



Lektion 2

Schnapper im 4-4 Fit

Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **R. Berthe/N. Lebely** „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root** „How to play a bridge hand“
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe** Alleinspiel

Schnapper in der kurzen Hand 4-4 Fit

Das **Hauptblatt** hat die Mehrheit der Trümpfe.

Bei identischer Zahl (z.B. 4-4 Fit) wird das stärkere Blatt mit **stärkeren Trümpfen** Hauptblatt.

Beim Spielplan werden die **Verlierer** des Hauptblattes gezählt.

Diese Zahl kann man verringern, wenn **Verlierer mit Trümpfen des Nebenblatts geschnappt** werden. Schnappt man Verlierer des Nebenblatts mit Trümpfen des Hauptblatts, gibt es **keine zusätzlichen Stiche**. Dieses Vorgehen kann nur als **Übergang** dienen.

Vorgehensweise bei 4-4 Fits:

- **möglichst kleinen Trümpfe im Nebenblatt (nicht zwingend das punktschwächere Blatt!)**
 - **das Blatt nehmen, das weniger Verlierer hat**
 - **das Blatt als Hauptblatt nehmen, wo sich Verlierer leichter vermeiden lassen**
 - **nicht sofort Trümpfe ziehen**
- Schnapper vorbereiten**
- **Übergänge beachten**
 - **nicht freiwillig mit dem Hauptblatt schnappen**

DBV Onlineunterricht 2022 – Alleinspiel
Lektion 2 – Schnapper im 4-4 Fit – 25.02.2022

Teiler S, keiner in Gefahr

	N	
	♠ A 5 4 2	
	♥ A 9	
	♦ A 9 8 7	
	♣ 8 6 3	
W		O
♠ B 10 8		♠ D 9
♥ B 8 7		♥ D 10 6 5 3
♦ D 6 3		♦ B 10 5 4
♣ K D B 10		♣ 9 2
	S	
	♠ K 7 6 3	
	♥ K 4 2	
	♦ K 2	
	♣ A 7 5 4	

a.) Kontrakt

4♠ von N , Ausspiel ♦ B

b.) Spielplan

Der Alleinspieler entscheidet sich für das N Blatt als Hauptblatt, die Verlierer in können leichter gestochen werden. N zählt in der Haupthand 5 Verlierer, 1 in ♠, 2 in ♦ und 2 in ♣. 2 Verlierer in ♦ können am Tisch gestochen werden. Also den ersten Stich mit ♦ K gewinnen und 2 Runden Trumpf spielen.

Danach ♦ A und ♦ schnappen. Zurück in die Hand mit ♥ A und erneut ♦ schnappen. Ein eventueller Überschnapper ist nur eine Originaltrumpfstich der Gegner.

c.) Ergebnis

4♠ = +420

DBV Onlineunterricht 2022 – Alleinspiel
Lektion 2 – Schnapper im 4-4 Fit – 25.02.2022 – Aufgaben
Was ist das Hauptblatt? Wie viele Verlierer haben Sie?
Wie sieht der Spielplan aus?

Kontrakt Auspiel	Nord Alleinspieler	Süd Dummy
1.		
4♥	♠ 10 6 2	♠ 9 8
♣D	♥ A K D B	♥ 8 7 6 4
	♦ K D 3	♦ A 8 7 4
	♣ A 7 4	♣ K 8 3
2.		
4♥	♠ A 7	♠ K 4 2
♣D	♥ A 8 5 2	♥ K 7 6 3
	♦ 8 6 3	♦ A 7 5 4
	♣ A 8 7 6	♣ K 2
3.		
6♥	♠ A 8 2	♠ 2
♥8	♥ A D B 3	♥ K 10 9 4
	♦ A K 6	♦ D 5 2
	♣ K D B	♣ 7 6 5 4 3
4.		
4♠	♠ A K D B	♠ 7 6 4 2
♦B	♥ 9 8 7	♥ A 6
	♦ 6 4	♦ A K 3
	♣ B 7 3 2	♣ K D 10 4

Was ist das Hauptblatt? Wie viele Verlierer haben Sie?

Wie sieht der Spielplan aus?

Kontrakt Ausspiel	Nord	Süd
1.		
4♥	♠ 10 6 2	♠ 9 8
♣D	♥ A K D B	♥ 8 7 6 4
	♦ K D 3	♦ A 8 7 4
	♣ A 7 4	♣ K 8 3

Hauptblatt ist Nord, da die Trümpfe deutlich besser sind. 1 Verlierer in ♠ muss geschnappt werden. Um den Schnapper vorzubereiten, sofort ♠ spielen.

2.		
4♥	♠ A 7	♠ K 4 2
♣D	♥ A 8 5 2	♥ K 7 6 3
	♦ 8 6 3	♦ A 7 5 4
	♣ A 8 7 6	♣ K 2

Hauptblatt ist Nord, da sich Verlierer leichter durch die Süd-Hand stechen lassen können. 2 Runden Trumpf ziehen und danach ♣ stechen.

3.		
6♥	♠ A 8 2	♠ 2
♥8	♥ A D B 3	♥ K 10 9 4
	♦ A K 6	♦ D 5 2
	♣ K D B	♣ 7 6 5 4 3

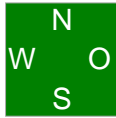
Hauptblatt ist Nord, da sich Verlierer leichter durch die Süd-Hand stechen lassen können. 2 ♠-Verlierer müssen gestochen werden.

4.		
4♠	♠ A K D B	♠ 7 6 4 2
♦B	♥ 9 8 7	♥ A 6
	♦ 6 4	♦ A K 3
	♣ B 7 3 2	♣ K D 10 4

Hauptblatt ist Nord, da die Trümpfe deutlich besser sind. 1 Verlierer in ♥ muss geschnappt werden. Der Schnapper soll vorbereitet werden durch spielen von ♥.

Lektion 2 - Alleinspiel - Schnapper im 4-4 Fit

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A B 7 5 ♥ 10 9 3 ♦ D B 10 ♣ B 10 5 17 9 5 9	♠ 10 6 2 ♥ A K D B ♦ K 3 ♣ A 7 4 2  ♠ D 8 ♥ 8 7 6 4 ♦ A 8 7 4 ♣ K 8 3	♠ K 9 4 3 ♥ 5 2 ♦ 9 6 5 2 ♣ D 9 6	
---	--	--	--

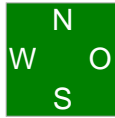
NS 4♥; NS 2N; NS 3♣; NS 2♦; Par +420: NS 4♥=

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA*	Pass	2 ♣ ¹
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft
1. Stayman (Sofortauskunft)

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ 6

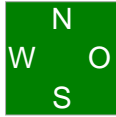
Board 2
Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ 8 ♥ K B 9 8 ♦ 6 3 ♣ A D 9 5 3 2 4 10 14 12	♠ 6 4 ♥ 7 6 ♦ 7 5 4 2 ♣ K B 10 8 6  ♠ A B 10 5 ♥ A 3 2 ♦ D B 10 9 8 ♣ 7	♠ K D 9 7 3 2 ♥ D 10 5 4 ♦ A K ♣ 4	
--	--	---	--

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 ♠	Pass
3 ♣	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♦ D

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

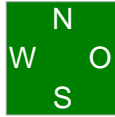
♠ B 10 5 3 ♥ D 9 4 ♦ D B 10 ♣ D 9 4 13 8 7 12	♠ K 4 2 ♥ K 7 6 3 ♦ A 7 5 4 ♣ K 2  ♠ A 7 ♥ A 8 5 2 ♦ 8 6 3 ♣ A 8 7 6	♠ D 9 8 6 ♥ B 10 ♦ K 9 2 ♣ B 10 5 3	
---	---	--	--

NS 4♥; NS 2N; NS 2♠; NS 3♦; NS 2♣;
Par +420: NS 4♥=

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣*
Pass	1 ♥	Pass	2 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

* Sofortauskunft
4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ B

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A 8 3 ♥ A D 10 3 ♦ A K 6 ♣ K D B 7 23 7 3	♠ K 9 7 4 ♥ 8 5 2 ♦ 10 9 7 ♣ A 10 2  ♠ D 10 6 5 2 ♥ 7 6 ♦ B 8 4 3 ♣ 9 8	♠ B ♥ K B 9 4 ♦ D 5 2 ♣ 7 6 5 4 3	
---	--	--	--

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ ³	Pass
3 ♥	Pass	3 ♠ ⁴	Pass
4 SA ⁵	Pass	5 ♣ ⁶	Pass
6 ♥	Pass	Pass	Pass

1. semirforcierende Eröffnung 2: Standardrelay
3. Stayman
4. Kontrollgebot
5. Roman Keycard Blackwood Assfrage
6. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
6 ♥ von West
Ausspiel: ♣ A

Lektion 2 - Alleinspiel - Schnapper im 4-4 Fit

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A K D B
♥ 9 8 7
♦ 6 4
♣ B 7 3 2

♠ 10 9 3
♥ D B 5 3
♦ D 9 8 5
♣ 9 8

♠ 8 5
♥ K 10 4 2
♦ B 10 7 2
♣ A 6 5

♠ 7 6 4 2
♥ A 6
♦ A K 3
♣ K D 10 4

11
5 8
16

NS 5♠; NS 3N; NS 5♣; NS 1♥; NS 1♦;
Par +650: NS 4♠+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	Pass	1 SA*
Pass	2 ♣ ¹	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

* Sofortauskunft

1. Stayman (Sofortauskunft)

4 ♠ von Süd

Ausspiel: ♥ D

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 9 8 6
♥ A 6 5
♦ D 7 5 3
♣ 10 8 2

♠ 2
♥ D B 8 3
♦ 9 6 4 2
♣ K 7 6 5

♠ K B 7 5 3
♥ K 10 9 2
♦ A K
♣ A B

♠ A D 10 4
♥ 7 4
♦ B 10 8
♣ D 9 4 3

6
6 19
9

OW 3♥; O 2N; OW 2♠; W 1N; O 2♣; OW 1♦;
W 1♣; Par -140: OW 1♥+2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
1 SA	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	alle passen		

4 ♥ von Ost

Ausspiel: ♦ B

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K B 9 2
♥ 7 5 4
♦ 9
♣ D 8 6 5 2

♠ A 10 8
♥ 10 9 6 3 2
♦ 6 5
♣ B 7 4

♠ 6 3
♥ A D B
♦ A K D 10 8 2
♣ 10 3

♠ D 7 5 4
♥ K 8
♦ B 7 4 3
♣ A K 9

6
5 16
13

NS 4♠; OW 2♥; NS 3♣; OW 2♦;
Par +620: NS 4♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♦*
Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	Pass	3 ♦	Pass
Pass	3 ♠	alle passen	

* Sofortauskunft

3 ♠ von Nord

Ausspiel: ♦ A

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ K D 6
♥ 10 8
♦ A B 10 7 5 2
♣ B 5

♠ A 10 8 4
♥ A D 9 4
♦ D 9
♣ K 3 2

♠ 2
♥ K 7 6 3
♦ K 8 3
♣ A 10 8 7 4

♠ B 9 7 5 3
♥ B 5 2
♦ 6 4
♣ D 9 6

11
15 10
4

OW 5♥; OW 3N; OW 5♣; OW 1♠; OW 1♦;
Par -450: OW 4♥+1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA*	Pass	2 ♣ ¹	Pass
2 SA ²	Pass	3 ♣ ³	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

1. Stayman

2. beide Oberfarben 4-4

3. korrespondierende Unterfarbe

4 ♥ von Ost

Ausspiel: ♠ 3