

Gegenreizung und kompetitive Reizung
Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)
solide
Antworten nonforcing auf 2er Stufe
1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopening)
15-18, System on
Balancing 11-14
Sandwich 2-Färber
Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)
Schwach, darauf Ogust
Cue-Bid + Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopening)
Cuebid auf UF = beide OF
2SA immer 5-5 niedrigste ungereizte Farben
Cuebid auf OF = andere OF und eine UF
Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)
2T beide OF, 2K eine OF, 2CP CP+UF
Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)
X Takeout
Gegen starke Treff und andere künstliche Eröffnungen
Nach Negativ-Kontra des Gegners
XX ab 10

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	2./4.	2./4.	
SA	2./4.	2./4.	
Nachfolg.	2./4.	2./4.	
Andere:			
Ausspiele			
Ausspiel	Gegen Farbkontrakte	Gegen SA	
As	AK	AK	
König	KD	KD	
Dame	DB	DB	
Bube	BZ	BZ	
10	Z9	Z9	
9	F9x	F9x	
Hoch-x	xXx	xXx	
Klein-x	xX	xX	
Reihenfolge der Markierung			
	Partners Aussp.	Gegners Aussp.	Abwurf
Farbe	1 ATT	Länge	ATT
	2 Länge	Lav	Länge
	3 Lav		
SA	1 ATT	Länge	ATT
	2 Länge	Lav	Länge
	3 Lav		
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):			
Niedrig = positiv / gerade			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
normal			
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-) Kontras			
Negativ X nach 1UF-(1C) verneint Piks			

Deutsche Konventionskarte	
✦ ✧ © DBV e.V. ◻ ▪	
Kategorie:	
Club:	<u>Oldenburg</u> Turnier: _____
Paar:	<u>Janko Katerbau</u> <u>Matthias Schüller</u>
SYSTEM Zusammenfassung	
Genereller Stil	
5er-OF	
1 SA Eröffnung: 15-17	
2 über 1 Antworten: Partieforcing	
Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern	
2T = Semiforcing oder 20-21	
2K = Partieforcing	
2C/P = Weak Two	
Forcing Pass Sequenzen	
Wichtige sonstige Bemerkungen	
Bluffs	

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	BESCHREIBUNG	ANTWORTEN	WEITERREIZUNG	ÄNDERUNGEN ALS GEPASSTE HAND
1 ■		3	4C	ca. 11-20	2T 10+, 234KCP schwach	Alster Relay nach OF-Hebung	
					1K = keine OF oder stark	1SA-Rebid kann 4er OF beinhalten	
					1CP kann längere Karos haben	Immer 2-way Checkback nach 1x-1-y-1z	
1 □		3	4C	ca. 11-20	2T GF, 2K 10+, 3T einladend, 234CP schwach	Alster Relay nach OF Hebung	
						Immer 2-way Checkback nach 1x-1-y-1z	
1 ▲		5	4C	ca. 11-20	2/1 GF, 2P schwach, Bergen, 2SA GF-Hebung	Nach 2/1 2NT 12-14 oder 18-19 / 3NT 15-17 von beiden	Drury
						Seiten	
1 ➤		5	4C	ca. 11-20	2/1 GF, Bergen, 2SA GF-Hebung, 3C einladend	Nach 2/1 2NT 12-14 oder 18-19 / 3NT 15-17 von beiden	Drury
						Seiten	
1 SA			4C	15-17	2T Stayman, 2KC Transfer, 2P einladend oder T,	1SA-2T-2CP-2P3C künstlich mit Fit	
					2SA Karos, 3T beide UF schwach, 3K beide OF,		
					3CP = Single mit 3/1 OF, 4KC Transfer		
2 ■	x		4C	Bel. Semiforcing	2CP schwach		
2 □	x		4C	Bel. Partieforcing			
2 ▲		5	4C	ca. 5-10	2SA Ogust		
2 ➤		5	4C	ca. 5-10	2SA Ogust		
2 SA			4C	22-23, 5er OF möglich	3T Puppet Stayman, 3KC Transfer, 4KC Transfer	Auf Puppet Stayman 3C keine OF	
3 ■		6		ca. 5-10	4K RKCB		
3 □		6		ca. 5-10	4T RKCB		
3 ▲		6		ca. 5-10	4T RKCB		
3 ➤		6		ca. 5-10	4T RKCB		
3 SA	x			Stehende UF		Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)	
4 ■		7				RKCB 41-30. 4TK oft bedingte Assfrage. Nach Splinter Chicane-Assfrage (4T bei SPL auf 3er-St.)	
4 □		7				Exclusion Keycard 30-41	
4 ▲		7					
4 ➤		7					