

BRIDGE

BRIDGE

# Challenger Cup

DBV 2015



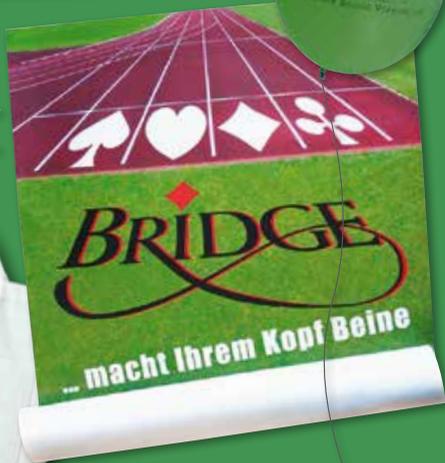
## 7. Challenger Cup 2015

### Finale / 2. Durchgang



# Einfach unwiderstehlich

– das Werbematerial des DBV!



Jede Menge guter Argumente für die Neumitgliederwerbung Ihres Clubs:  
Attraktive Infomaterialien und Give-aways für Jugendliche und Erwachsene,  
z.B. praktische Einkaufschips, Plakate und Broschüren, intelligente Knete u.v.m.





Sehr verehrte Damen, sehr geehrte Herren,  
liebe Bridgefreunde,

herzlich willkommen zum Finale des Challenger Cups 2015!

Die Anzahl der Teilnehmer ist für uns als Präsidium wieder ein „Beweis“ für die Beliebtheit dieser Veranstaltung, die in diesem Jahr bereits zum siebten Mal ausgetragen wird.

Ich wünsche Ihnen im Namen unseres Verbandes ein spannendes Wochenende. Möge das Paar gewinnen, das am besten mit den Verteilungen fertig wird; sicherlich benötigt man darüber hinaus auch ein wenig Glück.

Alles Gute und viel Erfolg!

Mit bridgefreundlichen Grüßen

Ihr

**Ulrich Wenning**

*Präsident des Deutschen Bridge-Verbandes*

**Impressum:**

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

Redaktion: Torsten Waaga

Autoren für die Endrunde: Roland Rohowsky, Stefan Back, Helmut Häusler.

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden kommentiert von Stefan Back.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ A 4  
♥ A K D 7 5 3  
♦ A D 6  
♣ A 2



♠ 8 7 5  
♥ 10 2  
♦ 9 7 5 4  
♣ 9 8 6 4

♠ 10 6  
♥ B 8 6 4  
♦ 10 3  
♣ K D B 10 3

♠ K D B 9 3 2  
♥ 9  
♦ K B 8 2  
♣ 7 5

| West | Nord             | Ost  | Süd             |
|------|------------------|------|-----------------|
|      | 2♦               | PASS | 2♠ <sup>1</sup> |
| PASS | 3♥               | PASS | 3♣              |
| PASS | 4SA <sup>2</sup> | PASS | 5♦              |
| PASS | 5♥ <sup>3</sup>  | PASS | 6♦ <sup>4</sup> |
| PASS | 7SA              | PASS | PASS            |
| PASS |                  |      |                 |

- <sup>1</sup> 5er-Pik, ab 8
- <sup>2</sup> KCBW für Pik
- <sup>3</sup> Frage nach ♠D
- <sup>4</sup> ♠D plus ♦K

Ausspiel: ♣K  
Score: +1520

Nur wenn Süd mit zwei Pik-Geboten seine 6er-Länge durchgeben kann und eine Frage nach Trumpf-Dame mit platzierten Königen im Repertoire hat, wird hier der Top-Kontrakt souverän erreicht, denn sechs Pikstiche, ♥AKD, ♦AKD und ♣A machen nach Adam Riese dreizehn bombensichere Stiche.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ K 4 2  
♥ 8 5  
♦ D 9 8 6 5  
♣ D B 10



♠ A D 9 7 5 3  
♥ 9 7 3 2  
♦ A  
♣ A 7

♠ B 6  
♥ K 10 6 4  
♦ K B 10 4  
♣ 9 8 2

♠ 10 8  
♥ A D B  
♦ 7 3 2  
♣ K 6 5 4 3

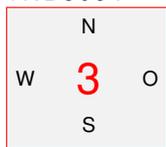
| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      |      | PASS | PASS |
| 1♠   | PASS | 1SA  | PASS |
| 2♣   | PASS | PASS | PASS |

Ausspiel: ♠D  
Score: -110

Egal, ob West sein 6er-Pik wiederholt oder nach Durchgabe seines 4er-Cœurs in 2♥ landet, er wird einen Pikstich, drei Cœurs und einen Treffstich verlieren und erfüllt 2 in Oberfarbe somit genau.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ 7  
♥ D 10 2  
♦ K 7 4  
♣ A B 8 6 5 4



♠ K 10 9  
♥ K 5 4  
♦ A D 10 9  
♣ K 10 9

♠ D 8 6 5 2  
♥ A 9 6 3  
♦ 8 6 2  
♣ 3

♠ A B 4 3  
♥ B 8 7  
♦ B 5 3  
♣ D 7 2

| West | Nord | Ost             | Süd  |
|------|------|-----------------|------|
|      |      |                 | PASS |
| 1 SA | PASS | 2♥ <sup>1</sup> | PASS |
| 2♣   | PASS | PASS            | PASS |

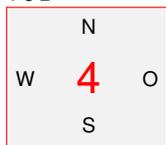
<sup>1</sup> Transfer auf Pik

Ausspiel: ♥2  
Score: -110

Wenn Nord seinen besten Angriff - Coeur - findet, wird West in jeder Nebenfarbe einen Stich und in Pik wohl ♠A und ♠B abgeben, um dennoch seinen Kontrakt zu gewinnen. Macht der Alleinspieler alles richtig, kann er sogar mit einem Überstich nach Hause kommen.

Teiler West  
Gef. alle

♠ A D 10 9 5  
♥ 8 5 4  
♦ 7 4 3  
♣ 5 2



♠ B 2  
♥ A K 7 2  
♦ K D 10 9  
♣ 10 7 4

♠ K 8 7  
♥ D 10 9 6  
♦ B 8 6 5  
♣ 8 6

♠ 6 4 3  
♥ B 3  
♦ A 2  
♣ A K D B 9 3

| West | Nord            | Ost            | Süd             |
|------|-----------------|----------------|-----------------|
| 1♦   | 1♠              | X <sup>1</sup> | 2♦ <sup>2</sup> |
| 2♥   | 2♣ <sup>3</sup> | PASS           | 3♠              |
| PASS | PASS            | PASS           |                 |

<sup>1</sup> 4er-Coeur

<sup>2</sup> einladend+ mit Pik-Fit

<sup>3</sup> Minimum

Ausspiel: ♦6/♥10  
Score: +140

Hoffentlich rächt sich Nord's Minimum-Zwischenreizung hier nicht, denn nur, wenn Süd Nord's 2♣-Gebot richtig versteht und danach nur einlädt, können Nord/Süd noch rechtzeitig stoppen. Man darf gespannt sein, ob Nord/Süd ihren Pik-Fit finden, falls Nord passt und Süd 2♣ zwischenreizt. In Anbetracht der massiven Treffs am Tisch müssen Ost/West aufpassen, dass sie rechtzeitig ihre drei "roten" Stiche entwickelt bzw. abgezogen haben, da ansonsten Nord 4♠ erfüllen würde.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ A K B 8 3  
♥ D 8  
♦ 7  
♣ A 8 6 5 3



♠ 10 4  
♥ A B 10 6 3 2  
♦ D 4  
♣ K 9 4

♠ D 9 5  
♥ K 9 7 5  
♦ B 10  
♣ D 10 7 2

♠ 7 6 2  
♥ 4  
♦ A K 9 8 6 5 3 2  
♣ B

| West | Nord | Ost  | Süd             |
|------|------|------|-----------------|
|      | 1♠   | PASS | 2♦ <sup>1</sup> |
| 2♥   | 3♣   | 4♥   | 4♠              |
| PASS | PASS | PASS |                 |

<sup>1</sup> gerechtfertigt durch Pik-Fit

Ausspiel: ♥7  
Score: +620

Spielt Ost kein Cœur aus, wird Nord einen Überstich erzielen, so aber kommt er dank freundlichem Karo-Stand problemlos zu zehn Stichen. Ost/West hätten - ohne Kürze - zumindest nach ♣A-Ausspiel keine Freude an 5♥ im Kontra. Zwei Treff-Schnapper von Süd ergäben nebst zwei Pik-Stichen und ♦AK fünf Faller für -1100.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ D B 9  
♥ K 10 5 2  
♦ A 8 3  
♣ A D 10



♠ A 8 4 3 2  
♥ 9  
♦ 10 7 4 2  
♣ B 8 4

♠ K 7 5  
♥ A B 7  
♦ K B 6  
♣ K 5 3 2

♠ 10 6  
♥ D 8 6 4 3  
♦ D 9 5  
♣ 9 7 6

| West            | Nord           | Ost  | Süd  |
|-----------------|----------------|------|------|
|                 |                | 1SA  | PASS |
| 2♥ <sup>1</sup> | PASS           | 2♠   | PASS |
| PASS            | X <sup>2</sup> | PASS | 3♥   |
| PASS            | PASS           | PASS |      |

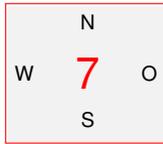
<sup>1</sup> Transfer auf Pik  
<sup>2</sup> Wiederbelebungs-Kontra

Ausspiel: ♦4  
Score: -50

Ost/West werden 2♠ genau erfüllen, so dass es wichtig für Nord/Süd wäre, 3♥ -1 für einen besseren Score im Paarturnier zu erreichen. Wird Nord sich aber mit 16F trotz 4-3-3-3 in die Wiederbelebungs trauen? Und wird er ♥B finden, um in 3♥ nur einmal zu fallen? Fragen über Fragen...

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ 7 2  
♥ K 4 2  
♦ 10 3 2  
♣ A B 9 8 5



♠ B 9 8 4  
♥ A D B 10  
♦ D 9  
♣ D 6 2

♠ K 10 6 5 3  
♥ 5  
♦ A B 8 6 4  
♣ 10 7

♠ A D  
♥ 9 8 7 6 3  
♦ K 7 5  
♣ K 4 3

| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      |      |      | 1♥   |
| PAss | 2♥   | PAss | PAss |
| PAss |      |      |      |

Ausspiel: ♠8  
Score: +140

West mag mit großen Hoffnungen in das Gegenspiel gestartet sein, letztlich aber wird Süd nur drei Trumpfstiche und ♦A abgeben, sollte West nicht zufällig Karo-Ausspiel finden, was den Kontrakt auf acht Stiche hält. Kommt Ost in die Reizung, können Ost/West 2♠ = oder 3♠ -1 erreichen. Für eine Einmischung spricht die schöne 5-5-Verteilung, dagegen die schlechte Pikfarbe und die Gefahrenlage.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ 5 2  
♥ 10 7  
♦ A D 9 8 6 5 3  
♣ D B



♠ D 10 7 6  
♥ A D 9 3 2  
♦ 7 4  
♣ 10 9

♠ B 9 8  
♥ 8 6 5 4  
♦ K B  
♣ A 8 7 6

♠ A K 4 3  
♥ K B  
♦ 10 2  
♣ K 5 4 3 2

| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      |      |      | 3SA  |
| PAss | 3♦   | PAss | PAss |
| PAss | PAss | PAss |      |

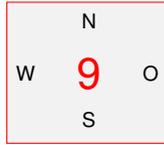
Ausspiel: ♥3  
Score: -100

Süd täte gut daran, 3♦ niederzupassen, denn dieser Kontrakt wird für +110 erfüllt. Viele werden aber 3SA versuchen und müssen nach Cœur-Ausspiel noch den Stand der Karo-Figuren erraten, um mit 2 Fallern (vier Cœur-Stiche, ein Karo-Stich sowie ♠A) davonzukommen.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠DB 10 5 2  
♥K 9 6  
♦A K 10  
♣A 2

♠A 9  
♥A B 10 8 4 3  
♦DB  
♣D 10 9



♠K 8 3  
♥2  
♦9 8 6  
♣K B 8 7 6 3

♠7 6 4  
♥D 7 5  
♦7 5 4 3 2  
♣5 4

| West | Nord           | Ost  | Süd |
|------|----------------|------|-----|
|      | 1♠             | PASS | 2♠  |
| 3♥   | X <sup>1</sup> | PASS | 4♠  |
| PASS | PASS           | PASS |     |

<sup>1</sup> Einladung zu 4♠

Ausspiel: ♥5  
Score: +450

Nord muss aufpassen, um nicht in 3♠ +2 zu landen, denn ein 3♠-Gebot nach 3♥ wäre nur überbietend und nicht einladend! Sind 4♠ erst einmal erreicht, fallen dem Alleinspieler elf Stiche entgegen, denn dank ♦DB blank kann West nur seine beiden Oberfarb-Asse bekommen.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠K 8 7 5  
♥7 4 3  
♦A B 10 6  
♣D 8

♠A D 9  
♥K D 6  
♦K 9 5 3  
♣A 9 3



♠10 3 2  
♥A 8 2  
♦4 2  
♣10 7 6 5 4

♠B 6 4  
♥B 10 9 5  
♦D 8 7  
♣K B 2

| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      |      | PASS | PASS |
| 1♦   | PASS | 1♥   | PASS |
| 2SA  | PASS | 3SA  | PASS |
| PASS | PASS |      |      |

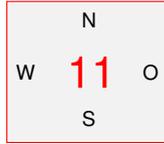
Ausspiel: ♠5  
Score: -600

West wird sich nach dem normalen Pik-Ausspiel zwei Pik-Stiche, drei Cœur-Stiche, einen Karo-Stich holen und kommt dank der ihm entgegenfallenden ♣D zu unkomplizierten neun Stichen.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ A 9 8  
♥ D 10 6 3  
♦ 10 6  
♣ 8 7 6 4

♠ K D 7 2  
♥ A 8 7 4  
♦ A 4 2  
♣ A 3



♠ 6 5 4  
♥ B 9 5  
♦ D B 9 5 3  
♣ K 2

♠ B 10 3  
♥ K 2  
♦ K 8 7  
♣ D B 10 9 5

| West | Nord | Ost | Süd  |
|------|------|-----|------|
|      |      |     | PASS |
| 1SA  | PASS | 3SA | PASS |
| PASS | PASS |     |      |

Ausspiel: ♥3  
Score: -490

Ein relativ leichtes Alleinspiel für West. Er gewinnt das Ausspiel mit ♥K, schneidet in Treff und kassiert ♣A. Da ♠K fällt, kommt man durch die nun folgende Entwicklung der Piks auf zwölf Stiche (drei Piks, fünf Treffs und jeweils AK in den roten Farben).

Teiler West  
Gef. N/S

♠ K D 7 6  
♥ B 9 2  
♦ 2  
♣ 9 8 7 4 2

♠ 9 8 3  
♥ A 10 8 3  
♦ D B 10 4 3  
♣ 10



♠ 5 4 2  
♥ 7 4  
♦ A 9 8 5  
♣ D B 5 3

♠ A B 10  
♥ K D 6 5  
♦ K 7 6  
♣ A K 6

| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
| PASS | PASS | 2SA  | PASS |
| 3♣   | PASS | 3♥   | PASS |
| 4♥   | PASS | PASS | PASS |

Ausspiel: ♣D/♠2  
Score: -480/-450

Ost landet nach einer Stayman-Sequenz in 4♥ und verliert in diesem Kontrakt je nach Ausspiel einen oder zwei Stiche. Pik-Ausspiel führt zu 4♥ +1, ♠D-Ausspiel zu 4♥ +2, weil Ost nun Trümpfe ziehen, Karo entwickeln und ♠B10 auf Karo abwerfen kann.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ 8 7  
♥ A 10 9 5 2  
♦ A K  
♣ K D 9 5

♠ K 6 2  
♥ D 7 6 3  
♦ 9 8 7 6 3  
♣ 8

|   |    |   |
|---|----|---|
|   | N  |   |
| W | 13 | O |
|   | S  |   |

♠ A D 9 5  
♥ K 8  
♦ D 2  
♣ A B 6 4 3

♠ B 10 4 3  
♥ B 4  
♦ B 10 5 4  
♣ 10 7 2

| West | Nord            | Ost  | Süd             |
|------|-----------------|------|-----------------|
|      | 1♥              | PASS | 2♣              |
| PASS | 3♣ <sup>1</sup> | PASS | 4♣ <sup>2</sup> |
| PASS | 4♦ <sup>3</sup> | PASS | 4♠ <sup>4</sup> |
| PASS | 5♦ <sup>5</sup> | PASS | 6♣              |
| PASS | PASS            | PASS |                 |

- <sup>1</sup> Partieföring  
<sup>2</sup> KCBW für Treff  
<sup>3</sup> 0 oder 3 KC  
<sup>4</sup> Frage nach ♠D  
<sup>5</sup> ♠D plus ♦K

Ausspiel: ♦3  
Score: +1370

Im Paarturnier muss Süd die Chance auf 6♣ +1 mitnehmen. Nach Karo-Ausspiel, erfolglosem Pik-Schnitt und Karo-Rückspiel sollte der Alleinspieler Sorgfalt walten lassen, denn nach bspw. ♠K und Treff zum Ass muss nun dreimal Cœur (geschnappt mit ♠B) folgen. Erst dann geht es mit Treff zur Dame wieder zurück an den Tisch, um die Cœurs erfolgreich zu Ende zu entwickeln.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ K 7 6 3  
♥ D B 10 5 4  
♦ 5  
♣ D 6 2

♠ A 10 5 4  
♥ —  
♦ K D 10 8 7 3 2  
♣ A K

|   |    |   |
|---|----|---|
|   | N  |   |
| W | 14 | O |
|   | S  |   |

♠ B 8  
♥ A K 9 8 7 6 3  
♦ A  
♣ B 10 7

♠ D 9 2  
♥ 2  
♦ B 9 6 4  
♣ 9 8 5 4 3

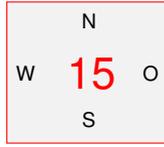
| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      |      | PASS | 1♥   |
| X    | 4♥   | PASS | PASS |
| 5♦   | PASS | PASS | 5♥   |
| X    | PASS | PASS | PASS |

Ausspiel: ♠A  
Score: -100

West zeigt in der Reizung eine starke Hand mit langen Karos. Darf er 5♦ spielen, wird er diesen Kontrakt erfüllen. Süd sollte daher mit zwei zusätzlichen Cœurs noch 5♥ reizen, um im Kontra einmal für günstige -100 zu fallen. Spannung kommt hier nur auf, falls West die Nerven besitzt, nach einer oder zwei Treffrunden auf Klein-Pik zu wechseln! Bleibt Süd am Tisch klein, fällt er zweimal für -300.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ 7 6  
♥ B  
♦ K D B 10 9 3  
♣ D B 5 2



♠ 4 3  
♥ A D 8 7 5  
♦ 6  
♣ A K 10 8 7

♠ A K 9 2  
♥ 10 6 4 3 2  
♦ 8 5  
♣ 9 4

♠ D B 10 8 5  
♥ K 9  
♦ A 7 4 2  
♣ 6 3

| West | Nord | Ost | Süd  |
|------|------|-----|------|
|      |      |     | PASS |
| 1♥   | 2♦   | 2♠  | PASS |
| 3♣   | PASS | 3SA | PASS |
| PASS | PASS |     |      |

Ausspiel: ♦8  
Score: -400

Nords Gegenreizung bringt die Gegner in Schwierigkeiten, denn Osts forcierendes 2♠-Gebot treibt West mit einer Minimum-Eröffnung in die Dreierstufe. Zieht Ost nun mit 3♥ die Notbremse, wird West nach Karo-Ausspiel bzw. Pik-Ausspiel einen Überstich erzielen. Taumeln Ost/West in 4♥ winkt daher sogar die Partieprämie. Entscheidet sich Ost für 3SA, kann Vollspiel ebenfalls gewonnen werden, wenn er Karo-Ausspiel einmal duckt, in Cœur auf Süds ♥10 schneidet und am Ende Süd endspielt, da Nord überraschenderweise keinen Pik-Eingang zu seiner Karo-Länge besitzt.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ A 8  
♥ A K B 9 7 6  
♦ 5  
♣ 10 7 5 2



♠ K B 10 9 7 6  
♥ D 8  
♦ D 10  
♣ K D B

♠ 3  
♥ 10 5  
♦ B 8 7 6 4 3  
♣ A 9 8 3

♠ D 5 4 2  
♥ 4 3 2  
♦ A K 9 2  
♣ 6 4

| West | Nord | Ost             | Süd  |
|------|------|-----------------|------|
| 1♠   | 2♥   | 3♥ <sup>1</sup> | PASS |
| 3♣   | PASS | PASS            | PASS |

<sup>1</sup> einladend+ mit Pik-Fit

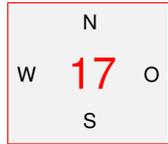
Ausspiel: ♥A  
Score: +100

Ost sollte nicht 3♠ bieten, denn dies würde eine schwache Hand mit 4er-Pik zeigen. Mit 12FV ist er stark genug für eine einladende Hebung. West sollte ♥D abwerten und Osts Einladung ablehnen, denn selbst 3♣ können trotz gemeinsamer zehn Trümpfe mit Wests assloser Hand nicht mehr erfüllt werden. Dass 3♣ fällt, liegt allerdings an Nords Karo-Single, das den Gegenspielern einen Schnapper bringt.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ B 9 8 7 6 2  
♥ A 8 5 2  
♦ 9  
♣ B 9

♠ 10  
♥ K 9 7 3  
♦ K 7  
♣ A D 10 8 5 4



♠ A 4 3  
♥ D B 6 4  
♦ A D 5 2  
♣ 7 2

♠ K D 5  
♥ 10  
♦ B 10 8 6 4 3  
♣ K 6 3

| West | Nord | Ost | Süd  |
|------|------|-----|------|
|      | PASS | 1♦  | PASS |
| 2♣   | PASS | 2SA | PASS |
| 3♥   | PASS | 4♥  | PASS |
| PASS | PASS |     |      |

Ausspiel: ♦9  
Score: -450

Ost/West müssen unbedingt ihren Cœur-Fit aufspüren, denn 3SA fällt nach Pik-Ausspiel zweimal. In 4♥ bekommt Nord ♥A und einen weiteren Trumpfstich, so dass Ost/West ihr Vollspiel problemlos mit Überstich erfüllen sollten.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ K 10 9 7 6 3  
♥ B 6 5 3  
♦ 2  
♣ 7 5

♠ A 5 4 2  
♥ A K 10 9 7 2  
♦ K 4  
♣ A



♠ D B  
♥ D 8 4  
♦ A 8  
♣ D 9 8 6 4 2

♠ 8  
♥ —  
♦ D B 10 9 7 6 5 3  
♣ K B 10 3

| West | Nord | Ost             | Süd  |
|------|------|-----------------|------|
|      |      | PASS            | 3♦   |
| X    | PASS | 3SA             | PASS |
| 4♥   | PASS | 5♦ <sup>1</sup> | PASS |
| 6♥   | PASS | PASS            | PASS |

<sup>1</sup> Karo-Erstrundenkontrolle  
Ausspiel: ♦2  
Score: +50

In diesem Board wird ein guter Kontrakt leider nicht belohnt. Erreichen Ost/West 6♥, die nur einen 3-1- Stand der Trümpfe benötigen, so werden sie einen Faller hinnehmen müssen. Wer vorsichtig in 4♥ stoppt oder nach einer 4♦-Eröffnung gefolgt von 4♥ von West mit Ost's Hand nichts unternimmt, wird bei Anblick des Dummys nicht glücklich sein und erst wieder strahlen, wenn Süd in Trumpf ausblinkt und Pik-Schnitt ebenfalls erfolgreich verläuft.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ A 3  
♥ 8 5 3 2  
♦ 8 7 6 4 2  
♣ 8 6

|   |    |   |
|---|----|---|
|   | N  |   |
| W | 19 | O |
|   | S  |   |

♠ 9 2  
♥ K 7 4  
♦ K 9 3  
♣ 10 7 5 3 2

♠ K 7 5 4  
♥ B  
♦ B 10 5  
♣ A K B 9 4

♠ D B 10 8 6  
♥ A D 10 9 6  
♦ A D  
♣ D

| West | Nord | Ost  | Süd             |
|------|------|------|-----------------|
|      |      |      | 1♠              |
| Pass | Pass | 2♣   | 3♥ <sup>1</sup> |
| 4♣   | 4♥   | Pass | Pass            |
| Pass |      |      |                 |

<sup>1</sup> starke 5-5-Hand

Ausspiel: ♣2  
Score: -50

Nur mit Gegners Hilfe erreichen Nord/Süd hier ihren besten Fit. Ost sollte sich zwar fragen, wo sich all die vielen Cœur-Karten befinden, wird aber mit sehr guter Farbe und ordentlicher Hand wohl wiederbeleben und eine hoch-kompetitive Reizung wird sich entwickeln, die in 4♥ enden sollte. Süd verliert in jeder Farbe einen Stich, hat aber gegenüber 4♣ = das Beste für seine Achse herausgeholt. 1♠ wäre übrigens bei perfektem Gegenspiel genau erfüllt worden.

Teiler West  
Gef. alle

♠ A B 10 9 8 6  
♥ 9 4  
♦ B 9 7  
♣ A 2

|   |    |   |
|---|----|---|
|   | N  |   |
| W | 20 | O |
|   | S  |   |

♠ 7  
♥ A D B 8 7 5 3  
♦ K 8  
♣ B 5 3

♠ K 5 3 2  
♥ 10 6  
♦ D 6 5 3  
♣ D 9 6

♠ D 4  
♥ K 2  
♦ A 10 4 2  
♣ K 10 8 7 4

| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
| 1♥   | 1♠   | 1SA  | X    |
| 2♥   | 2♠   | Pass | Pass |
| Pass |      |      |      |

Ausspiel: ♥10  
Score: +140

Wenn ein Spieler lange Cœurs und ein Gegner lange Piks hält, setzen sich meist die Piks durch - so auch hier. Nord/Süd werden in Pik neun Stiche erzielen, Ost/West sind in 2♥ schon über Bord, weil West nie an den Tisch kommt. Daher sollten sie 3♥ im Kontra besser nicht riskieren.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ 10 2  
♥ 9 3 2  
♦ 8 7 5 2  
♣ K 10 6 4



♠ K D 9 7 5  
♥ K 7 4  
♦ D 9 3  
♣ D 2

♠ B 8 6 4  
♥ B 10 8 6 5  
♦ —  
♣ A 7 5 3

♠ A 3  
♥ A D  
♦ A K B 10 6 4  
♣ B 9 8

| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      | PASS | PASS | 1♦   |
| 1♠   | PASS | 4♠   | PASS |
| PASS | PASS |      |      |

Ausspiel: ♦5  
Score: -420

Auf Süd lauert hier eine böse Falle, denn die punktschwächere Achse kann 4♠ erfüllen, so dass er weder strafkontrieren noch 5♦ verteidigen darf. Verliert Süd in Gefahr vier Stiche, kosten zwei kontriierte Faller -500. Allerdings könnte Süd mit -200 davonkommen, wenn Ost/West kein Strafkontra finden oder er in 5♦X ♥D auf Dummys viertes Treff abwerfen kann.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ D 4  
♥ K 10 8 7 4 2  
♦ B  
♣ K 9 6 2



♠ 5  
♥ D B 9 6 3  
♦ A 9 2  
♣ D B 5 4

♠ A K B 9 8 2  
♥ A 5  
♦ D 10 8 3  
♣ 8

♠ 10 7 6 3  
♥ —  
♦ K 7 6 5 4  
♣ A 10 7 3

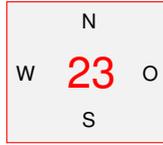
| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      |      | 1♠   | PASS |
| 2♥   | PASS | 3♦   | PASS |
| 3SA  | PASS | PASS | PASS |

Ausspiel: ♣2  
Score: -600

Dank des nicht unfreundlichen Pik-Standes kommt West leichter Hand zu fünf Pik-Stichen, zwei Cœur-Stichen, einem Treff-Stich und ♦A. Auf der anderen Seite können Nord/Süd maximal drei Treffs und ♠10 einsammeln, so dass 3SA = nichts im Wege steht.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ B 10 9 6 4  
♥ K 9 3  
♦ 2  
♣ K D 8 5



♠ K 8 5  
♥ D 7  
♦ A 5 4  
♣ A B 10 6 4

♠ A D 3 2  
♥ A B 8  
♦ K D 9 6 3  
♣ 3

♠ 7  
♥ 10 6 5 4 2  
♦ B 10 8 7  
♣ 9 7 2

| West             | Nord | Ost             | Süd  |
|------------------|------|-----------------|------|
|                  |      |                 | PAss |
| 1♣               | PAss | 1♦              | PAss |
| 1SA              | PAss | 2♠              | PAss |
| 3♦               | PAss | 4♦ <sup>1</sup> | PAss |
| 4SA <sup>2</sup> | PAss | 6♦              | PAss |
| PAss             | PAss |                 |      |

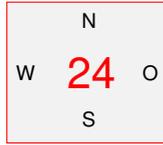
<sup>1</sup> KCBW für Karo  
<sup>2</sup> 2 Asse ohne ♦D

Ausspiel: ♠7  
Score: -1370

Mit allen Schlüsselkarten springt Ost in den ordentlichen 30 Punkte-Kleinschlemm, der allerdings durch den 4-1-Stand der Trümpfe ins Wanken gerät. Dennoch entkommt der Alleinspieler dem drohenden Fall, weil - nach Pik zur Dame, Karo zum Ass, dreimal Cœur und ♦KD - Nord auf ♦9 zu ♦B entweder ♣KD blank stellen oder sich von einem Pik zu viel trennen muss, so dass Ost via Abwurfzwang den Schlemm erfüllen kann.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ D 7 2  
♥ 9  
♦ K D B 7  
♣ A K 5 4 2



♠ K B 9 3  
♥ A 7 3 2  
♦ 8  
♣ B 10 9 3

♠ A 10 8 6 5  
♥ 10 8  
♦ 9 6 2  
♣ D 8 6

♠ 4  
♥ K D B 6 5 4  
♦ A 10 5 4 3  
♣ 7

| West | Nord            | Ost  | Süd             |
|------|-----------------|------|-----------------|
| PAss | 1♣              | PAss | 1♥              |
| PAss | 2♦              | PAss | 4♦ <sup>1</sup> |
| PAss | 5♣ <sup>2</sup> | PAss | 5♦              |
| PAss | PAss            | PAss |                 |

<sup>1</sup> KCBW für Karo  
<sup>2</sup> 2 Asse plus ♦D

Ausspiel: ♠A  
Score: +400

Nach Nord's teurem Zweifärber stürzt sich Süd enthusiastisch auf die 4♦-Assfrage, erlebt aber eine Enttäuschung, weil 2 Asse fehlen. Genau diese beiden Stiche gibt man dann in 5♦ auch ab. Der Top-Kontrakt ist allerdings 4♥ =, der aber nur dann zu erreichen ist, wenn Süd den enormen Karo-Fit ignoriert, was bei einer höheren Anzahl von Assen bei Nord fatal sein könnte.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ 8 7 2  
♥ 10 6  
♦ A K 10 8 3  
♣ K B 9



♠ A 4 3  
♥ K 5  
♦ 9 6 5 4 2  
♣ D 10 5

♠ K D B 10 9  
♥ 8 3  
♦ B 7  
♣ A 7 3 2

♠ 6 5  
♥ A D B 9 7 4 2  
♦ D  
♣ 8 6 4

| West | Nord | Ost  | Süd  |
|------|------|------|------|
|      | Pass | 3♥   | 3♠   |
| Pass | 4♠   | Pass | Pass |
| Pass |      |      |      |

Ausspiel: ♥K  
Score: -50

Nord/Süd landen in einer guten 4♠-Partie, die nur deshalb fällt, weil Ost nach zwei Cœur-Runden ♦D nachspielen kann und vom Partner einen Schnapper bekommt, wenn dieser ♠A in der ersten Trumprunde mitnimmt. Wem es hier gelingt, in 3♠ stehen zu bleiben, wird erst der versäumten Partie nachweinen, um dann festzustellen, dass sie nicht geht und +140 einen (geteilten) Top wert sein dürfte.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ A D 9 4 3  
♥ A 7 2  
♦ 7 3  
♣ A 7 2



♠ 10 8 5  
♥ 6  
♦ A K D 8 5 2  
♣ K D 9

♠ B 7 6  
♥ D B 4  
♦ 9 6 4  
♣ 10 6 5 4

♠ K 2  
♥ K 10 9 8 5 3  
♦ B 10  
♣ B 8 3

| West | Nord | Ost             | Süd  |
|------|------|-----------------|------|
|      |      | 2♥ <sup>1</sup> | Pass |
| Pass | 2♠   | Pass            | Pass |
| 3♦   | Pass | Pass            | Pass |

<sup>1</sup> Weak Two

Ausspiel: ♦7  
Score: -130

Am liebsten wäre Ost/West sicherlich, wenn Ost hier 2♥ +1 für -140 spielen dürfte. Dazu wird es aber aufgrund der Ass-reichen Nordhand nicht kommen. Bleibt 2♠ stehen, können Ost/West sich zwei Faller für -200 abholen, aber kann West dieses Gebot wirklich wegpas- sen? 3♦ mit Wests wunderbarer Farbe führt zwar "nur" zu -130, wird aber wohl das häufigst vorkommende Ergebnis sein.



## Siegerliste

- 2014**                    **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**                    **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**                    **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**                    **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**                    **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**                    **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen





# Bequemer shoppen!

<http://www.bridge-verband.de/webshop>

**Schön und preiswert obendrein:**

Spielkarten, attraktives Info- und Werbematerial, zahlreiche Bücher und vieles mehr ...  
Schauen Sie doch einfach in unserem Webshop vorbei.

**Bequemer shoppen von zuhause.**

Stefan Back

# Die teuren, leichten Fehler!



Ein Bridge-Turnier zum Kiebitzen,  
Mitdenken und Lernen.