



Lektion 2

Starke Eröffnungen

Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe** Reizung B

Eröffnungen auf der Zweierstufe

2♣*	20-23 FL semiforcierend	<ul style="list-style-type: none"> 10 verschiedene Blatttypen 2 SA ausgeglichen 22/23 FL 3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL 2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche 3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche
2♦*	ab 24 FL partieforcierend	<ul style="list-style-type: none"> ab 24 FL, beliebige Verteilung 9 Spielstiche in Oberfarben 10 Spielstiche in Unterfarben
2♥*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> 6♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) kein 4er♠ nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2♠*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> 6♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) kein 4er♥ nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2 SA	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 auch mit 5er Ober oder Unterfarbe, 5422 oder 6322 gelegentlich möglich) nicht forcierend, präzise Eröffnung

1. Die Eröffnung 2SA

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen	Antwort	Anforderungen
2 SA Kein Oberfarbfit möglich (keine 4er oder 5er Oberfarbe) Evtl. Puppet Stayman!	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) 	3SA 4SA 5SA 6SA 7SA	<ul style="list-style-type: none"> 5-11 FL, nf 12 FL, Einladung zu 6SA, nf 16 FL, Einladung zu 7SA, f 13-15 FL, nf ab 17 FL, nf
2 SA Oberfarbfit möglich (4er oder 5er Oberfarbe) Evtl. Puppet Stayman!	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) 	3♣ 3♦ 3♥ 4♦	<ul style="list-style-type: none"> Stayman, ab 4 FL, mit 4er OF, f Transfer, ab 0 FL, min. 5er♥, f Transfer, ab 0 FL, min. 5er♠, f 5-5 in ♥/♠ 4-8 FL, f

2. Die Eröffnung 2♣*

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♣*	2♦*	<ul style="list-style-type: none"> • Standardrelay • beliebige Stärke und Verteilung, Pflichtantwort

3. Die Eröffnung 2♦*

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♦*	2♥*	<ul style="list-style-type: none"> • Standardrelay, 0-7 Punkte Ausnahmen: <ul style="list-style-type: none"> • ab 8 F 4441-Verteilung • ab 8 F unausglichen mit nicht ausreichender Farbqualität
	2♠*	<ul style="list-style-type: none"> • positiv • ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) • unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe • Schlemminteresse, Reizung forciert bis 4SA
	2SA*	<ul style="list-style-type: none"> • positiv • ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) • gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe
	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD) • nicht ♣AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse
	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD) • nicht ♦AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD) • nicht ♥AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD) • nicht ♠AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse

Reizübungen Eröffnungen auf der Zweierstufe

Reizen Sie für N und S bis zum Endkontrakt! Der Gegner passt immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ A K B

♥ D B 10 7

♦ A K B

♣ K D 7

♠ 6 2

♥ K 5 4 3

♦ 8 7 6 2

♣ 10 8 2

2.)

♠ A K D B 7 5

♥ D 2

♦ 8 3

♣ A K 8

♠ 6 3 2

♥ 7 6 3

♦ K D 6 5 2

♣ 6 5

3.)

♠ A D 3

♥ A K D 8 7 2

♦ 8

♣ A 8 3

♠ K 9 8 6 5

♥ 6

♦ D B 7

♣ 6 5 4 2

4.)

♠ A K 6

♥ 7

♦ A K D 10 7 6 4

♣ K 7

♠ D 4 3

♥ K B 6 2

♦ 3 2

♣ B 10 4 2

5.)

♠ A D B 2

♥ A D 6

♦ K D 5

♣ K 4 3

♠ K 7 3

♥ K 7 5

♦ A 10 6 3

♣ D B 7

6.)

♠ A K D B 6 5 3

♥ A 6

♦ A K 2

♣ 8

♠ 7 4 2

♥ 8 7 4 3

♦ 9 7 5

♣ 6 3 2

7.)

♠ A K B 9 7 5

♥ K B 10

♦ A K 5

♣ 7

♠ 6 2

♥ D 7 6

♦ D 4 3 2

♣ D B 3 2

DBV Onlineunterricht 2021 – Reizung für Fortgeschrittene
Lektion 1 – Starke Eröffnungen – 05.11.2021 – Lösungen
Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)	Reizung				Süd
	N	O	S	W	
1.)	2♦*	---	2♥*	---	
♠ A K B	2SA	---	3♣	---	♠ 6 2
♥ D B 10 7	3♥	---	4♥	---	♥ K 5 4 3
♦ A K B	---	---	---	---	♦ 8 7 6 2
♣ K D 7	---	---	---	---	♣ 10 8 2
2.)	2♣*	---	2♦*	---	♠ 6 3 2
♠ A K D B 7 5	2♠	---	4♠	---	♥ 7 6 3
♥ D 2	---	---	---	---	♦ K D 6 5 2
♦ 8 3	---	---	---	---	♣ 6 5
♣ A K 8					
3.)	2♣*	---	2♦*	---	♠ K 9 8 6 5
♠ A D 3	2♥	---	2♠	---	♥ 6
♥ A K D 8 7 2	3♠	---	4♠	---	♦ D B 7
♦ 8	---	---	---	---	♣ 6 5 4 2
♣ A 8 3					
4.)	2♣*	---	2♦*	---	♠ D 4 3
♠ A K 6	3♦	---	3SA	---	♥ K B 6 2
♥ 7	---	---	---	---	♦ 3 2
♦ A K D 10 7 6 4	---	---	---	---	♣ B 10 4 2
♣ K 7					
5.)	2♣*	---	2♦*	---	♠ D 7 3
♠ A K B 2	2SA	---	3SA	---	♥ B 7 5
♥ A D 6	---	---	---	---	♦ 10 9 6 3
♦ K D 5	---	---	---	---	♣ D B 7
♣ K 4 3					
6.)	2♦*	---	2♥*	---	♠ 7 4 2
♠ A K D B 6 5 3	2♠	---	4♠	---	♥ 8 7 4 3
♥ A 6	---	---	---	---	♦ 9 7 5
♦ A K 2	---	---	---	---	♣ 6 3 2
♣ 8					
7.)	2♣*	---	2♦*	---	♠ 6 2
♠ A K B 9 7 5	2♠	---	2SA	---	♥ D 7 6
♥ K B 10	3♠	---	4♠	---	♦ D 4 3 2
♦ A K 5	---	---	---	---	♣ D B 3 2
♣ 7					

*****Ergänzung für Fortgeschrittene*****

Weiterreizung mit Vollspielwerten

A) Die Eröffnung 2♣* (semiforcing)

- 2♣* ist die zweitstärkste Eröffnung in FORUM D Plus, künstliches Gebot
- der Partner darf in der ersten Bietrunde nicht passen
- 2♣* ist beliebiges Semiforcing, Partner darf mit sehr schwachen Händen vor Vollspiel passen
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden

A1. Erste Antwort des Partners

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♣*	2♦*	<ul style="list-style-type: none"> • Standardrelay • 0-7 FP, oder ab 8 FP ohne entsprechenden Verteilungstyp

A2. Blattbeschreibung des Eröffners nach Standardantwort 2♦*

Eröffnung	Relay	Wiedergebot zur Blattbeschreibung
2♣*	2♦*	2♥ • 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen • 5er Farbe mit 22-23 FL • kein 4er ♠ oder 5er Unterfarbe
		2♠ • 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen • 5er Farbe mit 22-23 FL • kein 4er ♥ oder 5er Unterfarbe
		2SA • SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5-er Oberfarbe
		3♣ • 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche • keine 4er Oberfarbe
		3♦ • 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche • keine 4er Oberfarbe
		3♥ • sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche • legt die Trumpffarbe fest
		3♠ • sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche • legt die Trumpffarbe fest
		3SA* • 5-5 in Oberfarbe, gute Farbqualität, 18-21 F
		4♥ • stehende 7er Farbe, 13-15 F, ein Seiten-Ass
		4♠ • stehende 7er Farbe, 13-15 FP, ein Seiten-Ass

A3. Die Weiterreizung mit Vollspielwerten nach 2♣*

- 0-3 FL/FV Teilspiel
- 4-10 FL/FV Vollspiel
- ab 11 FL/FV Schlemminteresse

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♣* --- 2♦* --- 2♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> ● 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen ● 5er Farbe mit 22-23 FL ● analog 2♠ 	<ul style="list-style-type: none"> ● passe 0-3 FV ● 4♥ 5-9 FV, min. 3♥-Karten, Abschlussgebot ● 2♠ min. 4 FL, 5♠-Karten, f ● 2SA 4-8 FL, f Punktsansage, kann Notgebot sein ● 3♣ min. 9 FL, gute 5♣-Karten, f ● 3♦ min. 9 FL, gute 5♦-Karten, f
2♣* --- 2♦* --- 2SA --- ???	<ul style="list-style-type: none"> ● SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5er Oberfarbe 	<p>Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA im Basissystem</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 3♣ Stayman, ab 3 FL, mit 4er OF, f ● 3♦* Transfer auf ♥ Transfer, ab 0 FL, min. 5er♥, f ● 3♥* Transfer auf ♠ Transfer, ab 0 FL, min. 5er♠, f ● 3SA Abschluss, 3-9 FL, ohne 4er♥/♠
2♣* --- 2♦* --- 3♣ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> ● 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche ● analog 3♦ 	<ul style="list-style-type: none"> ● passe negativ, 0-2 F ● 3SA ausgeglichen, 3-9 FL ● 5♣, Abschluss, ab 3-9 FV, unausgeglichen
2♣* --- 2♦* --- 3♥* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> ● sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche ● legt Trumpffarbe fest, analog 3♠ 	<ul style="list-style-type: none"> ● passe negativ, 0-2 FV ● 4♥ 3-9 FV, Abschluss
2♣* --- 2♦* --- 3SA* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> ● 5-5 in Oberfarbe, gute Farbqualität ● 18-21 F 	<ul style="list-style-type: none"> ● 4♥, 4♠ Abschluss in längerer OF 0-9 FV
2♣* --- 2♦* --- 4♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> ● stehende 7er Farbe, 13-15 FP ● ein Seiten-Ass ● analog 4♠ 	<ul style="list-style-type: none"> ● passe 0-9 FV, keine 4 Schnellstiche (A, K)

B) Die Eröffnung 2♦* partieforcing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforcing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- in Oberfarbe 9 Spielstiche, in Unterfarbe 10 Spielstiche (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)

B1. Antwort des Partners

- Teilspiel unmöglich!!!!!!
- 0-7 FL/FV Vollspiel
- ab 8 FL/FV Schlemminteresse (oder A und K)

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♦*	2♥*	<ul style="list-style-type: none"> ● Standardrelay ● negativ ● 0-7 FP
	2♠*	<ul style="list-style-type: none"> ● positiv ● ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) ● unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe
	2SA*	<ul style="list-style-type: none"> ● positiv ● ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) ● gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe
	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> ● gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD) ● nicht ♣AK, 5-7 FP
	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> ● gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD) ● nicht ♦AK, 5-7 FP
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> ● gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD) ● nicht ♥AK, 5-7 FP
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> ● gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD) ● nicht ♠AK, 5-7 FP

B2. Weiterreizung auf Eröffnung 2♦*

- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♦* --- 2SA* --- ???	positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung	<ul style="list-style-type: none"> ● alle Farbgebote sind natürlich, f ● 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit ● 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit
2♦* --- 2♥* --- 2SA --- ???	ausgeglichene Verteilung 24/25 FL, forcierendes Gebot	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA <ul style="list-style-type: none"> ● 3♣ Stayman, f ● 3♦* Transfer auf ♥, f ● 3♥* Transfer auf ♠, f ● 3SA Abschluss ● 6SA Abschluss

A) Die Eröffnung $2\clubsuit^*$ (semiforcing)

- $2\clubsuit^*$ ist die zweitstärkste Eröffnung in FORUM D Plus, künstliches Gebot
- der Partner darf in der ersten Bietrunde nicht passen
- $2\clubsuit^*$ ist beliebiges Semiforcing, Partner darf mit sehr schwachen Händen vor Vollspiel passen
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden

A1. Erste Antwort des Partners

Eröffnung	Relay	Bedeutung
$2\clubsuit^*$	$2\heartsuit^*$	<ul style="list-style-type: none"> • Standardrelay • 0-7 FP, oder ab 8 FP ohne entsprechenden Verteilungstyp

A2. Die Weiterreizung mit Schlemminteresse nach $2\clubsuit^*$

- 0-3 FL/FV Teilspiel
- 4-10 FL/FV Vollspiel
- ab 11 FL/FV Schlemminteresse

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
$2\clubsuit^*$ --- $2\heartsuit^*$ --- $2\heartsuit$ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen • 5er Farbe mit 22-23 FL • analog $2\spadesuit$ 	<ul style="list-style-type: none"> • $3\heartsuit$ ab 11 FV, min. 3 \heartsuit-Karten, Schlemminteresse • $2\spadesuit$ min. 4 FL, 5 \spadesuit-Karten, f, kann Schlemminteresse sein • 3SA 9-10 FL, leichtes Schlemminteresse • $3\clubsuit$ min. 9 FL, gute 5 \clubsuit-Karten, f • $3\diamonds$ min. 9 FL, gute 5 \diamonds-Karten, f
$2\clubsuit^*$ --- $2\heartsuit^*$ --- 2SA --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5er Oberfarbe 	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA im Basissystem <ul style="list-style-type: none"> • $3\clubsuit$ Puppet Stayman, ab 3 FL, mit min. 3er OF, f • $3\diamonds^*$ Transfer auf \heartsuit Transfer, ab 0 FL, min. 5er \heartsuit, f • $3\heartsuit^*$ Transfer auf \spadesuit Transfer, ab 0 FL, min. 5er \spadesuit, f • 4SA, quantitativ, 10 FL, Einladung zu 6 SA • 5SA, quantitativ, 14 FL, Einladung zu 7 SA, f • 6SA, 11-13 FL, Abschlußgebot • 7SA, ab 15 FL, Abschlußgebot
$2\clubsuit^*$ --- $2\heartsuit^*$ --- $3\clubsuit$ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche • analog $3\diamonds$ 	<ul style="list-style-type: none"> • $4\clubsuit$, Schlemminteresse mit Fit, ab 11 FV, f
$2\clubsuit^*$ --- $2\heartsuit^*$ --- $3\heartsuit^*$ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche • legt Trumpffarbe fest, analog $3\spadesuit$ 	<ul style="list-style-type: none"> • Neue Farbe, Kontrollgebot ab 11 FV, f • 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, f

**DBV Onlineunterricht 2021 – Reizung für Fortgeschrittene
Lektion 1 – Starke Eröffnungen – 05.11.2021**

2♣* --- 2♦* --- 3SA*--- ???	<ul style="list-style-type: none"> • 5-5 in Oberfarbe, • gute Farbqualität • 18-21 F 	<ul style="list-style-type: none"> • 4♣, 4♦ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, f • 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, f
2♣* --- 2♦* --- 4♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> • stehende 7er Farbe, 13-15 FP • ein Seiten-Ass • analog 4♠ 	<ul style="list-style-type: none"> • 4♠ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, f • 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage ab 11 FV, f

B) Die Eröffnung 2♦* partieforcing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforcing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- in Oberfarbe 9 Spielstiche, in Unterfarbe 10 Spielstiche (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)

B1. Antwort des Partners

- **Teilspiel unmöglich!!!!!!**
- **0-7 FL/FV Vollspiel**
- **ab 8 FL/FV Schlemminteresse (oder A und K)**

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♦*	2♠*	<ul style="list-style-type: none"> • positiv • ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) • unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe • Schlemminteresse, Reizung forciert bis 4SA
	2SA*	<ul style="list-style-type: none"> • positiv • ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) • gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe
	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD) • nicht ♣AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse
	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD) • nicht ♦AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD) • nicht ♥AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> • gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD) • nicht ♠AK, 5-7 FP, leichtes Schlemminteresse

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♦* --- 2SA* --- ???	positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung	<ul style="list-style-type: none"> • alle Farbgebote sind natürlich, f • 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit • 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit

Reizung für Fortgeschrittene - Lektion 1 - Starke Eröffnungen auf der Zweierstufe

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A D B 2
♥ A K 2
♦ A 4 3 2
♣ K D

♠ 4 3
♥ B 10 3
♦ K 10 9 8 7
♣ 6 5 3

♠ 10 6 5
♥ D 9 7
♦ B 6
♣ A B 10 9 4

♠ K 9 8 7
♥ 8 6 5 4
♦ D 5
♣ 8 7 2

23
4 8
5

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣*	Pass	2 ♦*
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠

alle passen
4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♠ 5

N eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 2 SA dann ein ausgeglichenes Blatt mit 22-23 FL. S reizt Stayman (ab 3 FL, min. eine OF zu viert). Nachdem der Fit gefunden ist, wird 4 ♠ gespielt. 2 ♦-Verlierer werden am Tisch gestochen, verloren gehen ein ♣-, ein ♦- und ein ♥-Stich.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 9 5
♥ K 9 7
♦ D 9 4
♣ D 10 5 3 2

♠ B 8 7 6
♥ 5 3
♦ 10 8 7 6
♣ 8 7 4

♠ A K D 2
♥ B 6 4
♦ A K B
♣ A K 6

♠ 10 4 3
♥ A D 10 8 2
♦ 5 3 2
♣ B 9

7
1 25
7

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2 ♦*	Pass
2 ♥*	Pass	2 SA	Pass
3 ♣*	Pass	3 ♠*	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♠ 3

O eröffnet mit 25 FL 2 ♦ partieforzierend, das ist die stärkste Eröffnung. W antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. N zeigt mit 2 SA min. 24 FL und eine ausgeglichene Verteilung. 3 ♣ ist nun Stayman und der ♠-Fit wird gefunden. S muss bis zum Vollspiel reizen, auch mit nur 2 FV.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 6 2
♥ B 8 3
♦ 10 8 5 4 3
♣ K 4 3

♠ A B 4 3
♥ 4
♦ K B 9 7
♣ 10 9 8 5

♠ D 10 9 7
♥ 7 6 2
♦ D 2
♣ D B 7 2

♠ K 8 5
♥ A K D 10 9 5
♦ A 6
♣ A 6

4
9 7
20

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣*
Pass	2 ♦*	Pass	2 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♣ 10

S eröffnet mit einer guten 6er Farbe und 21 FL 2 ♣ und zeigt im Rückgebot 2 ♥ eine gute Farbe mit 20-23 FL (oder 8-8,5 Spielstiche). Die Hebung in 4 ♥ zeigt Vollspielwerte, aber kein weiteres Interesse. Ansonsten stünde das Gebot 3 ♥ zur Verfügung. Ein ♠-Verlierer muss gestochen werden.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A 10 4
♥ 5 2
♦ D B 10 3
♣ A D 6 2

♠ 7
♥ A K D B 8 6
♦ A K 6
♣ B 10 5

♠ D B 9 6 5
♥ 7 4
♦ 5 4
♣ K 9 4 3

♠ K 8 3 2
♥ 10 9 3
♦ 9 8 7 2
♣ 8 7

13
18 6
3

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣*	Pass	2 ♦*	Pass
2 ♥	Pass	2 ♠	Pass
3 ♥	Pass	4 ♥	Pass

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ D

W eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 2 ♥ min. eine gute (5+) 6er Farbe. 2 ♠ ist forzierend mit einer 5er Farbe ab 4 FL. W beschreibt sein Blatt genauer, wiederholt die ♥-Farbe und zeigt 6 Karten. 4 ♥ ist jetzt Vollspiel ohne Schlemminteresse. 1 ♦-Verlierer muss geschnappt werden.

Reizung für Fortgeschrittene - Lektion 1 - Starke Eröffnungen auf der Zweierstufe

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A D 8
♥ A 8
♦ K D 10 7
♣ A K 9 7

♠ B 4
♥ D B 9 4 2
♦ 8 2
♣ B 10 8 5



♠ 10 9 6
♥ K 10 5
♦ A B 9 3
♣ D 6 3

22
5 10
3

♠ K 7 5 3 2
♥ 7 6 3
♦ 6 5 4
♣ 4 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♣*	Pass	2 ♦*
Pass	2 SA	Pass	3 ♥*
Pass	3 ♠*	Pass	3 SA
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			
4 ♠ von Nord			
Ausspiel: ♠ 6			

N eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 2 SA 22-23 FL. S transferiert auf ♠ und zeigt mit 3 SA Vollspielwerte. Da N ♠-Anschluß hat, wird 4 ♠ Endkontrakt. 1 ♥- und 2 ♦-Stiche gehen verloren, ein ♥-Verlierer muss mit ♠ 8 in der kurzen Hand gestochen werden.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 10 9 8
♥ A 4 3 2
♦ 10 6
♣ K 10 9

♠ K B 7
♥ D 9 8 6
♦ 9 5
♣ D 5 4 3



♠ A 3 2
♥ 5
♦ A K D B 4 3 2
♣ A 2

9
8 18
5

♠ 6 5 4
♥ K B 10 7
♦ 8 7
♣ B 8 7 6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♣*	Pass
2 ♦*	Pass	3 ♦	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass
3 SA von West			
Ausspiel: ♥ 2			

O eröffnet 2 ♣, nachdem Standardrelay 2 ♦ zeigt 3 ♦ eine starke Hand mit ♦ (20-23 FL oder ca. 9 Spielstiche). Das beste Vollspiel mit 6 FL ist jetzt 3 SA. 5 ♦ wäre hier chancenlos. 9 Stiche sind sicher, nach ♠- oder ♥-Ausspiel gibt es Chancen auf einen Überstich.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 8 6 4
♥ 3 2
♦ 6 4 3
♣ 10 8 7 6 5

♠ D B 10 7
♥ 9 8
♦ K 5 2
♣ K B 9 4



♠ 9 5 3
♥ 10 4
♦ D B 9 8 7
♣ A D 2

0
10 9
21

♠ A K 2
♥ A K D B 7 6 5
♦ A 10
♣ 3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 ♦*
Pass	2 ♥*	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			
4 ♥ von Nord			
Ausspiel: ♦ D			

S eröffnet mit 10 sicheren Spielstichen 2 ♦ partiefördernd, das ist die stärkste Eröffnung. N antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. S reizt seine starke ♥-Farbe, die N ins Vollspiel hebt, damit aber auch Minimum und kein weiteres Interesse zeigt. Je ein Stich in ♠, ♦ und ♣ geht verloren.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 5
♥ D B 10 9
♦ A D B 8
♣ K B 8 3

♠ A K D B 7 6 4 3
♥ A K 2
♦ 4
♣ 4



♠ 10 9 2
♥ 8 7 6 5
♦ 7 6 3 2
♣ 7 6

14
17 0
9

♠ 8
♥ 4 3
♦ K 10 9 5
♣ A D 10 9 5 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♦*	Pass	2 ♥*	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		
4 ♠ von West			
Ausspiel: ♥ D			

W eröffnet mit 10 sicheren Spielstichen 2 ♦ partiefördernd, das ist die stärkste Eröffnung. O antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. W reizt seine starke ♠-Farbe, die O auch mit 1 FV ins Vollspiel heben muss. Verloren werden 2 Stiche in den Unterfarben und ein ♥-Stich.