Impass. Mit ♠ 9 anfangen!

Lektion 8 - Farbkombinationen

Board 13

Teiler Nord
Alle in Gefahr

♠ D 8 7 2	♠ A 5	♠ K B 10 9 4
♥ 9 7 6 2	♥ A K 5	♥ D 10
♦ B 2	♦ K 10 7 4	♦ 8 6 3
♣ K B 7	♣ 10 6 5 2	♣ 9 4 3

14
7 6
13

♠ 6 3
♥ B 8 4 3
♦ A D 9 5
♣ A D 8

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♦	Pass	1 ♥
alle passen	1 SA	Pass	3 SA
3 SA von Nord			
Ausspiel: ♠ B			

N eröffnet 1 ♦, S reizt 1 ♥. Mit 1 SA zeigt N ein ausgeglichenes Blatt mit 12-14 FL ohne 4er Oberfarbe. Mit 13 Punkten sagt N das Vollspiel 3 SA (ohne Fit) an. N zählt 8 Sofortstiche und hat 2 Chancen auf den 9. Stich: ♥ D fangen oder ♣-Schnitt. Die richtige Spielweise ist zuerst ♥.

EVI-Regel

Board 15

Teiler Süd
N-S in Gefahr

♠ 10 9 4 2	♠ A D 8 7	♠ 6 5
♥ D 9 5	♥ 6 3 2	♥ 10 8 7 4
♦ 9 8 7	♦ A D 6	♦ B 4 3 2
♣ B 9 5	♣ K 8 4	♣ D 10 3

15
3 3
19

♠ K B 3
♥ A K B
♦ K 10 5
♣ A 7 6 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♠	Pass	1 ♣
Pass	6 SA	alle passen	2 SA
6 SA von Süd			
Ausspiel: ♦ 9			

S beginnt mit 1 ♣, N zeigt min. 4er ♠ ab 6 FL. 2 SA als Rückgebot zeigt jetzt ein ausgeglichenes Blatt und 18-19 FL. Nun kann N mit 15 FL direkt 6 SA bieten, da kein Fit vorhanden ist und 34 FL gesichert sind. Es gibt 2 Chancen auf den 12. Stich, ♣ 3-3 oder ♥-Schnitt zum ♥ B. Richtig ist zuerst ♣.

EVI-Regel

Board 14

Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ A B 10 3	♠ 8 2	♠ D 9 4
♥ 5 4	♥ A 7 6 3 2	♥ K 10
♦ 8 4	♦ 9 3 2	♦ A K B 10 5
♣ A K B 10 8	♣ D 3 2	♣ 9 7 4

6
13 13
8

♠ K 7 6 5
♥ D B 9 8
♦ D 7 6
♣ 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	5	1	4	3
W	5	5	1	4	3

Par -420: OW 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣	Pass	1 ♦	Pass
3 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 SA von Ost		3 SA	alle passen
Ausspiel: ♥ D			

AK in beiden Unterfarben abziehen, mit ♣ anfangen, damit man mit ♦ am Tisch endet. Dann ♠ 9 zum Schnitt vorlegen, gefolgt von ♠ D.

Board 16

Teiler West
O-W in Gefahr

♠ A 7 6	♠ K B 9 4	♠ D 5 2
♥ K 8 7	♥ 9 5 4 3	♥ A D B 2
♦ A D	♦ K B 10 5	♦ 8 4
♣ K 10 8 3 2	♣ 5	♣ A D B 9

8
16 16
0

♠ 10 8 3
♥ 10 6
♦ 9 7 6 3 2
♣ 7 6 4

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	6 SA	Pass
Pass	Pass		

6 SA von West
Ausspiel: ♥ 5

Erst ♠-Expass, dann ♦-Impass, wenn ♠ K falsch sitzt.

Restricted Choice

Prinzip der eingeschränkten Wahl

Beispiel, Teiler S, keiner in Gefahr

		N			
		♠ A 10 8 7 6			
		♥ 6 4			
		♦ B 10 4 3			
		♣ A 8			
				O	
				♠ B 5 3	
				♥ A K D	
				♦ 9 5	
				♣ B 10 7 5 4	
				S	
		♠ K 9 4 2			
		♥ B 9 3			
		♦ K D 7 2			
		♣ K 3			

a.) Kontrakt

4♠ von N, Ausspiel ♥ A

b.) Spielplan

N sticht die 3. ♥-Runde und spielt ♠ A. Die ♠ D fällt. Jetzt ist es richtig, im nächsten ♠-Stich in zu schneiden. Prinzip der eingeschränkten Wahl, W spielt eine Zwangskarte.

c.) Ergebnis

4♠ = + 420

Spielplan - Lektion 8 - Restricted Choice

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ B 9 3	♠ A 10 6 5	♠ D
♥ A 10 4 2	♥ K D B	♥ 9 8 7 3
♦ B 9 2	♦ 6 5 4	♦ D 10 8 7
♣ B 5 4	♣ A 8 7	♣ 10 9 6 2

♠ K 8 7 4 2	♠ 14
♥ 6 5	7 4
♦ A K 3	15
♣ K D 3	

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣	Pass	1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠
alle passen			

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ 2

Nach ♦-Ausspiel entwickelt S zunächst die ♥-Farbe für einen ♦-Abwurf. Dann zieht er ♠ K und schneidet anschliessend ♠ zur ♠ 10 am Tisch.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 3 2	♠ 6 5 4
♥ B 9	♥ D 5 4
♦ B 9 7 6 5	♦ A 4 3 2
♣ D B 4 2	♣ A K 3

♠ A 8 7	♠ K D B 10 9
♥ A K 8 6	♥ 10 7 3 2
♦ K D	♦ 10 8
♣ 9 8 7 6	♣ 10 5

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
1 ♥	Pass	1 SA	Pass
3 SA	alle passen		
3 SA von Ost			
Ausspiel: ♠ K			

O duckt ♠, am besten 2x, da er nicht mehr als 9 Stiche sieht. Dann zieht er ♥ A und ♥ D und schneidet danach zur ♥ 9 am Tisch, um verdient einen Überstich zu machen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D 9 8	♠ A B 10 7 6	♠ K
♥ 6 3 2	♥ K 5	♥ B 10 9 4
♦ 7 6 5 3 2	♦ 9 8	♦ K D B 10
♣ 9 2	♣ A D B 10	♣ 8 7 4 3

♠ 5 4 3 2	♠ 15
♥ A D 8 7	2 10
♦ A 4	13
♣ K 6 5	

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ K

N nimmt ♦ A und zieht 3 Runden ♥, um seinen ♦-Verlierer abzuwerfen. Danach ♠ zur ♠ 10, verliert an den ♠ K. Mit ♣ K wird der Tisch erreicht, um ♠ zum ♠ B zu spielen.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ D 9 2	♠ K 10 5 4 3
♥ 9 4	♥ K 10 6
♦ D B 10 6	♦ A K 4
♣ 8 7 4 3	♣ 6 5

♠ A 8 7 6	♠ B
♥ A B 8 5	♥ D 7 3 2
♦ 9 8 7	♦ 5 3 2
♣ A K	♣ D B 10 9 2

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♥	Pass
3 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von West
Ausspiel: ♦ D

W nimmt das Ausspiel und zieht ♠ A. Danach kassiert er alle seine Unterfarbgewinner und schneidet danach ♠ zur ♠ 10 am Tisch. Wenn der Schnitt verliert wäre S endgespielt.

Spielplan - Lektion 8 - Restricted Choice

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A B 3 2
♥ A 7 5 4
♦ A K
♣ 7 6 5

♠ D 8 7 6
♥ D B
♦ 7 6
♣ D B 10 9 8

N
W O
S

♠ 9 4
♥ 9 8
♦ D B 10 9 8 3 2
♣ 4 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	2	7	6	7
S	4	2	7	6	7
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 10 5
♥ K 10 6 3 2
♦ 5 4
♣ A K 3

16
8 3
13

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	2 ♦
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
alle passen			

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♦ D

N spielt ♥ A und zieht dann seine Unterfarbgewinner ab. Danach spielt er ♥ zur ♥ 10. W gewinnt, kann einen ♣ kassieren, muss dann aber entweder ins Doppelchicane oder in die ♠-Farbe spielen.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ B 10 9 8
♥ 9 4 3
♦ K 4 3
♣ 9 8 7

♠ 4 3 2
♥ A K 8
♦ 7 6 5
♣ 6 5 4 3

N
W O
S

♠ A D 7 5
♥ 6 5
♦ A B 10
♣ A K D B

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	2	1	4	3
W	5	2	1	4	3

♠ K 6
♥ D B 10 7 2
♦ D 9 8 2
♣ 10 2

4
7 21
8

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 SA	alle passen		

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ D

O kann in ♠ einen einfachen Schnitt versuchen oder den Doppelschnitt in ♦. Einfacher Schnitt 50%, Doppelschnitt 75% Erfolgschance. Also schneidet O 2x in ♦ und gewinnt 9 Stiche.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A B 10 6 5
♥ 7 6
♦ K B 6
♣ 7 6 5

♠ K 9 2
♥ K D 10 5 4
♦ 10 9
♣ 9 8 4

N
W O
S

♠ D
♥ 9 8 3 2
♦ 7 5 4 3 2
♣ 10 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	3	1	5	3
S	5	3	1	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 8 7 4 3
♥ A B
♦ A D 8
♣ A K D B

9
8 2
21

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♥	Pass	3 ♠
Pass	3 SA	Pass	4 ♠
alle passen			

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♥ K

S spielt ♠ zur ♠ 10 und wiederholt später den Schnitt zum ♠ B. Dieser Spielzug gewinnt auch, wenn W beide Bilder in ♠ hätte.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D B 10 9
♥ B 9 8
♦ 10 7 6
♣ D 9 6

♠ K 7 6
♥ A 7 6 5 4
♦ K 5 4
♣ A 7

N
W O
S

♠ 5 4
♥ K 10 3 2
♦ A 3 2
♣ K 4 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	3	5	1	4
W	3	3	5	1	4

♠ A 8 3 2
♥ D
♦ D B 9 8
♣ B 10 8 5

6
14 10
10

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	2 ♣	Pass
2 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ D

W zieht ♥ A und spielt dann ♥ zur ♥ 10 am Tisch. Später kann er einen ♠-Verlierer am Tisch stechen.