



# Lektion 3

## 4SA

- **Empfohlene Materialien:**

- **K.-H. Kaiser**, „Bridge lernen-Buch zum Selbststudium“ ISBN 978-3-935485-45-6, **28,90 €**
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München, **55 €**
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5, **17,50 €**
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München

# Roman Keycard Blackwood-Konvention

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4 SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Assfrage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5. Schlüsselkarte (Keycard)

Die modernen Antworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

- 5♣ 1 oder 4 Schlüsselkarten
- 5♦ 0 oder 3 Schlüsselkarten
- 5♥ 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame
- 5♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame

Die Antworten sind bietraumsparender als bei der ursprünglichen Blackwood-Konvention. Wenn man die gemeinsame Stärke vorab ermittelt hat, ist es fast immer sehr leicht zu bestimmen, ob der Partner 0 oder 3 Schlüsselkarten hat (entsprechend bei 1 oder 4 bzw. 2 oder 5).

- **Folgereizung nach Beantwortungen**

1.) 5♥/5♠ als Trumpffarbe bedeutet immer Abschluss.

2.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt.

Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach der Trumpfdame (Antwortmöglichkeiten: nächstes Gebot – keine Trumpfdame, übernächstes Gebot – Trumpfdame). Danach kann analog 4.) rollend nach den Königen gefragt werden.

3.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt.

Das übernächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach den Königen wie 4.). Die Trumpfdame ist uninteressant, da der Fragende sie selbst hat.

4.) nach der Antwort 5♥/5♠ ist die Trumpfdame geklärt. Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) fragt nach Königen.

- **Weitere Schlemmkonventionen**

1.) 5♥/5♠ direkte Frage nach der Trumpfqualität

2.) Exclusion Keycard Blackwood

Chicane-Assfrage (Voidwood) mit Chicane in der fragende Farbe. Das Ass in der Farbe ist unbekannt und zählt nicht mit.

3.) Josephine

5SA bei Großschlemminteresse, fragt nach Anzahl der Topfiguren in Trumpf

Antworten:

- 6♣ keine Topfigur
- 6♦ 1 Topfigur
- 6♥ 2 Topfiguren
- 6♠ 3 Topfiguren

## Schlemmreizung Lektion 3 – 4SA Assfrage

### 4.) DOPI ROPI

Wenn der Gegner nach der Assfrage zwischenreizt, dann ist die Beantwortung nicht mehr möglich. Dann bedeutet DOPI = **D**ouble – **0** – **P**ass – **I**

X	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Kontriert der Gegner auf 4 SA, dann gilt ROPI = **R**edouble – **0** – **P**ass – **I**

XX	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

#### • Beispiele

♠ A 10 8	♠ K 7 6 5 4 2
♥ A K B	♥ 6
♦ K D 9 6	♦ 8
♣ A 9 8	♣ K D B 7 3

2SA (20-21 FL)	3♥* (Transfer auf ♠)
3♠* (Transfer ausgeführt)	4♣ (Kontrolle mit Schlemminteresse oder 2. Farbe)
4SA (RKCB)	5♣ (1 oder 4 Keycards: ♠K)
5♦ (Frage nach der Trumpfdame)	5♠ (keine Trumpfdame)

Pass (Abschluss)

♠ K B 8 7 2	♠ A D 10
♥ K 4	♥ A 10 6 2
♦ A	♦ D 6 4
♣ A D B 10 7	♣ K 3 2

2♥* (Transfer auf ♠)	1SA (15-17 FL)
3♣ (2. Farbe)	2♠* (Transfer ausgeführt)
4♣ (Kontrolle, Schlemminteresse)	3♠ (Fitbestätigung)
4SA (RKCB)	4♥ (Kontrolle, verneint Kontrolle in ♦)
5SA (Königsfrage, Großschlemminteresse)	5♠ (2 oder 5 Keycards mit Trumpfdame)
7 SA	6♣ (♣K, ♦K nicht möglich, da keine ♦-Kontrolle)

W zählt 13 sichere Stiche ( 5♠ + 2♥ + 1♦ + 5♣), O muss ♣-König haben, da er mit 4♥ eine ♦-Kontrolle verneint hat.

# **Roman Keycard Blackwood-Konvention - klassisch**

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Ass-Frage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5. Schlüsselkarte (Keycard)

Die klassischen Antworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

**5♣ 0 oder 3 Schlüsselkarten**

**5♦ 1 oder 4 Schlüsselkarten**

**5♥ 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame**

**5♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame**

Die Idee der Vertauschung der Gebote 5♣ und 5♦ ist, dass bei 1 (oder 4) Schlüsselkarten noch Platz ist, nach der Trumpfdame zu fragen. Das ist insbesondere bei ♥-Fit gut. Bei 0 Schlüsselkarten erübrigt sich fast immer eine weitere Frage und man muss nicht Platz sparen.

**Schlemmreizung**  
**Lektion 3 – 4 SA Assfrage**

## Arbeitsblatt Assfrage

**Was reizen Sie jetzt mit dem Südblatt?**

Süd	Reizung				Gebot für Süd ???
	N	O	S	W	
1.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ K 10 5 4	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 7 6 5	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ K 5	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ 8 6 3					
2.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ D B 9 5 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ K 6 3 2	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ 8	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ K D 4					
3.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ D B 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 9 5 3	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ A 8 5 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ 7 2					
4.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 9 8 6 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ D 6 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ K 5 4 2					
5.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ A 7	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A B 10 9	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ 8 7 6	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ K 6 5 2					
6.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ K D 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ 8 7 6 5 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ K 8 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ 4					
7.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ A 6 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 8 2	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ 9 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ A 9 8 7					

## Arbeitsblatt Assfrage Lösungen

Was reizen Sie jetzt mit dem Südblatt ?

Süd	Reizung				Gebot für Süd ???
1.)	N	O	S	W	
♠ K 10 5 4	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A 7 6 5	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ K 5	4SA	---	???	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♥ <b>2 oder 5 Asse ohne</b>
♣ 8 6 3					<input type="checkbox"/> 5♠ <b>Trumpfdame</b>
2.)	N	O	S	W	
♠ D B 9 5 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ K 6 3 2	2♠	---	3♠*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♦ <b>0 oder 3 Asse</b>
♦ 8	4SA	---	???	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♣ K D 4					<input type="checkbox"/> 5♠
3.)	N	O	S	W	
♠ D B 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A 9 5 3	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ A 8 5 4	4SA	---	???	---	<input type="checkbox"/> 5♥ <b>2 oder 5 Asse mit</b>
♣ 7 2					<input checked="" type="checkbox"/> 5♠ <b>Trumpfdame</b>
4.)	N	O	S	W	
♠	2♣*	---	2♦*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♣ <b>1 oder 4 Asse</b>
♥ A 9 8 6 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ D 6 4 2	4SA	---	???	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♣ K 5 4 2					<input type="checkbox"/> 5♠
5.)	N	O	S	W	
♠ A 7	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A B 10 9	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♦ 8 7 6	4SA	---	???	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♥ <b>2 oder 5 Asse ohne</b>
♣ K 6 5 2					<input type="checkbox"/> 5♠ <b>Trumpfdame</b>
6.)	N	O	S	W	
♠ K D 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ 8 7 6 5 3	2♥	---	3♥*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♦ <b>0 oder 3 Asse</b>
♦ K 8 4 2	4SA	---	???	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♣ 4					<input type="checkbox"/> 5♠
7.)	N	O	S	W	
♠ A 6 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♣
♥ A 8 2	2♥	---	3♥*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♦ <b>0 oder 3 Asse</b>
♦ 9 4	4SA	---	???	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♣ A 9 8 7					<input type="checkbox"/> 5♠

# Lektion 3 - Schlemmreizung 4 SA

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K 8 7 6  
♥ A D 8 7 3  
♦ A 6  
♣ A D

♠ D B  
♥ B 5 2  
♦ 10 9 8 2  
♣ K 9 6 3



♠ 5 4 2  
♥ 6 4  
♦ D 7 4 3  
♣ B 8 7 2

♠ A 10 9 3  
♥ K 10 9  
♦ K B 5  
♣ 10 5 4

19  
7 3  
11

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	3 ♥
Pass	3 ♠ <sup>1</sup>	Pass	4 ♦ <sup>2</sup>
Pass	4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>4</sup>
Pass	6 ♥	alle passen	

1. Kontrollgebot, Schlemminteresse in ♥, Kontrolle in ♠
2. Kontrolle in ♦, keine Kontrolle in ♣
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame

6 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♦ 4

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ D 6 4 3 2  
♥ 2  
♦ 10 6 5 4  
♣ 7 6 4

♠ K B  
♥ A D B 8 7  
♦ K B 8 2  
♣ D B



♠ 8 7 5  
♥ K 9 5  
♦ A  
♣ A K 9 8 5 2

♠ A 10 9  
♥ 10 6 4 3  
♦ D 9 7 3  
♣ 10 3

2  
18 14  
6

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	1 ♣
1 ♥	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦ <sup>1</sup>	Pass	3 ♥ <sup>2</sup>	Pass
3 ♠ <sup>3</sup>	Pass	4 ♣ <sup>4</sup>	Pass
4 SA <sup>5</sup>	Pass	5 ♦ <sup>6</sup>	Pass
6 ♥	alle passen		

\* Sofortauskunft

1. neue Unterfarbe forcing, ab 11 FL, 5er ♥
2. ♥-Anschluss und Maximum
3. Kontrollgebot in ♠, Schlemminteresse
4. Kontrolle in ♣
5. Roman Keycard Blackwood Assfrage
6. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 8 7 6  
♥ A K 7  
♦ A 9 3 2  
♣ K 9

♠ B 10  
♥ D 8 6  
♦ 10 5  
♣ D 10 7 6 5 2



♠ 5 4 2  
♥ 9 5 4  
♦ K B 8 7 6 4  
♣ 4

♠ K D 9 3  
♥ B 10 3 2  
♦ D  
♣ A B 8 3

18  
5 4  
13

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣*
Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	3 ♦ <sup>1</sup>	Pass	4 ♠
Pass	4 SA <sup>2</sup>	Pass	5 ♠ <sup>3</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

1. Versuchsgebot, Einladung zu 4 ♠ mit Verlierern in ♦
2. Roman Keycard Blackwood Assfrage
3. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten mit Trumpfdame

6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ D 3 2  
♥ 9 8 4  
♦ K 10 8 7 5 4  
♣ 5

♠ 10 9 7  
♥ A K D 10 6  
♦ A 6  
♣ K 9 3



♠ A K B 4  
♥ B 5 3  
♦ —  
♣ A B 8 7 6 2

♠ 8 6 5  
♥ 7 2  
♦ D B 9 3 2  
♣ D 10 4

5  
16 14  
5

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	2 ♣
2 SA	Pass	3 ♥	Pass
4 ♣ <sup>1</sup>	Pass	4 ♦ <sup>2</sup>	Pass
4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>4</sup>	Pass
6 ♥	alle passen		

1. Kontrollgebot in ♣, Schlemminteresse, keine Kontrolle in ♠
2. Kontrolle in ♦ u n d ♠, ansonsten 4 ♥ Abschlussgebot
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame

# Lektion 3 - Schlemmreizung 4 SA

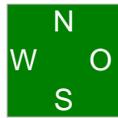
**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ —  
♥ A B 6 2  
♦ A K 7 5 2  
♣ D 10 7 2

♠ 10 3 2  
♥ 10 9 8 4  
♦ D 8  
♣ B 8 4 3

♠ K B 7 5  
♥ K D 7 5 3  
♦ B 4 3  
♣ A

14  
9 3  
14



West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦*	Pass	1 ♥
2 ♠ <sup>1</sup>	3 ♥	Pass	3 ♠ <sup>2</sup>
Pass	4 ♦ <sup>3</sup>	Pass	4 SA <sup>4</sup>
Pass	5 ♥ <sup>5</sup>	Pass	6 ♥

1. Weak Two, 6er Länge, 5-10 F
  2. Kontrollgebot, Schlemminteresse
  3. Kontrolle in ♦, keine Kontrolle in ♣
  4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  5. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame
- 6 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 10  
♥ 9 8 2  
♦ A B 8 6 2  
♣ 9 7 6 4

♠ K D 8 7 2  
♥ K B 7  
♦ 4  
♣ A D 10 3

♠ A 5 4  
♥ A D 4 3  
♦ K 7 3  
♣ K 8 5

♠ B 9 6 3  
♥ 10 6 5  
♦ D 10 9 5  
♣ B 2

5  
15 16  
4



West	Nord	Ost	Süd
		1 SA	Pass
2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	2 ♠ <sup>2</sup>	Pass
3 ♣	Pass	3 ♠	Pass
4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>4</sup>	Pass
6 ♠	alle passen		

1. Transfer auf ♠
  2. Transfer ausgeführt
  3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  4. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame
- 6 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ B 2  
♥ D 6 2  
♦ K D B 10 2  
♣ K D 3

♠ 9 8 3  
♥ 7  
♦ A 4 3  
♣ A B 9 8 6 5

♠ A K D 7 6 5 4  
♥ A K 5  
♦ 6 5  
♣ 7

14  
1 9  
16



West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣ <sup>1</sup>
Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	3 ♠ <sup>3</sup>
Pass	4 ♣ <sup>4</sup>	Pass	4 ♥ <sup>5</sup>
Pass	4 SA <sup>6</sup>	Pass	5 ♦ <sup>7</sup>
Pass	5 ♠ <sup>8</sup>	alle passen	

1. beliebiges Semiforcing
2. Standard Relay, Wartegebot
3. gute 7er Farbe, legt die Trumpffarbe fest
4. Kontrolle in ♣, Schlemminteresse
5. Kontrolle in ♥, keine Kontrolle in ♦, da das Gebot 4 ♦ ausgelassen wurde
6. Roman Keycard Blackwood Assfrage
7. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
8. Abschlußgebot, da 2 Schlüsselkarten fehlen

**Board 8**  
Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ 10 3  
♥ B 9 8 3  
♦ A B 3 2  
♣ 9 4 3

♠ A K D 9 8 7 6  
♥ K 7 6  
♦ D 5  
♣ A

♠ B 4 2  
♥ A D 4 2  
♦ K 10  
♣ K D B 5

♠ 5  
♥ 10 5  
♦ 9 8 7 6 4  
♣ 10 8 7 6 2

6  
18 16  
0



West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣ <sup>1</sup>
Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	3 ♠ <sup>3</sup>
Pass	4 ♣ <sup>4</sup>	Pass	4 ♥ <sup>5</sup>
Pass	4 SA <sup>6</sup>	Pass	5 ♦ <sup>7</sup>
Pass	5 ♥ <sup>8</sup>	Pass	5 SA <sup>9</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

3. gute 7er Farbe, legt die Trumpffarbe fest
4. Kontrolle in ♣
5. Kontrolle in ♥, keine Kontrolle in ♦
6. Roman Keycard Assfrage, da ♦-Kontrolle vorhanden ist
7. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
8. Frage nach der Trumpfdame
9. Trumpfdame vorhanden