

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		4	3P	Nat.	Inv. minor , 2 Karo = 6er Coeur 2-6 Pkt., 2 Coeur = 6er Pik 2-6 Pkt., 2 Pik = 5er Coeur + 4er Pik 4-8 Pk.	Nat.	
1 ♦		4	3P	Nat.	Inv. minor, 2 Coeur = 6er Pik 2-6 Pkt., 2 Pik = 5er Coeur + 4er Pik 4-8 Pkt.	Nat.	
1 ♥		4	3P	Nat.	2 SA Partieforscing mit Coeur, Splinter	3 Treff//Karo Pkt. In der Farbe, 3 Coeur Punkte, 3 P/T/K Splinter, 4 Coeur kein Schlemminteresse. L-S-Trial Bid	
1 ♠		4	3C	Nat.	2 SA Partieforscing mit Pik, Splinter	3 T/K/C Punkte in der Farbe, 3 Pik Punkte, 3 Pik gute Hand 4 T/K/C Splinter, \$ Pik Sign off., L-S Trial Bid	
1 SA				15-17	Stayman, Transfer, 3T/K UF-Einfärber mit 2 Topps		
2 ♣	x	0	3P	Bel. Semi oder Partieforscing	2 Karo 0-2 Konrollen, 2 SA 2 Kontollen 9-11 Pkt.	Auf 2 Karo ist 2 Coeur Gameforscing und 3 Coeur Semif.	
2 ♦	x	0		5-10 mind. 4-4 in OF	2 C/P 3 Treff to play, 2 SA Forcing, 3 C/P preemtive	Nat.	
2 ♥		5		5-10 weak two	3 Coeur preem. 2 SA Forcing, neue Farbe pos.	Auf 2 SA Farbwiederholung neg.	
2 ♠		5		5-10 weak two	3 Pik preem. 2 SA Forcing, neue Farbe pos.	Auf 2 SA Farbwiederholung neg.	
2 SA				20-22	Puppet Stayman, Transfer		
3 ♣		7		Sperransage	Neue Farbe forcing		
3 ♦		7		dito	dito		
3 ♥		7		dito	dito		
3 ♠		7		dito	dito		
3 SA				Gambling	Darf K dabei sein	Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣		7		8er oder 7-4, Sperransage		Splinter, Cue Bida, Gerber, RKBlackwood	
4 ♦		7		8er oder 7-4, Sperransage			
4 ♥		7		8er oder 7-4, Sp. o. 8 Stiche			
4 ♠		7		8er oder 7-4, Sp. o. 8 Stiche			