



# Lektion 2

## Die Eröffnung 2SA

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

# Antworten auf Eröffnung 2SA

Grundsätze der Antwort:

- Die Eröffnungen 2SA ist nicht forcierend (20-21FL, 4333/4432/5332).
- **Modern: Verteilungen 5422 und 6322 sind möglich, seltener mit Single Figur**
- Bei bestimmten Blattkonstellation (OF-Transfer, Fall 1) wird schon mit 0 FL gereizt, ansonsten ab 4 FL.
- Es gibt 3 Möglichkeiten:

a.) OF-Transfer

b.) 3♣ Stayman oder **Modern: 3♣ Puppet Stayman**

c.) SA-Hebungen

- Identische Möglichkeiten gibt es nach der Eröffnung 2♣ --- 2♦\*--- 2SA, die 22/23 FL und ein ausgeglichenes Blatt zeigt. Die Anforderung an die Punktstärke sind entsprechend niedriger.

| Möglichkeit                                       | Gebot                           | Anforderungen                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1a<br>OF-Transfer<br>(Texas)                      | 3♦*<br>3♥*                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• ab 0 FL und mindestens 5 Karten in ♥ (f)</li> <li>• ab 0 FL und mindestens 5 Karten in ♠ (f)</li> <li>• Eröffner ist verpflichtet, Transfer auszuführen: 3♥* bzw. 3♠* (nf)</li> <li>• danach kann der Transferierende je nach Punktstärke passen (0-3 FL/FV), das Vollspiel ansagen (4-10 FL/FV) oder einen Schlemmversuch starten (ab 11 FL/FV)</li> <li>• Ausnahme: reizt der Gegner Kontra: 2SA - 3♦* X oder 2SA - 3♥* X, so wird der Transfer nicht ausgeführt bei genau 2 Karten in der Trumpffarbe</li> <li>• <b>Modern: Mit Fit wird Superakzeptanz gereizt, entweder 4♥ bzw. 4♠ mit allen Kontrollen oder 3♠, 4♣, 4♦, 4♥ als 1. Kontrollgebot</b></li> </ul> |
| 1b<br>Sonderfall OF-Transfer<br>beide OF zu fünft | 3♥*<br>3♥*                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0-4 FV (f), dann passen, wenn Gegner mitreizt, später 4♥ bieten (nf)</li> <li>• ab 5 FV, dann 4♥ bieten</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 2<br>Stayman                                      | 3♣                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• ab 4 FL, mindestens eine OF, die genau 4er Länge hat, (f + sf)</li> <li>• Antworten:<br/>3♦ keine 4 OF<br/>3♥ 4er ♥<br/>3♠ 4er ♠<br/>3 SA beide OF zu viert</li> <li>• bei 5-4 in OF ebenfalls über Stayman, bei Antwort 3♦ wird die 5er Farbe als nächstes gereizt</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 3<br>SA-Hebung                                    | 3SA<br>4SA<br>5SA<br>6SA<br>7SA | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4-11 FL und keine OF zu viert, Abschluss</li> <li>• 12 FL und keine OF zu viert (nf), Einladung zu 6SA</li> <li>• 16 FL und keine OF zu viert (f), Einladung zu 7SA</li> <li>• 13-15 FL und keine OF zu viert, Abschluss</li> <li>• ab 17 FL und keine OF zu viert, Abschluss</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

## Lektion 2 - Eröffnung 2 SA

### Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A 10 9 3  
♥ A K 5  
♦ A D 2  
♣ A 7 4

♠ 7 4 2  
♥ D 9 7 2  
♦ K 9 8  
♣ K D 5

N  
W O  
S

♠ D 6  
♥ 10 4  
♦ B 7 6 5  
♣ B 10 9 8 3

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | 1 | 2 | 3 | 5 | 3 |
| S | 1 | 2 | 3 | 5 | 3 |
| O | - | - | - | - | - |
| W | - | - | - | - | - |

♠ K B 8 5  
♥ B 8 6 3  
♦ 10 4 3  
♣ 6 2

21  
10 4  
5

| West | Nord | Ost  | Süd              |
|------|------|------|------------------|
|      | 2 SA | Pass | 3 ♣ <sup>1</sup> |
| Pass | 3 ♠  | Pass | 4 ♠              |
| Pass | Pass | Pass |                  |

1. Stayman, Frage nach 4er

4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ B

### Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 7 4  
♥ B 10 9 8 6  
♦ D 10 7 4  
♣ D 4

♠ K B 9 8  
♥ K 7 3 2  
♦ 5 3 2  
♣ 8 6

N  
W O  
S

♠ A 3  
♥ A D 4  
♦ A K 8 6  
♣ K B 9 2

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | - | - | - | - | - |
| S | - | - | - | - | - |
| O | 3 | 4 | 3 | 3 | 4 |
| W | 3 | 4 | 3 | 3 | 4 |

♠ D 10 6 5 2  
♥ 5  
♦ B 9  
♣ A 10 7 5 3

5  
7 21  
7

| West             | Nord | Ost              | Süd  |
|------------------|------|------------------|------|
|                  |      | 2 SA             | Pass |
| 3 ♣ <sup>1</sup> | Pass | 3 ♦ <sup>2</sup> | Pass |
| 3 SA             | Pass | Pass             | Pass |

1. Stayman, Frage nach 4er Oberfarben  
2. keine 4er Oberfarbe

3 SA von Ost  
Ausspiel: ♣ 5

### Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 10 7 3  
♥ A D 7 5  
♦ K 8 6  
♣ 9 3

♠ D B 8 4 2  
♥ 9 4  
♦ 10 9 4  
♣ B 4 2

N  
W O  
S

♠ 9  
♥ 10 6 3 2  
♦ D B 7 5  
♣ 10 8 7 5

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | 6 | 5 | 6 | 5 | 6 |
| S | 6 | 5 | 6 | 5 | 6 |
| O | - | - | - | - | - |
| W | - | - | - | - | - |

♠ K 6 5  
♥ K B 8  
♦ A 3 2  
♣ A K D 6

13  
4 3  
20

| West | Nord             | Ost         | Süd              |
|------|------------------|-------------|------------------|
|      |                  |             | 2 SA             |
| Pass | 3 ♣ <sup>1</sup> | Pass        | 3 ♦ <sup>2</sup> |
| Pass | 6 SA             | alle passen |                  |

1. Stayman, Frage nach 4er Oberfarben  
2. keine 4er Oberfarbe

6 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

### Board 4

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10 2  
♥ D 7 4  
♦ A B 8 7 6  
♣ D 10 7

♠ A B 9 5  
♥ A K B  
♦ K D 4 3  
♣ A 9

N  
W O  
S

♠ K D 6 4  
♥ 10 8 5 3  
♦ 2  
♣ 8 6 3 2

♠ 8 7 3  
♥ 9 6 2  
♦ 10 9 5  
♣ K B 5 4

9  
22 5  
4

| West             | Nord | Ost              | Süd  |
|------------------|------|------------------|------|
| 2 ♣ <sup>1</sup> | Pass | 2 ♦ <sup>2</sup> | Pass |
| 2 SA             | Pass | 3 ♣ <sup>3</sup> | Pass |
| 3 ♠ <sup>4</sup> | Pass | 4 ♠              | Pass |
| Pass             | Pass |                  |      |

1. beliebiges Semiforcing  
2. Standardrelay  
3. Stayman, Frage nach 4er Oberfarben  
4. 4er ♠

4 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ 7

## Lektion 2 - Eröffnung 2 SA

### Board 5

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K D B  
♥ K 8 4 3  
♦ K 3 2  
♣ A 8

♠ 8 3  
♥ D 10 5  
♦ D B 10 8 5  
♣ B 5 2

N  
W O  
S

♠ 7 5 2  
♥ 9 7  
♦ 9 7 4  
♣ D 10 9 7 3

♠ 10 9 6 4  
♥ A B 6 2  
♦ A 6  
♣ K 6 4

20  
6 2  
12

| West | Nord              | Ost  | Süd               |
|------|-------------------|------|-------------------|
|      | 2 SA              | Pass | 3 ♣ <sup>1</sup>  |
| Pass | 3 SA <sup>2</sup> | Pass | 4 ♣ <sup>3</sup>  |
| Pass | 4 ♥               | Pass | 4 SA <sup>4</sup> |
| Pass | 5 ♣ <sup>5</sup>  | Pass | 6 ♠               |
| Pass | Pass              | Pass |                   |

1. Stayman, Frage nach 4er Oberfarben
2. beide 4er Oberfarbe
3. S möchte ♥ spielen
4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

6 ♠ von Nord

Ausspiel: ♣ 10

### Board 7

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A 8 4  
♥ B 5 2  
♦ 9 7 3 2  
♣ 5 4 3

♠ 9 7 6  
♥ 10 6  
♦ K B 8  
♣ K B 8 7 2

N  
W O  
S

♠ D 10 3 2  
♥ 9 7 4 3  
♦ D 10 6  
♣ D 10

♣ ♦ ♥ ♠ N  
N 1 2 3 3 3  
S 1 2 3 3 3  
O - - - - -  
W - - - - -

♠ K B 5  
♥ A K D 8  
♦ A 5 4  
♣ A 9 6

5  
8 6  
21

| West          | Nord | Ost  | Süd  |
|---------------|------|------|------|
|               |      |      | 2 SA |
| Pass          | 3 SA | Pass | Pass |
| Pass          |      |      |      |
| 3 SA von Süd  |      |      |      |
| Ausspiel: ♣ 7 |      |      |      |

S Eröffnet mit 21 FL und ausgeglichenem Blatt 2 SA (20-21 FL). N ohne Oberfarbe zu viert (sonst Stayman) und 5 FL dazu reizt das Vollspiel. Der Alleinspieler hat 8 Sofortstiche (2 in ♠, 4 in ♥, ♦ A und ♣ A). Nur in ♠ gibt es durch einen gelungenen Schnitt auf ♠ D eine Chance, das Spiel zu gewinnen

### Board 6

Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ K 2  
♥ 10 6  
♦ B 9 8 3  
♣ D 10 9 8 2

♠ 10 5 4 3  
♥ D 7 4 3  
♦ 10 7 6  
♣ A B

N  
W O  
S

♠ A B 8  
♥ A K 8 5  
♦ A D 4 2  
♣ K 3

♣ ♦ ♥ ♠ N  
N 1 - - - -  
S 1 - - - -  
O - 4 5 4 3  
W - 4 5 4 3

♠ D 9 7 6  
♥ B 9 2  
♦ K 5  
♣ 7 6 5 4

6  
7 21  
6

| West             | Nord | Ost  | Süd  |
|------------------|------|------|------|
|                  |      | 2 SA | Pass |
| 3 ♣ <sup>1</sup> | Pass | 3 ♥  | Pass |
| 4 ♥              | Pass | Pass | Pass |

1. Frage nach 4er Oberfarben

4 ♥ von Ost

Ausspiel: ♠ 7

### Board 8

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 5 3  
♥ D 8 7  
♦ 9 8 4  
♣ A 10 5 4 3

♠ K D 10 4  
♥ 9 6 4  
♦ A K D  
♣ K D B

N  
W O  
S

♠ B 7 6  
♥ K B 10  
♦ B 7 6  
♣ 9 8 7 2

♣ ♦ ♥ ♠ N  
N - - - - -  
S - - - - -  
O 2 2 1 3 3  
W 2 2 1 3 3

♠ A 9 8 2  
♥ A 5 3 2  
♦ 10 5 3 2  
♣ 6

6  
20 6  
8

| West | Nord | Ost  | Süd         |
|------|------|------|-------------|
| 2 SA | Pass | 3 ♣  | Pass        |
| 3 ♠  | Pass | 3 SA | alle passen |

3 SA von West

Ausspiel: ♣ 4

2 SA von S zeigt 20-21 FL und ein ausgeglichenes Blatt. Also ist 3 SA das chancenreichste Vollspiel. ♠-, ♣- und ♥-Stiche können entwickelt werden.

## Lektion 2 - Eröffnung 2 SA

### Board 9

Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ A K 6 5  
♥ A K 6 5  
♦ A K 5  
♣ 8 7

♠ B 10 3  
♥ B 10 7  
♦ D B 8 7 4  
♣ A 2



♠ D 9 8 7  
♥ D 4 3 2  
♦ 9 6 3 2  
♣ K

|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
|---|---|---|---|---|---|
| N | 5 | - | 1 | 1 | - |
| S | 5 | - | 1 | 1 | - |
| O | - | - | - | - | 1 |
| W | - | - | - | - | 1 |

♠ 4 2  
♥ 9 8  
♦ 10  
♣ D B 10 9 6 5 4 3

21  
9 7  
3

| West | Nord | Ost  | Süd              |
|------|------|------|------------------|
| Pass | 2 SA | Pass | 5 ♣ <sup>1</sup> |
| Pass | Pass | Pass |                  |

1. nur Vollspiel ohne Schlemminteresse

5 ♣ von Süd  
Ausspiel: ♦ D

3 SA wäre ein hoffnungsloser Kontrakt.

### Board 10

Teiler Ost  
Alle in Gefahr

♠ D B 4  
♥ K B 4 3  
♦ D B  
♣ 10 6 4 3

♠ 10 9  
♥ 7  
♦ A 10 9 8 7 6 5 2  
♣ 8 2



♠ K 6 5 2  
♥ A D 10  
♦ K 4 3  
♣ A K D

|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
|---|---|---|---|---|---|
| N | - | - | 1 | - | - |
| S | - | - | 1 | - | - |
| O | 1 | 6 | - | 2 | 6 |
| W | 1 | 5 | - | 2 | 3 |

♠ A 8 7 3  
♥ 9 8 6 5 2  
♦ —  
♣ B 9 7 5

10  
4 21  
5

| West             | Nord | Ost  | Süd  |
|------------------|------|------|------|
| 5 ♦ <sup>1</sup> | Pass | 2 SA | Pass |
|                  | Pass | Pass | Pass |

1. kein Interesse am Schlemm, nur  
Vollspielwerte

5 ♦ von West  
Ausspiel: ♠ D

Von O gehen 12 Stiche in SA und ♦, aber das ist nur  
spekulativ zu reizen.

### Board 11

Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ D 6  
♥ B 8 2  
♦ A K 10 9 4 3 2  
♣ 4

♠ 10 9 7  
♥ A 10 7 3  
♦ 8  
♣ 7 6 5 3 2



♠ B 8 3 2  
♥ 9 4  
♦ D B 5  
♣ B 10 9 8

|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
|---|---|---|---|---|---|
| N | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| S | 3 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| O | - | - | - | - | - |
| W | - | - | - | - | - |

♠ A K 5 4  
♥ K D 6 5  
♦ 7 6  
♣ A K D

10  
4 5  
21

| West | Nord             | Ost  | Süd               |
|------|------------------|------|-------------------|
| Pass | 4 ♣ <sup>1</sup> | Pass | 2 SA              |
| Pass | Pass             | Pass | 4 SA <sup>2</sup> |

1. Transfer auf ♦ mit Schlemminteresse  
2. kein Interesse ohne guten Anschluss

4 SA von Süd  
Ausspiel: ♣ 6

### Board 12

Teiler West  
N-S in Gefahr

♠ K 9 7 6 3  
♥ 9 6 5 3  
♦ 10 9 8  
♣ 2

♠ D B  
♥ A D B  
♦ A K 6 3  
♣ A 10 9 8



♠ 8  
♥ K 10  
♦ D 5 4  
♣ K D B 7 6 5 4

|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
|---|---|---|---|---|---|
| N | - | - | - | - | - |
| S | - | - | - | - | - |
| O | 6 | 6 | 2 | 1 | 2 |
| W | 6 | 6 | 2 | 1 | 2 |

♠ A 10 5 4 2  
♥ 8 7 4 2  
♦ B 7 2  
♣ 3

3  
21 11  
5

| West             | Nord | Ost               | Süd  |
|------------------|------|-------------------|------|
| 2 SA             | Pass | 3 ♠ <sup>1</sup>  | Pass |
| 4 ♦ <sup>2</sup> | Pass | 4 SA <sup>3</sup> | Pass |
| 5 ♦ <sup>4</sup> | Pass | 6 ♣               | Pass |
| Pass             | Pass |                   |      |

1. Transfer auf ♣, Schlemminteresse  
2. guter Anschluss mit Fit  
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage  
4. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

6 ♣ von Ost  
Ausspiel: ♠ A

6 SA wäre hoffnungslos bei ♠-Ausspiel.

# Schlemmreizung nach Eröffnung 2SA

## 1. Die Eröffnung 2SA (quantitativ)

| Eröffnung                                                                                                                          | Punktstärke | Anforderungen                                                                                                                                                                                              | Antwort                                | Anforderungen                                                                                                                                |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 SA<br>Kein Oberfarbfit möglich (keine 4er oder 5er Oberfarbe)<br><b>Modern:<br/>Evtl. Puppet Stayman auch mit 3er Oberfarbe!</b> | 20-21 FL    | <ul style="list-style-type: none"> <li>gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2)</li> <li>semiausgeglichene Blätter bei bestimmten Konstellationen möglich (5/4/2/2 oder 6/3/2/2)</li> </ul> | 3SA<br>4SA<br><b>5SA</b><br>6SA<br>7SA | 4+-11 FL, <b>nf</b><br>12 FL, Einladung zu 6SA, <b>nf</b><br><b>16 FL, Einladung zu 7SA, f</b><br>13-15 FL, <b>nf</b><br>ab 17 FL, <b>nf</b> |

## 2. Puppet-Stayman ab 12 FV (nach gefundenen Fit)

|      |     |     |      |
|------|-----|-----|------|
| Nord | Ost | Süd | West |
| 2SA  | --- | 3♣* | ---  |
| 3♦*  | --- | 4♣* | ---  |

beide Oberfarben, Schlemminteresse

|      |     |      |      |
|------|-----|------|------|
| Nord | Ost | Süd  | West |
| 2SA  | --- | 3♣*  | ---  |
| 3♦*  | --- | 4SA* | ---  |

kein Fit, Quantitativ

|      |     |     |      |
|------|-----|-----|------|
| Nord | Ost | Süd | West |
| 2SA  | --- | 3♣* | ---  |
| 3♠*  | --- | 4♦* | ---  |

Kontrollgebot, Schlemminteresse

|      |     |     |      |
|------|-----|-----|------|
| Nord | Ost | Süd | West |
| 2SA  | --- | 3♣* | ---  |
| 3♥*  | --- | 3♠* | ---  |

Kontrollgebot, Schlemminteresse

## 3. Oberfarbtransfer ab 12 FV (nach gefundenen Fit)

|      |     |     |      |
|------|-----|-----|------|
| Nord | Ost | Süd | West |
| 2SA  | --- | 3♦* | ---  |
| 4♥*  |     |     |      |

Superakzeptanz mit allen Kontrollen

|      |     |     |      |
|------|-----|-----|------|
| Nord | Ost | Süd | West |
| 2SA  | --- | 3♥* | ---  |
| 4♦*  |     |     |      |

Superakzeptanz mit ♦-Kontrolle, ♣-Kontrolle fehlt

|      |     |     |      |
|------|-----|-----|------|
| Nord | Ost | Süd | West |
| 2SA  | --- | 3♦* | ---  |
| 3♥*  | --- | 4♣* |      |

|      |     |     |      |
|------|-----|-----|------|
| Nord | Ost | Süd | West |
| 2SA  | --- | 3♥* | ---  |
| 3♠*  | --- | 4♦* |      |

doppeldeutig, entweder 2. Farbe oder Kontrollgebot mit Oberfarbeinfärber

Der Eröffner reagiert: a.) 4 in der Oberfarbe = Oberfarbfit

b.) 4 in neuer Farbe Kontrollgebot für die Unterfarbe

c.) 4SA kein Fit, Bremsversuch

## 4. Unterfarbtransfer

**Modern: Unterfarbtransfer prinzipiell nur mit Schlemminteresse (6+er Länge 12 FV)**

| Nord | Ost | Süd | West |
|------|-----|-----|------|
| 2SA  | --- | 3♠* | ---  |
| 4♣*  |     |     |      |

mäßiges Schlemminteresse  
(Transfer ausführen)

| Nord | Ost | Süd | West |
|------|-----|-----|------|
| 2SA  | --- | 4♣* | ---  |
| 4♦*  |     |     |      |

mäßiges Schlemminteresse  
(Transfer ausführen)

| Nord | Ost | Süd | West |
|------|-----|-----|------|
| 2SA  | --- | 3♠* | ---  |
| 4♦*  |     |     |      |

starkes Schlemminteresse und Kontrollgebot  
(neue Farbe)

| Nord | Ost | Süd | West |
|------|-----|-----|------|
| 2SA  | --- | 4♣* | ---  |
| 4SA  |     |     |      |

**Warnung vor dem Schlemm  
(SA-Gebot ohne Sprung)**

## Lektion 2 - Schlemmreizung nach 2 SA

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K 6 5  
♥ A D 4  
♦ K 7 3  
♣ A 6 2

♠ 10 7 3  
♥ B 10 8 3 2  
♦ A 10 9  
♣ 10 9

N  
W O  
S

♠ 9 8 4 2  
♥ 9 7 5  
♦ B 5  
♣ D 8 5 3

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| S | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 |
| O | - | - | - | - | - |
| W | - | - | - | - | - |

♠ D B  
♥ K 6  
♦ D 8 6 4 2  
♣ K B 7 4

20  
5 3  
12

|      |      |      |                   |
|------|------|------|-------------------|
| West | Nord | Ost  | Süd               |
|      | 2 SA | Pass | 4 SA <sup>1</sup> |
| Pass | Pass | Pass |                   |

1. Quantitative Einladung zu 6 SA

4 SA von Nord  
Ausspiel: ♠ 9

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 8 7 3  
♥ 8 7 5  
♦ D 8 5  
♣ 9 8 7 3

♠ A 4 2  
♥ K D 3  
♦ B 10 7 4  
♣ A D 6

N  
W O  
S

♠ K D 6 5  
♥ A B 10 6  
♦ A K 3  
♣ K B

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | - | - | - | - | - |
| S | - | - | - | - | - |
| O | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 |
| W | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 |

♠ B 10 9  
♥ 9 4 2  
♦ 9 6 2  
♣ 10 5 4 2

2  
16 21  
1

|                   |      |      |      |
|-------------------|------|------|------|
| West              | Nord | Ost  | Süd  |
|                   |      | 2 SA | Pass |
| 5 SA <sup>1</sup> | Pass | 7 SA | Pass |
| Pass              | Pass |      |      |

1. Quantitative Einladung zu 7 SA

7 SA von Ost  
Ausspiel: ♠ B

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 10 7 3  
♥ A D 7 5  
♦ K 8 6  
♣ 9 3

♠ D B 8 4 2  
♥ 9 4  
♦ 10 9 4  
♣ B 4 2

N  
W O  
S

♠ 9  
♥ 10 6 3 2  
♦ D B 7 5  
♣ 10 8 7 5

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | 6 | 5 | 6 | 5 | 6 |
| S | 6 | 5 | 6 | 5 | 6 |
| O | - | - | - | - | - |
| W | - | - | - | - | - |

♠ K 6 5  
♥ K B 8  
♦ A 3 2  
♣ A K D 6

13  
4 3  
20

|      |                  |             |                   |
|------|------------------|-------------|-------------------|
| West | Nord             | Ost         | Süd               |
|      |                  |             | 2 SA              |
| Pass | 3 ♣ <sup>1</sup> | Pass        | 3 SA <sup>2</sup> |
| Pass | 6 SA             | alle passen |                   |

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben  
2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

6 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 3  
♥ 10 9 7 3  
♦ K D 4 2  
♣ 8 6 5 2

♠ A K 6 5  
♥ K 6 5 4  
♦ A B 7  
♣ K D

N  
W O  
S

♠ D B 10 7 4 2  
♥ D B 2  
♦ 3  
♣ A B 3

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | - | 1 | - | - | - |
| S | - | 1 | - | - | - |
| O | 1 | - | 5 | 6 | 4 |
| W | 1 | - | 5 | 6 | 5 |

♠ 9 8  
♥ A 8  
♦ 10 9 8 6 5  
♣ 10 9 7 4

5  
20 11  
4

|                  |      |                   |             |
|------------------|------|-------------------|-------------|
| West             | Nord | Ost               | Süd         |
| 2 SA             | Pass | 3 ♥ <sup>1</sup>  | Pass        |
| 4 ♠ <sup>2</sup> | Pass | 4 SA <sup>3</sup> | Pass        |
| 5 ♦ <sup>4</sup> | Pass | 6 ♠               | alle passen |

1. Transfer auf ♠  
2. Transfer ausgeführt mit allen Kontrollen  
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage  
4. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

6 ♠ von West  
Ausspiel: ♦ K



## Lektion 2 - Schlemmreizung nach 2 SA

### Board 5

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K D B  
♥ K 8 4 3  
♦ K 3 2  
♣ A 8

♠ 8 3  
♥ D 10 5  
♦ D B 10 8 5  
♣ B 5 2

N  
W O  
S

♠ 7 5 2  
♥ 9 7  
♦ 9 7 4  
♣ D 10 9 7 3

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | 3 | 3 | 6 | 6 | 5 |
| S | 3 | 3 | 6 | 6 | 5 |
| O | - | - | - | - | - |
| W | - | - | - | - | - |

♠ 10 9 6 4  
♥ A B 6 2  
♦ A 6  
♣ K 6 4

20  
6 2  
12

| West | Nord             | Ost  | Süd               |
|------|------------------|------|-------------------|
|      | 2 SA             | Pass | 3 ♣ <sup>1</sup>  |
| Pass | 3 ♦ <sup>2</sup> | Pass | 4 ♣ <sup>3</sup>  |
| Pass | 4 ♠              | Pass | 4 SA <sup>4</sup> |
| Pass | 5 ♦ <sup>5</sup> | Pass | 6 ♠               |
| Pass | Pass             | Pass |                   |

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
  4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ 10

### Board 6

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ A K 4 3  
♥ 9 4  
♦ 10 5 4  
♣ 9 5 4 2

♠ 7 2  
♥ D B 10 8 7 3  
♦ D B  
♣ K D 6

N  
W O  
S

♠ D B  
♥ A K 6 5  
♦ A K 7 6  
♣ A 8 7

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | - | - | - | - | - |
| S | - | - | - | - | - |
| O | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 |
| W | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 |

♠ 10 9 8 6 5  
♥ 2  
♦ 9 8 3 2  
♣ B 10 3

7  
11 21  
1

| West             | Nord | Ost              | Süd  |
|------------------|------|------------------|------|
|                  |      | 2 SA             | Pass |
| 3 ♦ <sup>1</sup> | Pass | 4 ♣ <sup>2</sup> | Pass |
| 4 ♥              | Pass | Pass             | Pass |

1. Transfer auf ♥
2. Superakzeptanz, Kontrolle in ♠ fehlt

4 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ A

### Board 7

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D 2  
♥ A 3  
♦ K D 8 7 4 3 2  
♣ 10 3

♠ 9 8 6 5  
♥ B 10 9 5  
♦ 9  
♣ A 6 5 2

N  
W O  
S

♠ B 10 7 4  
♥ 8 6 4 2  
♦ 5  
♣ D B 9 4

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | 1 | 5 | 1 | 1 | 3 |
| S | 1 | 6 | 1 | 1 | 6 |
| O | - | - | - | - | - |
| W | - | - | - | - | - |

♠ A K 3  
♥ K D 7  
♦ A B 10 6  
♣ K 8 7

11  
5 4  
20

| West | Nord             | Ost  | Süd               |
|------|------------------|------|-------------------|
|      |                  |      | 2 SA              |
| Pass | 4 ♣ <sup>1</sup> | Pass | 4 ♦ <sup>2</sup>  |
| Pass | 4 ♥ <sup>3</sup> | Pass | 4 SA <sup>4</sup> |
| Pass | 5 ♣ <sup>5</sup> | Pass | 6 ♦               |
| Pass | Pass             | Pass |                   |

1. Transfer auf ♦
  2. Transfer angenommen, Schlemminteresse
  3. Kontrollgebot
  4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  5. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♦ von Süd  
Ausspiel: ♥ B

### Board 8

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 9 6 4 2  
♥ B 10 8 4  
♦ 8 5 2  
♣ A 7

♠ K D 7  
♥ A K 7 6  
♦ A D B 3  
♣ B 2

N  
W O  
S

♠ B 10  
♥ D 3  
♦ K 6  
♣ K D 10 9 8 4 3

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | ♣ | ♦ | ♥ | ♠ | N |
| N | - | - | - | - | - |
| S | - | - | - | - | - |
| O | 5 | 5 | 4 | 3 | 5 |
| W | 5 | 5 | 4 | 3 | 5 |

♠ A 8 5 3  
♥ 9 5 2  
♦ 10 9 7 4  
♣ 6 5

5  
20 11  
4

| West              | Nord | Ost               | Süd  |
|-------------------|------|-------------------|------|
| 2 SA              | Pass | 3 ♠ <sup>1</sup>  | Pass |
| 3 SA <sup>2</sup> | Pass | 4 ♣ <sup>3</sup>  | Pass |
| 4 ♠ <sup>4</sup>  | Pass | 4 SA <sup>5</sup> | Pass |
| Pass              | Pass |                   |      |

1. Transfer auf ♣
2. keine gute Hand für einen ♣-Schlemm
3. Minorwood Assfrage
4. 2 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame
5. Abschlussgebot

4 SA von West  
Ausspiel: ♥ B