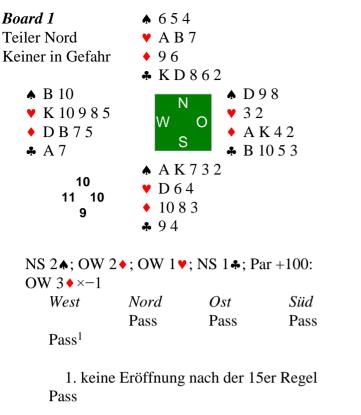
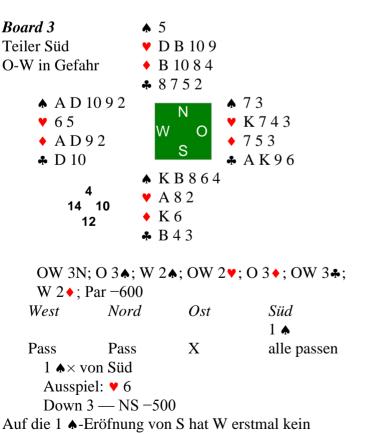
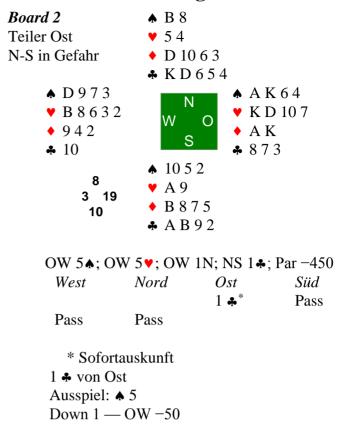
## DBV Onlineunterricht 2019-III - Lektion 9 - Wiederbelebung - 24.09.2019



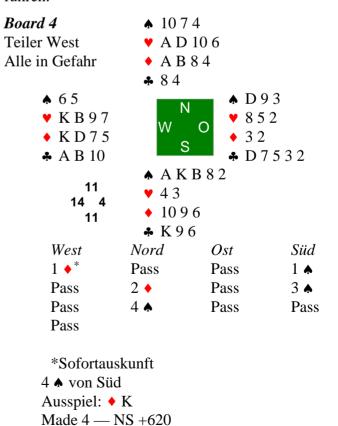
W ist in 4. Hand sollte nicht eröffnen, da die 15er Regel nicht erfüllt ist (Punkte + Anzahl der ♠-Karten soll mindestens 15 ergeben). Eröffnet hier W, finden N/S einen erfüllbaren ♠-Kontrakt.



Auf die 1 &-Eröfnung von S hat W erstmal kein passendes Gebot. O wiederbelebt mit Kontra, obwohl er nur 10 Punkte hat: Informationskontra in 4. Hand als Wiederbelebung schon ab 8 FL mit entsprechender Verteilung. W passt, die Alternative 3 SA ist trotz lohnender Gefahrenlage riskant.

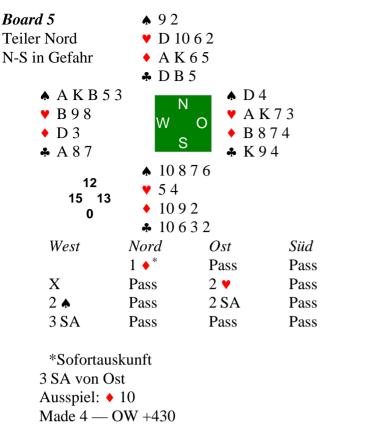


N mit wenig Punkten sollte nach zweimal pass auch aufgrund der ♣-Länge nicht wiederbeleben. Deshalb ist es ratsam, dass W auf die 1 ♣-Eröffnung nicht passt. Das ist sinnvoll, da 1 ♣ ja nur 3 Karten sein können, 1 ♥ von W würde sogar zu einem Vollspiel bei O/W führen.

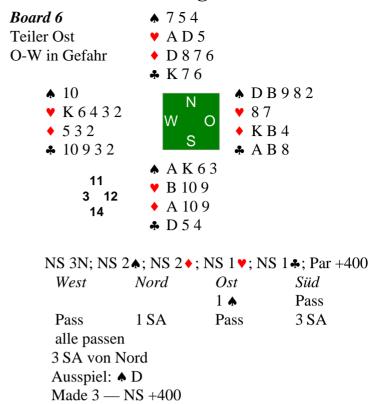


Auf die 1 ◆-Eröffnung von W hat N erst einmal kein passendes Gebot. S reizt in 4. Hand 1 ♠ und zeigt 8-13 FL und eine 5er Farbe (Wiederbelebungsposition). Mit Fit und starker Hand reizt N Überruf, danach wird das knappe Vollspiel 4 ♠ erreicht.

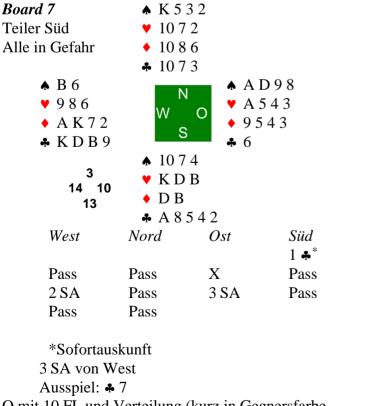
## DBV Onlineunterricht 2019-III - Lektion 9 - Wiederbelebung - 24.09.2019



W hat ein starkes Blatt und startet die Wiederbelebung mit X, ab 14 FL. Partner zeigt durch den Spung in 2 Coeur eine konstruktive Hand, ohne Oberfarb-Fit und mit ◆-Stopper steuert O dann SA an. 3 SA sind nach ◆-Angriff schnell erfüllt.



S hat auf eine 1 ♠ Eröffnung kein Gebot. N reizt in 4. Hand 1 SA, 10-13 Punkte ohne zwingend einen ♠-Stopper haben zu müssen. Mit 14 FL und Stoppern in ♠ riskiert S dann 3 SA, die allerdings nach ♠-Angriff (D von ♠ DB9!!!) schwer zu erfüllen sind (Endspiel).



O mit 10 FL und Verteilung (kurz in Gegnersfarbe, spielbereit in allen anderen Farben) macht eine Wiederbelebung mit X (Informationskontra). Da das in 4. Hand nur 8 Punkte verspricht, springt der Partner trotz 14 FL und &-Stoppern nur auf 2 SA. O riskiert das Vollspiel und wird belohnt.

```
Board 8
                  ↑ 73
Teiler West
                  ♥ K 10 6 5
Keiner in Gefahr
                  D97
                  A A 10 5 4
   ♠ DB 1098
                              ♦ 42
                       N
   ♥ A 4 2
                              9 9 8 7
   ◆ KB8
                              432
   * 32
                              ♣ D9876
                  ▲ AK65
          9
                  ♥ DB3
        11 2
                  ♦ A 10 6 5
         18
                  ♣ K B
  NS 5♥; NS 3N; NS 5♦; S 3♠; N 2♠; NS 3♣;
  Par +450
      West
                Nord
                           Ost
                                      Süd
      1 🛦
                Pass
                           Pass
                                      2SA
      Pass
                3 Y
                           Pass
                                      3SA
      alle passen
     3 SA von Süd
     Ausspiel: ♠ D
```

Mit einer starken Hand (17-19 FL) und Stoppern in ♠ wählt S das Wiederbelebungsgebot von 2 SA. Partner mit 4er Coeur reizt Stayman (3 ♥ = unmöglicher Transfer!), ohne Fit ist der richtige Kontrakt natürlich 3 SA, die aufgrund der "verratenen" Punkte bei Werfüllt werden können.