



BRIDGE

Challenge **up**

DBV 2015



7. Challenger Cup 2015

Zwischenrunde / 2. Durchgang



Einfach unwiderstehlich

– das Werbematerial des DBV!



Jede Menge guter Argumente für die Neumitgliederwerbung Ihres Clubs:
Attraktive Infomaterialien und Give-aways für Jugendliche und Erwachsene,
z.B. praktische Einkaufschips, Plakate und Broschüren, intelligente Knete u.v.m.





Liebe Bridgefreunde,

die erste Hürde ist geschafft und die erfolgreichsten Spieler der Vorrunde treten nun überregional gegeneinander an. Gerade das Spiel und der Vergleich mit Spielern anderer Clubs und anderer Städte machen den besonderen Reiz des Challenger Cups aus.

Wie jedes Jahr bekommen Sie nach dem Turnier eine Broschüre mit den von Spitzenspielern kommentierten Händen. Sicher wird bei Ihnen am Tisch oft die Reizung einen anderen Verlauf nehmen, aber vielleicht bekommen Sie ja noch den einen oder anderen Denkanstoß, wie man den optimalen Kontrakt erreichen kann?

Für diesen Wettkampf wünsche ich Ihnen viel Erfolg und hoffe, dass ich Sie beim Finale begrüßen kann.

Ihre

Betty Kuipers

Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport

Impressum:

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

Redaktion: Torsten Waaga

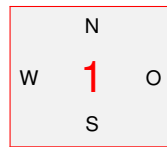
Autoren: Helmut Häusler, Christian Glubrecht, Stefan Back, Wolfgang Rath, Roland Rohowsky

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden kommentiert von Stefan Back (1–9),

Roland Rohowsky (10–18) und Helmut Häusler (19–22).

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 6 3
♥ A D 9 8 3
♦ 8 4
♣ K 10 9 7



♠ 10 5
♥ 10
♦ A K D 7 6 3
♣ A 5 3 2

♠ K D B 9 4 2
♥ 4
♦ B 10 5 2
♣ B 6

♠ A 8 7
♥ K B 7 6 5 2
♦ 9
♣ D 8 4

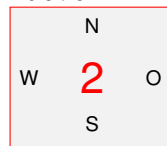
West	Nord	Ost	Süd
	PASS	2♠	PASS
4♣	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦ 9
Score: +50

Können Nord/Süd 4♣ schlagen oder hätten sie besser 5♥ -1 spielen sollen? Das Gegenspiel gegen 4♣ ist voller Tücken: ♦ 9-Ausspiel läuft zu Dummys ♦ A. Vom Dummy folgt zum zweiten Stich ♠ 10, die Süd ducken muss(!), um erst die zweite Pikrunde mit ♠ A mitzunehmen. Wechselt Süd danach auf Treff, ist das Gegenspiel auf einem guten Weg. Entscheidet sich Süd aber für eine Cœur-Fortsetzung, muss er ♥ K oder ♥ B ausspielen, damit er bei Stich bleibt. Nach genau dieser einen Cœurrunde muss Süd dann noch errahnen, dass seinen Achse elf Cœurs hält, und spätestens jetzt auf Treff wechseln. Nun kann sich Ost nicht wehren, er verliert sofort (oder eine Runde später) einen Treffstich an Nord's König, worauf ein Karo-Schnapper Ost's Niederlage besiegelt. Werden diese Verteidigung alle Gegenspieler finden? Ich habe meine Zweifel...

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ K 8 3 2
♥ 6
♦ A 7 5
♣ 9 8 7 5 4



♠ D 10
♥ A K B 10 3 2
♦ 10 6 4
♣ A D

♠ 9 7 5 4
♥ 8 5
♦ K D 9 8 3
♣ 10 3

♠ A B 6
♥ D 9 7 4
♦ B 2
♣ K B 6 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♣
X	1♠	PASS	1SA
2♥	PASS	PASS	PASS

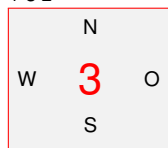
Ausspiel: ♠ 4
Score: -140

Bietet Nord hier noch 3♣, müsste Süd schon sehr gespürvoll spielen, um in Gefahr nur einmal zu fallen. Im Kontra wäre auch dieser eine Faller schon zu viel. An den Tischen, an denen sich West mit seinem starken Cœur-Einfärber durchsetzt, wird er schnell fünf Cœurs, zwei Karos und zwei Treffs eingesammelt haben, was ihm einen Überstich einbringt.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠D
♥AD 86
♦3
♣AKB 10864

♠K 7 4
♥B 10 9
♦AKD 6 4
♣3 2



♠B 10 9 6 5 3
♥K
♦10 8 7 5
♣D 9

♠A 8 2
♥7 5 4 3 2
♦B 9 2
♣7 5

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	1♦	1♠	2♦
2♥	PASS	2♣	PASS
3♣	PASS	PASS	PASS

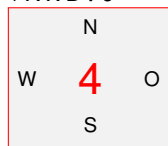
Ausspiel: ♦A
Score: -150

Viele Ostspieler werden nach 3♣ wohl nichts mehr unternehmen, obwohl sie mit ♠D und ♥K zwei absolute Traumkarten für den Partner besitzen, die hier 5♣ auch nach Trumpf-Ausspiel unverlierbar machen, weil ein Gegner exakt ♥B109 zu dritt hält! Ein Scherz des Zufalls-Generators, der hier ein denkwürdiges Cœur-Layout „ausspuckte“. Man darf gespannt sein, wie viele Ostspieler hier mit 4♣/5♣ der Reizung noch einen entscheidenden Schubs geben werden.

Teiler West
Gef. alle

♠A 6 3
♥K 9 2
♦7 5 4 2
♣6 3 2

♠B 7 4
♥10 8 3
♦10 6
♣AKD 7 5



♠K 9 8 2
♥D 6 5
♦KB
♣B 9 8 4

♠D 10 5
♥AB 7 4
♦AD 9 8 3
♣10

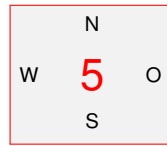
West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	PASS	1♦
PASS	2♣	PASS	2♦
PASS	2SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠2
Score: +630

Das Maximum von zehn Stichen wird man erzielen, wenn man an einen Traumstand der Karos glaubt, und ♦10 zum Schnitt vorlegt, worauf Osts ♦KB einem blank entgegenpurzeln. Aber werden die Gegner Nord in Pik in die Hand lassen? Nein, West wird den ersten Stich mit ♠A gewinnen und Pik retournieren. Legt Nord ♠B, kann Ost mit ♠K übernehmen und dann an Dummys ♠D aussteigen. Bleibt Nord klein, kann Ost ebenfalls ducken und Dummys ♠10 ist bei Stich. Die Nordspieler, die so in Pik am Tisch landen, müssten jetzt schon ♣AKD abziehen, um danach den traumhaften Karo-Stand zu genießen. Werden daher alle Alleinspieler +630 scoren? Vermutlich nicht, denn einige werden nicht ausreizen, andere werden nicht an ihr Glück in Karo glauben.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ K 6 3 2
♥ A 8 4 2
♦ K 5
♣ A 10 3



♠ A 9
♥ D 10 6
♦ A D 8 3
♣ K 9 8 5

♠ B 10 5 4
♥ K B 7
♦ 10 9 7
♣ D 7 6

♠ D 8 7
♥ 9 5 3
♦ B 6 4 2
♣ B 4 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	PASS	PASS
X	1♥	1♠	PASS
1SA ¹	PASS	PASS	PASS

¹ 15-17

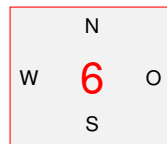
Ausspiel: ♥2

Score: -90/-120

Auch Wests Zusatzstärke wird Ost nicht hinter dem Sofa hervorlocken, so dass 1SA an vielen Tischen zum Endkontrakt werden wird. Viele Alleinspieler werden froh sein, in 1SA abgestoppt zu haben und nur +90 scoren. Nach Cœur zum Buben, geht die vorgelegte ♦10 an Nords ♦K verloren. Es folgt ein zweites Cœur zu ♥K und ein erfolgreicher Schnitt auf Süds ♦B. Jetzt hat West drei Karostiche, zwei Cœurs und kann sich durch Treff zur Dame seinen siebten Stich sichern. Wenn er aber auf Nords Abwürfe genau achtet, kann er, falls Nord ♠K6 und ♥A8 und ♣A103 behalten hat, ♠A abziehen und dann in Cœur oder Pik an Nord aussteigen. Nun muss Nord von ♣A wegspielen und West zwei Treffstiche für +1 schenken.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ 7 6
♥ K 7 6 5 3 2
♦ K D 5
♣ D B



♠ A
♥ A D 10 4
♦ A 9 7 4 3
♣ K 5 2

♠ K 10 9 4
♥ B 9 8
♦ B 2
♣ A 9 6 3

♠ D B 8 5 3 2
♥ —
♦ 10 8 6
♣ 10 8 7 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♦	1♥	X ¹	PASS
2SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

¹ exakt 4er-Pik

Ausspiel: ♥5

Score: -630

West scoret bei freundlichem Karostand drei Cœur- und drei Karostiche, sowie jeweils Ass und König in den schwarzen Farben. Ob dieses Ergebnis für den Top reichen wird, bleibt zu bezweifeln, denn Nord könnte hier auf die Idee kommen, schwach in 2♥ zu springen. West hat nun die Möglichkeit Osts Negativ-Kontra mit seinen phantastischen Cœurs in ein Strafkontra zu verwandeln. Tut er dies, werden nach ♦B-Ausspiel fünf Faller für -1100 zu Buche stehen, denn Nord bekommt nur einen Karo- und zwei Cœurstiche.

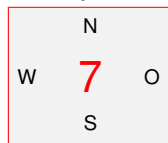
Teiler Süd
Gef. alle

♠ A D B 9 6 3

♥ 10 9 8

♦ A

♣ A D 10



♠ 10 8 7
♥ A K 6 2
♦ 8
♣ 9 8 6 4 3

♠ K 4
♥ D 4
♦ K 10 6 5 3
♣ K B 7 2

♠ 5 2

♥ B 7 5 3

♦ D B 9 7 4 2

♠ 5

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1♠	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥D
Score: +110/+140

Findet Ost unter vier unattraktiven Ausspielen die Attacke von ♥D und spielt dann Cœur zu Osts König weiter, kann dieser den guten Auftakt für seine Achse fortsetzen, in dem er nicht ♥A abzieht, sondern auf Trumpf wechselt. Da Nord befürchten muss, dass bei misslungenem Pik-Schnitt eine weitere Pikrunde ihm beide Trümpfe des Dummys nimmt, sollte er sich den Stich mit ♠A holen, ♠A kassieren und ein Treff schnappen. So verliert er nur drei Cœurs, ein Treff und ♠K. Natürlich werden unglücklichere Aus- bzw. Gegenspiele dafür sorgen, dass einige Alleinspieler auch neun Stiche erzielen werden.

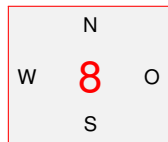
Teiler West
Gef. keiner

♠ A 5 2

♥ 10 6

♦ A 7 6 3

♣ D B 10 8



♠ 8 7 4
♥ 8 7 5 4 2
♦ K 5 4
♣ 7 4

♠ K 6 3
♥ K D B 9
♦ D 10 9
♣ A 9 5

♠ D B 10 9

♥ A 3

♦ B 8 2

♠ K 6 3 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1SA	Pass
2♦ ¹	Pass	3♥	Pass
Pass	Pass	Pass	

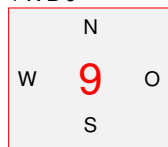
¹ Transfer auf Cœur

Ausspiel: ♠D
Score: +100/+50/-110

Kein Erfolg für das „Law“. Falls Ost hier seinen 4er-Anschluss durch ein Sprung kundtut, ist er selbst dann eine Stufe zu hoch, wenn er ♦B findet, was nicht sicher ist, wenn Nord/Süd sich weigern, die Karos für den Alleinspieler zu klären. Ost verliert auf jeden Fall zwei Pikstiche, die roten Asse sowie einen Treffstich. Die Scores werden schwanken von von 3♥ -2 über 3♥ -1 bzw. 2♥ -1 bis hin zu 2♥ =.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ A 10 8 5
♥ A K 7 6
♦ B 5
♣ K B 9



♠ D B 9 4 2
♥ 10 8 5 3
♦ 9 2
♣ A 7

♠ K
♥ D B 9 4 2
♦ K 10 8 6
♣ D 10 2

♠ 7 6 3
♥ —
♦ A D 7 4 3
♣ 8 6 5 4 3

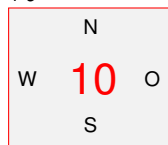
West	Nord	Ost	Süd
	1SA	Pass	2♦
Pass	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♠3/♠3
Score: +450

Ein problemloses Board, in dem Nord mit seinem schönen 4er-Anschluss den Transfer „brechen“ und 3♥ bieten sollte. Süd hebt auf 4♥ und man ist im Normalkontrakt gelandet. Außer den beiden Unterfarb-Assen werden keine Stiche verloren gehen, sodass dieses Spiel das Potential für ein Saalboard besitzt.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ K 10 9 7 4
♥ B 8 7
♦ K 7 5 4
♣ 9



♠ A D 2
♥ K 6 3
♦ D B 3 2
♣ 10 8 5

♠ B 8 5 3
♥ A 10 4
♦ 10 8
♣ A K 6 2

♠ 6
♥ D 9 5 2
♦ A 9 6
♣ D B 7 4 3

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♣
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	Pass ¹	Pass	

¹ Im Teamturnier einen Versuch wert. Im Paarturnier ist der sichere Plusscore wichtiger.

Ausspiel: ♠D
Score: +140

Das Ost-West Paar kommt trotz 21 gemeinsamen Punkten nicht in die Reizung, und ich finde das gut so. Es ist für den Alleinspieler nicht eindeutig, ob er im zweiten Stich mit ♦ Expass zum König oder mit Trumpf Impass (Bube vorlegen) beginnen muss. Beide Spielzüge sollten zu neun Stichen führen. Ein Fehler ist allerdings, das zweite ♣ Bild, mit ♥ Abwurf, zu spielen. Dies eilt nicht und vielleicht benötigen Sie den Abwurf später doch für ♦ und nicht für ♥.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ A K 9 8 7 6 4

♥ B 6

♦ 5 3

♣ 10 2

	N	
W	11	O
	S	

♠ D 2

♥ D 8 5

♦ A B 10 7 4 2

♣ 5 4

♠ B 5

♥ A 7 4 3

♦ K 9

♣ A D 9 7 6

♠ 10 3

♥ K 10 9 2

♦ D 8 6

♣ K B 8 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3♠	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥ A

Score: -50

Sollte Ost mit 4er♥ plus Eröffnung 3♠ kontrieren? Für mich ein klares "Nein", und ich nenne Ihnen auch Gründe dafür: 2425 ist im Gegensatz zu 1435 eine recht gruselige Verteilung. Der Partner ist gepasst und die Chance auf ein Vollspiel nur noch minimal. Außerdem ist unser Partner noch da, mit einer Idealhand kann er ja noch etwas bieten. Zum Ausspiel: Gegen eine Sperransage ist ein Ass auch ohne AK oft sehr gut, denn Sie bleiben am Stich und können nach Ansicht des Tisches und Partners Markierung oft gut fortsetzen. Hier folgt ♦ König und die dritte Runde ♦ promoviert einen Trumpfstich für Ost-West.

Teiler West
Gef. N/S

♠ 8 7 3 2

♥ D 7 5

♦ D 9 3

♣ B 9 5

	N	
W	12	O
	S	

♠ D B 6

♥ A B 10 6 3 2

♦ 10 6 2

♣ A

♠ A K 9 4

♥ K 8 4

♦ K 5

♣ 7 6 4 3

♠ 10 5

♥ 9

♦ A B 8 7 4

♣ K D 10 8 2

West	Nord	Ost	Süd
1♥	PASS	1♠	PASS ¹
2♥	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

¹ In rot gegen weiß ist 2SA unusual ein Gebot, das zu selten etwas bringt.

Ausspiel: ♦ 3

Score: -420

Schon wieder empfehle ich eine passive Reizung, trotz netter 5-5 Hand und nur 6 Loser. Warum? Die Gefahrenlage ist für Nord-Süd so schlecht wie sie nur sein kann. Die Gegner haben eröffnet und geantwortet und ich kann sie oft gar nicht mehr effektiv stören. Sollte der Gegner niedrig stoppen, kann ich immer noch ins Geschäft kommen. Wer hier seinen Zweifärber zeigt, wird erleben müssen, dass der Alleinspieler erfolgreich gegen die Trumpf Dame bei Nord schneiden wird. Wenn man mindestens 10 seiner 13 Karten erzählt hat, ist das für den Gegner keine große Kunst mehr.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ A K D 10 4 3

♥ 10 9

♦ D 3

♣ 8 7 6

	N	
W	13	O
	S	

♠ B 8

♥ A 5

♦ A B 8 7 5

♣ A D B 5

♠ 9 2

♥ D 7 4 3 2

♦ K 9 6 4

♣ 4 2

♠ 7 6 5

♥ K B 8 6

♦ 10 2

♣ K 10 9 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♠	PASS	2♦
PASS	2♠	PASS	3♣
PASS	3♠	PASS	4♥ ¹
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

¹ Cuebid mit Fit in ♠. Verneint keine niedrigeren Kontrollen

Ausspiel: ♥6

Score: +650

Erst bei 3♠ zeigt Nord, dass er wirklich sechs Stück hat. Süds Kontrollgebot mit 4♥ mag einige verwundern, aber es ist das einzige Gebot, das die Botschaft übermittelt: Ich bin stark, habe einen gewissen Fit und kontrolliere die ungereizte Farbe. Ein 4♣ Gebot von Süd führt leicht zu dem Missverständnis, dass Süd einen enormen Zweifärber mit ♦ + ♣ hat und von ♠ nichts wissen möchte. Nord hat zwar gute ♠, aber keine Nebenkontrolle und nur 11 echte Punkte und deshalb sollte er nur 4♠ reizen. Natürlich könnte ♦D eine Granate sein, aber es ist immer noch Paarturnier. Ost muss aktiv angreifen und ♥ von KBxx ist aktiv.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ 9 6

♥ D 10 7 5

♦ D 6

♣ A 8 5 3 2

	N	
W	14	O
	S	

♠ A 10 7 3

♥ B 9 4 2

♦ A B

♣ K 9 7

♠ K D 5 2

♥ A 8 6

♦ K 8 7

♣ D B 10

♠ B 8 4

♥ K 3

♦ 10 9 5 4 3 2

♣ 6 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♣
X	1♥	2♦	2♥
3♦	3♥	PASS	PASS
X	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦10

Score: -100

Hier kann die Reizung auch ganz andere Wege einschlagen. West reizt beispielsweise 1SA statt Kontra und schon ist es für Nord-Süd enorm schwierig, den ♥ Fit überhaupt zu finden. Das hier abschließende Kontra auf 3♥ ist ein reines Paarturnier Manöver. Vielleicht geht der Gegner sogar zwei down für 300 Punkte, oder er erfüllt. Im Team sollte man sich so ein Kontra bitte verkneifen.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ B 8 7
♥ A K D 10 8 6
♦ B 2
♣ 5 3

	N	
W	15	O
	S	

♠ D
♥ 4
♦ A K 10 9 7 4
♣ A D 8 4 2

♠ K 10 9 4
♥ B 9 7 3
♦ D 3
♣ 10 9 7

♠ A 6 5 3 2
♥ 5 2
♦ 8 6 5
♣ K B 6

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1♦	2♥ ¹	Pass	Pass
x ²	Pass	Pass ³	Pass

¹ Ein solider weak jump

² Kann Partner passen, wird es schon gut sein

³ Im Paarturnier finde ich Strafpas eindeutig

Ausspiel: ♣10 / ♦D

Score: -500

Für manche mag das Wiedereröffnungs-Kontra von West ungewöhnlich erscheinen. Doch warum nicht? Sollte der Partner ♠ reizen, kann ich immer noch meine ♣ bieten. Falls der Partner das Kontra passen kann, habe ich gute Werte für die Defensive. Ganz entscheidend ist auch hier die Gefahrenlage. Gegner ist in rot und wir in weiß.

Teiler West
Gef. O/W

♠ A K D 9 8 4
♥ 5
♦ 7 6 4
♣ K D 4

	N	
W	16	O
	S	

♠ 5
♥ 9 4 2
♦ 10 9 8 5 3 2
♣ 10 8 3

♠ 10 7 3 2
♥ A K D B 10 7
♦ A B
♣ B

♠ B 6
♥ 8 6 3
♦ K D
♠ A 9 7 6 5 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♠	2♥ ¹	X ²
Pass	3♠ ³	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

¹ Mit Kontra zu beginnen, wäre auch eine Möglichkeit

² 3♠ wäre Partieföring, also ein negatives Kontra

³ Extras plus 6er ♠

Ausspiel: ♥A

Score: +450 / +480

Wenn Ost-West Längenmarken spielen, hat Ost die Information, dass Nord nur ein Single-ton ♥ hat. Ost sollte dann sein ♦ A im zweiten Stich kassieren. Welche Punkte sollen denn noch bei West sitzen? Korrekt, wahrscheinlich gar keine. Selbst ohne Längenmarken ist das ♦ A durchdachtes Gegenspiel.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ D B 10 4
♥ B
♦ 10 4
♣ K D 10 9 8 3

	N	
W	17	O
	S	

♠ 8
♥ A 10 9 8 7 5 3
♦ 9 8 7 3
♣ A

♠ A 9 7 3
♥ K 6 4 2
♦ A B 6
♣ 4 2

♠ K 6 5 2
♥ D
♦ K D 5 2
♣ B 7 6 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♦	PASS
1♥	X ¹	2♥ ²	2♠
4♥	4♠	X	PASS
5♥	PASS	PASS	PASS

¹ Infokontra mit ♠ + ♣

² Verspricht 4er ♥ - mit nur 3er ♥ würde man hier ein support XX reizen

Ausspiel: ♠K

Score: -450

West könnte durchaus 4♠ im Kontra passen. Mit pfiffigem Gegenspiel sind mindestens 500 zu holen. Der 11 Karten Fit und der mögliche Doppelfit in ♦ sprechen allerdings für 5♥. Eine komplette Elimination scheitert daran, dass West einen Trumpf zu wenig hat :)

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ A 9 5
♥ 7 5
♦ K D 5 2
♣ 9 6 5 3

	N	
W	18	O
	S	

♠ K D B 8 6 4 2
♥ A B 4
♦ 6
♣ 10 4

♠ 10 7 3
♥ K 6
♦ 7 4 3
♣ A K B 7 2

♠ —
♥ D 10 9 8 3 2
♦ A B 10 9 8
♣ D 8

West	Nord	Ost	Süd
		1♣ ¹	2SA ²
4♠ ³	5♦ ⁴	5♠ ⁵	PASS
PASS	PASS		

¹ Gute 5er Farbe, 4 Kontrollen und in weiß - diese 11 Punkte Hand ist eine Eröffnung wert

² Unusual für die niedrigsten Restfarben - ideal wäre allerdings 6er ♦ 5er ♥

³ Beschreibt die Hand gut

⁴ normal mit drei Traumkarten

⁵ Im Zweifel zeige ich meinen Fit

Ausspiel: ♦ K

Score: -450

Nord-Süd würde in 5♦ kontriert mit ♣ Ausspiel zweimal für -500 down gehen. Doch das ist Glückssache. Hätte Süd 1651 statt 0652 würde 5♦ im Kontra nur einmal fallen. Nord sollte 5♠ nicht kontrieren, denn er benötigt zwei defensive Stiche beim Partner und mit diesen Stichen hätte Süd vielleicht ein Kontra gegeben.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ A D 4
♥ A 2
♦ A D 10 4 3
♣ K 7 5

	N	
W	19	O
	S	

♠ 8
♥ 10 7 4
♦ K 9 8 6 5
♣ B 10 9 8

♠ B 9 7 6 3
♥ B 9 6 3
♦ 7
♣ A 6 2

♠ K 10 5 2
♥ K D 8 5
♦ B 2
♣ D 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	2SA	Pass	3♣
Pass	3♦ ¹	Pass	3SA
Pass	Pass	Pass	

¹ bzw. 3♥ nach 3♣ Puppet

Ausspiel: ♠6

Score: +460

Mit guten 20 FL hat Nord eine klare 2SA-Eröffnung. Süd sucht danach nur nach 4er-Oberfarben, mit schlechten 11 F ohne Fit aber keinesfalls Schlemm. Mit offenen Karten kann Nord sogar 12 Stiche erzielen, wenn er Ost mit drei ♦-Runden in Abwurfzwang bringt, doch an den meisten Tischen wird Nord nur 4 ♠-, 3 ♥-, 3 ♦- und 1 ♣-Stich erzielen, falls Ost die ♥-Farbe hält.

Teiler West
Gef. alle

♠ 10 4 2
♥ B 10 6
♦ 10 9 2
♣ K D 10 2

	N	
W	20	O
	S	

♠ A 3
♥ D 9 7 2
♦ A K D B
♣ A 7 5

♠ B 9 6
♥ A K 8 3
♦ 6 4 3
♣ B 9 4

♠ K D 8 7 5
♥ 5 4
♦ 8 7 5
♣ 8 6 3

West	Nord	Ost	Süd
2SA	Pass	3♣	Pass
3♥ ¹	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

¹ bzw. 3♦ nach 3♣ Puppet

Ausspiel: ♣K

Score: -650

Auch wenn in diesem Board an allen Tischen Partie erfüllt wird, sind hier einige interessante Paarturnier-Entscheidungen zu treffen. Statt 3♣ Stayman könnte Ost auch 3SA bieten. Falls Nord dagegen ♣K ausspielt, schenkt er den 11. Stich für 660, während in 4♥ ein ♣-Schnapper (nach ♣-Abwurf auf ♦B) immer den 11. Stich liefert. Ohne ♣-Ausspiel muss sich West in 3SA mit 10 Stichen für 630 und nur wenigen MP begnügen.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ A D B 9 5 4 2
♥ 6 3 2
♦ B 8
♣ 4

♠ 7
♥ D B 10 9 4
♦ D 5
♣ K D 8 7 5

	N	
W	21	O
	S	

♠ 10 8 6
♥ A K 7 5
♦ K 10 2
♣ 10 3 2

♠ K 3
♥ 8
♦ A 9 7 6 4 3
♣ A B 9 6

West	Nord	Ost	Süd
	3♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥A
Score: +620

Über 4♠ steht West vor der Entscheidung, ob er in günstiger Gefahrenlage opfern soll, und wenn ja wie. 4SA Unusual zeigt gewöhnlich beide Unterfarben, kann aber auch mit beiden roten Farben gereizt werden, die man über 5♣ des Partners mit 5♦ zeigen kann. Mit dem ♥♣-Zweifärber funktioniert dies nicht so gut; über 5♦ des Partners würde man nach 5♥ womöglich in 6♣ landen. Hier ist es vorteilhaft, 4SA als Super-Unusual mit beliebigem Zweifärber zu spielen, worauf Partner nur dann 5♦ bietet, wenn er 5♥ vertragen kann. Ohne diese Vereinbarung wird West womöglich passen und hoffen, 4♠ zu schlagen. Das ist mit ♠-Ausspiel zwar möglich, nach dem normalen ♥A Ausspiel jedoch nicht.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ A B 10 2
♥ A D 6
♦ 10 7 6 5 4
♣ D

♠ D 5
♥ B 10 5 3 2
♦ A 9 8
♣ K 10 7

	N	
W	22	O
	S	

♠ 8 6 3
♥ K 8 7 4
♦ K
♣ B 8 6 4 3

♠ K 9 7 4
♥ 9
♦ D B 3 2
♣ A 9 5 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	1♦	PASS	1♠
PASS	2♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥B
Score: +420

Nach Nords 2♠-Hebung wertet Süd sein Blatt wegen Doppelfit auf und erhöht auf Partie. Süd gewinnt ♥B mit ♥A am Tisch und entwickelt am besten zunächst die ♦-Farbe, um die Trumpfkontrolle zu behalten. Erst danach zieht er ♠AK und kann dann die ♦-Farbe abspielen sowie zwei ♥- bzw. ♣-Schnapper realisieren. Hier erhält Ost zwar frühzeitig einen ♦-Schnapper, doch das ist der Trumpfstich, den Süd abzugeben gewillt ist.



Siegerliste

- | | |
|-------------|---|
| 2014 | Margit Sträter – Frank Dethlefsen
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V. |
| 2013 | Christian Fröhner – Uwe Siedenburg
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein |
| 2012 | Christian Fröhner – Uwe Siedenburg
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein |
| 2011 | Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V. |
| 2010 | Gerhard Beck – Michael Bischoff
für den Bridgeclub Würzburg |
| 2009 | Thomas Schoop – Karl Wartlick
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen |

EINES DER
ERFOLGREICHSTEN
BÜCHER
IN DEUTSCHER
SPRACHE



BRIDGE

Beherrsche die Farben!

ANGEBOT:

Bestellung von 1 bis 4 Exemplaren:

Bestellung von 5 bis 9 Exemplaren:

Bestellung ab 10 Exemplaren:

15,- Euro pro Buch zzgl. Versandkosten

13,- Euro pro Buch zzgl. Versandkosten

12,- Euro pro Buch und portofrei

BESTELLUNGEN BEI:

bridge4you | Gabriele Schmelter | Tel. 0201 / 61 59 42 40 | Email: gabriele_schmelter@yahoo.de