

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening) 8-16
Nat.
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
15-18, Antworten: s. 1SA-Eröffnung
4.Hd.: 11-14
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Weak Jumps, Ghestem
4.Hd.: Intermediate Jumps
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Ghestem (highest/lowest)
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
MultiLandy
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
Nat., Leaping Michaels
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
Nat. (eher destruktiv)
Nach Negativ-Kontra des Gegners
Nat.

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	3./5.	3./5., 2./4. wenn supp.	
SA	2./4.	3./5., 2./4. wenn supp.	
Nachfolg.	Restlänge		
Andere:			
Ausspiele			
Ausspiel	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA	
As	AKx	AKD, AKB	
König	AK, KD	AKB10, KDB, KD10	
Dame	DB	KD109, DB10, ADB	
Bube	B10	DB98, B109, AB10	
10	109, 10x	1098, 1097, H109	
9	9xx, H9x	H9x	
Hoch-x	xxx	xxx	
Klein-x	xx	xx	
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1 Pos./Neg.	Länge	direkt
	2		
	3		
SA	1 Pos./Neg.	Länge	direkt
	2		
	3		
Markierungen (inklusive Trumpffarbe): niedrig-hoch (Smith)			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
OFs, Antworten nat., Reopening: 8+			
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Negativ-Kontra, Komp. Kontra, Resp. Kontra,			
Unterstützungs-Kontra, Einladungs-Kontra			

Deutsche Konventionskarte	
♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣	
Kategorie:	
Club:	<u>Wiesbaden</u> Turnier: <u>2.Bundesliga</u>
Paar:	<u>B.Kapplinghaus</u>
	<u>S.Back</u>
SYSTEM Zusammenfassung	
Genereller Stil	5er-OBERFARBEN
1 SA Eröffnung:15-17	
2 über 1 Antworten: Selbstforcierend	
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern	
2T = Semiforcing+ od. SA 22-23/26-27 od. Weak Two K	
2K = 4-4+ OF od. SA 24-25/ 28-29	
2C, 2P = Weak Two	
Forcing Pass Sequenzen	
Standard	
Wichtige sonstige Bemerkungen	
Bluffs	
Selten, sonst wären es keine!	

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣		2		nat.	Walsh, Inverted Minors, Weak Jumps	nat., two way-checkback	
1 ♦		4		nat.	Walsh, Inverted Minors, Weak Jumps	nat., two way- checkback	
1 ♥		5		nat.	Bergen, 2SA Stenberg	nat., Kürzen auf 2SA, two way-checkback	
1 ♠		5		nat.	Bergen, 2SA Stenberg	nat., Kürzen auf 2SA, two way-checkback	
1 SA				15-17 (jede 5332 möglich)	2T = Nonforcing Stayman (auch ohne OF),	Smolen nach 1SA-2T-2K	
					4suit transfers, 3T = Muppet , 3K = 5-5 UFs, 3C =		
					1345(54), 3P = 3145(54), 4T = OFs, 4K/C = Transf.		
2 ♣	X			Bel. Semiforcing oder	2K Relay, 2C, 2P = invites support, 2SA = forcing f.	nat.	
				SA 22-23, 26-27 oder	Weak Two Karo		
				Weak Two Karo			
2 ♦	X			Bel. Partieforcing oder	2C = Relay, Farbe = 3+ Kontrollen, 5er	nat.	
				SA 24-25, 28-29			
2 ♥		6		Weak Two	Ogust		
2 ♠		6		Weak Two	Ogust		
2 SA				20-21	MUPPET		
3 ♣		7		Preempt			
3 ♦		7		Preempt			
3 ♥		7		Preempt			
3 ♠		7		Preempt			
3 SA		7		Gambling		Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ♣		7		Preempt		KCBW (14/30) Qbids, Splinter bids, Exclusion KCBW, Chicane KCBW (n.Stenberg)	
4 ♦		7		Preempt		Spiral Scan, ROPI-DOPI, DEPO	
4 ♥		7		Preempt			
4 ♠		7		Preempt			