

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
Gegen UF: auch sehr schwache Überrufe auf der 1. Stufe (OFs Umgedreht)
1NT Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
2. Pos.: 15-18 nach OF-Eröffnung
Schwacher UF-Einfärber nach UF-Eröffnung
4. Pos.: 11-14 HP
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Schwache Sprünge (Ausnahmen: 1T-2K und 1K-3T)
Unusual NT: Zweifärber (Punkte +Karten>20)
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Frage nach Stopper
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
Gegen starke SA: D.O.N.T (2. und 4. Hand)
Gegen schwache SA: 2.Hand Crowhurst, 4.Hand nat.
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
Info X
Cuebid: starkes infoX
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
Wie gegen natürliche 1T-Eröffnung
Nach Negativ-Kontra des Gegners

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel		In Partners Farbe
Farbe	3.-5.	3.-5.	
NT	3.-5.	3.-5.	
nachf.	Restlänge 3.-5.	Restlänge3.-5..	
Andere:			
Ausspiele			
Lead	Gegen Farbkontrakte	Gegen NT	
As	AK(x...)	gleich	
König	K(Dx)	KD(x)	
Dame	D(Jx)	DJ(x)	
Bube	J(10 x)	J10(x)	
10	10 x, 3.	gleich	
9	9 x, 3.	gleich	
Hoch-x	Single, double, 3,		
Klein-x	Single, 3., 5.		
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1 Anz/ pos-neg	Anzahl	italienisch
	2 Lavinthal		
	3		
NT	1 Foster	Smith-Peter	italienisch
	2	Anzahl	
	3		
Markierungen ():niedrig-hoch			
Lavinthal, Foster, Smith-Peter			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
Negativ-Kontra, competitive-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Neg X bis 3pik (nach 1T Eröffnung bis 4K)			
SOS Rekontra			
1SA-x-XX=T o. K			

Deutsche Konventionskarte 25.10.2016

♠ ♥ © DBV e.V. ♦ ♣

Kategorie:

Club: **BC München** Turnier: _____

Paar: _____
Reichelt
Dr. Georgiades

SYSTEM Zusammenfassung

Genereller Stil PRECISION
1 SA Eröffnung: 12-15 HP
2 über 1 Antworten: 10+ HP
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern
1T: 16+ HP bel. Vert.
2K: 22-23 SA, Weak two in OF
2H: H+UF 5-5(4), 6-11 HP
2P: P+UF 5-5(4), 6-11 HP
2SA: UF+UF 5-5 6-11 HP
Nach 1T/1K Eröffnung des Gegners:
X: 11-15 HP mit einer OF 5+ oder (annähernd)SA 12-15 HP
1H: 4+ Pik, maximal 11 HP
1P: 4+ Coeur, maximal 11 HP
1NT: Einfärber in UF , maximal 11 HP
2T: Eröffnung mit beiden UF
1K (bzw. 2K) Eröffnung mit beiden OF
Forcing Pass Sequenzen
In direkter Position nach 1T oder 1K Eröffnung des Gegners
Wichtige sonstige Bemerkungen
Bluffs selten
25.10.2016

Eröffnung	X wenn künstl.	Min.Anz.Kart.	Neg.-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ♣	x	0	4K	Ab 16 HP bel. Vert.	1K=0-7 HP o. bel 4441 ab 8 HP, 1H/1P/2K nat 8+	Nach pos. Antwort fragt die nächste Farbe nach Kontrollen 1T-1K-1H ist forcing, kann bel. PF sein.	
					1SA=11-13, 2T=8-10 SA oder nat 8+		
					2H/2P=4-7 HP 6er, 3T/3K=4-7 HP 7er		
1 ♦		4	3P	11-15 HP	2K/3K inverted minors	Nach 1C oder 1P : 1 SA=5er T	
1 ♥		5	3P	11-15 HP	2SA : Frage nach Topfiguren und Länge		
1 ♠		5	3H	11-15 HP	2SA : Frage nach Topfiguren und Länge		
1 SA				12-15 HP	2T staym., 2K/H transf., 2P Frage min-max	Nach 2K/H : 2SA=max+4er, 3H/P=min+4er	
					2SA : 6er UF einl. Oder UF stark, 3T/3K schwach		
					3H/3P KCB (3SA Ablehnung)		
2 ♣		5	3P	11-15 HP, 6er T oder 5 T+4 OF	2K Relais, 2SA : Frage nach Topfig. + Länge	Nach 2K : 2H/P=4er H/P, 2SA=6er T + 2 Stopper	
						3T=6er T + 1 Stopper, 3K=extremer Zweifärber (T+K)	
2 ♦	x			22-23 SA oder	2 H : Relais, 2P,3T,3K zum Spielen, falls Eröff. WT	Nach 2SA : 3T/3K= min mit WT H/P, 3H/P=max WT H/P	
				WT in OF	2SA= forcing eine Runde, 3H/4H=pass o korrig.	Nach relais zeigt 2SA 22-23 HP.	
2 ♥		5		5-5(4) H + UF 5-11 HP	2P/3K zum Spielen, 2SA forcing eine Runde	Nach 2SA : 3T/3K min mit T/K, 3H/3P max mit T/K	
					3T sucht UF		
2 ♠		5		5-5(4) P + UF 5-11 HP	3K/3H zum Spielen, 2SA forcing eine Runde	Nach 2SA : 3T/3K min mit T/K, 3H/3P max mit T/K	
					3T sucht UF		
2SA	x			5-5 T+K, 5-11 HP	3T/3K zum Spielen, 3H fragt nach Kürze ,	Nach 3H : 3P=P-Kürze, 3SA= H-Kürze	
					4T/4K KCB		
3 ♣		7		Barrage	Neue Farbe forcing. 4NT KCB		
3 ♦		7		Barrage	Neue Farbe forcing. 4NT KCB		
3 ♥		7		Barrage	Neue Farbe forcing. 4NT KCB		
3 ♠		7		Barrage	Neue Farbe forcing. 4NT KCB		
3 SA	x	7		Stehende UF + max. ein König	4T=take out, 4K= fragt nach König		
						Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
						KCB, Cue-Bids, Josephine, POPI-DOPI, Roman Blackwood in SA (oder wenn Trumpf nicht	
						Feststeht)	
							25.10.2016