

# DBV Onlineunterricht 2021 - Alleinspiel SA - Lektion 9 - Übergänge und Blockieren

**Board 1**

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K 5  
♥ B 6 4 3  
♦ K B 4  
♣ A K D

♠ B 9 7  
♥ K 10 8  
♦ A 8 7 6  
♣ 7 6 2

♠ D 10 8 6 2  
♥ A 9 5  
♦ 9 5 3  
♣ 9 8

21  
8 6  
5

♠ 4 3  
♥ D 7 2  
♦ D 10 2  
♣ B 10 5 4 3

NS 3N; NS 2♥; NS 3♣; OW 1♠; NS 1♦; Par +400

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 SA	Pass	3 SA
Pass	Pass	Pass	

3 SA von Nord  
Ausspiel: ♠ 6

N spielt 3 SA. 5 Sofortstiche gibt es in ♣, 2 in ♠. 2 Stiche sind in ♦ zu entwickeln, da noch in ♠ ein Stopper verbleibt. **Allerdings muss zuerst die ♣-Farbe durch Abspielen von ♣ A, ♣ K und ♣ D entblockiert werden und danach sichert das Spiel ♦ 4 zur ♦ 10 den entscheidenden Übergang.**

**Board 2**

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ A K  
♥ D 10 9  
♦ 10 8 4 2  
♣ D 8 6 5

♠ B 10 9 4 3  
♥ A 6  
♦ K 9 7  
♣ K 7 2

♠ D 8 2  
♥ 8 7 5 2  
♦ 6 5 3  
♣ 9 4 3

11  
11 2  
16

♠ 7 6 5  
♥ K B 4 3  
♦ A D B  
♣ A B 10

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3 SA	Pass	1 SA
Pass		Pass	Pass

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♠ B

W muss ♠ B109 oder ♠ B108 haben, sonst sollte er nicht den ♠ B ausspielen. Also so schnell wie möglich weg mit der ♠ D. **Entblockieren im Gegenspiel** Partner kommt mit ♥ A wieder ans Spiel und spielt erneut ♠. Danach kann er einen Unterfarbkönig gewinnen und mit 3 Längenstiche in ♠ den Kontrakt schlagen.

**Board 3**

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ K 7  
♥ K D 10 9 4  
♦ B 7 5  
♣ 6 4 3

♠ D B 10 6 2  
♥ A 8 3  
♦ 6 2  
♣ B 9 8

♠ 9 4 3  
♥ 7 5 2  
♦ K D 10 9  
♣ D 10 7

9  
8 7  
16

♠ A 8 5  
♥ B 6  
♦ A 8 4 3  
♣ A K 5 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♦ <sup>1</sup>	Pass	1 SA*
Pass	3 SA	alle passen	2 ♥ <sup>2</sup>

\* Sofortauskunft  
1. Transfer auf ♥  
2. Transfer ausgeführt  
3 SA von Süd  
Ausspiel: ♠ D

N reizt mit 5 ♥-Karten Transfer. S führt den Transfer aus, bleibt dann aber in 3 SA, da er nur 2 ♥-Karten hat. S hat 5 Sofortstiche, 4 Stiche können in ♥ entwickelt werden. Dabei muss im **1. Stich der Übergang zum Tisch (♠-König) geschützt werden.** Also ♠ As und ♥ spielen.

**Board 4**

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ D B 10 9 8  
♥ K 10  
♦ 9 7 6 2  
♣ B 7

♠ K 7 4  
♥ A 8 5 4  
♦ A D  
♣ A 9 6 5

♠ A 5  
♥ B 3 2  
♦ K B 5 4 3  
♣ 8 4 3

7  
17 9  
7

♠ 6 3 2  
♥ D 9 7 6  
♦ 10 8  
♣ K D 10 2

West	Nord	Ost	Süd
1 SA*	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

\* Sofortauskunft  
3 SA von West  
Ausspiel: ♠ D

W zählt 9 Sofortstiche. Diese müssen nur in der richtigen Reihenfolge abgespielt werden. **Zuerst wird die ♦-Farbe entblockiert, ♦ A und ♦ D abgespielt. Dann muss noch ein Übergang zum Tisch existieren, das ist ♠ A.** Also den ersten Stich nach Auspiel der ♠ D in der Hand gewinnen und den Übergang behalten.

# DBV Onlineunterricht 2021 - Alleinspiel SA - Lektion 9 - Übergänge und Blockieren

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A 8 2  
♥ 4 3  
♦ D B 6 4  
♣ A K 7 6

♠ K 7 6  
♥ A 9 2  
♦ 10 9 2  
♣ 10 9 5 3

♠ DB 10 9  
♥ K D 10  
♦ 8 7 3  
♣ 8 4 2

♠ 5 4 3  
♥ B 8 7 6 5  
♦ A K 5  
♣ D B

14  
7 8  
11

NS 3N; NS 3♥; NS 3♦; NS 3♣; NS 1♠; Par +600

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦	Pass	1♥
Pass	1SA	Pass	2♣
Pass	3SA	Pass	Pass

Pass  
3 SA von Nord  
Ausspiel: ♠ D

N zählt 9 Sofortstiche, diese müssen aufgrund **fehlender Übergänge bzw. blockierender Farben sorgfältig in der richtigen Reihenfolge** abgezogen werden. Also zuerst ♣ D und ♣ B, danach ♦ A und ♦ K sowie aus der Hand ♦ D und ♦ B. Jetzt noch die hohen ♣-Karten und der Kontrakt ist erfüllt.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 9 6 4 3  
♥ 10 4 3 2  
♦ D B 8  
♣ K 6

♠ 7 2  
♥ 8 6  
♦ A K 9 7 6 4  
♣ 8 7 2

♠ A D B 5  
♥ A K  
♦ 5 3  
♣ A B 5 4 3

♠ K 10 8  
♥ D B 9 7 5  
♦ 10 2  
♣ D 10 9

6  
7 19  
8

West	Nord	Ost	Süd
1♦	Pass	1♣*	Pass
3♦	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

\* Sofortauskunft  
3 SA von Ost  
Ausspiel: ♥ D

O hat einen billigen Zweifärber im Sprung gereizt, ab 20 FL. Nun sind 6 Sofortstiche da, 1 in ♠, 2 in ♥, 2 in ♦ und einer in ♣. **Um die ♦-Farbe am Tisch auszunutzen, muss die Verbindung erhalten bleiben.** Der 1. Stich in ♦ wird geduckt (Blanco-Coup). O wird mit 5 ♦-Stichen belohnt.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D B 10 9 3  
♥ A 6  
♦ 8 7 4 2  
♣ B 9

♠ 7 2  
♥ D B 10 8 7  
♦ B 9 6 3  
♣ K 10

♠ A 8 6 5  
♥ 9 5 2  
♦ D 10  
♣ D 8 5 4

♠ K 4  
♥ K 4 3  
♦ A K 5  
♣ A 7 6 3 2

8  
7 8  
17

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2♥ <sup>1</sup>	Pass	1SA*
Pass	2SA	Pass	2♠ <sup>2</sup>
Pass	Pass	Pass	3SA

\* Sofortauskunft  
1. Transfer auf ♠ (Sofortauskunft)  
2. Transfer ausgeführt  
3 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ D

N zählt 5 Sofortstiche, 2 in ♥, 2 in ♦, 1 in ♣. 4 Stiche sind in ♠ zu entwickeln. **Dazu muss allerdings noch ein Übergang zum Tisch vorhanden sein**, also wird der erste Stich nach Ausspiel der ♥ D in der Hand mit ♥ K gewonnen. Danach ♠ K und ♠.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ B 6 4  
♥ 7 5 3  
♦ 6 5 4  
♣ A 7 4 2

♠ A 9 5  
♥ B 10 9 6 2  
♦ 8 3  
♣ B 9 3

♠ D 10 7 3 2  
♥ K 8  
♦ K 10 9 7  
♣ 10 6

♠ K 8  
♥ A D 4  
♦ A D B 2  
♣ K D 8 5

5  
6 8  
21

NS 4N; NS 4♣; NS 2♥; NS 3♦; NS 1♠; Par +430

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass

Pass  
3 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ B

S zählt nach ♥ B Ausspiel 7 Sofortstiche. Durch wiederholten ♦-Schnitt sind 2 weitere Stiche zu entwickeln. Allerdings ist erstmal nur ein Übergang vorhanden. **Ein 2. Übergang kann nach ♣ K und ♣ D bei 3-2 Stand mit ♣ 8 zu ♣ A und ♣ 5 zu ♣ 7 konstruiert werden.** Der ♦-Schnitt gelingt.