

Im modernen Bridge wird das Gebot X-Kontra (häufig in früher Bietphase und auf niedriger Stufe) mit einer anderen Bedeutung belegt. Der Partner soll reizen.

## TAKE-OUT-X: „Ich habe was, kann aber nichts richtiges bieten, reize Du Partner!!!“

### 1. Informationskontra

Ein Spieler eröffnet mit einem natürlichen Farbgebot, der direkt nachfolgende Spieler (2. Position) kontriert X.

1♣ X		3♣ X	3♣ X	1♣ ---1♦ X	1♣ ---1♥ X	1♣ ---1♠ X
1♦ X		3♦ X	4♦ X	1♦ ---2♣ X	1♦ ---1♥ X	1♦ ---1♠ X
1♥ X	2♥ X	3♥ X	4♥ X	1♥ ---2♣ X	1♥ ---2♦ X	1♥ ---1♠ X
1♠ X	2♠ X	3♠ X		1♠ ---1SAX	1♠ ---2♣ X	1♠ ---2♦ X

Kein Informationskontra:

1SA X	gleiche Punktstärke, Tendenz Strafkontra
2♣* X	Ausspielkontra, auf künstliches Gebot
2♦* X	Ausspielkontra, auf künstliches Gebot
3SA*X	zeigt Punkte, Gegner wird weiterreizen
4♠ X	Optionales Kontra, Punkte, Partner soll nur reizen wenn er was besonderes hat

Reizung	Anforderung
Informationskontra X	<ul style="list-style-type: none"> <li>ab 12 FL ohne Begrenzung</li> <li>Kürze in Farbe des Eröffners</li> <li>Spielbereitschaft in allen Farben, insbesondere in den nicht genannten Oberfarben</li> <li><b>ab 19 FL immer kontrieren, unabhängig von der Verteilung</b></li> </ul>

### 2. Antworten auf Informationskontra

- Dies ist eine forcierende Ansage, der Partner muss reizen, selbst wenn er 0 Punkte hat.
- Der Kontrierende muss vorsichtig sein, beim Partner irgendwelche Punkte vorauszusetzen, dieser musste gezwungen reizen.
- Der Antwortende muss deshalb seine Stärke bekannt geben, wenn er Punkte hat.

Möglichkeit	Anforderungen
1 schwache Blätter 0-7 FP	<ul style="list-style-type: none"> <li>Farbgebot ohne Sprung, Oberfarben haben Vorrang, mindestens 4 Karten</li> <li>Farbgebot auch auf der Zweierstufe verspricht keine Stärke</li> </ul>
1♣ X	• 1♦/1♥/1♠
1♦ X	• 1♥/1♠/2♣
1♥ X	• 1♠/2♣/2♦
1♠ X	• 2♣/2♦/2♥

Möglichkeit	Anforderungen
<p>2 mittelstarke Blätter 8-10 FP 1♣ X 1♦ X 1♥ X 1♠ X</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2♥/2♠ Oberfarbgebot im Sprung (einfacher Sprung), 4 Karten in <b>einer</b> Oberfarbe</li> <li>• 3♥/3♠ Oberfarbgebot im Doppelsprung (3er-Stufe), 5 Karten</li> <li>• 2♣/2♦ Übrerruf der Gegnersfarbe, zwei 4er Oberfarben</li> <li>• 3♣/3♦ Unterfarbgebot im Sprung, 5 Karten</li> </ul>
<p>3 starke Blätter ab 11 FP 1♦ X/1♣ X 1♥ X/1♠ X</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4♥/4♠ Sprung ins Vollspiel, 5er oder 6er Oberfarbe</li> <li>• 2♣/2♦ Übrerruf, starkes Blatt, auch mit 4er Oberfarbe</li> <li>• 2♥/2♠ Übrerruf starkes Blatt, auch mit 4er Oberfarbe</li> </ul>
<p>4 SA-Gebote 1♣ X 1♦ X 1♥ X 1♠ X</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 SA 7-10 FP, Stopper in Gegnersfarbe, keine nichtgereizte 4er Oberfarbe</li> <li>• 2 SA 11-12 FP, Stopper in Gegnersfarbe, keine nichtgereizte 4er Oberfarbe</li> <li>• 3 SA ab 13 FP, Stopper in Gegnersfarbe, keine nichtgereizte 4er Oberfarbe</li> </ul>
<p>5 passe 1♣ X/1♦ X 1♥ X/1♠ X</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• schwerwiegende Entscheidung, relativ selten, Strafkontra</li> <li>• solide Farbe (min. 5 Karten) in Eröffnungsfarbe, ab 8 FP, keine bietbare Farbe</li> </ul>

### 3. Informationskontra auf höherer Stufe

<p>Informationskontra 2♥*/2♠* X</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 12-18 FL, kurz in Gegnersfarbe, spielbereit in allen anderen Farben</li> <li>• ab 19 FL mit beliebiger Verteilung</li> <li>• <b>Konvention „Lebensohl“ anwenden</b></li> </ul>
<p>Informationskontra 3♣*/3♦*/3♥* X 3♠*/4♣*/4♦*/4♥ X 4♠/5♣/5♦ X</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• kurz in eröffneter Farbe, spielbereit in allen anderen 3 Farben, f</li> <li>• Partner sollte reizen, pass ist Strafpas</li> <li>• Reizung noch auf der Dreierstufe möglich, ab 13-14F</li> <li>• Reizung auf der Viererstufe notwendig, ab 14-15F</li> <li>• ab 4♠ starkes Blatt, ab 16F, optionales Kontra</li> </ul>