

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
Konstruktiv, auf 1er Stufe 7-18, 2er Stufe 8-18
Farbwechsel (falls nicht mit einer Sperransage eröffnet wurde)
Nonforcing aber konstruktiv, unassuming cuebid, fitjumps
1NT Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
2ter Position: 15-19, System On
4ter Position: 11-14, (gegen Pik 12-15)
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Weak jump, gegenüber gepasster Hand <b>sehr</b> Variabel
2 Nt Unusual: (Auf OF-Eröffnung beide UF,auf Uf-Eröffnung andere UF + OF
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Michals (auf UF beide OF, auf OF andere OF+eine UF)
Entweder schwach oder sehr stark. (keine 12-15 normaler-weise) Antworten Pass or Correct
Sprung Cue-Bid fragt nach Stopper
Gegen 1 SA (stark)
DONT. X =Einfärber, 2 ♥/♣/♦ mit 2ter höherwertiger Farbe
Gegen 1 SA (schwach)
2♣ = OF's 2♦=bel. Einfärber, 2♥/♠ mit Unterfarbe
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
Gegen Multi: Kurze OF
Gegen Weak twos (schwache Zweifärber) Takeout X mit Lebensohl
Gegen Sperransagen Takeout X
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
Gegen nur Starke Treff/Karo wie gegen Starken Sans
Nach Negativ-Kontra des Gegners
XX ab 9+ , 2Sans Limit oder stärker, fitjumps

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	3te/klein	Xxx falls unterstützt	
NT	4te	Xxx falls unterstützt	
nachf.	Attitüde	Attitüde	
Andere:			
Ausspiele			
Lead	Gegen Farbkontrakte	Gegen NT	
As	Akx(+)	Akx(+)	
König	Ak, KQx(+), Kx	Ak, KQx(+),Kx	
Dame	AKQx(+), QJx(+), Qx	AKQx(+), QJx(+),KQT9	
Bube	JTx(+)	JTx(+), Jx	
10	KJT, AJT, T9x(+),Tx	KJT, AJT, T9x(+),Tx	
9	QT9,KT9,AT9,9xx,9x	QT9,KT9,AT9,9xx,9x	
Hoch-x	Xx,xxXxxx	XXxx, Xx	
Klein-x	xxX, HxxxX	HxxX, HxxXx	
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1	Niedrig =pos	Niedrig=gerad
	2	niedrig=gerad	Niedrig =pos
	3	Lavinthal	Lavinthal
NT	1	Niedrig =pos	Niedrig=gerad
	2	niedrig=gerad	Niedrig =pos
	3	Lavinthal	Lavinthal
Markierungen (inklusive Trumpffarbe): niedrig/hoch			
Trumpfecho bei bedarf (zeigt länge)			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
English (Imliziert <b>alle</b> ungereizte Farben)			
Es gilt ELC, z.B. 1♥-X-P-2♣-P-2♦ zeigt keine Zusatzstärke			
Sondern ♦+♠			
Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Rosenkranz bei forcierenden Geboten des Geainers bis 2♠			
Support-X, XX bis 2♥			
Negativ/Responsive X bis 3♠			
Cuebid-X bis 3♦ (Gleiche Bedeutung als ob man das Gebot der Gegner abgegeben hätte)			
1Sa-P-P-X-XX = maximum			
XX in passout zum laufen (bis auf absolut offensichtliche Fälle)			

Deutsche Konventionskarte	
♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣	
Kategorie:	GREEN
Club:	Turnier:
Paar:	Mavridis, Karin
	Mavridis, Georg
SYSTEM Zusammenfassung	
Genereller Stil	
2/1	
1 SA Eröffnung: 15-17	
2 über 1 Antworten: fast Partieforcierend, zumindest Selbstforcierend	
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern	
2 ♣ : weak Two ♦. (SF) bel. SA 23-24	
2 ♦: ♣ +♦ 5-10 oder beliebiges GF	
2 ♥/2♠: weak 2	
3NT: Gambling, keine Nebenwerte	
4UF: südafrikanisches Texas	
Forcing Pass Sequenzen	
Nach Freiwillig ausgereizter Partie in Rot/Weiss	
Wichtige sonstige Bemerkungen	
Bluffs: sehr selten	

Eröffnung	X wenn künstl.	Min.Anz.Kart.	Neg.-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣	X	2	3♠	10-21, double nur bei 4432	Walsh, 2 ♦ entweder 3-6 eine OF schwach, oder Limit Hebung. 2/3 Sa Limit (13-15/16-17) 1SA =8-10	1♣-1X-1Y impliziert 5 ♣'s 1Sa Rebid kann reizbare OF Beinhalt, Eröffner hebt häufig mit 3er, 2Sa nach 1/1 18-19,	
					2♠/♥ 7-9/10 6er Farbe 3♠-schwach; 2♠-6-9	3Sa Gambling Splinter, mod Lebensohl nach Reverse	
						1♣-1OF-2OF-2Sa fragt	
1 ♦		4	3♠		3♣ limit Hebung 3♦ schwach 2♦ 6-9 2♠/♥ 5-8 6er	s.o.	
					2/3 Sa Limit (13-15/16-17) 2♠-kann mal 3er sein		
1 ♥		5	3♠		2 Sa Jacoby, Splinter, Bergen Raises (3♣ 7-10 ; 3♦ 11-14) 1♠ =0-4 Piks forcing, 1Sa=5er♠ forcing	2Sa nach 2/1 12-15(-) oder 17+-19 , 3Sa =15+-17- 1♥-1♠-1Sa =4er♠ 12-15	2♣ rev. Drury, 1♠ = nat 1Sa= nonforcing
1 ♠		5	3♥		1Sa=forcing	1♠-1Sa-2♠ kann dreier sein	2♣ =rev. Drury 1Sa= nonforcing
						1♠-1Sa-2♠-2♦ Bart (fragegebot)	
1 SA			3♠	15-17	2♣ nonforcing Stayman, 2♦/♥ Transfers, 2♠ eine oder beide UF, 3♣ Puppetstayman,	Auf 3♣ 3♦ eine OF zu viert, 3OF 5er, 3Sa keine	
					4♦/♥ Texas, 4♠ beide UF	Auf 2♠ 2Sa = bessere Karos, 3♣ bessere Treffs	
						Lebensohl und Neg-X nach Gegenreizung	
2 ♣	X	0	-	Weak two ♦ oder Semiforcing	2♦ nicht interessiert geg. Weak two, 2 OF non-Forcing aber konstruktiv gegenüber weak two		
					2SA Forcing Relais, 3♦ preemptiv		
2 ♦	X	0	-	Beide UF zu fünft 5-10 oder bel. GF	2Sa einladend gegenüber beiden UF (14-17) 2♥♠ nonforcing to play ggü schwach		
2 ♥		5/6	-	Weak two	2SA fragt	3♣=min 3♦=schlechte Farbe max, 3♥gute Farbe, 3♠=max	
2 ♠		5/6	-	Weak two	2SA fragt		
2 SA			3♠	20-22	3♣ Puppetstayman, 3♦/♥ Transfers, 3♠=5er♠+4er♥		
					4♠=Karos forcing, 4♦/♥ Transfer		
3 ♣		6/7	-	Sperransage	Neue Oberfarbe (kein Partiegebot) forcing natürlich.		Neue Farben ausspielorientierte
3 ♦		6/7	-	s.o.			Fit-bids
3 ♥		6/7	-	s.o.			
3 ♠		6/7	-	s.o.			
3 SA	X	7	-	Gambling, Kein Stopper daneben (3. Hand to play)		<b>Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)</b>	
						RKC(14/03/2-/2+), Spiral Scan Kickback 4 UF (wenn fit und forcing) assfrage	
4♣/♦	X		-	Gute 4♥/♠ Eröffnung			
4♥/♠			-				