

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
Leicht
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
In 2. Hand 15-18 FP in 4. Hand 10-13 FP
System on
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Schwache Sprünge
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Schröder gegen OF (andere OF + eine UF)
Michaels 2 Karo = beide OF
2 Treff natürlich - Unusual NT
Sprung Cue-bid _ Frage nach Stopper
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
DONT gegen starken SA
Gegen schwachen SA: 2 Treff für OF, sonst natürlich
X = Gegnerstärke
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
Neg X bis 4 Coeur
Natürlich, Sprünge sind solide in FP + Farbqualität
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
X = Farbe Farbe = natürlich
1 SA = beide UF
2 ♣/♦/♥ = 2-Färber mit gereizter + höherer Farbe
Nach Negativ-Kontra des Gegners
XX ab 10/11 FP ohne Fit, Fit hat Vorrang
2 NT Truscott
1+3 Stufe forcing, 2er Stufe non-forcing

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	1-3-5	1-3-5	
SA	1-3-5	1-3-5	
Nachfolg.	Originallänge	Originallänge	
Andere: Smith Peter gegen SA			
Ausspiele			
Ausspiel	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA	
As	Attitude	Attitude	
König	Count	Count	
Dame	Attitude	Attitude	
Bube			
10			
9			
Hoch-x			
Klein-x			
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1		
	2		
	3		
SA	1		
	2		
	3		
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):			
Niedrig-positiv / Hoch-negativ			
Längenmarken: niedrig-hoch gerade Anzahl			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Ab 10/11 FP Tendenz für OF			
Variabel			
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Neg. X ab 7 FP			
Supp. X Supp. XX			

Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie:

Club:

Bielefeld

Turnier:

3. Bundesliga 2020

Paar:

Merle Schneeweis

Andreas Schneider

SYSTEM Zusammenfassung
Genereller Stil: Solide 5er OF
5er Oberfarben, Tendenz Better Minor
1 SA Eröffnung: 15-17, 5er OF mögl. 5422 / 6322 mögl.
2 über 1 Antworten: ab 10 FP, mind. Rundenforcing
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern
3 SA Gambling
Forcing Pass Sequenzen
Wichtige sonstige Bemerkungen
Bluffs: Selten

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		3		11-22	Walsh, Inverted ohne Zwischenreizung, ohne X	Neue UF Forcing, auf inverted neue Farbe = Stopper	
1 ♦		3		11-22	Walsh, Inverted ohne Zwischenreizung, ohne X	Neue UF Forcing, auf inverted neue Farbe = Stopper	
1 ♥		5		11-22	Bergen Raises, 2 NT 4er Unterst. ab 13FP		
					3 Treff= 4er 11-12FP / 3 Karo 4er 8-10FP		
1 ♠		5		11-22	Bergen Raises, 2 NT 4er Unterst. ab 13FP		
					3 Treff= 4er 11-12FP / 3 Karo 4er 8-10FP		
1 SA				15-17	Stayman ab 8 FP, Marx-Sharples-Transfers,	Auf Transfer Pik Superaccept	
					3er Stufe stark Farbe Schlemminteresse		
					4 Treff Gerber 3041, 4 Karo 5-5 in OF		
2 ♣		0		Beliebig. Semiforcing ab 17	2 ♦ Relay, 2♥/♠ unausgeglichen. ab 8,	Forcing bis 2 SA	
				NT 22-23 FP	2NT ausgegl. ab 8 FP , 3er Stufe einfärbig < 8 FP		
2 ♦		5/6		Beliebige Partieforcing	2 ♥ Relay, 2 ♠ beliebige unausgegl. ab 8		
				NT ab 24 FP	2 SA ausgeglichen ab 8 3er Stufe einfärbig < 8 FP		
2 ♥		5/6		Weak 2, sehr selten 5er	2 SA forcing, neue Farbe forcing,	3 in Eröffnerfarbe weak, alle anderen Maximum	
				5-9 FP in 2. Hand, 3-9 in 3. Hd.	Hebungen preemptiv		
				In 4. Hand 6er mit 12-14			
2 ♠		5/6		Weak 2, sehr selten 5er	2 SA forcing, neue Farbe forcing,	3 in Eröffnerfarbe weak, alle anderen Maximum	
				5-9 FP in 2. Hand, 3-9 in 3. Hd.	Hebungen preemptiv		
				In 4. Hand 6er mit 12-14			
2 SA				20-22, 5er OF / 6er UF mögl.	Baron, Transfer für OF, 3 Pik =5er Pik+4er Coeur		
					4 Treff Gerber 3041, 4 Karo 5-5 in OF		
3 ♣		6+		Sperrgebot, in 4. Hd 11-13			
3 ♦		6+		Sperrgebot, in 4. Hd 11-13			
3 ♥		7		Sperrgebot, in 4. Hd 11-13			
3 ♠		7		Sperrgebot, in 4. Hd 11-13			
3 SA				Gambling mit+ohne Nebenwert		Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣		7+		Sperrgebot		Roman Keycard Blackwood 3041 2021, DOPI-ROPI	
4 ♦		7+		Sperrgebot			
4 ♥		7+		Sperrgebot			
4 ♠		7+		Sperrgebot			