

DBV Onlineunterricht 2021 - Allein- und Gegenspiel - Lektion 3 - Schnitt

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K D 6 5
♥ 8 3
♦ K 7
♣ A B 10 9 4

♠ B 9 8 7 2
♥ 9 5
♦ D 10 9 4 3
♣ 2

♠ 10 4
♥ A D B 10 7 6
♦ B
♣ D 7 6 5

♠ A 3
♥ K 4 2
♦ A 8 6 5 2
♣ K 8 3

13
3 10
14

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♣	2 ♥ ¹	3 SA
Pass	Pass	Pass	

1. Weak Two, 5-10 F, gute 6er Länge
3 SA von Süd
Auspiel: ♥ 9

O übernimmt die ♥ 9 mit der ♥ 10. Ein Blanko-Coup im Gegenspiel! O versucht, die Kommunikation mit seinem Partner W aufrecht zu erhalten, der nach dieser Reizung wohl 2 ♥ -Karten hält. Wenn Sie im ersten Stich ♥ K nehmen, bleibt die Kommunikation zwischen den Gegenspielern intakt. Dann müssen Sie raten, wer die ♣ D besitzt. Im aktuellen Fall können Sie den Kontrakt zu 100% erfüllen, wenn Sie ♥ 10 ducken.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D 7 6
♥ 10 8 7 6
♦ D 8 3 2
♣ 7 3

♠ 10 5
♥ K D 3 2
♦ A K 9 6
♣ B 10 6

♠ A 8 4
♥ A 4
♦ B 10 5
♣ A K 9 5 4

♠ K B 9 3 2
♥ B 9 5
♦ 7 4
♣ D 8 2

4
13 16
7

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣ ¹	Pass	1 SA*	Pass
3 SA	Pass	2 ♦	Pass
	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft
1. Stayman (Sofortauskunft)
3 SA von Ost
Auspiel: ♠ 3

S greift ♠ 3 an, vierthöchste Karte der besten Farbe. O duckt 2x (7-5=2x ducken). Danach entwickelt man in ♦ den 9. Stich, da der ♦ Schnitt zum ungefährlichen Gegner auf N geht. O gewinnt mit 2 Stichen in ♣, 3 Stichen in ♦, 3 Stichen in ♥ und ♠ A. Das Vorlegen von ♣ B hätte an die ♣ D bei S (gefährlicherer Gegner) verloren.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A 7 6
♥ 6 5
♦ A 7 6
♣ K 10 8 6 5

♠ B 9 2
♥ A B 9 3 2
♦ B 8 2
♣ 9 7

♠ D 10 8
♥ 10 7 4
♦ D 10 9 5
♣ D 4 3

♠ K 5 4 3
♥ K D 8
♦ K 4 3
♣ A B 2

11
7 6
16

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3 SA	alle passen	1 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd
Auspiel: ♥ 3

Süd nimmt den ersten ♥ und schneidet in ♣ so, dass er bei Misslingen den ♣-Schnitts mit dem zweiten ♥-Bild hinten sitzt. Also ♣ vom Tisch zum ♣ B.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A D 9 3 2
♥ B 9 5
♦ 7 4
♣ D 8 4

♠ K B 10
♥ A 4
♦ B 10 5
♣ A K 9 5 2

♠ 5 4
♥ K 10 3
♦ A K 9 6 2
♣ B 10 6

♠ 8 7 6
♥ D 8 7 6 2
♦ D 8 3
♣ 7 3

9
16 11
4

West	Nord	Ost	Süd
1 SA*	Pass	3 SA	alle passen
	Pass	3 SA	alle passen

* Sofortauskunft
3 SA von West
Auspiel: ♠ 3

N greift ♠ 3 an, vierthöchste Karte der besten Farbe. W kann nicht ducken, weiß aber jetzt genau, dass S der gefährliche Gegner ist, denn er würde ♠ in die ♠ AD-Gabel des Partners spielen. Also ist ♣ die richtige Entwicklungsfarbe, denn da kommt beim Mißlingen des ♣ Schnitts N (ungefährlicherer Gegner) ans Spiel.

DBV Onlineunterricht 2021 - Allein- und Gegenspiel - Lektion 3 - Schnitt

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A 7 2
♥ K D 5
♦ A K 5
♣ B 10 9 2

♠ B 9 6 5
♥ 10 7
♦ D B 9 6 2
♣ K 4

♠ 10 8 4
♥ A B 8 4 3
♦ 7 3
♣ 7 6 5

♠ K D 3
♥ 9 6 2
♦ 10 8 4
♣ A D 8 3

17
7 5
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA*	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft
3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 4

O greift ♥ 4 an, vierthöchste Karte der besten Farbe. N kann nur in ♣ Stiche entwickeln, der Schnitt geht aber in Richtung des gefährlichen Gegenspielers. Also bringt ein positioneller Stopper hier nichts, wichtiger ist durch Ducken die Kommunikation der Gegenspieler in ♥ zu zerstören.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 9 7 5 4
♥ K 2
♦ 7 5 4 2
♣ D 10 9

♠ K D 6
♥ 10 5 4
♦ B 8 6 3
♣ A 8 3

♠ A B 3
♥ D B 9
♦ A D 10 9
♣ K 5 2

♠ 10 8 2
♥ A 8 7 6 3
♦ K
♣ B 7 6 4

5
10 17
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 6

Leider ist die Verteilung ungünstig. S darf nicht mehr zu Stich kommen. Der ♦-Schnitt geht aber in seine Richtung. Also wird auf den ♦-Schnitt verzichtet und das ♦ A geschlagen. Um N zum Decken verleiten, wird mit ♣ A zum Tisch gegangen und von dort ♦ B geordert. Der Alleinspieler wird mit dem blanken ♦ K belohnt.

Verzicht auf einen Schnitt

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 9
♥ K D 5 4
♦ 7 5 3
♣ A K 10 9 6

♠ A B 7 4 2
♥ B 7
♦ B 8 6
♣ 7 3 2

♠ 10 8 5 3
♥ 10 9 8 3
♦ K D 9
♣ D 5

♠ K D 6
♥ A 6 2
♦ A 10 4 2
♣ B 8 4

12
7 7
14

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♦*
Pass	1 ♥	Pass	1 SA
Pass	3 SA	alle passen	

* Sofortauskunft
3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ 4

W greift ♠ 4 an, vierthöchste Karte der besten Farbe. S duckt nicht, da er noch einen positionellen ♠-Stopper in behält. Die Kommunikation wäre auch nur bei einer 7-2-♠-Verteilung abzuschneiden. Nun ist O gefährlich, denn er würde ♠ durch den letzten Stopper spielen. Also ♣ A und ♣ K spielen und auf den ♣-Schnitt verzichten.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ B 6 3 2
♥ B 3
♦ D B 9 4
♣ 7 6 4

♠ A 7 5
♥ 8 7 2
♦ A K 8 3
♣ D 9 3

♠ K 10 8
♥ K D 5
♦ 10 2
♣ A B 10 8 5

♠ D 9 4
♥ A 10 9 6 4
♦ 7 6 5
♣ K 2

5
13 13
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♦	Pass	3 SA	alle passen

* Sofortauskunft
3 SA von Ost
Ausspiel: ♥ 6

S greift ♥ 6 an, vierthöchste Karte der besten Farbe. O duckt nicht, da der Schnitt in der Entwicklungsfarbe ♣ in Richtung des ungefährlichen Gegeners geht. S gewinnt mit ♣ K und setzt ♦ fort. O gewinnt mit 4 ♣-Stichen, 2 ♦-Stichen, 2 Stichen in ♥ und 2 ♠-Stichen.

DBV Onlineunterricht 2021 - Allein- und Gegenspiel - Lektion 3 - Schnitt

Board 9

Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ D 4 2
♥ A K 9
♦ A 3 2
♣ A 10 7 2

♠ 8 7 6
♥ D 10 8 3
♦ B 9 4
♣ D 6 3



♠ A B 10 9 3
♥ B 2
♦ 10 8 7 6
♣ B 4

17
5 7
11

♠ K 5
♥ 7 6 5 4
♦ K D 5
♣ K 9 8 5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

3 SA von Nord
Ausspiel: ♠ B

N nimmt auf ♠ B den ♠ K und duckt einen ♣ an O raus.
Dadurch ist die ♠ D geschützt.

Board 10

Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ 8 7
♥ 10 9 8 5 2
♦ 5 2
♣ D 8 3 2

♠ 4 3 2
♥ K B 3
♦ K B 8 4
♣ A 7 4



♠ A 6 5
♥ A D 4
♦ A 10 9 3
♣ K 6 5

2
12 17
9

♠ K D B 10 9
♥ 7 6
♦ D 7 6
♣ B 10 9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ K

O duckt in ♠ 1x, um sich gegen den 5-2 ♠-Stand zu schützen. Danach Schnitt in ♦ zum ♦ B.