



# Lektion 4

# P – Puppet Stayman

## Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, “Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung” ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [1]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [2]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD “Biettechnik Forum D 2012 Teil 1”, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD “Biettechnik Forum D 2012 Teil 2”, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD “Grundlagen der Spieltechnik im Bridge”, Q-Plus München

# Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA - Standard

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422, 6322) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben).

Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

Da hilft **Puppet-Stayman**

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣\* --- 2♦\*  
2SA --- ???
- 2♦\* --- 2♥\*  
2SA --- ???

## 1. Basisantworten

<b>Puppet-Stayman</b>	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben</li> </ul>
Antwort:	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● mindestens eine 4er Oberfarbe</li> </ul>
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 5er ♥</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 5er ♠</li> </ul>
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● keine 4er und 5er Oberfarbe</li> </ul>

## 2. Weiterreizung

<b>Weiterreizung</b>		
2SA --- 3♣* --- 3♦* --- ???		
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♠</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥</li> </ul>
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zum Spielen</li> </ul>
	4♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>Schlemminteresse</b></li> </ul>
	4♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>nur Vollspielwerte</b></li> </ul>

## 3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

<b>5er♥ 4er♠</b>	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠</li> <li>● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird</li> </ul>
<b>4er♥ 5er♠</b>	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● direktes Gebot der 5er Farbe ♠</li> <li>● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird</li> </ul>

## Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA

Reizen Sie für N und S bis zum Endkontrakt! Der Gegner passt immer.

**Nord (Teiler)**

**Süd**

1.)

♠ A K B  
♥ D B 10 7  
♦ A B 6  
♣ K B 7

♠ 6 2  
♥ K 5 4 3  
♦ K 7 5 2  
♣ 10 8 2

2.)

♠ A 10 9 7 5  
♥ A D 2  
♦ A 3  
♣ A D 8

♠ B 3 2  
♥ 7 6 4 3  
♦ K D 6 5 2  
♣ 6

3.)

♠ A D 3  
♥ A K 8 7 2  
♦ K 8  
♣ A 8 3

♠ K 9 8 6  
♥ 6  
♦ D B 10 2  
♣ 6 5 4 2

4.)

♠ A K 6  
♥ A 7 3  
♦ A K D 10  
♣ K 7 3

♠ D 4 3  
♥ K B 6 2  
♦ 3 2  
♣ B 10 4 2

5.)

♠ A D B 2  
♥ A D 6  
♦ K D 5  
♣ K 4 3

♠ K 10 7 3  
♥ K 7  
♦ B 10 6 3  
♣ D B 7

6.)

♠ A B 6 5  
♥ A 6 3  
♦ A K 10  
♣ A B 8

♠ 7 4  
♥ K D 7 4  
♦ B 9 7 5  
♣ 10 6 3

7.)

♠ A K 9 6  
♥ K B 10  
♦ A K 5 2  
♣ K 7

♠ B 10 8 6  
♥ A 7 6 5  
♦ D 4 3  
♣ 8 2

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)	Reizung				Süd
	N	O	S	W	
1.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K B	3♦*	---	3♠*	---	♠ 6 2
♥ D B 10 7	4♥	---	---	---	♥ K 5 4 3
♦ A B 6					♦ K 7 5 2
♣ K B 7					♣ 10 8 2
2.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A 10 9 7 5	3♠*	---	4♠	---	♠ B 3 2
♥ A D 2	---	---			♥ 7 6 4 3
♦ A 3					♦ K D 6 5 2
♣ A D 8					♣ 6
3.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D 3	3♥*	---	3SA	---	♠ K 9 8 6
♥ A K 8 7 2	---	---			♥ 6
♦ K 8					♦ D B 10 2
♣ A 8 3					♣ 6 5 4 2
4.)	2♣*		2♦*		
♠ A K 6	2SA*	---	3♣*	---	♠ D 4 3
♥ A 7 3	3SA*	---	---	---	♥ K B 6 2
♦ A K D 10	/				♦ 3 2
♣ K 7 6					♣ B 10 4 2
5.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D B 2	3♦*	---	3♥*	---	♠ K 10 7 3
♥ A D 6	3♠	---	4♠	---	♥ K 7
♦ K D 5	---	---			♦ B 10 6 3
♣ K 4 3					♣ D B 7
6.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A B 6 5	3♦*	---	3♠*	---	♠ 7 4
♥ A 6 3	3SA	---	---	---	♥ K D 7 4
♦ A K 10					♦ B 9 7 5
♣ A B 8					♣ 10 6 3
7.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K 9 6	3♦*	---	4♦	---	♠ B 10 8 6
♥ K B 10	4♠	---	---	---	♥ A 7 6 5
♦ A K 5 2					♦ D 4 3
♣ K 7					♣ 8 2

# Reizung A - Z II - Lektion 4 - Puppet Stayman

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A 10 9 3  
♥ A K 5  
♦ A D 2  
♣ A 7 4

♠ D 6  
♥ 10 4  
♦ B 7 6 5  
♣ B 10 9 8 3

♠ K B 8 5  
♥ B 8 6 3  
♦ 10 4 3  
♣ 6 2

♠ 7 4 2  
♥ D 9 7 2  
♦ K 9 8  
♣ K D 5

21  
10 4  
5



	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	3	5	3
S	1	2	3	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

Par +450: NS 4♠+1

West	Nord	Ost	Süd
	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ B

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 7 4  
♥ B 10 9 8 6  
♦ D 10 7 4  
♣ D 4

♠ K B 9 8  
♥ K 7 3 2  
♦ 5 3 2  
♣ 8 6

♠ A 3  
♥ A D 4  
♦ A K 8 6  
♣ K B 9 2

♠ D 10 6 5 2  
♥ 5  
♦ B 9  
♣ A 10 7 5 3

♠ K B 9 8  
♥ K 7 3 2  
♦ 5 3 2  
♣ 8 6

5  
7 21  
7



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	4	3	3	4
W	3	4	3	3	4

Par -430: OW 3N+1

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 SA <sup>2</sup>	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
- 3 SA von Ost  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 10 7 3  
♥ A D 7 5  
♦ K 8 6  
♣ 9 3

♠ 9  
♥ 10 6 3 2  
♦ D B 7 5  
♣ 10 8 7 5

♠ K 6 5  
♥ K B 8  
♦ A 3 2  
♣ A K D 6

♠ D B 8 4 2  
♥ 9 4  
♦ 10 9 4  
♣ B 4 2

13  
4 3  
20



West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 SA <sup>2</sup>
Pass	6 SA	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
- 6 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10 2  
♥ D 7 4  
♦ A B 8 7 6  
♣ D 10 7

♠ A B 9 5 3  
♥ A K B  
♦ K D 4  
♣ A 9

♠ K D 6 4  
♥ 10 8 5 3  
♦ 3 2  
♣ 8 6 2

♠ 8 7  
♥ 9 6 2  
♦ 10 9 5  
♣ K B 5 4 3

♠ A B 9 5 3  
♥ A K B  
♦ K D 4  
♣ A 9

9  
22 5  
4



West	Nord	Ost	Süd
2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>	Pass
3 ♠ <sup>4</sup>	Pass	4 ♠	alle passen

1. beliebiges Semiforcing 2: Standardrelay
  3. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  4. 5er ♠
- 4 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ 7

# Reizung A - Z II - Lektion 4 - Puppet Stayman

**Board 5**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K D B  
♥ K 8 4 3  
♦ K 3 2  
♣ A 8

♠ 8 3  
♥ D 10 5  
♦ D B 10 8 5  
♣ B 5 2



♠ 7 5 2  
♥ 9 7  
♦ 9 7 4  
♣ D 10 9 7 3

20  
6 2  
12

♠ 10 9 6 4  
♥ A B 6 2  
♦ A 6  
♣ K 6 4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♣ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	Pass	4 SA <sup>4</sup>
Pass	5 ♣ <sup>5</sup>	Pass	6 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
  4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ 10

**Board 6**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ K 2  
♥ 10 6  
♦ B 9 8 3  
♣ D 10 9 8 2

♠ 10 5 4 3  
♥ D 7 4 3  
♦ 10 7 6  
♣ A B



♠ A B 8  
♥ A K 8 5  
♦ A D 4 2  
♣ K 3

6  
7 21  
6

♠ D 9 7 6  
♥ B 9 2  
♦ K 5  
♣ 7 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 SA	Pass
4 ♦ <sup>3</sup>	Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass
		4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♠ 7

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D B 8 5  
♥ 9 7 5 2  
♦ D 10 6 4  
♣ 3

♠ 7  
♥ B 8 4  
♦ K B 5 3 2  
♣ 10 7 5 2



♠ 10 3 2  
♥ A K 6  
♦ 9 7  
♣ D B 9 8 6

5  
5 10  
20

♠ A K 9 6 4  
♥ D 10 3  
♦ A 8  
♣ A K 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	4	3
S	-	1	3	4	3
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

Par +620: NS 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 SA
Pass	4 ♠	alle passen	3 ♠ <sup>2</sup>

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♠
- 4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 7 3  
♥ 10 3  
♦ A 8 6  
♣ K 8 6 3

♠ K D 5  
♥ K D 6 4 2  
♦ K D  
♣ A B 7



♠ A 10 6  
♥ 8 7 5  
♦ B 10 9 5 2  
♣ 5 4

7  
20 5  
8

♠ B 4 2  
♥ A B 9  
♦ 7 4 3  
♣ D 10 9 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	4	4	2	1
W	1	4	4	2	1

Par -420: OW 4♥=

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass
3 ♥ <sup>2</sup>	Pass	4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♥
- 4 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ 6

# (M)uppet-Stayman auf Eröffnung 2SA – FD 2015

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben). Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

Da hilft **(M)uppet-Stayman**

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣\* --- 2♦\*
- 2SA --- ???
- 2♦\* --- 2♥\*
- 2SA --- ???

## 1. Basisantworten

<b>Puppet-Stayman</b>	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben</li> </ul>
Antwort:	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● mindestens eine 4er Oberfarbe</li> </ul>
	<b>3♥*</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>keine 4er und 5er Oberfarbe</b></li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 5er ♠</li> </ul>
	<b>3SA*</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>zeigt 5er ♥</b></li> </ul>

## 2. Weiterreizung

<b>Weiterreizung</b>		
2SA --- 3♣* --- 3♦* --- ???		
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♠</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥</li> </ul>
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zum Spielen</li> </ul>
	4♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>Schlemminteresse</b></li> </ul>
	4♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>nur Vollspielwerte</b></li> </ul>

## 3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

<b>5er♥ 4er♠</b>	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠</li> </ul>
<b>4er♥ 5er♠</b>	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Puppet Stayman, nur auf Antwort 3♥* ist der Fit unklar, dann reizt man 3SA* (zeigt genau 5er ♠, also exakt diese Verteilung)</li> <li>● <b>Achtung: 3♠* ist dann Transfer auf 3SA!!!!</b></li> </ul>

## Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA

Reizen Sie für N und S bis zum Endkontrakt! Der Gegner passt immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ A K B

♥ D B 10 7

♦ A B 6

♣ K B 7

♠ 6 2

♥ K 5 4 3

♦ K 7 5 2

♣ 10 8 2

2.)

♠ A 10 9 7 5

♥ A D 2

♦ A 3

♣ A D 8

♠ B 3 2

♥ 7 6 4 3

♦ K D 6 5 2

♣ 6

3.)

♠ A D 3

♥ A K 8 7 2

♦ K 8

♣ A 8 3

♠ K 9 8 6

♥ 6

♦ D B 10 2

♣ 6 5 4 2

4.)

♠ A K 6

♥ A 7 3

♦ A K D 10

♣ K 7 3

♠ D 4 3

♥ K B 6 2

♦ 3 2

♣ B 10 4 2

5.)

♠ A D B 2

♥ A D 6

♦ K D 5

♣ K 4 3

♠ K 10 7 3

♥ K 7

♦ B 10 6 3

♣ D B 7

6.)

♠ A B 6 5

♥ A 6 3

♦ A K 10

♣ A B 8

♠ 7 4

♥ K D 7 4

♦ B 9 7 5

♣ 10 6 3

7.)

♠ A K 9 6

♥ K B 10

♦ A K 5 2

♣ K 7

♠ B 10 8 6

♥ A 7 6 5

♦ D 4 3

♣ 8 2

**DBV Onlineunterricht 2023 – Reizung A – Z Teil II**  
**Lektion 4 – P – (M)uppet Stayman – 17.02.2023 – Lösungen**  
**Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.**

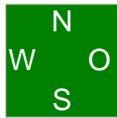
Nord (Teiler)	Reizung				Süd
	N	O	S	W	
1.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K B	3♦*	---	3♠*	---	♠ 6 2
♥ D B 10 7	4♥	---	---	---	♥ K 5 4 3
♦ A B 6					♦ K 7 5 2
♣ K B 7					♣ 10 8 2
2.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A 10 9 7 5	3♠*	---	4♠	---	♠ B 3 2
♥ A D 2	---	---			♥ 7 6 4 3
♦ A 3					♦ K D 6 5 2
♣ A D 8					♣ 6
3.) *****	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D 3	3SA*	---	---	---	♠ K 9 8 6
♥ A K 8 7 2					♥ 6
♦ K 8					♦ D B 10 2
♣ A 8 3					♣ 6 5 4 2
4.) *****	2♣*		2♦*		
♠ A K 6	2SA*	---	3♣*	---	♠ D 4 3
♥ A 7 3	3♥*	---	3♠*	---	♥ K B 6 2
♦ A K D 10	3SA	---	---	---	♦ 3 2
♣ K 7 6					♣ B 10 4 2
5.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D B 2	3♦*	---	3♥*	---	♠ K 10 7 3
♥ A D 6	3♠	---	4♠	---	♥ K 7
♦ K D 5					♦ B 10 6 3
♣ K 4 3					♣ D B 7
6.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A B 6 5	3♦*	---	3♠*	---	♠ 7 4
♥ A 6 3	3SA	---	---	---	♥ K D 7 4
♦ A K 10					♦ B 9 7 5
♣ A B 8					♣ 10 6 3
7.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K 9 6	3♦*	---	4♦	---	♠ B 10 8 6
♥ K B 10	4♠	---	---	---	♥ A 7 6 5
♦ A K 5 2					♦ D 4 3
♣ K 7					♣ 8 2

# Reizung A - Z II - Lektion 4 - (M)uppet Stayman

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A 10 9 3  
♥ A K 5  
♦ A D 2  
♣ A 7 4

♠ 7 4 2  
♥ D 9 7 2  
♦ K 9 8  
♣ K D 5



♠ D 6  
♥ 10 4  
♦ B 7 6 5  
♣ B 10 9 8 3

21  
10 4  
5

♠ K B 8 5  
♥ B 8 6 3  
♦ 10 4 3  
♣ 6 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. mindestens eine 4er Oberfarbe
3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse

4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ B

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 7 4  
♥ B 10 9 8 6  
♦ D 10 7 4  
♣ D 4

♠ K B 9 8  
♥ K 7 3 2  
♦ 5 3 2  
♣ 8 6



♠ A 3  
♥ A D 4  
♦ A K 8 6  
♣ K B 9 2

5  
7 21  
7

♠ D 10 6 5 2  
♥ 5  
♦ B 9  
♣ A 10 7 5 3

OW 4N; OW 3♠; OW 3♥; OW 4♦; OW 3♣;  
Par -430: OW 3N+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 SA	Pass
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♥ <sup>2</sup>	Pass
3 ♠ <sup>3</sup>	Pass	3 SA	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
  3. Transfer auf 3 SA, kein 5er ♠
- 3 SA von Ost  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 10 7 3  
♥ A D 7 5  
♦ K 8 6  
♣ 9 3

♠ D B 8 4 2  
♥ 9 4  
♦ 10 9 4  
♣ B 4 2



♠ 9  
♥ 10 6 3 2  
♦ D B 7 5  
♣ 10 8 7 5

13  
4 3  
20

♠ K 6 5  
♥ K B 8  
♦ A 3 2  
♣ A K D 6

NS 6N; NS 6♥; NS 6♣; NS 5♠; NS 5♦;  
Par +990: NS 6N=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♥ <sup>2</sup>
Pass	6 SA	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. keine 4er oder 5er Oberfarbe
- 6 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10 2  
♥ D 7 4  
♦ A B 8 7 6  
♣ D 10 7

♠ A B 9 5 3  
♥ A K B  
♦ K D 4  
♣ A 9



♠ K D 6 4  
♥ 10 8 5 3  
♦ 3 2  
♣ 8 6 2

9  
22 5  
4

♠ 8 7  
♥ 9 6 2  
♦ 10 9 5  
♣ K B 5 4 3

OW 4♠; OW 4♥; OW 2N; W 1♦;  
Par -620: OW 4♥=; OW 4♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>	Pass
3 ♠ <sup>4</sup>	Pass	4 ♠	alle passen

1. beliebiges Semiforcing
  2. Standardrelay
  3. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  4. 5er ♠
- 4 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ 7

# Reizung A - Z II - Lektion 4 - (M)uppet Stayman

**Board 5**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K D B  
♥ K 8 4 3  
♦ K 3 2  
♣ A 8

♠ 8 3  
♥ D 10 5  
♦ D B 10 8 5  
♣ B 5 2



♠ 7 5 2  
♥ 9 7  
♦ 9 7 4  
♣ D 10 9 7 3

20  
6 2  
12

♠ 10 9 6 4  
♥ A B 6 2  
♦ A 6  
♣ K 6 4

West	Nord	Ost	Süd
	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♣ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	Pass	4 SA <sup>4</sup>
Pass	5 ♣ <sup>5</sup>	Pass	6 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
  4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ 10

**Board 6**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ K 2  
♥ 10 6  
♦ B 9 8 3  
♣ D 10 9 8 2

♠ 10 5 4 3  
♥ D 7 4 3  
♦ 10 7 6  
♣ A B



♠ A B 8  
♥ A K 8 5  
♦ A D 4 2  
♣ K 3

6  
7 21  
6

♠ D 9 7 6  
♥ B 9 2  
♦ K 5  
♣ 7 6 5 4

OW 5♥; OW 4♠; OW 3N; OW 4♦; NS 1♣;  
Par -450: OW 4♥+1

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass
4 ♦ <sup>3</sup>	Pass	4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♠ 7

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D B 8 5  
♥ 9 7 5 2  
♦ D 10 6 4  
♣ 3

♠ 7  
♥ B 8 4  
♦ K B 5 3 2  
♣ 10 7 5 2



♠ 10 3 2  
♥ A K 6  
♦ 9 7  
♣ D B 9 8 6

5  
5 10  
20

♠ A K 9 6 4  
♥ D 10 3  
♦ A 8  
♣ A K 4

NS 4♠; NS 3N; NS 3♥; NS 1♦; OW 1♣;  
Par +620: NS 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♠ <sup>2</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♠
- 4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 7 3  
♥ 10 3  
♦ A 8 6  
♣ K 8 6 3

♠ K D 5  
♥ K D 6 4 2  
♦ K D  
♣ A B 7



♠ A 10 6  
♥ 8 7 5  
♦ B 10 9 5 2  
♣ 5 4

7  
20 5  
8

♠ B 4 2  
♥ A B 9  
♦ 7 4 3  
♣ D 10 9 2

OW 4♥; OW 4♦; OW 2♠; OW 1N; OW 1♣;  
Par -420: OW 4♥=

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass
3 SA <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>3</sup>	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♥
  3. Transfer auf ♥
- 4 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ 6