



Challenger
Cup DBV 2026



16. Challenger Cup 2026

Vorrunde D



Liebe Freunde des Challenger Cups,

es ist wieder einmal so weit. Der größte Bridge-Event Deutschlands startet in die erste Runde. „Challenger“ bedeutet „Herausforderer“, – und genau so sollten Sie es sehen. Mehrere tausend Bridgespieler fordern einander heraus, natürlich auf sportliche und freundschaftliche Weise. Auch Sie persönlich sollten es als Herausforderung sehen, Ihre bridgeliche Höchstleistung zu bringen und in unserem Wettbewerb möglichst erfolgreich abzuschneiden. Aber das nehmen wir uns ja immer vor, und finden es dann doch so schwer. Das weiß ich aus eigener Erfahrung.

In dieser Woche beginnt der Wettbewerb auf Clubebene und Sie haben die Chance, nicht nur ein spannendes Turnier zu spielen, sondern sich auch für die Zwischenrunde zu qualifizieren. Hierfür drücke ich Ihnen fest die Daumen.

Unser bewährtes Rahmenprogramm bleibt unverändert. Sie erhalten nach dem Turnier (nein, leider nicht davor) ein Begleitheft mit den Verteilungen und Kommentaren unserer erfahrenen Experten. Ich kann allen nur empfehlen, dieses Heft gründlich zu studieren. Nichts ist lehrreicher, als von Experten zu erfahren, wie sie die Hände gereizt und gespielt hätten, mit denen man selber kämpfen musste. Und am Tag danach gibt es eine Besprechung der Hände um 10:00 Uhr auf BBO.

Doch zunächst steht das Turnier der Vorrunde im Mittelpunkt. Ich wünsche Ihnen viel Erfolg – und vor allem viel Spaß mit all den anderen „Herausforderern“ links und rechts von Ihnen und natürlich gegenüber.

Claudia Lüßmann

Claudia Lüßmann

Ressort Breitensport des DBV

Impressum:

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator / Redaktion: Torsten Waaga

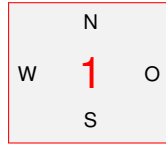
Autoren: Berthold Engel (Do), Helmut Häusler (Mi), Dr. Karl-Heinz Kaiser (Di),
Julius Linde (Fr), Klaus Reps (Mo)

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Berthold Engel kommentiert.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 8 6 5 3
♥ A B 4
♦ A D 8 4
♣ A 5

♠ K 2
♥ 10 3
♦ K B 9 2
♣ B 9 8 4 2



♠ D 10 7 4
♥ K 7 6 5 2
♦ 10 7
♣ 10 7

♠ A B 9
♥ D 9 8
♦ 6 5 3
♣ K D 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	1SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

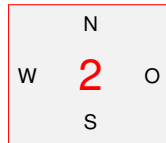
Ausspiel: ♥2
Score: +400

Nach Coeurangriff schneidet Nord zur ♠9 (das ist die empfohlene Spielweise für diese Haltung, weil man so gegen D10 und K10 bei Ost gewinnt und der Schnitt zum ♣B nur gegen KD bei Ost gewinnt). Wenn man so angefangen hat, kommt man mit einem weiteren Pik-Schnitt und mit dem Karo-Schnitt auf die angesagten 9 Stiche.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ K 10 5 3
♥ A 5
♦ A D 4
♣ 9 6 3 2

♠ D 8
♥ K 10 9 8 4
♦ 8 5
♣ A 8 5 4



♠ A B 7 6 2
♥ 6
♦ B 10 9 6
♣ D B 10

♠ 9 4
♥ D B 7 3 2
♦ K 7 3 2
♣ K 7

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	1♣	1♠	X
PASS	1SA	PASS	PASS
PASS			

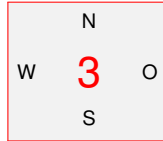
Ausspiel: ♠2
Score: -100

Wenn West in dritter Hand unterwertig 1♥ eröffnet, kann seine Seite in einem vielleicht machbaren Pik- oder Treff-Teilkontrakt landen. Wenn Nord eröffnen darf, tut Süd gut daran, nicht auf seinen Coeurs zu bestehen, sondern Nord 1SA spielen zu lassen. Nach Pikausspiel wird sich Nord der Coeurfarbe zuwenden, die aber sehr schlecht steht. Wenn dann auch das ♣A falsch steht, ist ein Faller kaum zu verhindern.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ K 8 7
♥ D 6
♦ D 10 6 5
♣ K 9 4 3

♠ A D 10 9 3 2
♥ 8 5 2
♦ 9 8 2
♣ 6



♠ 6
♥ A 10 9 7 4 3
♦ K 4 3
♣ B 7 5

♠ B 5 4
♥ K B
♦ A B 7
♣ A D 10 8 2

West	Nord	Ost	Süd
			1SA
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

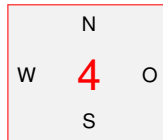
Ausspiel: ♠10
Score: +460

Nach dem naheliegenden Pik-Ausspiel von West (und nach einem phantasievollen Unterfarben-Ausspiel) kann Süd mit Hilfe des Karo-Schnittes ziemlich mühelos 11 Stiche erzielen. Nur Coeur-Ausspiel hält es auf weniger als 11 Stiche (aber das kann Ost mit legalen Mitteln kaum finden). Da zeigt sich die Sperrwirkung der starken 1SA-Eröffnung: Wenn Süd systemgemäß 1♣ eröffnen muss, kommt Ost dazu, seine Coeurs zu reizen und West so das erfolgreiche Ausspiel zu zeigen.

Teiler West
Gef. alle

♠ —
♥ 4 2
♦ D B 10 9 7 3
♣ K D 8 6 2

♠ A K 5 3 2
♥ 9 6
♦ K 5 4
♣ 10 7 4



♠ D 9 7
♥ A K B 8 7 3
♦ A
♣ 9 5 3

♠ B 10 8 6 4
♥ D 10 5
♦ 8 6 2
♣ A B

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♥	PASS
1♠	1SA ¹	2♥	3♦
PASS	PASS	PASS	

¹ Unterfarben

Ausspiel: ♥A
Score: +110

N/S sollten irgendwie ihren guten 3♦-Kontrakt finden. Wenn O/W noch auf 3♥ gehen, hängt alles davon ab, was Süd ausspielt: Bei Karo-Ausspiel gibt es einen Überstich, bei Pik-Ausspiel gibt es 2 Faller. Wenn O/W nach einer leicht unterwertigen 1♠-Eröffnung von West oder nach einem späteren Support-Kontra von Ost ihren Pik-Fit finden, landen sie wahrscheinlich in eigentlich sehr guten 4♣, die aber an dem schlechten Trumpfstand scheitern (möglicherweise auch noch im Kontra).

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ A 10 9
♥ K 10 6
♦ D B 2
♣ K B 10 4

♠ 8 3
♥ D B 4
♦ 10 9 6
♣ A 9 8 7 6

	N	
W	5	O
	S	

♠ K 4
♥ A 9 8 5 3 2
♦ A 7 5
♣ 5 2

♠ D B 7 6 5 2
♥ 7
♦ K 8 4 3
♣ D 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	1♥	1♠ ¹
2♥	2♣	3♥	3♣
Pass	Pass	Pass	

¹ 5er-Farbe

Ausspiel: ♥D
Score: +140

Die Piks sind halt höher als die Coeurs, deshalb wird sich N/S meistens in der Reizung durchsetzen (es sei denn, O/W versteigen sich in 4♥, dann muss man sie unbedingt kontrieren, das sollte Nord aber auch hinkriegen). Da wegen des nicht sitzenden Trumpf-Schnittes in einem Pik-Kontrakt nur 9 Stiche erzielt werden können, bleiben N/S in diesem Fall besser im Teilkontrakt stehen. Wer optimistisch und keinesfalls abwegig das Vollspiel in Pik ansagt, wird bald Grund zur Klage haben. So ist das nun mal mit den Schnitten; mal sitzen sie, mal sitzen sie nicht, das ist manchmal einfach nur eine Frage von Glück oder Pech.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ 7 5
♥ 7 6 4 3
♦ K 5 2
♣ K B 9 6

♠ D 9 6 2
♥ 10 8
♦ B 4
♣ A D 10 7 2

	N	
W	6	O
	S	

♠ A B 8 3
♥ B 5
♦ A D 10 8 7
♣ 8 3

♠ K 10 4
♥ A K D 9 2
♦ 9 6 3
♣ 5 4

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	1♥
X	3♥ ¹	3♣ ²	Pass
Pass	Pass		

¹ 4er-Coeur-Anschluss, nicht einladend

² 4er-Pik-Anschluss, nicht einladend

Ausspiel: ♥A
Score: -140

O/W müssen für ein gutes Paarturnier-Ergebnis über 3♥ unbedingt noch 3♣ finden, was eigentlich nur Ost ansagen kann. Damit sie aber nach dem 3♣-Gebot von Ost nicht in einem schlechten 4♣-Kontrakt enden, sollten sie die Verabredung haben, dass in dieser Bietsequenz ein 3♣-Gebot nicht einladend ist, während ein Kontra zu 4♣ einlädt. Diejenigen O/W-Paare, die sich irgendwie in 4♣ haben treiben lassen, werden etwas hadern, an einem sehr guten Tag könnte das auch mal gehen.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ 8
♥ K 9 7 2
♦ K 8 7 3 2
♣ B 10 7

♠ B 5 2
♥ A 10 3
♦ A D 9 5
♣ D 9 8

	N	
W	7	O
	S	

♠ A D 10 6
♥ D 8 6 5 4
♦ 10
♣ A K 4

♠ K 9 7 4 3
♥ B
♦ B 6 4
♣ 6 5 3 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	PASS	1♥	PASS
1SA	PASS	2♣	PASS
3♥	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣3
Score: -650

Wenn man mit dem ♥A startet, kann man die ♥10 nachspielen und dann in der dritten Coeurrunde die ♥9 herauscheiden (man sollte nicht schon in der zweiten Coeurrunde schneiden, ein listiger Spieler auf Süd könnte von B9 in Coeur den Buben auf das Ass zugegeben haben!). So macht man in dem normalen 4♥-Kontrakt einen Überstich. Der Super-Kontrakt für echte Paarturnier-Spezialisten ist allerdings 3SA, in dem man auch 11 Stiche machen kann (und den Ost vielleicht nach dem 3♥-Gebot von West anbieten sollte, ein Angebot, das West sicher gerne annehmen würde).

Teiler West
Gef. keiner

♠ 10 9 5 3
♥ K 8 6
♦ A 7
♣ A K 10 3

♠ 8
♥ A B 10 7 3 2
♦ D 9 4
♣ B 9 2

	N	
W	8	O
	S	

♠ A K 7 4
♥ 5 4
♦ B 6 5 3 2
♣ 7 6

♠ D B 6 2
♥ D 9
♦ K 10 8
♣ D 8 5 4

West	Nord	Ost	Süd
2♥ ¹	X	PASS	3♣
PASS	PASS	PASS	

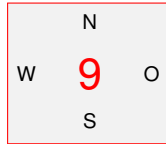
¹ Weak Two
Ausspiel: ♦4
Score: +140

N/S haben in einem Pik-Kontrakt erst mal nur 3 Verlierer und die meisten Alleinspieler werden auch 10 Stiche erzielen. Der Computer meint allerdings, dass bestes Gegenspiel (beginnend mit dem Ausspiel in einer der Unterfarben) einen vierten Stich für die Verteidigung erarbeiten kann. Diejenigen Nordspieler, die über 3♣ mutig das Vollspiel ansagen, werden in den meisten Fällen für ihren Mut belohnt werden.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ A 9 7 6
♥ 9 7 5 4 3
♦ 3
♣ K 8 3

♠ B 10
♥ K 10 8
♦ A K 7 6 4
♣ 7 5 4



♠ D 4 3
♥ D 2
♦ B 10 9 8 5 2
♣ D 2

♠ K 8 5 2
♥ A B 6
♦ D
♣ A B 10 9 6

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♣
1♦	X ¹	3♦	3♣
PASS	PASS	PASS	

¹ Beide Oberfarben

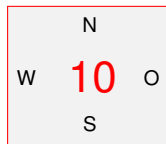
Ausspiel: ♦A
Score: +140

Im normalen 4/4-Fit in Pik macht man immer genau 9 Stiche, weil man den Gegner immer zwingen kann, Karo in die Doppelchicane zu spielen oder die Treff-Farbe zu lösen, sodass man in jedem Fall die ♣D nicht selbst finden muss. Im meistens schlechteren 5/3-Fit in Coeur macht man allerdings 10 Stiche, wenn man die ♣D findet, weil man beide Pik-Verlierer auf Treff abwerfen kann. Dass der 5/3-Fit besser ist als der 4/4-Fit, ist aber eher ungewöhnlich, und der Kommentator findet keinen nachvollziehbaren Weg in einen Coeur-Kontrakt.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ K 9 7 3
♥ 8 7 2
♦ A 10 9 5
♣ A K

♠ D 5
♥ B
♦ K B 6 4
♣ D B 9 4 3 2



♠ A 10 6 2
♥ A D 10 6 5
♦ D 3
♣ 8 6

♠ B 8 4
♥ K 9 4 3
♦ 8 7 2
♣ 10 7 5

West	Nord	Ost	Süd
		1♥	PASS
1SA	PASS	PASS	PASS

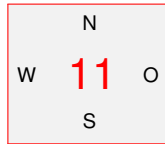
Ausspiel: ♦10
Score: -90

Der optimale 3♣-Kontrakt ist für O/W mit natürlichen Reizmethoden (d.h. wenn die 1SA-Antwort auf eine Oberfarberöffnung nicht forcierend ist) schwer bis gar nicht zu finden. Der von den meisten O/W-Paaren erreichte 1SA-Kontrakt bietet diverse Möglichkeiten im Ab- und Gegenspiel. Den Karo-Angriff sollte West am Tisch nehmen und mit dem Schnitt auf die ♠10 beginnen. N/S können zwar die Treff-Farbe erfolgreich aussperren, aber nur auf Kosten von sieben Stichen in den anderen drei Farben.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ K 9 7 5 3 2
♥ D
♦ 8 5 3
♣ 10 7 3

♠ D 10
♥ 10 6 4
♦ K 6 2
♣ A B 6 5 4



♠ A B 4
♥ 7 2
♦ A D B 9 7 4
♣ 9 2

♠ 8 6
♥ A K B 9 8 5 3
♦ 10
♣ K D 8

West	Nord	Ost	Süd
			1♥
PASS	1♠	2♦	2♥
3♦	PASS	PASS	3♥
PASS	PASS	PASS	

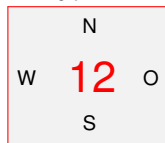
Ausspiel: ♦2
Score: -50

3♥ fällt offensichtlich einmal, aber das ist ein gutes Geschäft für N/S, weil O/W sogar 4♦ erfüllen. Wie sollen O/W das ausreizen? Es geht vielleicht, wenn man die Vereinbarung hat, dass 3♦ eine gute Hand zeigt, während eine schwache 3♦-Hebung über 2SA gereizt würde, dann könnte Ost vielleicht noch auf 4♦ gehen. Alternativ könnte ein 2♠-Gebot von West (an Stelle des 3♦-Gebots) eine starke Karo-Hebung zeigen.

Teiler West
Gef. N/S

♠ B 10
♥ D B 4 3 2
♦ K 10 3
♣ B 10 7

♠ K 9 5 3
♥ 9 7 6
♦ B 6
♣ D 8 5 2



♠ A D 8 7 2
♥ K 10 8 5
♦ A 8 5
♣ 6

♠ 6 4
♥ A
♦ D 9 7 4 2
♣ A K 9 4 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♠	2SA ¹
PASS	3♣	PASS	PASS
3♣	PASS	PASS	PASS

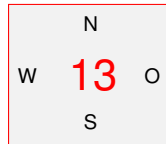
¹ Unterfarben
Ausspiel: ♣A
Score: -140

Wenn Ost die Coeur-Farbe nicht sehr uninspiriert behandelt, sollte er 3♣ genau erfüllen. Wegen der schlechten Gefahrenlage verbieten sich für N/S Experimente auf der 4er-Stufe (jedenfalls dann, wenn O/W sich daraufhin ein mutiges Paarturnierkontra abzugeben trauen). Im aktuellen Fall kann West seinen guten Pik-Anschluss in einer insgesamt aber schwachen Hand nach dem ursprünglichen Passen noch zeigen, aber im allgemeinen ist es hilfreich, die Vereinbarung zu haben, dass ein sofortiges 3♣-Gebot über 2SA eine schwache Hebung zeigt, während ein 3♦-Gebot eine einladende Pik-Hebung zeigt (dann könnte West sofort 3♣ reizen, ohne sein Blatt zu überreizen).

Teiler Nord
Gef. alle

♠ K 7 6 3 2
♥ K 10 2
♦ 7 5
♣ A 10 2

♠ B 4
♥ 8 7 5 3
♦ B 8 4
♣ D B 8 5



♠ 10 8 5
♥ A D B 4
♦ 10 6 2
♣ K 4 3

♠ A D 9
♥ 9 6
♦ A K D 9 3
♣ 9 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1SA
PASS	2♥ ¹	PASS	2♠
PASS	3SA	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

¹ Transfer

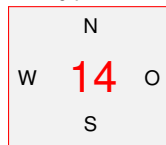
Ausspiel: ♠D
Score: +650

Mal wieder ist 3SA der Topkontrakt, aber das kann man eigentlich nicht ausreizen, nahezu jedes N/S-Paar wird in 4♠ landen. Wenn man sich auf Nord beim Abspiel auf einen 3/3-Stand in Karo verlässt, macht man mühelos 11 Stiche. Das ist wohl auch die beste praktische Spielweise, weil es keinen guten Spielplan gibt, um sich gegen den allerdings wahrscheinlicheren 4/2-Stand zu schützen (jedenfalls hat der Kommentator keinen gefunden). Wenn man keinen Treffangriff bekommen hat, könnte man darüber nachdenken, einen Karostich abzugeben, nachdem man die Trümpfe gezogen hat, aber nach Treffangriff macht das keinen Sinn.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ 5 2
♥ A 9 8 6 4
♦ 9 8 2
♣ B 10 7

♠ D B 9
♥ B 7 5
♦ A 10 7
♣ 8 6 5 3



♠ K 7 6
♥ 3 2
♦ B 6 5 3
♣ A K 9 4

♠ A 10 8 4 3
♥ K D 10
♦ K D 4
♣ D 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♠
PASS	PASS	PASS	

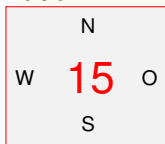
Ausspiel: ♠5
Score: -50

Erfolgreich wäre es hier, auf Süd 1SA zu eröffnen, dann darf man nach einer Transfersequenz den Topkontrakt von 2♥ spielen. Es kommt auch in Frage, auf die 1♠-Eröffnung mit 1SA zu antworten, dann wird man sich in 2SA wiederfinden, was vom Angriff abhängt (Karo schlägt, Treff lässt zu). Gegen 1♠ muss dagegen West Treff angreifen, und Ost sofort Karo zurückspielen. Dann können O/W 2 Karostiche abziehen und danach mit einer zweiten Treffrunde an Ost übergeben, der Karo in die Dreifach-Chicane spielen muss und so tatsächlich den bescheidenen 1♠-Kontrakt schlägt.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ A D 10 6 4
♥ A B 7
♦ A 6
♣ 9 8 6

♠ B 7
♥ K 9 8 6
♦ 8 7 4
♣ D B 5 4



♠ 3 2
♥ D 4 3 2
♦ 9 2
♣ A K 10 3 2

♠ K 9 8 5
♥ 10 5
♦ K D B 10 5 3
♣ 7

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♠	PASS	4♣ ¹
PASS	4♦	PASS	5♦
PASS	6♠	PASS	PASS
PASS			

¹ Splinter

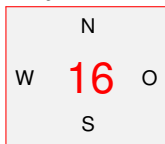
Ausspiel: ♣D
Score: +1430

Ein sehr guter Schlemm mit insgesamt 23 Figurenpunkten! Nachdem man schon mal angepasst hat (ja, manche werden 1♦ oder 3♦ damit eröffnen, aber eigentlich gibt das das Blatt nicht her), ist die Südhand ein Splinterbid wert. Nord, ohne verschwendete Werte in der Splinter-Farbe des Partners, kooperiert mit einem Cuebid. Nach dem 5♦-Gebot kann Nord sich die Südhand gut vorstellen und der Schlemm sollte gute Chancen haben. Ein Sonderlob für alle N/S-Paare, die dieses Reizkunststück fertiggebracht haben!

Teiler West
Gef. O/W

♠ 10 9 2
♥ 8 7 6 3
♦ 9 3
♣ A 6 4 2

♠ K D B 4
♥ K 2
♦ 8 5 4 2
♣ 10 5 3



♠ 8 6 5
♥ A 10 5
♦ K B 7
♣ K D 9 8

♠ A 7 3
♥ D B 9 4
♦ A D 10 6
♣ B 7

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♣	X
1♠	PASS	1SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥D
Score: -90

Den ♥D-Angriff nimmt man am Tisch und spielt Treff zum König, Pik zum König und wieder Treff. Wenn man dann die ♣D legt, gewinnt man einfach, ansonsten etwas komplizierter durch ein späteres Endspiel gegen Süd. Wenn man sehr unternehmungslustig ist, könnte man als Nordspieler auf die Idee kommen, am Ende der Reizung mit 2♥ zu balancieren (das ist tatsächlich ein Kontrakt, der nicht ganz chancenlos ist).

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 9 4
♥ K B 10 6 5 4
♦ B 10 3
♣ D 4

♠ K D 8 6 5
♥ 3 2
♦ K 7
♣ A B 8 6

	N	
W	17	O
	S	

♠ A B 3 2
♥ A D 9 8
♦ A 5
♣ K 10 7

♠ 10 7
♥ 7
♦ D 9 8 6 4 2
♣ 9 5 3 2

West	Nord	Ost	Süd
	2♥ ¹	2SA	Pass
3♥ ²	Pass	4♥ ³	Pass
4SA ⁴	Pass	5♣ ⁵	Pass
6♣	Pass	Pass	Pass

- ¹ Weak Two
² Transfer
³ 4er-Anschluss und Maximum
⁴ Key Card Blackwood
⁵ 3 oder 0 Keycards

Ausspiel: ♦B
Score: -980

Nachdem alle Key Cards da sind, könnte man auch an Großschlemm denken (wenn die Unterfarblängen bei Ost umgekehrt wären, wäre der Großschlemm praktisch von oben). Aktuell muss man die ♣D finden, um alle Stiche zu machen. Nach der Weak-Two-Eröffnung von Nord spricht die Verteilung dafür, dass Süd sie hat, aber die Punkte sprechen dafür, dass Nord sie hat. Da fällt dem Kommentator nicht viel mehr ein als die alte Forderung an den Partner: Mach es halt richtig!

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ K 8 4 3 2
♥ K 8 5
♦ A 2
♣ A 7 6

♠ A 9
♥ D 10 4
♦ D B 8 7
♣ D 5 4 3

	N	
W	18	O
	S	

♠ B 10
♥ A B 9 7 3 2
♦ 9 4
♣ K 8 2

♠ D 7 6 5
♥ 6
♦ K 10 6 5 3
♣ B 10 9

West	Nord	Ost	Süd
		2♥ ¹	Pass
3♥ ²	3♣	Pass	4♣
Pass	Pass	Pass	

- ¹ Weak Two
² Nicht einladend

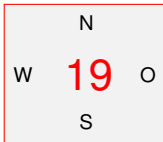
Ausspiel: ♠B
Score: +620

Das ist eine etwas dünne 4♣-Partie, und so müssen sowohl Nord als auch Süd ziemlich viel Initiative zeigen, um sie auszureizen; es ist keinesfalls abwegig, den Gegner 3♥ spielen zu lassen, die nicht zu schlagen sind. Aber im Abspiel geht dann dank des 2/2-Standes in Trumpf alles ziemlich einfach: Wenn man die Karos hochschnappt, muss man nicht mal den Doppelimpass in Treff riskieren.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ B 5 4
♥ 8 7 4
♦ B 7 5
♣ K B 10 9

♠ D 10 9 3
♥ A B 5
♦ A 6
♣ 8 7 6 4



♠ 7 6 2
♥ K D 10 9 6 3
♦ 4 3
♣ 5 3

♠ A K 8
♥ 2
♦ K D 10 9 8 2
♣ A D 2

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
PASS	1SA	2♥	3♥ ¹
X	PASS	PASS	5♦
PASS	PASS	PASS	

¹ Frage nach Coeurstopper

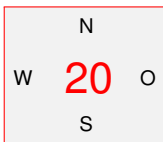
Ausspiel: ♥A
Score: +400

Nachdem Nord auf die Frage nach einem Coeur-Stopper nicht 3SA bietet, also keinen Coeurstopper hat, sollte er passende Werte für einen 5♦-Kontrakt haben. Da der Pik-Verlierer auf Treff abgeworfen werden kann, bietet das Abspiele keine Probleme. Eine listige Ostspielerin könnte, nachdem sie selbst gegen einen SA-Kontrakt am Ausspiel sein wird, auf die Idee kommen, den Gegner nicht durch das 2♥-Gebot auf dessen Herzschwäche hinzuweisen; es spricht einiges dafür, dass Süd in diesem Fall schmucklos 3SA ansagen wird, wonach O/W genau so schmucklos 3 Faller einkassieren können.

Teiler West
Gef. alle

♠ A B 10 7
♥ A 10 3
♦ D 7 5 4
♣ A B

♠ D 9
♥ D 8 5 4 2
♦ B 8 6
♣ 10 7 5



♠ K 6 4 3 2
♥ B 9
♦ A 9 3 2
♣ 8 3

♠ 8 5
♥ K 7 6
♦ K 10
♣ K D 9 6 4 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♣3
Score: +660

Ein einfacher 3SA-Kontrakt und nach dem normalen Pik-Angriff einfache 11 Stiche. Etwas schwieriger ist es nach Karo-Angriff: Double Dummy sieht man leicht, dass man den ♦K legen muss, um 11 Stiche zu machen, aber die gegnerischen Karo-Figuren könnten auch anders verteilt sein.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ D 7
♥ D 8 6 4 2
♦ A 7 4
♣ A 10 8

	N	
W	21	O
	S	

♠ 10 8 6
♥ B 7 3
♦ D B 8 3
♣ B 4 2

♠ K B 9 5 3
♥ 9
♦ K 10 9 5 2
♣ D 6

♠ A 4 2
♥ A K 10 5
♦ 6
♣ K 9 7 5 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	PASS	1♠
PASS	1SA	PASS	2♣
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥A
Score: +170

Die Südhand sieht nicht nach SA aus, und tatsächlich ist der 5/2-Fit in Pik besser. Und wie spielt er sich? Auf den ersten Blick hat man in jeder Farbe einen Verlierer, aber wenn man es richtig anlegt (oder einfach Glück hat), kann man West durch das Abziehen aller Pik- und Karo-Stiche im drittletzten Stich in einen Abwurfzwang zwischen ♥K und ♣K/♠9 bringen und so 10 Stiche machen. Dieser Squeeze hat für den Alleinspieler den Vorteil, dass er sich ziemlich automatisch ergibt, wenn man einfach seine Stiche abzieht.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ A K 3
♥ A K 7 6
♦ B 10 9 3
♣ K 6

	N	
W	22	O
	S	

♠ D 9 2
♥ B 9 8 3
♦ D 4
♣ A 10 7 4

♠ B 8 7 6 4
♥ 4
♦ A 5 2
♣ D 8 5 3

♠ 10 5
♥ D 10 5 2
♦ K 8 7 6
♣ B 9 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	1♦	PASS	1♠
PASS	2SA	PASS	3♣ ¹
PASS	3♣	PASS	4♣
PASS	PASS	PASS	

¹ Frage nach Verteilung

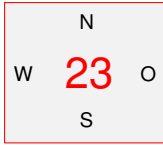
Ausspiel: ♣2
Score: +420

N/S sollten immer in 4♣ landen. Das Abspiel verlangt etwas Sorgfalt, weil man nur einmal Treff stechen darf, wenn man nicht zwei Trumpfstiche verlieren will. Deshalb muss der zweite Treff-Verlierer auf den ♥K abgeworfen werden (und nicht ein Karo). Deshalb muss man in Karo den Doppelimpass machen (der dank der ♦9 auch funktioniert).

Teiler Süd
Gef. alle

♠ 8 4 2
♥ A B 10 6 4
♦ A 6 3
♣ 9 7

♠ A 6
♥ K D 5
♦ K 9 7 5 2
♣ 10 3 2



♠ K D 10 9
♥ 9 8
♦ D 10 4
♣ A K D 8

♠ B 7 5 3
♥ 7 3 2
♦ B 8
♣ B 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	1♥	X	PASS
1SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

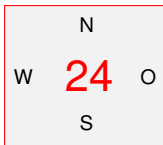
Ausspiel: ♥B
Score: -660

Man hat einfache 11 Stiche, wenn man den ♦B findet. Um wenigstens 10 Stiche zu machen (und nicht zu fallen!), wenn man ihn nicht findet, sollte man zur sicheren Seite schneiden, also so, dass Süd nicht an den Stich kommt und Coeur durchspielen kann, wenn der Schnitt verliert. Im aktuellen Fall wird man für dieses technisch richtige Abspiel (Karoschnitt gegen Süd) sogar mit den erhofften 11 Stichen belohnt.

Teiler West
Gef. keiner

♠ A 8 7 5 2
♥ A 3
♦ K 10
♣ 8 4 3 2

♠ K B 10
♥ K 10 9 8 7 5
♦ A 9
♣ 10 7



♠ D 9 6 4
♥ D
♦ 7 6 5 4 3 2
♣ K D

♠ 3
♥ B 6 4 2
♦ D B 8
♣ A B 9 6 5

West	Nord	Ost	Süd
1♥	1♠	2♦ ¹	PASS
2♥	PASS	PASS	

¹ Nonforcing

Ausspiel: ♣3
Score: +50

N/S können mit 2 Pik-Schnappern den 2♥-Kontrakt tatsächlich einmal zu Fall bringen. Das ist allerdings keine vollwertige Kompensation für den versäumten 4♣-Kontrakt auf ihrer Seite. Wie man den erreichen soll, ist allerdings schwer zu sagen; nur wenn Ost, statt 2♦ zu reizen, ein 1SA-Gebot vorziehen sollte, hat Süd eine realistische Möglichkeit, seine Treffs anzubieten (wonach Nord dann allerdings echt munter werden sollte).

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ 7 6
♥ B 8 5 4 2
♦ 8 3
♣ 8 4 3 2

♠ D 8 2
♥ A 9 3
♦ 7 6 2
♣ K B 7 6

	N	
W	25	O
	S	

♠ A 5 4
♥ K D 10
♦ A K D B 5 4
♣ 10

♠ K B 10 9 3
♥ 7 6
♦ 10 9
♣ A D 9 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♦	1♠
PASS	2♦ ¹	3♦	PASS
PASS	3♠	4♦	PASS
PASS	PASS		

¹ Starke Pik-Hebung

Ausspiel: ♦10
Score: +100

N/S erreichen leicht ihren guten 3♠-Kontrakt, den sie gerade so erfüllen können. Verständlicherweise will sich Ost mit seinem überstarken Blatt nicht die Butter vom Brot nehmen lassen und geht noch auf 4♦, die man nach dem zu erwartenden Pik-Angriff auch zu erfüllen könnte. Gegen den hinterhältigen Trumpf-Angriff von Süd kann sich Ost allerdings nicht wehren (wenn in der Folge Nord das ♥A zweimal duckt). Das perfekte Gegenspiel bringt N/S allerdings immer noch weniger als ihr eigener 3♠-Kontrakt. Um ihr Par-Resultat zu schützen, hätten sie außerdem auch noch kontrieren müssen; das ist aber nun wirklich zu viel verlangt.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ D 6 2
♥ K B 6 3
♦ B 8 6
♣ D 3 2

♠ 10
♥ A D 10 2
♦ K 10 5 2
♣ 10 7 6 4

	N	
W	26	O
	S	

♠ K B 9 8 7 4
♥ 8 7 5
♦ 7
♣ K B 9

♠ A 5 3
♥ 9 4
♦ A D 9 4 3
♣ A 8 5

West	Nord	Ost	Süd
		2♠ ¹	3♦
3♠ ²	5♦	PASS	PASS
PASS			

¹ Weak Two

² Nicht einladend

Ausspiel: ♠2
Score: +620

Weil beide Coeur-Figuren im Schnitt sitzen, geht sogar ein Schlemm in Karo, den man allerdings kaum ausreizen kann. Nach Treff-Ausspiel wird man wohl am besten mit 11 Stichen nach Hause gehen; selbst im Paarturnier ist das Risiko zu groß, einen guten Kontrakt wegen eines Überstichts aufs Spiel zusetzen. Nach dem zu erwartenden Pik-Ausspiel kann man allerdings ohne großes Risiko (und erfolgreich!) auf den Überstich spielen, indem man die ♥9 laufen lässt. Wer das richtig macht, sollte für 5♦+1 einen guten Score bekommen.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ B 3
♥ 10 8 4 3
♦ A 6
♣ K 7 6 3 2

♠ 9 2
♥ A 7 2
♦ D 9 8 3
♣ A D 8 4

	N	
W	27	O
	S	

♠ A K D 7 5 4
♥ D 5
♦ B 4
♣ B 10 5

♠ 10 8 6
♥ K B 9 6
♦ K 10 7 5 2
♣ 9

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	PASS	1♠	PASS
1SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣3/♥3

Score: -430/+50

Eine schwierige Entscheidung für Ost zwischen 4♠ und 3SA, aber die vielen Stiche in Pik und die weichen Werte in den anderen Farben sprechen für 3SA. Das führt zu einer schwierigen Entscheidung für Nord zwischen Treff-Angriff (+1) und Coeur-Angriff (-1). Gegen 4♠ muss Süd den Karo-Angriff und Nord den Wechsel auf Coeur finden, um den Kontrakt zu schlagen; nach dem normalen Treff-Angriff gewinnt Ost, wenn er sofort das ♣A legt und Trumpf zieht (was er tun sollte, der ♣9-Angriff ist doch sehr verdächtig,

Teiler West
Gef. N/S

♠ B 10 6 4 2
♥ B 10 9 3
♦ A B 7
♣ 5

♠ A 8 7 5
♥ —
♦ K 10 9 8 2
♣ A 7 3 2

	N	
W	28	O
	S	

♠ K D 3
♥ K 7 5 4
♦ 5 3
♣ B 10 9 8

♠ 9
♥ A D 8 6 2
♦ D 6 4
♣ K D 6 4

West	Nord	Ost	Süd
1♦	PASS	1♥	PASS
1♠	PASS	1SA	PASS
2♣	PASS	PASS	2♥
PASS	PASS	3♣	PASS
PASS	3♥	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦10

Score: +170

Zunächst finden O/W ihren besten Fit in der vierten Farbe: 2♣ ist in dieser Situation tatsächlich nicht "4. Farbe Forcing", sondern natürlich. Dann balanciert Süd in einer Farbe, die Ost vorher natürlich gereizt hat; aber Süd weiß, dass West sehr kurz in Coeur ist und dass Nord sehr kurz in Treff ist, das spricht alles für das Balancieren in Coeur. Aktuell kann Süd sogar immer 10 Stiche in Coeur machen; aber in einer Gegnerfarbe Vollspiel anzusagen, das wäre vielleicht doch etwas übertrieben.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ D 6 5 4 3
♥ A 10 4 3 2
♦ K 7 6
♣ —

♠ A 10 9 7 2
♥ 9 8 6
♦ 3
♣ B 8 6 4

	N	
W	29	O
	S	

♠ B
♥ K D 7 5
♦ A B 5 2
♣ 9 7 3 2

♠ K 8
♥ B
♦ D 10 9 8 4
♣ A K D 10 5

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	1♦
Pass	1♠	Pass	2♣
Pass	2♦	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥6
Score: +130

Dank des günstigen Standes der O/W-Karten können N/S 3SA erfüllen, wenn der Alleinspieler alles richtig rät. Naheliegender ist es allerdings, den soliden 2♦-Kontrakt anzusagen, wo 10 Stiche nicht in Gefahr sind. Nord ist zwar etwas stark für sein 2♦-Gebot, aber dem Kommentator fällt kein anderes Gebot ein, das auch nur einigermaßen zu diesem Nordblatt passen würde. Und Süd könnte vielleicht auf 2♦ noch 3♣ riskieren, aber eigentlich ist das seine Hand nicht wert.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ K 5
♥ 10 7 5
♦ K 7 6 2
♣ D 9 5 3

♠ 6 4 3
♥ B 6 3
♦ A 10 9 4
♣ K 10 4

	N	
W	30	O
	S	

♠ B 8 7
♥ K D 8 2
♦ B 5 3
♣ B 8 7

♠ A D 10 9 2
♥ A 9 4
♦ D 8
♣ A 6 2

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♠
Pass	1SA	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

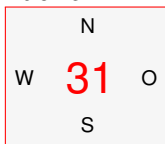
Ausspiel: ♥2
Score: +400/-50

Ein etwas gezogener und theoretisch nicht zu erfüllender 3SA-Kontrakt, der aber in der Praxis gute Chancen hat, weil man Coeur zweimal ducken kann und dann die beiden Entrees (♦A und ♣K) beide nicht bei der letzten Coeur-Karte sitzen. Und wieso geht er dann nicht? Nun, Ost darf nach 2 Coeur-Runden nicht automatisch Coeur weiterspielen, sondern muss auf Karo wechseln. Die Ostspieler, die das gefunden haben, haben sich ihr gutes Ergebnis redlich verdient!

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ D 9 3 2
♥ A K 4
♦ A 7
♣ 9 8 4 3

♠ B 6 4
♥ 9 5 3 2
♦ D 10 4
♣ B 6 2



♠ 7 5
♥ D 10 6
♦ 8 6 5 2
♣ A 10 7 5

♠ A K 10 8
♥ B 8 7
♦ K B 9 3
♣ K D

West	Nord	Ost	Süd
			1SA
Pass	2♣	Pass	2♣
Pass	4♣	Pass	Pass
Pass			

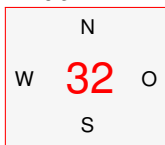
Ausspiel: ♥3
Score: +650

Wenn man nicht gerade von Süd spielt und den unangenehmen Coeur-Angriff erhält, kann man theoretisch 12 Stiche machen, indem man die Karo-Dame herausschnappt. In der Praxis werden aber fast alle Alleinspieler einen Treff-Stich und einen Coeur-Stich abgeben. In 3SA kann man dagegen kaum mehr als 10 Stiche machen: Danke für ihre wundervolle Konvention, Mr. Stayman!

Teiler West
Gef. O/W

♠ A 2
♥ D 10 4
♦ A B 8 6 5
♣ K 8 3

♠ B 9 7 5
♥ K 9 5 3
♦ 10 9 4 3
♣ A



♠ K 8 6 3
♥ A B 7 2
♦ D
♣ B 10 9 5

♠ D 10 4
♥ 8 6
♦ K 7 2
♣ D 7 6 4 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦	X	1SA
2♦ ¹	Pass	2♥	Pass
Pass	Pass		

¹ Beide Oberfarben

Ausspiel: ♦2
Score: -140

O/W sollten mühelos einen Teilkontrakt in einer der beiden Oberfarben erreichen, in beiden Farben hat man 8 Stiche von oben und kann bei einiger Sorgfalt (z.B. mittels der doppelten ruffing finesse in Treff) auf 9 Stiche kommen, Wenn man das schafft, sollte man sich einen ziemlich guten Score eintragen können. Da sich im aktuellen Fall beide Oberfarben gleich gut spielen, ist es nicht nötig, die bessere Oberfarbe zu finden; aber ganz allgemein ist es gutes Bridge, sich auf West nicht auf gut Glück auf eine Oberfarbe festzulegen, sondern dem Partner, der ja auch nur 4/3 in den Oberfarben haben könnte, mittels eines 2♦-Cuebids (das in dieser Reizsituation keine besondere Stärke verspricht) die Auswahl zwischen den beiden Oberfarben zu überlassen.



Challenger Cup

DBV

Siegerliste

- 2025** **Claudia Nierstenhöfer – Uwe Breusch**
für Bridge-Club Sylt e.V. & Ratinger Bridge-Club
- 2024** **Claudia Nierstenhöfer – Peter Allgeier**
für Bridge-Club Sylt e.V. & Ratinger Bridge-Club
- 2023** **Mehmet Necati Altunay – Halil Durdudiler**
für den Ersten Bridge-Club Nürnberg-Fürth e.V.
- 2022** **Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019** **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018** **Gabi Schneider – Alfried Bocker**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017** **Elke Schneider – Dietrich Wiese**
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016** **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015** **Claudia Auer – Martin Auer**
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014** **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011** **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010** **Gerhard Beck – Michael Bischoff**
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009** **Thomas Schoop – Karl Wartlick**
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



-TRAINING

Ab 2026 veranstaltet der Deutsche Bridge-Verband ein monatliches Trainingsturnier auf RealBridge. Das Angebot richtet sich an alle interessierten Bridgespielerinnen und Bridgespieler - unabhängig von Alter und Geschlecht - insbesondere an Club- und Ligaspieler, die ihr Spiel gezielt verbessern und von fundiertem Feedback profitieren möchten.

Turnierformat

Das Training umfasst ein Paarturnier mit 16 Boards. Im Anschluss werden nahezu alle gespielten Hände ausführlich analysiert und besprochen. Die Teilnehmenden erhalten dadurch praxisnahes Feedback sowie wertvolle Tipps zur Optimierung ihres Spiels.

Teilnahmegebühren

- Die Teilnahme erfolgt über ein Jahresabonnement zum Preis von 25 Euro.
- Die Gebühr ist auf das DBV-Konto (IBAN: DE58 4945 0120 0100 0645 59) zu überweisen.
- Nur Spielerinnen und Spieler, die den Beitrag entrichtet haben, können teilnehmen.

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über das DBV-Anmeldeportal.
Alle Informationen hierzu finden Sie auf der DBV-Homepage sowie im Bridgemagazin.

Jahresabschluss-Quiz:

Als zusätzlicher Anreiz findet am Jahresende ein Quiz statt:
Aus jeder Trainingseinheit wird eine interessante Hand ausgewählt.
Die besten Teilnehmerinnen und Teilnehmer dürfen sich auf attraktive Preise freuen.

TERMINE: jeweils ab **19:00 Uhr** auf RealBridge

CLUBS
SPIELER

LIGAS
SPIELER

Mittwoch **14. Januar**
Dienstag **10. Februar**
Mittwoch **18. März**
Dienstag **7. April**
Mittwoch **13. Mai**
Dienstag **9. Juni**

2026

ZUSÄTZLICHE
TERMIN

Donnerstag **5. März**
15:00 Uhr

Donnerstag **18. Juni**
15:00 Uhr

2026

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an: ressort-breitensport@bridge-verband.de

Claudia Lüßmann

Ressort Breitensport des DBV