

DBV Onlineunterricht 2021 - Allein- und Gegenspiel - Lektion 5 - Die 11er Regel

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 7 6 5 3
♥ A 4 2
♦ K 5 3
♣ 10 9 2

♠ 9 4 2
♥ 6 5 3
♦ D 10 8 7
♣ 8 7 4

♠ B 10 8
♥ B 10 8
♦ A B 9 2
♣ A 6 5

♠ A K D
♥ K D 9 7
♦ 6 4
♣ K D B 3

7
2 11
20

West Nord Ost Süd

Pass Pass Pass 2 SA

Pass 3 SA Pass Pass

Pass

3 SA von Süd
Ausspiel: ♦ 7

Auf das Ausspiel von ♦ 7 legt der Alleinspieler ♦ 3. Ost muss anhand der 11er Regel (11-7 = 4, 3 höhere hat O selbst, die vierte Karte ist am Tisch) erkennen, dass der Alleinspieler keine höhere Karte als die ♦ 7 besitzt. Also legt man ♦ 2 (die einzige richtige Karte) und kann so 4 ♦-Stiche und ♣ A kassieren.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D 10 4
♥ A 7 3
♦ 6 5 4
♣ 10 9 8 3

♠ 8 7
♥ B 10 8 2
♦ A K 10 8
♣ K B 5

♠ K 5 3
♥ K D 5
♦ D 9 3 2
♣ A D 7

♠ A B 9 6 2
♥ 9 6 4
♦ B 7
♣ 6 4 2

6
12 16
6

West Nord Ost Süd

Pass Pass 1 SA* Pass

2 ♣¹ Pass 2 ♦ Pass Pass

3 SA Pass Pass Pass

* Sofortauskunft
1. Stayman (Sofortauskunft)
3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ 6

Auf das Ausspiel von ♠ 6 legt N die ♠ D und der Alleinspieler gewinnt mit dem ♠ K (♠-Ducken wäre hier total falsch und führt zu 5 ♠-Stichen bei den Gegenspielern). N erkennt anhand der 11er Regel, dass das die letzte hohen ♠-Karte von O war und spielt bei erster Gelegenheit (♥ A nehmen!!!!) wieder ♠.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 9 7
♥ A B 6 2
♦ K 9 5
♣ A 10 7 4

♠ A 10 8 5 2
♥ 8 5
♦ D 7 4 3
♣ 9 6

♠ D B 6
♥ K D 10 7 4
♦ 10
♣ B 8 5 2

♠ K 4 3
♥ 9 3
♦ A B 8 6 2
♣ K D 3

12
6 9
13

West Nord Ost Süd

Pass Pass 1 ♦* Pass

Pass 1 ♥ Pass 1 SA

Pass 3 SA Pass Pass

Pass

* Sofortauskunft
3 SA von Süd
Ausspiel: ♠ 5

Auf die ausgespielte ♠ 5 legt O den ♠ B (niedrigste von 2 gleichwertigen ♠-Karten). Der Alleinspieler gewinnt mit ♠ K. O erkennt anhand der 11er Regel, dass das die letzte hohe ♠-Karte von S war. Sobald der Alleinspieler den Schnitt in ♦ macht, am besten ♠ D abwerfen!

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 9 8 7 6 5
♥ A D 9 3
♦ 4 2
♣ B 8

♠ K D 4
♥ K 4 2
♦ K D 8 7
♣ K 7 6

♠ A B 2
♥ 8 7 6
♦ B 10 6 5
♣ A 9 2

♠ 10 3
♥ B 10 5
♦ A 9 3
♣ D 10 5 4 3

7
16 10
7

West Nord Ost Süd

1 SA Pass 3 SA Pass

Pass Pass

3 SA von West
Ausspiel: ♠ 9

Der Alleinspieler nimmt das Ausspiel mit dem ♠ A. Nun wird ♦ entwickelt. Wenn S am Spiel ist, muss er auf ♥ B wechseln und nicht weiter ♠ spielen. Partner kann nicht höhere ♠-Karten haben, da die 11er Regel verletzt ist (11-9 ist 2, aber 3 Karten sieht O bereits: ♠ A und ♠ B am Tisch und ♠ 10 in der eigenen Hand). Partner hat "Top of nothing" ausgespielt, ♥-Wechsel ist jetzt attraktiv beim Anblick des Tisches.

DBV Onlineunterricht 2021 - Allein- und Gegenspiel - Lektion 5 - Die 11er Regel

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K D B
♥ K 5
♦ A 10 7 2
♣ D B 6 3

♠ 9 8 5 2
♥ A 10 4
♦ 8 6 5
♣ 8 7 5

♠ 10 7 4
♥ B 8 7 6 3
♦ K 4
♣ A 9 2

♠ A 6 3
♥ D 9 2
♦ D B 9 3
♣ K 10 4

16
4 8
12

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 SA*	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft

3 SA von Nord
Ausspiel: ♥ 6

Auf das Ausspiel ♥ 6 von erkennt W, dass der Alleinspieler nur eine höhere Karte als die ♥ 6 hat. Auf die ♥ 2 legt man die ♥ 4, auf die ♥ 9 die ♥ 10 und auf die ♥ D das ♥ A und verhindert so, dass der Alleinspieler 2 ♥-Stiche macht. O kommt 2x ans Spiel und setzt jedesmal wieder ♥ fort.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ D 10 2
♥ 8 7 6 5 3
♦ A K 5 4
♣ 9

♠ B 7
♥ 10 9
♦ D 10 9 3 2
♣ K 4 3 2

♠ K 5 4
♥ A K
♦ B 7 6
♣ A D B 10 6

♠ A 9 8 6 3
♥ D B 4 2
♦ 8
♣ 8 7 5

9
6 18
7

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♣*	Pass
3 SA	Pass	2 SA	Pass
	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ 6

Auf das Ausspiel von ♠ 6 legt N die ♠ 10 (oder auf den ♠ B die ♠ D) und der Alleinspieler gewinnt mit dem ♠ K (♠-Ducken wäre hier total falsch und führt zu 5 ♠-Stichen bei den Gegenspielern!). N erkennt anhand der 11er Regel, dass das die letzte hohen ♠-Karte von O war und spielt sofort ♠ D nach (nicht blockieren!!!!) Ohne einen ♦-Stich kann O nicht gewinnen.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K B 6 3
♥ 5 4 2
♦ D B 10 7
♣ 10 8

♠ 9 7
♥ A D 10
♦ A K 6 3
♣ B 7 5 2

♠ A 2
♥ K 8 6
♦ 9 5 4 2
♣ A K 9 3

♠ D 10 8 5 4
♥ B 9 7 3
♦ 8
♣ D 6 4

7
14 14
5

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦*	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

* Sofortauskunft

3 SA von Ost
Ausspiel: ♠ 5

Auf das Ausspiel von ♠ 5 legt N den ♠ K und der Alleinspieler gewinnt mit dem ♠ A. N erkennt anhand der 11er Regel, dass das die letzte hohen ♠-Karte von O war und spielt bei erster Gelegenheit ♠ B nach bzw. wirft auf die 3. ♣-Runde den ♠ B ab.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ D 6
♥ B 6 3
♦ 9 6 5
♣ K 9 8 7 2

♠ A 9 8
♥ K 9 4
♦ B 7 2
♣ D 6 5 4

♠ K 7 3 2
♥ A 10 5
♦ A D 10 8 4
♣ A

♠ B 10 5 4
♥ D 8 7 2
♦ K 3
♣ B 10 3

6
10 17
7

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1 ♦*	Pass
1 SA	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

3 SA von West
Ausspiel: ♣ 7

Auf das Ausspiel von ♣ 7 erkennt S nach legen des ♣ A dass der Alleinspieler nur noch eine höher ♣-Karte als die ♣ hat. Um die ♣-Farbe nicht zu blockieren, muss im ersten Stich der ♣ B gelegt werden. Kommt man mit ♦ K zu Stich, kann ♣ 10 nachgespielt werden und er Kontrakt fällt.