



Lektion 3

Gegner reizt nach 1SA-Eröffnung I

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky** „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Reizung nach Partners 1 SA

Wenn der Gegner zwischenreizt, ist oft nicht genug Platz für eine vollständige Kommunikation zwischen den Partnern.

Deshalb benötigt man die **Lebensohl-Konvention**, um eine genaue Blattbeschreibung zu geben.

Ein künstliches 2 SA*-Gebot ist forcierend und zwingt den Partner zu 3♣*. Danach wird das Blatt genau beschrieben.

Eine direkte Reizung verneint in bestimmten Situationen Stopper in Gegnersfarbe.

Zweifärber (Multi-Landy) mit einer bekannten Farbe (2♥* und 2♠*) werden zur Vereinfachung als echtes Farbgebot in der Ankerfarbe betrachtet

1. nach natürlicher Zwischenreizung, Negativkontra ab 5 FL

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	X	

Negativkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	X	

Negativkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	X	

Negativkontra

Kontra auf natürliche Gebote ist Negativkontra
(flexible Möglichkeit im Bereich 5-9 FL)

Ein Strafkontra geht dann über Wiederbelebung des Eröffners.

Ebenso möglich ist es, das direkte Kontra als Strafkontra zu spielen, das muss in der Partnerschaft gut abgesprochen werden.

2. nach natürlicher Zwischenreizung, schwache Reizung auf der 2er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	2♥/2♠	

5-8 FL, 5er Länge schwach

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	2♠	

5-8 FL, 5er Länge schwach, zum Spielen

Natürliche Gebote auf der 2er-Stufe direkt gereizt sind schwach

3. nach natürlicher Zwischenreizung, forcierte Reizung auf der 3er-Stufe

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♥	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♦	3♠	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥	3♠	---

forcierend, ab 10 FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♥/2♠	3♦	---

forcierend, ab 9+ FL, 5er Länge

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♠	3♥	---

forcierend, ab 9+ FL, 5er Länge

Natürliche Gebote auf der 3er-Stufe direkt gereizt sind forcierend

Nach konventionellen Zwischenreizung wie „beide Oberfarbe“, „beide Unterfarben“, „Einfärber“, „5-4 Verteilung in 2 Farben“ müssen andere Absprachen getroffen werden.

Auf jeden Fall sollte die Bedeutung der künstlichen Zwischenreizung analysiert werden!

Lektion 3 - Gegner reizt nach 1 SA-Eröffnung I

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 5 4 3 2	♠ A K 6	♠ D B 10
♥ 7 5 3	♥ K B 10	♥ A D 6 4
♦ 10	♦ D 6 5 4	♦ A B
♣ A B 5	♣ K 7 6	♣ D 4 3 2

♠ 7	♠ 16
♥ 9 8 2	♥ 5 16
♦ K 9 8 7 3 2	♦ 3
♣ 10 9 8	

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	-	-	1
S	-	3	-	-	1
O	2	-	2	3	-
W	2	-	2	3	-

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	X ¹	2 ♦
2 ♠	3 ♦	Pass	Pass
3 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Punkte, Tendenz Strafkontra

3 ♠ von West
Ausspiel: ♦ 5

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 8 7 3 2	♠ 9 5	♠ A K 6
♥ K 9 8	♥ 10 5 3 2	♥ A B 6
♦ 8 4	♦ 9 5 3 2	♦ A 7 6
♣ K D 10 3	♣ 9 4 2	♣ 8 7 6 5

♠ D B 10 4	♠ 0
♥ D 7 4	♥ 8 16
♦ K D B 10	♦ 16
♣ A B	

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	1	2	3	3
W	4	1	2	3	3

West	Nord	Ost	Süd
XX ²	Pass	1 SA	X ¹
	Pass	Pass	Pass

1. Punkte, Tendenz Strafkontra
2. Stärke-Rekontra

1 SA×× von Ost
Ausspiel: ♦ K

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ K D 4	♠ 9 8 7 5	♠ 6 3
♥ D B 10 3	♥ A 9 8 4	♥ 7 2
♦ A K 6	♦ B 4 3 2	♦ 9 8 7
♣ D 6 2	♣ 4	♣ K 10 9 8 7 3

♠ A B 10 2	♠ 5
♥ K 6 5	♥ 17 3
♦ D 10 5	♦ 15
♣ A B 5	

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	2	2	1
S	-	1	2	2	1
O	2	-	-	-	-
W	2	-	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
X ¹	Pass	2 ♣ ²	Pass
Pass	Pass		

1. Kontra, Tendenz Strafkontra
2. Rettungsversuch

2 ♣ von Ost
Ausspiel: ♦ 5

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A B 10	♠ K D 6 5 4	♠ 3
♥ A K 6	♥ 7	♥ D B 10 5 4 2
♦ A 8 7	♦ K D B 10	♦ 3 2
♣ 7 5 3 2	♣ A 8 6	♣ K D B 4

♠ 9 8 7 2	♠ 15
♥ 9 8 3	♥ 16 9
♦ 9 6 5 4	♦ 0
♣ 10 9	

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	-	2	-
S	-	1	-	2	-
O	5	-	5	-	2
W	5	-	5	-	3

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	2 ♠ ¹	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

1. Multi Landy, ♠ + Unterfarbe

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♠ 7

Lektion 3 - Gegner reizt nach 1 SA-Eröffnung I

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 5 4 3	♠ A B 10 2	♠ K D 9 8 7
♥ 9 6 3 2	♥ 8 7	♥ D 4
♦ 9 8 7 6 4	♦ K D B 10	♦ 3
♣ 5	♣ A B 6	♣ K D 10 4 3

♠ 6	♠ 16
♥ A K B 10 5	♥ 0 12
♦ A 5 2	♦ 12
♣ 9 8 7 2	

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	2 ♠ ¹	3 ♥
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

1. Multi Landy, 5er ♠ + Unterfarbe

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 8

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A 9 8 7 4 3	♠ B 10 6	♠ K D 2
♥ 5 4 2	♥ 9 7 3	♥ A 6
♦ D 3	♦ B 10	♦ 7 6 5 2
♣ 6 5	♣ D 9 8 4 3	♣ A K B 2

♠ 5	♠ 4
♥ K D B 10 8	♥ 6 17
♦ A K 9 8 4	♦ 13
♣ 10 7	

West	Nord	Ost	Süd
		1 SA	2 ♥ ¹
2 ♠	3 ♥	3 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. Multi Landy, ♥ und Unterfarbe

3 ♠ von West
Ausspiel: ♥ 3

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A D 10 9 4 2	♠ 5	♠ B 8 3
♥ K 3 2	♥ B 10 5	♥ 9 8 7 4
♦ 8 7	♦ A D B 10 3 2	♦ 9
♣ K 9	♣ D 6 2	♣ B 8 7 5 3

♠ K 7 6	♠ 10
♥ A D 6	♥ 12 2
♦ K 6 5 4	♦ 16
♣ A 10 4	

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
2 ♦ ¹	3 ♦	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

1. Multi Landy, Einfärber in Oberfarbe

3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ 10

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A K D 2	♠ 4	♠ B 10 8
♥ 3 2	♥ K B 10 6 5	♥ A D 9 8
♦ A K 4 3	♦ D 2	♦ 10 6 5
♣ 10 9 8	♣ A D B 5 2	♣ 6 4 3

♠ 9 7 6 5 3	♠ 13
♥ 7 4	♥ 16 7
♦ B 9 8 7	♦ 4
♣ K 7	

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	2 ♥ ¹	Pass	Pass
X ²	Pass	Pass	Pass

1. Multi Landy, ♥ + Unterfarbe
2. Wiederbelebungscontra

2 ♥× von Nord
Ausspiel: ♠ B

Künstliche Gegenreizung nach Partners 1 SA

1. 2♣* beide Oberfarben (Landy)

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♣*	X	

Einladende Stärke, Interesse eine Farbe zu kontrieren, jedes weitere Kontra ist Strafkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♣*	2♦	

Zum Spielen, 4-7 FL, 5er + ♦

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♣*	2♥	

Zeigt ♥-Stopper und fragt nach ♠-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♣*	2♠	

Zeigt ♠-Stopper und fragt nach ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♣*	2SA	

Lebensohl, schwach mit ♣

Nord	Ost	Süd	West
1SA	2♣*	3SA	

Zum Spielen mit Stoppers in beiden Oberfarben.

2. X mit Tendenz Strafkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	X	2♣	

Nord	Ost	Süd	West
1SA	X	2♦	

Nord	Ost	Süd	West
1SA	X	2♥	

Nord	Ost	Süd	West
1SA	X	2♠	

Rettungsversuch 0-5 F mit echter 5er Farbe, direkt gereizt

Nord	Ost	Süd	West
1SA	X	XX	

Stärkerekontra, jedes weitere Kontra ist ein Strafkontra

Nord	Ost	Süd	West
1SA	X	3♥	

Milde Vollspielesinladung mit 6er Farbe, ungeeignet für XX

Lektion 3 - Reaktion nach künstlicher Gegenreizung nach 1 SA

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K D 5 2
♥ 6 4
♦ A K 8 4
♣ A 7 2

♠ B 4 3
♥ 10 9 3
♦ 7
♣ K D B 10 4 3



♠ A 10 8 7
♥ K D B 8 7
♦ B 3
♣ 8 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	-	-	2
S	-	4	-	-	2
O	2	-	2	1	-
W	2	-	2	1	-

♠ 9 6
♥ A 5 2
♦ D 10 9 6 5 2
♣ 9 6

16
7 11
6

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	2 ♣ ¹	2 ♦
2 ♥	3 ♦	Pass	Pass
Pass			

1. Multi Landy, beide Oberfarben

3 ♦ von Süd
Ausspiel: ♣ K

2 ♦ ist natürlich und zum Spielen, kompetitive Reizung bei 22-18 Punktverteilung.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 8
♥ 2
♦ B 7 4 3 2
♣ 10 8 7 5 4 2

♠ D 7 6
♥ B 10 6 5
♦ D 10 6
♣ K D 6



♠ B 10 9 5
♥ A 4 3
♦ A K 9 5
♣ A 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	2	1	2	4
W	2	2	1	1	3

♠ A K 4 3 2
♥ K D 9 8 7
♦ 8
♣ B 9

1
10 16
13

West	Nord	Ost	Süd
		1 SA	2 ♣ ¹
3 SA	Pass	Pass	Pass

1. Multi Landy, beide Oberfarben

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ 3

In Gefahr mit Stoppfern in beiden Oberfarben und ausgleichnem Blatt wird eigenes Vollspiel angestrebt.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 6
♥ A B 9 8 3
♦ D 10 2
♣ K 8 7 3

♠ K D 4 3 2
♥ D 10 6 5
♦ 7
♣ A 4 2



♠ 9 8 5
♥ 7 4
♦ B 9 8 4 3
♣ D 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	4	4	2	3
S	4	4	4	2	4
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A B 10 7
♥ K 2
♦ A K 6 5
♣ B 6 5

10
11 3
16

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
2 ♣ ¹	X ²	2 ♠	X ³
Pass	Pass	Pass	

1. Multi Landy, beide Oberfarben
2. Interesse min. eine Farbe zu kontrieren
3. Strafkontra

2 ♠× von Ost
Ausspiel: ♦ A

Aufgrund der Gefahrenlage Interesse am Strafkontra, W hat riskant gereizt.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ D B 10 9 8
♥ K B 10 5 2
♦ 7
♣ A 2

♠ A K 7 6
♥ 7 6
♦ A K 6 5
♣ D 7 5



♠ 4 2
♥ A D 3
♦ D B 10 8 2
♣ B 10 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	2	-	-
S	-	-	2	-	-
O	2	4	-	1	3
W	2	4	-	1	3

♠ 5 3
♥ 9 8 4
♦ 9 4 3
♣ K 9 8 6 3

11
16 10
3

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	2 ♣ ¹	2 ♥ ²	Pass
2 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

1. Multi Landy, beide Oberfarben
2. Zeigt ♥-Stopper und fragt nach ♠-Stopper

3 SA von West
Ausspiel: ♠ D

Besser O/W spielen ein Vollspiel, 2 ♥ wäre sogar erfüllbar bei N/S.

Lektion 3 - Reaktion nach künstlicher Gegenreizung nach 1 SA

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A K 7 6
♥ K B 10 6
♦ 7 6
♣ A D 7

♠ 9 8 3
♥ 9 7 5
♦ A 2
♣ 10 9 6 4 3



♠ D B 10 2
♥ A D 4 3
♦ K 8 4
♣ K B

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	-	-
S	-	1	-	-	-
O	1	-	1	1	1
W	1	-	1	1	1

♠ 5 4
♥ 8 2
♦ D B 10 9 5 3
♣ 8 5 2

17
4 16
3

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	X ¹	2 ♦ ²
Pass	Pass	Pass	

1. gleiche Punktstärke, Tendenz Strafkontra
2. Rettungsversuch, auch mit 5er Farbe

2 ♦ von Süd
Ausspiel: ♥ 5

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 8 4 3
♥ 5 2
♦ 7 6 4
♣ 10 9 7 5 2

♠ 7 2
♥ B 10 3
♦ D 9 8 2
♣ A 8 4 3



♠ A K 6 5
♥ 9 8 7 6
♦ A K 5
♣ D B

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	3	3	1	2
W	1	3	3	1	2

♠ D B 10 9
♥ A K D 4
♦ B 10 3
♣ K 6

0
7 17
16

West	Nord	Ost	Süd
XX ²	2 ♣ ³	1 SA	X ¹
X ⁴	Pass	Pass	Pass

1. gleiche Punktstärke, Tendenz Strafkontra
2. Stärke-Rekontra
3. Rettungsversuch
4. Strafkontra

2 ♣× von Nord
Ausspiel: ♠ A

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 9 5 2
♥ 9 8 7
♦ 6 5 4 3
♣ B 10 5

♠ K 8 4
♥ D B 6 4
♦ K 10 9 2
♣ A K



♠ B 10 3
♥ A 3 2
♦ 8
♣ D 9 7 6 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	2	4	2	3
W	4	2	4	2	3

♠ A D 7 6
♥ K 10 5
♦ A D B 7
♣ 8 2

1
16 7
16

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
X ¹	Pass ²	Pass ³	Pass

1. gleiche Punktstärke, Tendenz Strafkontra
2. kein Rettungsversuch möglich
3. mit Punkten stehen lassen

1 SA× von Süd
Ausspiel: ♥ 4

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K 10 8 4
♥ A 6 5
♦ K D 5
♣ A 7 6

♠ A D 7 6
♥ K D 7
♦ A B 10 2
♣ 9 2



♠ B 9 3 2
♥ B 10 4 2
♦ 9 8 7 3
♣ 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	-	-	3
S	3	-	-	-	3
O	-	2	-	1	-
W	-	2	-	2	-

♠ 5
♥ 9 8 3
♦ 6 4
♣ K D B 10 8 5 4

16
16 2
6

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	X ¹	2 ♣ ²	X ³
Pass	Pass	XX ⁴	Pass
2 ♦	Pass	Pass	3 ♣
Pass	Pass	Pass	

1. gleiche Punktstärke, Tendenz Strafkontra
 2. spezieller rettungsversuch mit 2 ♣ (Restfarben)
 3. Strafkontra
 4. SOS-Rekontra
- 3 ♣ von Süd
Ausspiel: ♥ K