

Deutsche Konventionskarte

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie B (C)

Club: **WÜRZBURG** Turnier: 3.BL 2020

Paar: Erhard Sternheimer

Andreas Böhmer, RNR

SYSTEM Zusammenfassung

Genereller Stil

4er-Farben

Bei 2 o. 3 4er Farben wird niedrigere eröffnet, außer T/K

5/5-Verteilung: stets höhere zuerst

1 SA Eröffnung: 14-16 (regelmäßig mit 5er OF, 6er UF)

2 über 1 Antworten: Partieforcing

Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern

2C/2P = weak two

3 NT Gambling (klassisch, max. ein Seitenkönig)

4K = Frage nach Seitenkönig

Forcing Pass Sequenzen

Standard

Wichtige sonstige Bemerkungen

2SA = im Zweifel Lebensohl (= 2SA zeigt bei starken Händen stets Stopper, Cuebid stets andere OF)

Bluffs: selten

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
1er-Stufe: 8-17; 2er-Stufe ca. 9-17
Antworten: neue Farbe: nur 2 über 1 non-forcing,
Cuebid = stark o. mind. einl. mit 3er-Unterst
Bei Fit: einf. Hebung, ca. 6-9, i.A. 3er;
Sprunghebung ca. 7-10 (4+)
fit-show.-jumps, Splinter, Sprungcue in Gegnerf. = 4er Fit, min inv.
1NT Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
2. Hand. 15-18, 4. Hand 10 bis 14-
Antworten: Stayman u. Transfer (incl. T/K u. „unm. Transfer“)
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
nF in Sprung: Ca. 3-11, min. 6erF
2 NT bzw. Cue: 2-Färber max 6 (weiß gg rot evtl. 7) Verlierer
Mich. präzis: = gg. UF-Eröff: 2K beide OF/ 2SA beide niedrigste
= gg. OF-Eröff: Überruf and. OF+Treff/ 3T and. OF+Karo/
2SA beide UF
Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Sprung-Cuebid fragt nach Stopper
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
Gromöller modified: 2T = Einf. UF o. beide OF o. 4erP+UF,
2K = Einf. OF, 2C = C+UF, 2P = 5erP+UF
Ab 14-16 SA: X = 4er C + UF (5+)
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
gg. OF-weak-two: 4 T = T+ and. OF, 4 K = K+ and. OF
UF:5+, OF:5+
Info-x, 2NT = 15-18, Transfer incl. unmögl. Transfer)
gg. 2K Multi (Einf. in einer OF): x=Info-x m. Kürze in Pik o.stark
Ebenso bei 2-Färber mit beiden OF
3er Stufe: opt.-x
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
1NT = beide UF min.5/4, x = beide OF min.4/4 (dito 1T-p-1K)
1K/C/P = nat.; 2NT = min. 5-5 in UF
2T/K/C/P – eigene lange Farbe
Nach Negativ-Kontra des Gegners
1 in Farbe = forcing, 2 in Farbe = non-forcing

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel		In Partners Farbe
Farbe	3./5. evtl. Attitude		3./5.
NT	2./4. Tendenz Attitude		3./5.
nachf.	entsprechend		
Andere: hoch vom Double			
Zweithöchste der inneren Sequenz			
Ausspiele			
Lead	Gegen Farbkontrakte	Gegen NT	
As/Kö	AKx, AKDx, Ax		
König	KDBx, KDx, KD10x, Kx, AKx(x)		
Dame	DB10x, Dx, DB	KDxx-bad suit pos/neg?	
Bube	B10, Bx, B10x(x), ADBx		
10	10x, KB10x	AB10(x)	
9	9x, K109x, D109x	A109(x)	
Hoch-	i.A. Double	Double oder 2./4.	
Klein-	3./5.	2./4. (3./5.)	
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1 pos/neg	Länge	Lavinthal
	2 Länge	Lav.	Länge
	3 Lav		
NT	1 Pos./neg.	Länge	Lav
	2 Länge	Lav	Länge
	3 Lav		
Markierungen: nur soweit sinnvoll, Niedrig-hoch,			
Lavinthal, Längenmarken, gg. SA Smith Peter (h=pos)			
K-Ausspiel: count; gegen SA unblock hilfsweise count			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Ab (10) 11+, Tendenz OF oder ab 18, Antworten: standard,			
Gegnerfarbe: forcing			
4. Hand: X ab ca. 8+, Antworten entsprechend stärker			
Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-)Kontras			
Bis einschließlich 4Karo			
Support-x/-xx bis 2 in Partners Farbe (mit Minimum optional)			
Neg. X ab ca. (5)6, wenn andere OF oder 9+, wenn ohne			
5er Länge;			
Keine non-forcing free-bids			

SYSTEM Zusammenfassung	
Genereller Stil	
4er-Farben	
Bei 2 o. 3 4er Farben wird niedrigere eröffnet, außer T/K	
5/5-Verteilung: stets höhere zuerst	
1 SA Eröffnung: 14-16 (regelmäßig mit 5er OF, 6er UF)	
2 über 1 Antworten: Partieforcing	
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern	
2C/2P = weak two	
3 NT Gambling (klassisch, max. ein Seitenkönig)	
4K = Frage nach Seitenkönig	
Forcing Pass Sequenzen	
Standard	
Wichtige sonstige Bemerkungen	
2SA = im Zweifel Lebensohl (= 2SA zeigt bei starken	
Händen stets Stopper, Cuebid stets andere OF)	
Bluffs: selten	

Eröffnung	X wenn künstl.	Min.Anz.Kart.	Neg.-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 T		4	4K	ca. 10-22	Normal, bei Fit : splinter u. 2 NT-Partieforc.		
					1 NT = ca. 5-11; weak jump shift		
					3SA = balanced, 4er Anschl., 12+ bis 15	4T bedKCBW, nF EXCL	
1 K		4	4K	ca. 10-22	Normal, bei Fit : splinter u. 2 NT-Partieforc.		
					1 NT = ca. 5-11; weak jump shift, 3 SA vgl. 1T	Auf 3NT: 4K bedKCBW, nF EXCL	
1 C		4	4K	ca. 10-22	Normal, bei Fit : splinter u. 2 NT-Partieforc.		
					1 NT = ca. 5-11; weak jump shift, 3SA (4er, vgl. 1T)	Auf 3NT: 4T bedKCBW, nF und 4NT (für T) EXCL	
1 P		4	4K	ca. 10-22	Normal, bei Fit : splinter u. 2 NT-Partieforc.		
					1 NT = ca. 5-11; weak jump shift, 3SA – vgl. 1T	Auf 3NT: 4T bedKCBW, nF und 4NT (für T) EXCL	
1 SA			3P	14-16, 5er OF, 6er UF mögl.	2T: schw. b. einl. (Partief.mgl) oder UF-schlemmint.		
					2K:min. Partie, 2NT:schw. m. 1UF o. Partie. T+K	3 in Farbe auf 2K: 5er, 3NT = 5erP + 3er C	
					4K/C = OF Transfer, 4P/5T = UF-Transfer		
2 T	x	0		Partieforcing	2K 0-7 oder abwartend, 2C = 5er ab 8,		
					2P = NT-Vtlg ab 8, 2NT 5er P ab 8, 3T/K=5er ab 8,		
					Bei Gg.reizung: x bzw. xx = trash		
2 K	x	0		Semiforcing in Farbe	2C Relais		
				o. 23/24 SA			
2 C		5		(5)6er, ca. 5-11	2 NT fragt nach Qualität	Min: 3T schlechte, 3K gute Farbe	
					Einfache Hebung nicht einlad. neue Farbe nat. forc	Max: 3C schlechte, 3P gute Farbe, 3SA=AKD	
					Sprünge in neuer Farbe: control-asking-bids		
2 P		5		(5)6er, ca. 5-11	2 NT fragt nach Qualität	wie bei 2C	
					Einfache Hebung nicht einlad. neue Farbe nat. forc		
					Sprünge in neuer Farbe: control-asking-bids		
2 SA			3P	20-22, 5er OF mgl.	Puppet-Stayman modified	3K = keine 5er OF, 3C/P 5er, 3NT = T einzige Länge	
					OF-Transfer, 3P = 5erP + 4er C	Ausführen des Transfers zeigt Double	
						3NT auf Transfer zeigt 3er Länge, darauf Retransfer	
					4K/C = OF Transfer, 4P/5T = UF-Transfer		
3 T		6		In 1./2./4. Hd: 2 Topfig.	Neue F. auf 3er St. Forc., Spr. in neuer F. CAB		
3 K		6		In 1./2./4. Hd: 2 Topfig.	OF auf 3er St. Forc., 4er St. CAB		
3 C		6			3P forcing, 4 in UF CAB, 4P KCBW		
3 P		6			4C to play, 4 in UF CAB		
3 SA	X			Stehende UF, kaum Nebenw.	4K=Frage nach Seitenkönig, Antworten: 4C=CK, 4P=PK,4SA=UFK, 5 in UF keiner	Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 T		7				KCBW: 14/03/52oD/52mD; nächstes Gebot fragt nach D bzw. K,	
4 K		7				Bei C-Fit 4P-KCBW/4NT EXCL. 4 in UF (wenn nicht komp): bed. KCBW	
4 NT				Beide UF 1./2./4. Hand ≥ 6-6		Nach definierter Kürze: 1.AW Chicane, 2.AW: Single mit 14, 3.AW: Single m. 03, etc.	
						Cue-Bids, nach Partners Preempt CABs, DOPI-ROPI, DEPO-REPO	