



Lektion 2

Prozente und

Wahrscheinlichkeiten

Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky** „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

„P“ - Prozente – Spiel mit den Wahrscheinlichkeiten

1. Standardwahrscheinlichkeiten:

- einfacher Schnitt **50%** (z.B. AD gegenüber von xx)
- einer von 2 Schnitten **75%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- zwei von 2 Schnitten **25%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- mit 9 Trümpfen sind die restlichen 4 verteilt 2-2 **41%**, 3-1 **50%**, 4-0 **9%**
- mit 8 Trümpfen sind die restlichen 5 verteilt 3-2 **68%**, 4-1 **28%**, 5-0 **4%**
- mit 7 Karten sind die restlichen 6 verteilt 3-3 **36%**, 4-2 **48%**, 5-1 **15%**, 6-0 **1%**
- mit 6 Karten sind die restlichen 7 verteilt 4-3 **62%**, 5-2 **31%**, 6-1 **7%**

2. Blattverteilungen

Verteilung	Verteilungstyp	Wahrscheinlichkeit
4-4-3-2	SA-Verteilung	21,5%
5-3-3-2	SA-Verteilung	15,5%
5-4-3-1	Zweifärber	13,0%
5-4-2-2	Zweifärber	10,6%
4-3-3-3	SA-Verteilung	19,5%
6-3-2-2	Einfärber	5,6%
6-4-2-1	Zweifärber	4,7%
6-3-3-1	Einfärber	3,4%
5-5-2-1	Zweifärber	3,2%
4-4-4-1	Dreifärber	3,0%

Beispiel, Teiler S, keiner in Gefahr

N

♠ 8 6 4 3

♥ A 4

♦ B 10 4 3 2

♣ 8 7

W

♠ B 10 5

♥ K D B 10 8

♦ 9 7 6

♣ 9 6

O

♠ K 9 7

♥ 9 7 6 5

♦ 8 5

♣ B 10 5 4

S

♠ A D 2

♥ 3 2

♦ A K D

♣ A K D 3 2

DBV Onlineunterricht 2023 – Alleinspiel A – Z Teil II
Lektion 2 – P – Prozenzte und Wahrscheinlichkeiten – 31.01.2023

a.) Kontrakt

3SA von S, Ausspiel ♥K

b.) Spielplan

S zählt 8 Sofortstiche. Leider ist die ♦-Farbe blockiert und der einzige Übergang ♥A gerade weggespielt.

Welche Gewinnchance ist wahrscheinlicher, 3-3 Verteilung in ♣ oder Schnitt in ♠?

♠-Schnitt 50% Wahrscheinlichkeit, 3-3 Verteilung in ♣ nur 36%. Also ♠-Schnitt.

3-3 Verteilung in ♣ würde zu 10 Stiche führen. Nach gelungenem ♠-Schnitt ist das immer noch realisierbar.

f.) Ergebnis

3SA = + 400

Roland Rohowsky, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Kombination von Chancen

Standardwahrscheinlichkeiten:

- einfacher Schnitt **50%** (z.B. AD gegenüber von xx)
- einer von 2 Schnitten **75%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- zwei von 2 Schnitten **25%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- mit 9 Trümpfen sind die restlichen 4 verteilt 2-2 **41%**, 3-1 **50%**, 4-0 **9%**
- mit 8 Trümpfen sind die restlichen 5 verteilt 3-2 **68%**, 4-1 **28%**, 5-0 **4%**
- mit 7 Karten sind die restlichen 6 verteilt 3-3 **36%**, 4-2 **48%**, 5-1 **15%**, 6-0 **1%**
- mit 6 Karten sind die restlichen 7 verteilt 4-3 **62%**, 5-2 **31%**, 6-1 **7%**

Beispiel 1

Teiler O, Gefahr O/W

		N		
		♠ A D 5 4		
		♥ 6 3		
		♦ K D B 6		
		♣ 5 4 2		
W			O	
♠ B 9			♠ 10 8 7 3	
♥ B 8 5 2			♥ 9 7 4	
♦ 10 9 8 7			♦ 4 2	
♣ D 9 3			♣ K 8 7 6	
		S		
		♠ K 6 2		
		♥ A K D 10		
		♦ A 5 3		
		♣ A B 10		

a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost

2SA	---	3♣	---
3♥	---	6SA	---
---	---		

Ausspiel: ♦ 10 passives Ausspiel gegen 6 SA

„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“

DBV Onlineunterricht 2023 – Alleinspiel A – Z Teil II
Lektion 2 – P – Prozenzte und Wahrscheinlichkeiten – 31.01.2023

b.) Sofortstiche zählen

3 Sofortstiche in ♠

3 Sofortstiche in ♥

4 Sofortstiche in ♦

1 Sofortstiche in ♣

→ 11 Sofortstiche

c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♠ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥B geschnitten wird

3.) in ♣ wenn die fehlenden Figuren ♣K und ♣D bei O oder verteilt sitzen

d.) Chancen

1.) in ♠ 36%

2.) in ♥ 50%

3.) in ♣ 75%

f.) Kombination der Chancen

Beginnen Sie mit dem Doppelschnitt in ♣. Dieser geht erwartungsgemäß an W verloren.

Danach spielen Sie 3 x ♥ (♥B steht leider zu viert, ein Schnitt ist zu riskant) und 3 x ♠ (Die Farbe steht leider nicht 3-3). Da alles keinen 12. Stich produziert, spielen Sie ♣ vom Tisch und der ♣K fällt Ihnen entgegen.

d.) Ergebnis

6SA = +990

Alleinspiel A - Z II - Lektion 2 - Prozente - Spiel mit Wahrscheinlichkeiten

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A D 3
♥ 6 4
♦ A K D 4 3
♣ A K D

♠ K 9 6 5
♥ K 10 5 3
♦ 8 6
♣ 9 4 2



♠ B 10
♥ D B 9 8 2
♦ B 10 9 7
♣ 8 5

24
6 5
5

♠ 8 7 4 2
♥ A 7
♦ 5 2
♣ B 10 7 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♦ ¹	Pass	2 ♥ ²
Pass	2 SA	Pass	3 ♣ ³
Pass	3 SA ⁴	alle passen	

1. stärkster Eröffnung
 2. schwaches Relay
 3. Puppet Stayman
 4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ D

Nach ♥-Ausspiel ist leider die ♣-Farbe nur 3 Stiche wert. Also liefert ♠-Schnitt den 9. Stich (50%), ♦ 3-3 Stand hat nur 36% Wahrscheinlichkeit.

Board 2
Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ B 9 6 5
♥ K 10 5 3
♦ 8 7 6
♣ 9 4

♠ 8 7 4 2
♥ A 7
♦ 5 2
♣ B 10 7 6 3



♠ A D 3
♥ 6 4
♦ A K D 4 3
♣ A K 2

4
5 22
9

♠ K 10
♥ D B 9 8 2
♦ B 10 9
♣ D 8 5

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♣ ¹	Pass
2 ♦ ²	Pass	2 SA	Pass
3 ♣ ³	Pass	3 SA ⁴	alle passen

1. semiforcierende Eröffnung
 2. Standard- Relay
 3. Puppet Stayman
 4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ D

Erst ♣ AK von oben spielen, dann auf ♦ 3-3 Stand spielen = Kombination von Chancen. ♣-Schnitt hat nur 50% Chancen und bringt gar nicht 9 Stiche.

Board 3
Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ B 10 2
♥ A 6
♦ 8 7 3
♣ K B 10 5 4

♠ K 7 6
♥ B 10 9 3 2
♦ B 10
♣ 8 7 6



♠ 8 5 4
♥ K D 7 5
♦ D 9 4 2
♣ D 9

9
5 9
17

♠ A D 9 3
♥ 8 4
♦ A K 6 5
♣ A 3 2

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ B

Erst ♣ AK abspielen, dann auf ♠-Schnitt hoffen.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 8 7 6
♥ B 10 9 3 2
♦ B 10 4
♣ 7 6

♠ A D 9 3
♥ 8 4
♦ A K 6 5
♣ A 3 2



♠ B 10 2
♥ A 6
♦ 8 7 3
♣ K B 10 5 4

2
17 9
12

♠ K 5 4
♥ K D 7 5
♦ D 9 2
♣ D 9 8

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von West
Ausspiel: ♥ B

Erst ♣ AK abspielen, dann auf ♠-Schnitt hoffen.

Alleinspiel A - Z II - Lektion 2 - Prozente - Spiel mit Wahrscheinlichkeiten

Board 5
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A D 3
♥ 6 4
♦ A K D 4 3
♣ A K 2

♠ B 9 6 5
♥ K 10 5 3
♦ 8 6
♣ 9 5 4



♠ K 10
♥ D B 9 8 2
♦ B 10 9 7
♣ D 8

22
4 9
5

♠ 8 7 4 2
♥ A 7
♦ 5 2
♣ B 10 7 6 3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²
Pass	2 SA	Pass	3 ♣ ³
Pass	3 SA ⁴	alle passen	

1. semiforcierende Eröffnung
 2. Standard- Relay
 3. Puppet Stayman
 4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ D

Erst ♣ AK von oben spielen, dann auf ♦ 3-3 Stand spielen = Kombination von Chancen. ♣-Schnitt oder ♠-Schnitt hat nur 50% Chancen und bringt gar nicht 9 Stiche.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ K 8 4 3
♥ K 10 7 5
♦ 7 3
♣ B 10 6

♠ B 10 9 6
♥ A 8
♦ 6 2
♣ K 9 4 3 2



♠ A D 2
♥ 3 2
♦ A K D 5 4
♣ A 8 7

7
8 19
6

♠ 7 5
♥ D B 9 6 4
♦ B 10 9 8
♣ D 5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ D

Erst ♦ auf 3-3 Stand hoffen, dann Übergang zum ♣ K und ♠-Schnitt.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ B 10 9 6
♥ A 8
♦ 6 2
♣ K 9 4 3 2

♠ K 7 5
♥ D B 9 6 4
♦ B 10 8
♣ D 5



♠ 8 4 3
♥ K 10 7 5
♦ 9 7 3
♣ B 10 6

8
9 4
19

♠ A D 2
♥ 3 2
♦ A K D 5 4
♣ A 8 7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ D

Erst ♦ auf 3-3 Stand hoffen, wenn es noicht geklappt hätte, dann Übergang zum ♣ K und ♠-Schnitt.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D 2
♥ K D B 10 9 8
♦ 4
♣ K 6 5 4

♠ A K
♥ A 7
♦ K 7 6 5
♣ A D 10 9 8



♠ B 10 9 8
♥ 6 5
♦ A D 3 2
♣ B 7 3

11
20 8
1

♠ 7 6 5 4 3
♥ 4 3 2
♦ B 10 9 8
♣ 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	3 ♥	X	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von West
Ausspiel: ♥ K

Ost testet nach ♥-Ausspiel zuerst, ob ♠ D fällt, bevor er den ♣-Schnitt riskiert.