



Lektion 10

Vier-Vier-Fit

Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „ForumD2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Schnapper in der kurzen Hand 4-4 Fit

Das Hauptblatt hat die Mehrheit der Trümpfe.

Bei identischer Zahl (z.B. 4-4 Fit) wird das stärkere Blatt mit **stärkeren Trümpfen** Hauptblatt.

Beim Spielplan werden die **Verlierer** des Hauptblattes gezählt.

Diese Zahl kann man verringern, wenn **Verlierer mit Trümpfen des Nebenblatts geschnappt** werden. Schnappt man Verlierer des Nebenblatts mit Trümpfen des Hauptblatts, gibt es **keine zusätzlichen Stiche**. Dieses Vorgehen kann nur als **Übergang** dienen.

Vorgehensweise bei 4-4 Fits:

- **möglichst kleinen Trümpfe im Nebenblatt (nicht zwingend das punktschwächere Blatt!)**
- **das Blatt nehmen, das weniger Verlierer hat**
- **das Blatt als Hauptblatt nehmen, wo sich Verlierer leichter vermeiden lassen**
- **nicht sofort Trümpfe ziehen**

Schnapper vorbereiten

- **Übergänge beachten**
- **nicht freiwillig mit dem Hauptblatt schnappen**

Teiler S, keiner in Gefahr

N

♠ A 5 4 2

♥ A 9

♦ A 9 8 7

♣ 8 6 3

W

♠ B 10 8

♥ B 8 7

♦ D 6 3

♣ K D B 10

O

♠ D 9

♥ D 10 6 5 3

♦ B 10 5 4

♣ 9 2

S

♠ K 7 6 3

♥ K 4 2

♦ K 2

♣ A 7 5 4

a.) Kontrakt

4♠ von N, Ausspiel ♦B

b.) Spielplan

Der Alleinspieler entscheidet sich für das N Blatt als Hauptblatt, die Verlierer in können leichter gestochen werden. N zählt in der Haupthand 5 Verlierer, 1 in ♠, 2 in ♦ und 2 in ♣. 2 Verlierer in ♦ können am Tisch gestochen werden. Also den ersten Stich mit ♦K gewinnen und 2 Runden Trumpf spielen.

Danach ♦A und ♦ schnappen. Zurück in die Hand mit ♥A und erneut ♦ schnappen. Ein eventueller Überschnapper ist nur eine Originaltrumpfstich der Gegner.

c.) Ergebnis

4♠ = +420

DBV Onlineunterricht 2023 – Alleinspiel A – Z Teil II
Lektion 10 – V – Vier Vier-Fit – 28.03.2023 – Aufgaben
Was ist das Hauptblatt? Wie viele Verlierer haben Sie?
Wie sieht der Spielplan aus?

Kontrakt Ausspiel	Nord Alleinspieler	Süd Dummy
1.		
4♥	♠ 10 6 2	♠ 9 8
♣D	♥ A K D B	♥ 8 7 6 4
	♦ K D 3	♦ A 8 7 4
	♣ A 7 4	♣ K 8 3
2.		
4♥	♠ A 7	♠ K 4 2
♣D	♥ A 8 5 2	♥ K 7 6 3
	♦ 8 6 3	♦ A 7 5 4
	♣ A 8 7 6	♣ K 2
3.		
6♥	♠ A 8 2	♠ 2
♥8	♥ A D B 3	♥ K 10 9 4
	♦ A K 6	♦ D 5 2
	♣ K D B	♣ 7 6 5 4 3
4.		
4♠	♠ A K D B	♠ 7 6 4 2
♦B	♥ 9 8 7	♥ A 6
	♦ 6 4	♦ A K 3
	♣ B 7 3 2	♣ K D 10 4

Kontrakt Ausspiel	Nord	Süd
1.		
4♥	♠ 10 6 2	♠ 9 8
♣D	♥ A K D B	♥ 8 7 6 4
	♦ K D 3	♦ A 8 7 4
	♣ A 7 4	♣ K 8 3

Hauptblatt ist Nord, da die Trümpfe deutlich besser sind. 1 Verlierer in ♠ muss geschnappt werden. Um den Schnapper vorzubereiten, sofort ♠ spielen.

2.		
4♥	♠ A 7	♠ K 4 2
♣D	♥ A 8 5 2	♥ K 7 6 3
	♦ 8 6 3	♦ A 7 5 4
	♣ A 8 7 6	♣ K 2

Hauptblatt ist Nord, da sich Verlierer leichter durch die Süd-Hand stechen lassen können. 2 Runden Trumpf ziehen und danach ♣ stechen.

3.		
6♥	♠ A 8 2	♠ 2
♥8	♥ A D B 3	♥ K 10 9 4
	♦ A K 6	♦ D 5 2
	♣ K D B	♣ 7 6 5 4 3

Hauptblatt ist Nord, da sich Verlierer leichter durch die Süd-Hand stechen lassen können. 2 ♠-Verlierer müssen gestochen werden.

4.		
4♠	♠ A K D B	♠ 7 6 4 2
♦B	♥ 9 8 7	♥ A 6
	♦ 6 4	♦ A K 3
	♣ B 7 3 2	♣ K D 10 4

Hauptblatt ist Nord, da die Trümpfe deutlich besser sind. 1 Verlierer in ♥ muss geschnappt werden. Der Schnapper soll vorbereitet werden durch spielen von ♥.

Alleinspiel A - Z II - Lektion 10 - Schnapper im 4-4 Fit

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 10 6 2
♥ A K D B
♦ K 3
♣ A 7 4 2

♠ A B 7 5
♥ 10 9 3
♦ D B 10
♣ B 10 5

♠ K 9 4 3
♥ 5 2
♦ 9 6 5 2
♣ D 9 6

♠ D 8
♥ 8 7 6 4
♦ A 8 7 4
♣ K 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	2	4	-	2
S	3	2	4	-	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

Par +420: NS 4♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA*	Pass	2 ♣ ¹
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft

1. Stayman (Sofortauskunft)

4 ♥ von Nord

Ausspiel: ♣ 6

Board 2
Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ 6 4
♥ 7 6
♦ 7 5 4 2
♣ K B 10 8 6

♠ 8
♥ K B 9 8
♦ 6 3
♣ A D 9 5 3 2

♠ K D 9 7 3 2
♥ D 10 5 4
♦ A K
♣ 4

♠ A B 10 5
♥ A 3 2
♦ D B 10 9 8
♣ 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	-	-
S	-	2	-	-	-
O	1	-	4	2	1
W	1	-	4	2	1

Par -420: OW 4♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 ♠	Pass
3 ♣	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

4 ♥ von Ost

Ausspiel: ♦ D

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ K 4 2
♥ K 7 6 3
♦ A 7 5 4
♣ K 2

♠ B 10 5 3
♥ D 9 4
♦ D B 10
♣ D 9 4

♠ D 9 8 6
♥ B 10
♦ K 9 2
♣ B 10 5 3

♠ A 7
♥ A 8 5 2
♦ 8 6 3
♣ A 8 7 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	3	4	2	2
S	2	3	4	2	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

Par +420: NS 4♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♣*
Pass	1 ♥	Pass	2 ♥
Pass	4 ♥	alle passen	

* Sofortauskunft

4 ♥ von Nord

Ausspiel: ♣ B

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K 9 7 4
♥ 8 5 2
♦ 10 9 7
♣ A 10 2

♠ A 8 3
♥ A D 10 3
♦ A K 6
♣ K D B

♠ B
♥ K B 9 4
♦ D 5 2
♣ 7 6 5 4 3

♠ D 10 6 5 2
♥ 7 6
♦ B 8 4 3
♣ 9 8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ ³	Pass
3 ♥	Pass	3 ♠ ⁴	Pass
4 SA ⁵	Pass	5 ♣ ⁶	Pass
6 ♥	Pass	Pass	Pass

1. semirforzierende Eröffnung 2: Standardrelay

3. Stayman

4. Kontrollgebot

5. Roman Keycard Blackwood Assfrage

6. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten

6 ♥ von West

Ausspiel: ♣ A

Alleinspiel A - Z II - Lektion 10 - Schnapper im 4-4 Fit

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A K D B
♥ 9 8 7
♦ 6 4
♣ B 7 3 2

♠ 8 5
♥ K 10 4 2
♦ B 10 7 2
♣ A 6 5

♠ 7 6 4 2
♥ A 6
♦ A K 3
♣ K D 10 4

♠ 10 9 3
♥ D B 5 3
♦ D 9 8 5
♣ 9 8

11
5 8
16



	♣	♦	♥	♠	N
N	5	1	1	5	3
S	5	1	1	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

Par +650: NS 4♠+1

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	Pass	1 SA*
Pass	2 ♣ ¹	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	

* Sofortauskunft

1. Stayman (Sofortauskunft)

4 ♠ von Süd

Ausspiel: ♥ D

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 9 8 6
♥ A 6 5
♦ D 7 5 3
♣ 10 8 2

♠ K B 7 5 3
♥ K 10 9 2
♦ A K
♣ A B

♠ A D 10 4
♥ 7 4
♦ B 10 8
♣ D 9 4 3

♠ 2
♥ D B 8 3
♦ 9 6 4 2
♣ K 7 6 5

6
6 19
9



	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	1	3	2	2
W	1	1	3	2	1

Par -140: OW 1♥+2

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	1 ♠	Pass
4 ♥	alle passen	3 ♥	Pass

4 ♥ von Ost

Ausspiel: ♦ B

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K B 9 2
♥ 7 5 4
♦ 9
♣ D 8 6 5 2

♠ 6 3
♥ A D B
♦ A K D 10 8 2
♣ 10 3

♠ D 7 5 4
♥ K 8
♦ B 7 4 3
♣ A K 9

♠ A 10 8
♥ 10 9 6 3 2
♦ 6 5
♣ B 7 4

6
5 16
13



	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	-	4	-
S	3	-	-	4	-
O	-	2	2	-	-
W	-	2	2	-	-

Par +620: NS 4♠=

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♠	Pass	1 ♦*
Pass	Pass	3 ♦	2 ♠
Pass	3 ♠	alle passen	Pass

* Sofortauskunft

3 ♠ von Nord

Ausspiel: ♦ A

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K D 6
♥ 10 8
♦ A B 10 7 5 2
♣ B 5

♠ 2
♥ K 7 6 3
♦ K 8 3
♣ A 10 8 7 4

♠ B 9 7 5 3
♥ B 5 2
♦ 6 4
♣ D 9 6

♠ A 10 8 4
♥ A D 9 4
♦ D 9
♣ K 3 2

11
15 10
4



West	Nord	Ost	Süd
1 SA*	Pass	2 ♣ ¹	Pass
2 SA ²	Pass	3 ♣ ³	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

1. Stayman

2. beide Oberfarben 4-4

3. korrespondierende Unterfarbe

4 ♥ von Ost

Ausspiel: ♠ 3