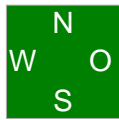


DBV Onlineunterricht 2021 - Gegenreizung - Lektion 9 -Wiederbelebung

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 6 5 4
♥ A B 7
♦ 9 6
♣ K D 8 6 2

♠ B 10
♥ K 10 9 8 5
♦ D B 7 5
♣ A 7



♠ D 9 8
♥ 3 2
♦ A K 4 2
♣ B 10 5 3

10
11 10
9

♠ A K 7 3 2
♥ D 6 4
♦ 10 8 3
♣ 9 4

NS 2♠; OW 2♦; OW 1♥; NS 1♣; Par +100:
OW 3♦ × -1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	Pass	Pass
Pass ¹			

1. keine Eröffnung nach der 15er Regel
Pass

W ist in 4. Hand sollte nicht eröffnen, da die 15er Regel nicht erfüllt ist (Punkte + Anzahl der ♠-Karten soll mindestens 15 ergeben). Eröffnet hier W, finden N/S einen erfüllbaren ♠-Kontrakt.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ B 8
♥ 5 4
♦ D 10 6 3
♣ K D 6 5 4

♠ D 9 7 3
♥ B 8 6 3 2
♦ 9 4 2
♣ 10



♠ A K 6 4
♥ K D 10 7
♦ A K
♣ 8 7 3

8
3 19
10

♠ 10 5 2
♥ A 9
♦ B 8 7 5
♣ A B 9 2

OW 5♠; OW 5♥; OW 1N; NS 1♣; Par -450

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♣*	Pass
Pass	Pass		

* Sofortauskunft
1 ♣ von Ost
Ausspiel: ♠ 5

N mit wenig Punkten sollte nach zweimal pass auch aufgrund der ♣-Länge nicht wiederbeleben. Deshalb ist es ratsam, dass W auf die 1 ♣-Eröffnung nicht passt. Das ist sinnvoll, da 1 ♣ ja nur 3 Karten sein können, 1 ♥ von W würde sogar zu einem Vollspiel bei O/W führen.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 5
♥ D B 10 9
♦ B 10 8 4
♣ 8 7 5 2

♠ A D 10 9 2
♥ 6 5
♦ A D 9 2
♣ D 10



♠ 7 3
♥ K 7 4 3
♦ 7 5 3
♣ A K 9 6

4
14 10
12

♠ K B 8 6 4
♥ A 8 2
♦ K 6
♣ B 4 3

OW 3N; O 3♠; W 2♠; OW 2♥; O 3♦; OW 3♣;
W 2♦; Par -600

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♠
Pass	Pass	X	alle passen

1 ♠ × von Süd
Ausspiel: ♥ 6

Auf die 1 ♠-Eröffnung von S hat W erstmal kein passendes Gebot. O wiederbelebt mit Kontra, obwohl er nur 10 Punkte hat: Informationskontra in 4. Hand als Wiederbelebung schon ab 8 FL mit entsprechender Verteilung. W passt, die Alternative 3 SA ist trotz lohnender Gefahrenlage riskant.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10 7 4
♥ A D 10 6
♦ A B 8 4
♣ 8 4

♠ 6 5
♥ K B 9 7
♦ K D 7 5
♣ A B 10



♠ D 9 3
♥ 8 5 2
♦ 3 2
♣ D 7 5 3 2

11
14 4
11

♠ A K B 8 2
♥ 4 3
♦ 10 9 6
♣ K 9 6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♦*	Pass	Pass	1 ♠
Pass	2 ♦	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

*Sofortauskunft
4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ K

Auf die 1 ♦-Eröffnung von W hat N erst einmal kein passendes Gebot. S reizt in 4. Hand 1 ♠ und zeigt 8-13 FL und eine 5er Farbe (Wiederbelebungsposition). Mit Fit und starker Hand reizt N Übruff, danach wird das knappe Vollspiel 4 ♠ erreicht.

DBV Onlineunterricht 2021 - Gegenreizung - Lektion 9 -Wiederbelebung

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ 9 2
♥ D 10 6 2
♦ A K 6 5
♣ D B 5

♠ A K B 5 3
♥ B 9 8
♦ D 3
♣ A 8 7

♠ D 4
♥ A K 7 3
♦ B 8 7 4
♣ K 9 4

♠ 10 8 7 6
♥ 5 4
♦ 10 9 2
♣ 10 6 3 2

12
15 13
0

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦*	Pass	Pass
X	Pass	2 ♥	Pass
2 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

*Sofortauskunft
3 SA von Ost
Ausspiel: ♦ 10

W hat ein starkes Blatt und startet die Wiederbelebung mit X, ab 14 FL. Partner zeigt durch den Spung in 2 Coeur eine konstruktive Hand, ohne Oberfarb-Fit und mit ♦-Stopper steuert O dann SA an. 3 SA sind nach ♦-Angriff schnell erfüllt.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 7 5 4
♥ A D 5
♦ D 8 7 6
♣ K 7 6

♠ 10
♥ K 6 4 3 2
♦ 5 3 2
♣ 10 9 3 2

♠ D B 9 8 2
♥ 8 7
♦ K B 4
♣ A B 8

♠ A K 6 3
♥ B 10 9
♦ A 10 9
♣ D 5 4

11
3 12
14

NS 3N; NS 2♠; NS 2♦; NS 1♥; NS 1♣; Par +400

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
Pass	1 SA	Pass	3 SA

alle passen
3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ D

S hat auf eine 1 ♠ Eröffnung kein Gebot. N reizt in 4. Hand 1 SA, 10-13 Punkte ohne zwingend einen ♠-Stopper haben zu müssen. Mit 14 FL und Stoppfern in ♠ riskiert S dann 3 SA, die allerdings nach ♠-Angriff (D von ♠ DB9!!!) schwer zu erfüllen sind (Endspiel).

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K 5 3 2
♥ 10 7 2
♦ 10 8 6
♣ 10 7 3

♠ B 6
♥ 9 8 6
♦ A K 7 2
♣ K D B 9

♠ A D 9 8
♥ A 5 4 3
♦ 9 5 4 3
♣ 6

♠ 10 7 4
♥ K D B
♦ D B
♣ A 8 5 4 2

3
14 10
13

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣*
Pass	Pass	X	Pass
2 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

*Sofortauskunft
3 SA von West
Ausspiel: ♣ 7

O mit 10 FL und Verteilung (kurz in Gegnersfarbe, spielbereit in allen anderen Farben) macht eine Wiederbelebung mit X (Informationskontra). Da das in 4. Hand nur 8 Punkte verspricht, springt der Partner trotz 14 FL und ♣-Stoppfern nur auf 2 SA. O riskiert das Vollspiel und wird belohnt.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 7 3
♥ K 10 6 5
♦ D 9 7
♣ A 10 5 4

♠ D B 10 9 8
♥ A 4 2
♦ K B 8
♣ 3 2

♠ 4 2
♥ 9 8 7
♦ 4 3 2
♣ D 9 8 7 6

♠ A K 6 5
♥ D B 3
♦ A 10 6 5
♣ K B

9
11 2
18

NS 5♥; NS 3N; NS 5♦; S 3♠; N 2♠; NS 3♣;
Par +450

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	Pass	2 SA
Pass	3 ♥	Pass	3 SA

alle passen
3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ D

Mit einer starken Hand (17-19 FL) und Stoppfern in ♠ wählt S das Wiederbelebungsgebot von 2 SA. Partner mit 4er Coeur reizt Stayman (3 ♥ = unmöglicher Transfer!), ohne Fit ist der richtige Kontrakt natürlich 3 SA, die aufgrund der "verratenen" Punkte bei W erfüllt werden können.