

Wiederbelebung in der 1. Bietrunde

- Ein Spieler, der nach einer gegnerischen Eröffnung passt, kann noch ein starkes Blatt haben.
- Er kann z.B. 17 FL, keine 5er Farbe und keine SA-Verteilung haben (bzw. keine Stopper in Gegnersfarbe) und für Informationskontra nicht die passend Verteilung besitzen.
- Deshalb muss an 4.Position der Partner wiederbeleben, und zwar ab 8 FL

1♣ --- --- ??
1♦ --- --- ??
1♥ --- --- ??
1♠ --- --- ??

Wiederbelebung	Anforderungen
<p>1 SA</p> <p>1♣ --- --- 1SA</p> <p>1♦ --- --- 1SA</p> <p>1♥ --- --- 1SA</p> <p>1♠ --- --- 1SA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 10-13 FL • gleichmäßige Verteilung • keine 5er Oberfarbe • min. 3er Länge in Gegnersfarbe
<p>2 SA</p> <p>1♣ --- --- 2SA</p> <p>1♦ --- --- 2SA</p> <p>1♥ --- --- 2SA</p> <p>1♠ --- --- 2SA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 17-19 FL • gleichmäßige Verteilung • keine 5er Oberfarbe • Stopper in Gegnersfarbe
<p>neue Farbe</p> <p>1♣ --- --- 1♥</p> <p>1♦ --- --- 1♠</p> <p>1♥ --- --- 2♣</p> <p>1♠ --- --- 2♦</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 8-13 FL • 5 Karten
<p>neue Farbe im Sprung</p> <p>1♣ --- --- 2♥</p> <p>1♦ --- --- 2♠</p> <p>1♥ --- --- 2♠</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 11-13 FL • min. 6 Karten
<p>Kontra</p> <p>X</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 8-13 FL, wie Informationskontra • Kürze in Farbe des Eröffners • Spielbereitschaft in allen Farben, insbesondere in den nicht genannten Oberfarben • ab 14 FL immer kontrieren, unabhängig von der Verteilung

Wiederbelebung in verschiedenen Situationen

- Wiederbelebung durch den Eröffner

Reizung	Art	Anforderungen
1♣ 1♦ --- --- ??	Farbgebot 2♣ 1♥, 1♠ 3♣	Farbgebote sind natürlich • Einfärber (6er-Länge) • Zweifärber (5-4) Einfärber (6er-Länge, ab 17 FL)
1♦ 1♠ --- --- ??	Farbgebot 2♦ 2♣ 3♦ 2♥	Farbgebote sind natürlich • Einfärber (6er-Länge) • Zweifärber (5-4) • Einfärber (6er-Länge, ab 17 FL) • Zweifärber (5-4, ab 17 FL revers)
1♦ 1♥ --- --- ??	SA-Gebot 1 SA	• 18-19 FL, Stopper
1♣ 1♥ --- --- ??	Kontra X	• wie Informationskontra • kurz in Gegnersfarbe (auch mit Minimum – Partner könnte ein Strafkontra haben) • sehr starke Hand
1♣ 1♠ --- --- ??	Überruf 2♠	• starke Hand, Frage nach Stopper

- Wiederbelebung durch den Antwortenden

Reizung	Art	Anforderungen
1♣ --- 1♠ 2♥ --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra, entweder 5er-Länge in ♠ oder starke Hand
1♣ --- 1♥ 1♠ --- --- ??	Farbgebot 2♣ (nf) 2♦ (nf) 2♥ (nf) 3♦ (f)	• Farbgebote sind natürlich und nicht forcierend, es sei denn, es ist eine Sprungreizung oder eine Reversreizung
1♣ --- 1♠ 2♦ --- --- ??	Überruf 3♦	• starke Hand, Frage nach Stopper
1♠ X XX 2♣ --- --- ??	Strafkontra X	• nach einem Stärke-Rekontra
1♥ 1SA X 2♦ --- --- ??	Strafkontra X	• nach einem Strafkontra ist jedes weitere Kontra Strafkontra
1♠ --- 2♠ 3♥ --- --- ??	Strafkontra X	• nach einer Hebung ist das Kontra Strafkontra

- Wiederbelebung ab der 2. Bietrunde

Reizung	Art	Anforderungen
nach Fit des Gegners		
1♥ --- 2♥ --- --- ??	2♠ (nf) 3♣ (nf) 3♦ (nf)	• Farbgebote sind natürlich und nichtforcierend (ab 8 FL)
1♠ --- 2♠ --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL)
1♠ --- 2♠ --- --- ??	SA 2SA	• beide Unterfarben, mindestens 4-4 (ab 8 FL)
nach Quasi-Fit des Gegners		
1♣ --- 1SA --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL)
1♣ --- 1SA --- 2♣ --- --- ??	2♦ (nf) 2♥ (nf) 2♠ (nf)	• Farbgebote sind natürlich und nichtforcierend (ab 8 FL)
kein Fit des Gegners erkennbar Vorsicht !!!!		
1♥ --- 1SA --- 2♥ --- --- ?? 1♣ --- 1♥ --- 1SA --- 2♥ --- --- ??	Kontra X	• Informationskontra (ab 8 FL) vor der zuletzt gereizten Farbe
1♥ --- 1SA --- --- ?? 1♦ --- 1♠ --- 1SA --- --- ??	Kontra X	• Strafkontra (ab 8 FL) • nach der zuletzt gereizten Farbe