



## Lektion 12

# Nach starken Eröffnungen

- **Empfohlene Materialien:**
- **K.-H. Kaiser**, "Bridge lernen-Buch zum Selbststudium" ISBN 978-3-935485-45-6, **28,90 €**
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München, **55 €**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5, **17,50 €**
- **K.-H. Kaiser**, "ForumD2015 -Die ungestörte Reizung" ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [1]", Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [2]", Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München

## A) Die Eröffnung 2♣\* (semiforcing)

- 2♣\* ist die zweitstärkste Eröffnung in FORUM D Plus, künstliches Gebot
- der Partner darf in der ersten Bietrunde nicht passen
- 2♣\* ist beliebiges Semiforcing, Partner darf mit sehr schwachen Händen vor Vollspiel passen
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden

### A1. Erste Antwort des Partners

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♣*	2♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standardrelay</li> <li>• 0-7 FP, oder ab 8 FP ohne entsprechenden Verteilungstyp</li> </ul>

### A2. Die Weiterreizung mit Schlemminteresse nach 2♣\*

- 0-3 FL/FV Teilspiel
- 4-10 FL/FV Vollspiel
- ab 11 FL/FV Schlemminteresse

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♣* --- 2♦* --- 2♥ --- ???	6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen <ul style="list-style-type: none"> <li>• 5er Farbe mit 22-23 FL</li> <li>• analog 2♠</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3♥ ab 11 FV, min. 3♥-Karten, <b>Schlemminteresse</b></li> <li>• 2♠ min. 4 FL, 5♠-Karten, <b>f</b>, kann <b>Schlemminteresse sein</b></li> <li>• 3SA 9-10 FL, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> <li>• 3♣ min. 9 FL, gute 5♣-Karten, <b>f</b></li> <li>• 3♦ min. 9 FL, gute 5♦-Karten, <b>f</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 2SA --- ???	SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5er Oberfarbe	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA im Basissystem <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3♣ Puppet Stayman, ab 3 FL, mit min. 3er OF, <b>f</b></li> <li>• 3♦* Transfer auf ♥ Transfer, ab 0 FL, min. 5er ♥, <b>f</b></li> <li>• 3♥* Transfer auf ♠ Transfer, ab 0 FL, min. 5er ♠, <b>f</b></li> <li>• 4SA, quantitativ, 10 FL, <b>Einladung zu 6 SA</b></li> <li>• 5SA, quantitativ, 14 FL, <b>Einladung zu 7 SA, f</b></li> <li>• 6SA, 11-13 FL, <b>Abschlußgebot</b></li> <li>• 7SA, ab 15 FL, <b>Abschlußgebot</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 3♣ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 7er Farbe, 9-9½                              Spielstiche</li> <li>• analog 3♦</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4♣, Schlemminteresse mit Fit, ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 3♥* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sehr gute 7er                              Farbe, 8-8½                              Spielstiche</li> <li>• legt Trumpffarbe                              fest, analog 3♠</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Neue Farbe, Kontrollgebot ab 11 FV, <b>f</b></li> <li>• 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>

**DBV Onlineunterricht 2025 – Schlemmreizung**  
**Lektion 12 – Nach starken Eröffnungen**

2♣* --- 2♦* --- 3SA*--- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5-5 in Oberfarbe,</li> <li>• gute Farbqualität</li> <li>• 18-21 F</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4♣, 4♦ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, <b>f</b></li> <li>• 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 4♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• stehende 7er Farbe, 13-15 FP</li> <li>• ein Seiten-Ass</li> <li>• analog 4♠</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4♠ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, <b>f</b></li> <li>• 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>

## B) Die Eröffnung 2♦\* partieforcing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforcing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- in Oberfarbe 9 Spielstiche, in Unterfarbe 10 Spielstiche (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)

### B1. Antwort des Partners

- **Teilspiel unmöglich!!!!!!**
- **0-7 FL/FV Vollspiel**
- **ab 8 FL/FV Schlemminteresse (oder A und K)**

Eröffnung	Relay	Bedeutung
<b>2♦*</b>	2♠*	positiv ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) <ul style="list-style-type: none"> <li>• unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe</li> <li>• <b>Schlemminteresse, Reizung forciert bis 4SA</b></li> </ul>
	2SA*	positiv ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe
	3♣*	gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD) <ul style="list-style-type: none"> <li>• nicht ♣AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>
	3♦*	gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD) <ul style="list-style-type: none"> <li>• nicht ♦AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>
	3♥*	gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD) <ul style="list-style-type: none"> <li>• nicht ♥AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>
	3♠*	gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD) <ul style="list-style-type: none"> <li>• nicht ♠AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♦* --- 2SA* --- ???	positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• alle Farbgebote sind natürlich, <b>f</b></li> <li>• 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit</li> <li>• 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit</li> </ul>

# Lektion 12 - Schlemmreizung nach starken Eröffnungen

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K 10 7 6 5  
♥ 6  
♦ A K 7  
♣ A D 2

♠ 9  
♥ A K 4 2  
♦ 6 5 2  
♣ B 10 9 5 4



♠ D B 8  
♥ D 3  
♦ B 10 9 8  
♣ K 8 7 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	5	-
S	-	1	3	5	-
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ 4 3 2  
♥ B 10 9 8 7 5  
♦ D 4 3  
♣ 3

20  
8 9  
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠

alle passen  
4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♦ B

**S hat nur Vollspielstärke.  
Nord muss 2x ♣ stechen, bevor er die Trümpfe zieht.**

**Board 2**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ 8 4  
♥ B 10 5 4  
♦ 6 5  
♣ A 10 9 5 3

♠ D B 7  
♥ D 2  
♦ A 8 7 4  
♣ K 7 6 2



♠ A K 6 5 3 2  
♥ A K 3  
♦ K D 2  
♣ 4

♠ 10 9  
♥ 9 8 7 6  
♦ B 10 9 3  
♣ D B 8

5  
12 19  
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	2 ♠	Pass
3 ♠	Pass	4 SA	Pass
5 ♣	Pass	5 ♦	Pass
6 ♣	Pass	6 ♠	alle passen

6 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♣ D

**Mit 21 FL und guter 6er Farbe in ♠ eröffnet O semiforcierend mit 2 ♣. W reizt Standardrelay mit 2 ♦, auf 2 ♠ zeigt 3 ♠ dann Fit und Schlemminteresse. Mit allen Kontrollen kann O direkt die Ass-Frage mit 4 SA stellen, und nach der Antwort 5 ♣ = 1 Ass noch roland mit 5 ♦ die Trumpfdame erfragen.**

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A K D 7  
♥ A K B 10 9  
♦ A K 6  
♣ 6

♠ 6 5 3 2  
♥ 2  
♦ B 8 4 3 2  
♣ K B 10



♠ B 10 9 8  
♥ 8 7 6  
♦ D 7 5  
♣ D 3 2

♠ 4  
♥ D 5 4 3  
♦ 10 9  
♣ A 9 8 7 5 4

24  
5 5  
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			Pass
Pass	2 ♦	Pass	2 ♥
Pass	3 ♥	Pass	3 ♠ <sup>1</sup>
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦ <sup>2</sup>	Pass	6 ♥
alle passen	7 ♥	Pass	Pass

1. Kontrolle  
2. Frage nach Trumpfdame  
6 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♥ 2

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 4  
♥ B 10 9 8  
♦ 10 9 8 7  
♣ B 9 8 2

♠ A K D  
♥ A K D  
♦ K 6 3 2  
♣ 5 4 3



♠ B 10 9 8 7 6  
♥ 2  
♦ A D 4  
♣ K D 6

♠ 5 3 2  
♥ 7 6 5 4 3  
♦ B 5  
♣ A 10 7

2  
21 12  
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	Pass	3 ♥	Pass
3 ♠	Pass	4 ♣	Pass
4 ♦	Pass	4 SA	Pass
5 ♣	Pass	5 ♦	Pass
5 ♠	Pass	6 ♠	alle passen

**W eröffnet 2 SA mit ausgeglichenem Blatt und 21 FL. O reizt Transfer auf ♠ und stellt nach den Kontrollen (♠-Fit mit 6 Karten!) die Ass-Frage. W reizt 5 ♦ (0 oder 3 Assen) Nun fragt 5 ♥ nach der Trumpfdame, die W mit 5 SA (+♥ K) bestätigt. Nun kann O Kleinschlemm reizen, eine Schlüsselkarte fehlt.**

# Lektion 12 - Schlemmreizung nach starken Eröffnungen

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ 10 8  
♥ 6 5 4 3 2  
♦ 4 3  
♣ 9 7 4 3

♠ A K D B 5 4 3  
♥ K 7  
♦ 7  
♣ K D 2

♠ 7 6  
♥ D B 8  
♦ K D B 10 6  
♣ A B 8



♠ 9 2  
♥ A 10 9  
♦ A 9 8 5 2  
♣ 10 6 5

0  
14 18  
8

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♣	Pass	5 ♠	alle passen

5 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ A

**O eröffnet mit 21 FL semiforcierend mit 2 ♣. Nach dem Standardrelay 2 ♦ zeigt 3 ♠ einer 7er-Länge und legt die Trumpffarbe fest. W kooperiert und reizt ♣-Kontrolle mit Schlemminteresse. O stellt die Ass-Frage und bekommt als Antwort 5 ♣ = 1 Schlüsselkarte. Danach wird in 5 ♠ gestoppt. 2 Schlüsselkarten fehlen.**

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 4  
♥ 6 5  
♦ 8 7 6  
♣ K 9 8 5 4 3 2

♠ B 5 3  
♥ A 8 7 2  
♦ 5 4 3 2  
♣ A 7

♠ A K D 10 9 8 7  
♥ K D 10  
♦ A K  
♣ 6



♠ 6 2  
♥ B 9 4 3  
♦ D B 10 9  
♣ D B 10

3  
9 21  
7

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2 ♦	Pass
2 SA	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♥	Pass	7 SA	alle passen

7 SA von West  
Ausspiel: ♦ 8

**O eröffnet mit 2 ♦ = stärkste Eröffnung. 2 SA von W zeigt ab 8 FL und ein ausgeglichenes Blatt. Auf 3 ♠ bietet W 4 ♣ Fit und Schlemminteresse. O kann direkt die Ass-Frage mit 4 SA stellen und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame mit 5 ♥. Das reicht aus, um 13 sichere Stiche zu zählen = 7 SA.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D 6 5  
♥ A D 6  
♦ D B 5 4  
♣ 6 5 4

♠ B 10 7 4  
♥ B 10 9 8  
♦ 10 9  
♣ 10 9 8

♠ 3 2  
♥ 5 4 3 2  
♦ 6 3 2  
♣ A 7 3 2



♠ A K 9 8  
♥ K 7  
♦ A K 8 7  
♣ K D B

11  
4 2  
23

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	6	4	6	6
S	5	6	4	6	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	2 SA
Pass	6 SA	alle passen	

6 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ 4

**N bietet 2 ♦ Relay, um zu sehen was S hat, Sobald er auf S sichere 22 Punkte weiss, kann er mit zusätzlichen 11=33 gemeinsamen Punkten Schlemm ansagen.**

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 2  
♥ A 9 4 3  
♦ 4 3 2  
♣ 9 7 6 3 2

♠ A K D 10 9 8  
♥ K B 8  
♦ 9  
♣ A K 8

♠ B 7 6 5  
♥ D 6 5  
♦ A K 7 6 5  
♣ 5



♠ 4 3  
♥ 10 7 2  
♦ D B 10 8  
♣ D B 10 4

4  
20 10  
6

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣	Pass	2 ♦	Pass
2 ♠	Pass	3 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♣ <sup>1</sup>	Pass
6 ♠	Pass	Pass	Pass

1. 1 oder 4 Schlüsselkartenb

6 ♠ von West  
Ausspiel: ♥ A

**Nach 2 ♠ forciert jede Antwort zum Vollspiel, die Hebung auf 3 ♠ ist stärker als die Hebung auf 4 ♠.**