



# Lektion 5

## Lebensohl nach Weak Two II

### Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 1“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD „Biettechnik Forum D 2012 Teil 2“, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe** Reizung B

## Lebensohl nach Gegners Weak Two II

Wenn der Partner die Weak Two-Eröffnung des Gegners kontriert, ist es ohne Konventionen nicht möglich, konstruktive Hände zu zeigen. Man muss ja schon ab 0 Punkten reizen!

Deshalb benötigt man die **Lebensohl-Konvention**, um eine genaue Blattbeschreibung zu geben, wenn der nächste Gegner passt. Ein künstliches 2 SA\*-Gebot ist forcierend und zwingt den Partner zu 3♣\*. Danach wird das Blatt genau beschrieben.

Eine direkte Reizung zeigt immer konstruktive Blätter ab 8 FL.

### 7. direkte 3 SA-Reizung

Nord	Ost	Süd	West
2♥*	X	---	3SA

ab 12 FL, ohne 4er ♠, ohne ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
2♠*	X	---	3SA

ab 12 FL, ohne 4er ♥, ohne ♠-Stopper

**eine direkte 3 SA-Reizung verspricht Vollspielwerte ohne Stopper in Gegnersfarbe**

### 8. 3 SA-Reizung über Lebensohl

Nord	Ost	Süd	West
2♥*	X	---	2SA*
---	3♣*	---	3SA*

**Lebensohl**, ab 12 FL, ohne 4er ♠, mit ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
2♠*	X	---	2SA*
---	3♣*	---	3SA*

**Lebensohl**, ab 12 FL, ohne 4er ♥, mit ♠-Stopper

**eine 3 SA-Reizung über Lebensohl verspricht Vollspielwerte mit Stopper in Gegnersfarbe**

### 9. direkter Überruf der Gegnersfarbe

Nord	Ost	Süd	West
2♥*	X	---	3♥*

ab 12 FL, mit 4er ♠, ohne ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
2♠*	X	---	3♠*

ab 12 FL, mit 4er ♥, ohne ♠-Stopper

**eine direkte Überruf verspricht Vollspielwerte und die andere Oberfarbe zu viert ohne Stopper in Gegnersfarbe**

**10. Überruf der Gegnersfarbe über Lebensohl**

Nord	Ost	Süd	West
2♥*	X	---	2SA*
---	3♣*	---	3♥*

Lebensohl, ab 12 FL, mit 4er ♠, mit ♥-Stopper

Nord	Ost	Süd	West
2♠*	X	---	2SA*
---	3♣*	---	3♠*

Lebensohl, ab 12 FL, mit 4er ♥, mit ♠-Stopper

**ein Überruf der Gegnersfarbe nach Lebensohl verspricht Vollspielwerte und die andere Oberfarbe zu viert mit Stopper in Gegnersfarbe**

**11. Ausbruch der Kontrierenden aus der Lebensohl-Situation**

Normalerweise muss auf das künstliche 2 SA\*-Gebot des Partners **immer** 3♣\* gereizt werden.

Weicht der Kontrierende davon ab, zeigt er ein starkes Blatt ab 19 FL oder ein Blatt ab 16 FL ohne ♣-Spielbereitschaft.

Nord	Ost	Süd	West
2♥*/2♠*	X	---	2SA*
---	3♦*		

Ausbruch aus Lebensohl, ab 16 FL, mit 5er ♦

Nord	Ost	Süd	West
2♥*/2♠*	X	---	2SA*
---	3SA*		

Ausbruch aus Lebensohl, ab 19 FL, mit Stopper in Gegnersfarbe

# Reizung für Fortgeschrittene - Lektion 5 - Lebensohl nach Weak Two II

**Board 1**  
Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ K D 10 9 7 6  
♥ 10 6  
♦ B  
♣ 9 8 7 6

♠ A B 4  
♥ K B 9 7  
♦ 9 8 6 3  
♣ B 5



♠ 3 2  
♥ A D 5 2  
♦ K D 5 2  
♣ A K 3

♠ 8 5  
♥ 8 4 3  
♦ A 10 7 4  
♣ D 10 4 2

O 4♥; W 3♥; OW 2N; OW 3♦; NS 1♠; NS 1♣;  
Par -500: NS 4♠×-3

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♠	X	Pass
2 SA	Pass	3 ♣	Pass
3 ♠	Pass	4 ♥	alle passen

4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♠ 8

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ B 9 4  
♥ 6 4  
♦ A K D 7 3  
♣ D B 6

♠ D 10 8  
♥ 5 3 2  
♦ B 5 4  
♣ K 8 5 4



♠ 7 5 3  
♥ D B 10 9 8 7  
♦ 8 6  
♣ A 2

♠ A K 6 2  
♥ A K  
♦ 10 9 2  
♣ 10 9 7 3

NS 4N; NS 3♠; NS 4♦; NS 4♣; OW 1♥;  
Par +630: NS 4N=

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♥	X
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ D

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 7 6 3  
♥ 10 9 2  
♦ B 8 4 2  
♣ A 10 7

♠ 5  
♥ A B 6 5  
♦ A K 5 3  
♣ K D 8 2



♠ K D 2  
♥ K 7 4  
♦ D 10 9  
♣ B 6 5 4

♠ A B 10 9 8 4  
♥ D 8 3  
♦ 7 6  
♣ 9 3

OW 5♥; OW 3N; OW 5♦; OW 5♣; OW 1♠;  
Par -650: OW 4♥+1

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♠
X	Pass	2 SA	Pass
3 ♣	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von Ost  
Ausspiel: ♠ B

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ K B 8 3  
♥ A 2  
♦ D 8 7  
♣ A B 10 8

♠ A 10 2  
♥ K D B 8 7 3  
♦ 6 5 3  
♣ 2



♠ 7 5  
♥ 10 5  
♦ 10 9 4  
♣ D 9 7 6 5 3

♠ D 9 6 4  
♥ 9 6 4  
♦ A K B 2  
♣ K 4

NS 5♠; NS 5♦; NS 2N; NS 2♣; NS 1♥;  
Par +650: NS 4♠+1

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥	X	Pass	3 ♥
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠

4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ 10

# Reizung für Fortgeschrittene - Lektion 5 - Lebensohl nach Weak Two II

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K D B 10 6 2  
♥ 9 3  
♦ B 10 4  
♣ B 9

♠ 5 3  
♥ K 7  
♦ A K D 7  
♣ A K 7 6 3

♠ A 4  
♥ 10 8 6 5 2  
♦ 9 8 6 2  
♣ 5 2

♠ 9 8 7  
♥ A D B 4  
♦ 5 3  
♣ D 10 8 4



8  
9 19  
4

OW 5♣; OW 3♥; OW 4♦; OW 1N; OW 1♠;  
Par -400: OW 5♣=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♠	X	Pass
3 ♠	Pass	4 ♣	Pass
5 ♣	alle passen		
5 ♣ von Ost			
Ausspiel: ♠ A			

2 ♠ zeigt 5-10 Figurenpunkte und eine gute 6er Farbe. Kontra ist Informationskontra und zeigt hier ein starkes Blatt ab 19 FL. 3 ♠ von W (Lebensohl-Konvention) zeigt einen 4er ♥ ohne Stopper in ♠. O/W vermeiden hoffnungslose 3 SA und erreichen 5 ♣, wo 2 ♠-Stiche verloren gehen

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A 2  
♥ 9 4 3 2  
♦ 7 5  
♣ 10 9 8 6 5

♠ 7 6 4  
♥ A 10 8  
♦ K 10 6 4  
♣ A D 4

♠ K D B 10 9 8  
♥ 7 6  
♦ D 8 3  
♣ 7 2

♠ 5 3  
♥ K D B 5  
♦ A B 9 2  
♣ K B 3



4  
15 13  
8

OW 4♥; OW 5♦; OW 3♣; OW 1N; OW 1♠;  
Par -620: OW 4♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 ♠
X	Pass	3 SA	Pass
4 ♥	alle passen		

4 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ A

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 6 5 2  
♥ K 9 7 6 3  
♦ K 7  
♣ K 7 3

♠ D 3  
♥ B 5  
♦ D B 10 9 8  
♣ B 10 9 2

♠ B 7  
♥ A 10 8 4  
♦ A 6 2  
♣ A D 8 4

♠ A K 10 9 8 4  
♥ D 2  
♦ 5 4 3  
♣ 6 5



9  
7 9  
15

NS 4♥; NS 4♣; NS 1N; NS 1♦; Par +420: NS 4♥=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♠	X
Pass	3 ♥	Pass	4 ♥
alle passen			
4 ♥ von Nord			
Ausspiel: ♠ A			

2 ♠ zeigt 5-10 Figurenpunkte und eine gute 6er Farbe. Kontra ist Informationskontra und zeigt hier Kürze in ♠ und Spielbereitschaft in den Restfarben. N bietet 3 ♥ und zeigt 5er ♥ ab 8 Punkte (Lebensohl-Konvention, konstruktive Reizung). S kann darauf 4 ♥ bieten und das Vollspiel wird erfüllt

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ D 9 4 3  
♥ D  
♦ K B 10 5  
♣ A K D 2

♠ 10 8 5  
♥ A 8  
♦ 6 4 3 2  
♣ 10 6 5 4

♠ K B 2  
♥ 9 5 4 2  
♦ A D  
♣ B 9 8 7

♠ A 7 6  
♥ K B 10 7 6 3  
♦ 9 8 7  
♣ 3



17  
8 4  
11

NS 4♠; NS 5♣; NS 2♦; OW 1♥; Par +420: NS 4♠=

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♥	X	Pass	3 SA
Pass	4 ♣	Pass	5 ♣
alle passen			

5 ♣ von Nord  
Ausspiel: ♥ A