BRIDGE

BRIDGE

Challenger Cup

DBV 2015

7. Challenger Cup 2015

Vorrunde E

Deutscher Bridge-Verband e.V.

17. Deutsches Bridgefestival

06. bis 14. Juni 2015

ANMELDUNG BIS 10. MAI 2015:
vorzugsweise online über www.bridge-verband.de oder bei der Geschäftsstelle

Im diesem Jahr findet das Bridgefestival zum 10. Mal in Wyk statt!

Freuen Sie sich auf die Jubiläumsüberraschungen, die der DBV für Sie bereithalten wird.

Unter **www.bridge-verband.de** finden Sie alle Informationen über das Bridgefestival. Natürlich können Sie sich dort auch wieder online zu den einzelnen Turnieren anmelden.

Für Ihre Reiseplanung vorab die Information, dass das Eröffnungsturnier bereits am Samstag, den 06. Juni stattfindet.

Liebe Bridgefreunde,

über das gleichbleibende große Interesse an unserem Challenger Cup freue ich mich sehr. So können wir uns auch dieses Jahr auf gut besetzte Turniere freuen. An dieser Stelle gilt mein Dank wieder denen, die durch Ihre Teilnahme nicht nur zu gut besetzten Turnieren beitragen, sondern darüber hinaus auch noch einen guten Zweck unterstützen.

Wie jedes Jahr wird 1,00 € vom Startgeld für gemeinnützige Zwecke gespendet. Wohin die Spende geht, entscheiden wir aber zu einem späteren Zeitpunkt, damit wir flexibel auf aktuelle Notfälle reagieren können. Den Empfänger der Spende veröffentlichen wir dann im Bridge-Magazin.

In diesem Heft finden Sie wieder Kommentare von Spitzenspielern zu Reizung und Abspiel. Viele freuen sich schon darauf, dass sie Hinweise und Tipps zur Verbesserung ihres Spiels erhalten.

Nun wünsche ich Ihnen viel Erfolg. Ich würde mich freuen, Sie beim Finale begrüßen zu können.

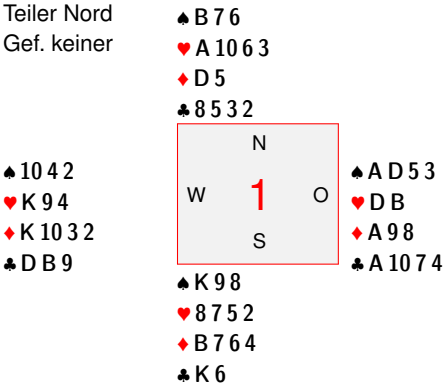
Ihre

Betty Kuipers
Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport

Impressum:

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV
Koordinator: Torsten Waaga
Redaktion: Torsten Waaga
Autoren: Helmut Häusler, Christian Glubrecht, Stefan Back, Wolfgang Rath, Roland Rohowsky
Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Roland Rohowsky kommentiert.

Teiler Nord
Gef. keiner

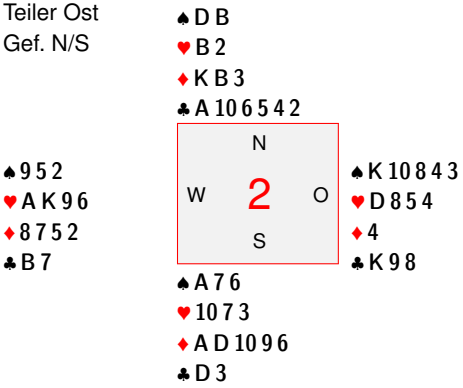


West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1SA	Pass
2SA	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♥8
Score: - 400

Nord sollte nicht sofort ♥A einsetzen, denn Süd könnte von drei kleinen ♥ die höchste Karte ausgespielt haben. Der Alleinspieler spielt am besten über die Unterfarben, beginnt mit ♦8 und lässt diese laufen. Nord gewinnt ♦D und spielt klein ♥ zurück. Ost sollte diesen Stich mit ♥K am Tisch gewinnen und die ♣D zum Impass vorlegen. Der Impass verliert an ♣K, Süd spielt wieder ♥ und Nord zieht ♥A und 10 ab, Ost wirft zweimal ♠ ab. Nord spielt Pik und Ost muss das Ass nehmen, sonst fällt er. Er zieht die Treffs ab und Süd ist in einem Abwurfzwang zwischen ♦B und ♠K.

Teiler Ost
Gef. N/S

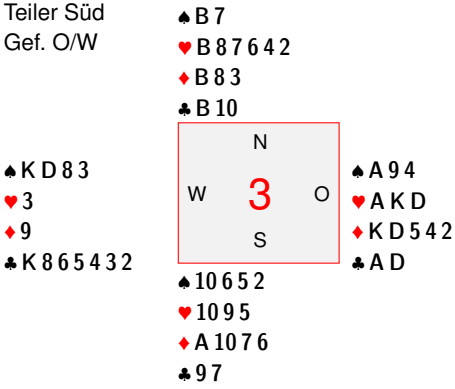


West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
Pass	2♣	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥A
Score: - 100

West spielt ♥A aus und Ost markiert positiv (♥4 bei niedrig/ hoch bzw. ♥8 bei hoch/niedrig). West spielt wahrscheinlich klein ♥ weiter und OW machen die ersten vier Stiche und noch einen weiteren Stich. Dies ist bei der Kartenverteilung ein hoffnungsloses Vollspiel, doch es ist normal, 3SA zu reizen.

Teiler Süd
Gef. O/W



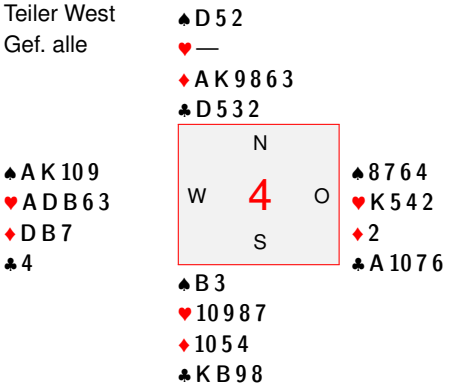
West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	Pass	2♦	Pass
3♣[1]	Pass	3SA[2]	Pass
4♠	Pass	6SA	Pass
Pass	Pass		

[1] 8+ F, 5er+ Farbe mit mind. 3 F
[2] 3♣ forciert bis 4SA

Ausspiel: ♥10
Score: - 1470

West sollte keinesfalls 3♣ eröffnen. Die Farbe ist zu schlecht und eine 4er Oberfarbe zu haben ist verboten. Wenn Süd das ♦A ausspielt, rettet er einen Stich und einige Matchpunkte.

Teiler West
Gef. alle



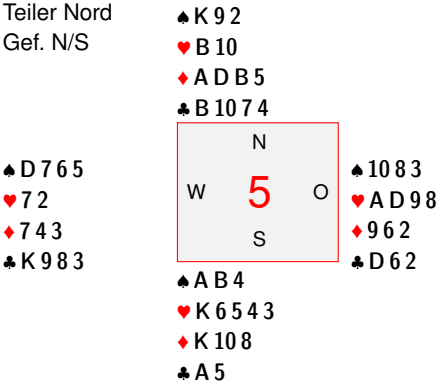
West	Nord	Ost	Süd
1♥	2♦	3♥[1]	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

[1] einladend

Ausspiel: ♦A
Score: - 650

Wenn im Farbspiel ein Single in der ausgespielten Farbe am Tisch liegt, markieren die meisten Paare Lavinthal. Süd würde ♦4 für ♣ zugeben. Nord wechselt auf ♣, aber mehr als einen Stich in Pik bekommen NS nicht.

Teiler Nord
Gef. N/S



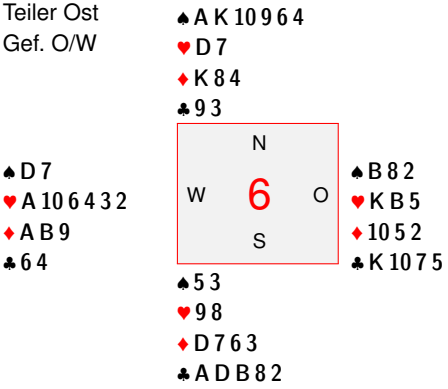
West	Nord	Ost	Süd
	1♦	Pass	1♥
Pass	1SA	Pass	2♣[1]
Pass	2♦[2]	Pass	3SA
Pass	Pass	Pass	

[1] New minor forcing
[2] Minimum ohne 3er♥

Ausspiel: ? ♠8
Score: + 600

Ost hat kein attraktives Ausspiel. Nach ♠8 bleibt Nord klein, denn der Schnitt gegen ♠D läuft nicht weg. Dann entwickelt Nord die Cœurfarbe und OW müssen rechtzeitig Treff spielen, sonst gibt es einen Überstich.

Teiler Ost
Gef. O/W



West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1♥	1♠	2♥	X[1]
3♥[2]	3♠[3]	Pass	Pass
Pass			

[1] Punkte und die Unterfarben
[2] nach Kontra nicht einladend
[3] vielleicht geht das

Ausspiel: ♥5
Score: + 140

Nach ♥A und ♥ zum ♥K wird Ost ♦ spielen und West sollte ♦B zugeben. Nord darf nun nicht ♠A + ♠K spielen, denn sonst fehlen ihm die Übergänge für zwei Impässe gegen ♣K. Nur einmal ♠ und dann ♣ Impass, mit ♠ in die Hand und wieder ♣ Impass und auf ♣A einen ♦ Loser abwerfen.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ B 9 8 3
♥ B 9 7 5
♦ 4
♣ D B 8 5

♠ A 10 5 2
♥ A D 10 8 3
♦ 9 2
♣ 7 4

N
W 7 O
S

♠ D 7
♥ K 6 2
♦ D 10 8 7 6
♣ A 10 2

♠ K 6 4
♥ 4
♦ A K B 5 3
♣ K 9 6 3

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
1♥	Pass	2♦[1]	Pass
2♥	Pass	Pass	Pass

[1] Farbüberruf mit Fit ab 11

Ausspiel: ♦4
Score: - 110

Der Überruf von Ost ist Minimum. Sollte Süd ♦B, ♦K und klein ♦ spielen, wirft West ein Treff ab. Für die Gegenspieler wäre ein Wechsel auf ♣ oder ♥ besser.

Teiler West
Gef. keiner

♠ A B 10 6
♥ K D 8 6
♦ B 9 5 4
♣ K

♠ K 8 2
♥ A
♦ A K D 3 2
♣ D B 8 5

N
W 8 O
S

♠ D 9 7 3
♥ B 9 7 3
♦ 8 7
♣ A 9 7

♠ 5 4
♥ 10 5 4 2
♦ 10 6
♣ 10 6 4 3 2

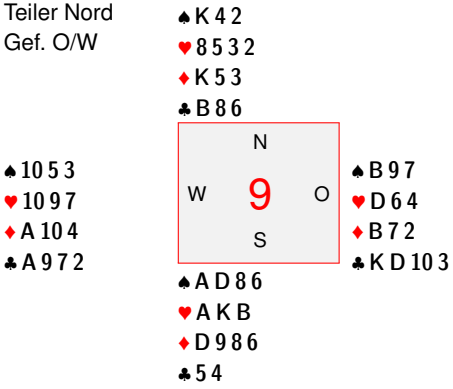
West	Nord	Ost	Süd
1♦	X	1♥	Pass
2SA[1]	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

[1] nicht klassisch mit Single ♥

Ausspiel: ♠B
Score: - 400 / -460

Ich würde auf West eher 2SA (18-19) als 3♣ als Rebid reizen. Nach dem Infokontra ist ein Schlemm sehr unwahrscheinlich und ♠Kxx ist schützenswert. Das Single ♥ ist immerhin das Ass. ♠B Ausspiel ist für NS sehr unglücklich, denn West kann sofort ♠ zurückspielen und gegen die ♠10 impassieren. Findet Nord nach ♠A den Wechsel auf klein ♥ nicht, wird West bis zu 11 Stiche erzielen.

Teiler Nord
Gef. O/W

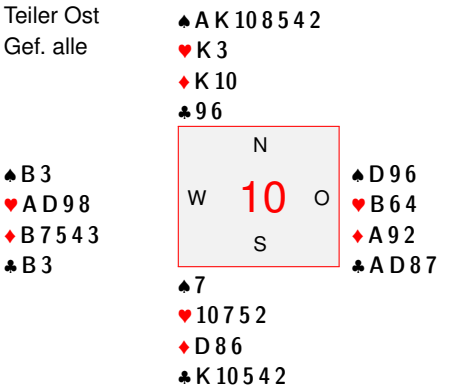


West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	1SA
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♥10
Score: + 150

Süd sollte sofort ♦ zum König spielen. West kann nicht wissen, dass er ♦A legen muss und auf Treff wechseln kann. Spielt Süd zuerst seine Stiche in ♥ und ♠ ab, kann West das Gegenspiel finden, zumal Ost die Gelegenheit hat, ♣ zu markieren.

Teiler Ost
Gef. alle



West	Nord	Ost	Süd
		1♣	Pass
1♥	1♠	X[1]	Pass
2♦	2♠	Pass	Pass
Pass			

[1] support double, 3er♥

Ausspiel: ♥4
Score: + 140

Kein spannendes Spiel. Nord verliert in jeder Farbe einen Stich. Manche spielen Support Kontra nur mit Zusatzstärke, darüber sollte man mit seinem Partner gesprochen haben.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ A 10 7 5
♥ 7 4 3
♦ 9 5 2
♣ A 10 5

♠ D B 8 4 2
♥ K D
♦ K D 8 3
♣ D 2

N
W 11 O
S

♠ K 9
♥ B 10 2
♦ 10 6 4
♣ 9 7 6 4 3

♠ 6 3
♥ A 9 8 6 5
♦ A B 7
♣ K B 8

West	Nord	Ost	Süd
			1♥
1♠	2♥	Pass	Pass
X	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass[1]		

[1] Ein mutiges Strafkontra ist im Paarturnier in Ordnung

Ausspiel: ♥7
Score: + 50

Zum Ausspiel: Wenn sie den Partner gehoben haben, können sie von nur kleinen Karten die höchste Karte ausspielen, top of nothing. Süd sollte auf ♣ und nicht auf ♦ wechseln.

Teiler West
Gef. N/S

♠ 9 8
♥ D 7 3 2
♦ D B 10 5 3 2
♣ 8

♠ 7 4
♥ A 9 4
♦ K 9 8 7 6
♣ 10 9 4

N
W 12 O
S

♠ A K D 10 3 2
♥ —
♦ A 4
♣ K D 6 5 3

♠ B 6 5
♥ K B 10 8 6 5
♦ —
♣ A B 7 2

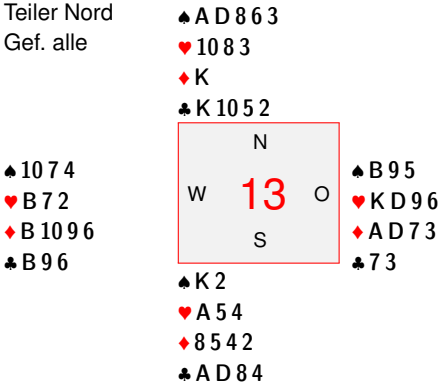
West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♠[1]	2♥
Pass	3♥	4♠	Pass
Pass	Pass		

[1] Zweifärber sind selten geeignet für 2♣ oder 2♦

Ausspiel: ♥10
Score: - 450

Süd würde mit Glaskarten natürlich ♣A ausspielen und NS bekommen die ersten fünf Stiche. Es wäre normal den ♥B auszuspielen (Höchste der inneren Sequenz). Das ungewöhnliche Ausspiel von ♥10 von ♥KB10 soll den Partner auf etwas besonderes hinweisen. In dieser Hand: Ich habe ♦ Chicane.

Teiler Nord
Gef. alle



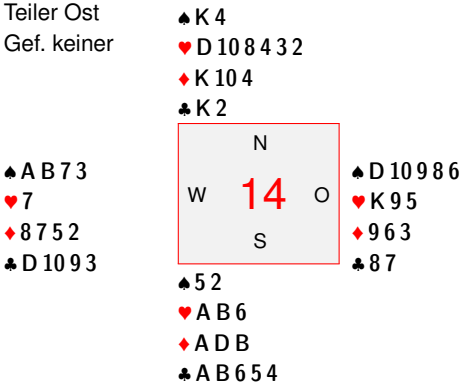
West	Nord	Ost	Süd
	1♠	X	XX[1]
2♦	Pass	Pass	3♦[2]
Pass	3SA[3]	Pass	Pass
Pass			

[1] ab 10 F
[2] Hast du einen ♦ Stopper
[3] Hoffentlich reicht der single König

Ausspiel: ♥K
Score: + 630

Das Infokontra von Ost ist nicht ideal, aber er hat 12 F und ein 4er ♥. ♠ muss 3-3 stehen und in Karo darf kein Unglück geschehen. Keine tolle Partie aber NS haben Glück.

Teiler Ost
Gef. keiner



West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1SA[1]
Pass	2♦	Pass	2♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

[1] mit besseren ♣ eher 1♣ und 18-19 zeigen

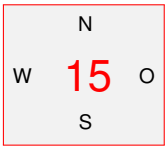
Ausspiel: ♦5
Score: + 480

Das Ausspiel der ♣10 wäre sehr unglücklich, denn Süd könnte danach alle Stiche machen. ♦ Ausspiel am Tisch mit dem König gewinnen und ♥D vorlegen, falls Ost nicht deckt, wird der Schnitt wiederholt und alle Trümpfe gezogen. Dann ♣K, ♣A und ♣ schnappen, mit ♦ in die Hand und ♣ schnappen. Ein ♣ wird hoch für einen ♠ Abwurf.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ 9 8 4
♥ K 9 8 6 5
♦ A 4
♣ A B 7

♠ K B 10 2
♥ B 10 7 4 3
♦ 9
♣ 9 8 6



♠ A 6 3
♥ A D 2
♦ K B 8 5
♣ K D 10

♠ D 7 5
♥ —
♦ D 10 7 6 3 2
♣ 5 4 3 2

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1♥	X	Pass
1♠	Pass	1SA[1]	Pass
3SA	Pass	Pass	Pass

[1] 19 - 21 Punkte

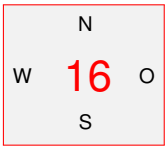
Ausspiel: ♦6
Score: - 430

Nord spielt nach ♦A Karo zurück, Ost schneidet mit ♦B. Süd ist nach ♦D bereits endgespielt, am besten wäre ♠, denn seine ♠D wird sowieso herausgeschnitten. Allerdings wird auch oft ♣ oder ♦ in die Gabel zurückgespielt werden. ♦ kann aber nicht richtig sein, denn hätte Nord drei ♦ mit A84, hätte er nicht ♦4 sondern die höhere Karte gespielt. Ost muss in ♠ die Dame bei Süd suchen, denn ihm fehlen die Übergänge, um ♠D bei Nord zu fangen.

Teiler West
Gef. O/W

♠ B 3
♥ K 9 6
♦ A B 10 6 4 2
♣ 4 2

♠ A D 7 5 4 2
♥ A D B
♦ 7
♣ 6 5 3



♠ K 8 6
♥ 10 8 5
♦ D 9
♣ A K 10 9 8

♠ 10 9
♥ 7 4 3 2
♦ K 8 5 3
♣ D B 7

West	Nord	Ost	Süd
1♠	Pass	2♣	Pass
2♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

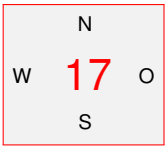
Ausspiel: ♦A
Score: - 650

Natürlich hätte ich gerne auch den ♦K wenn ich das ♦A ausspiele, aber die Alternativen sind ebenso gruselig. Geben sie West eine zweite Karokarte und ♦A, ♦ zum König und dann ein Wechsel auf ♥ und West geht down: West ♠ADxxxx ♥AD ♦87 ♣xxx. Manche reizen vielleicht mit der Nordhand 2♦ nach 1♠. Ich selbst reize sehr gerne, aber Nord hat nur 8 arbeitende Punkte und eine flache Verteilung. Wer reizt und in 5♦ kontriert für -800 down geht, der lernt vielleicht etwas dazu.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 9 7 4 2
♥ D 9 6
♦ A 6
♣ A D 10 6

♠ D 5
♥ 8 3 2
♦ B 10 8
♣ K 9 7 4 2



♠ A K 6
♥ A 5 4
♦ 9 7 4 3 2
♣ B 8

♠ B 10 8 3
♥ K B 10 7
♦ K D 5
♣ 5 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	1♦	X
2♦	2♠	Pass	Pass
Pass			

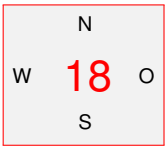
Ausspiel: ♦9 / ♦2
Score: + 140

Igitt, Ost soll 1♦ mit dieser schrecklichen Farbe reizen? Passen ist mir zu passiv, Kontra mit nur 3-3 in den Oberfarben ist auch nicht toll. Wir sind in weiß und reizen auf Stufe eins mit Eröffnungsstärke. Faustregel: Je schwächer die Farbe, desto mehr Punkte sollte man haben. NS finden durch ein negatives Kontra den Fit in ♠. OW haben keinerlei Grund noch 3♦ zu reizen und falls sie es doch tun, muss Süd strafkontrieren.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ K 10 9 5
♥ 9 8 7
♦ 8 3
♣ K 9 7 4

♠ B 8 3 2
♥ A 10 3 2
♦ A 10 4
♣ 10 3



♠ D 7 6
♥ B 6 4
♦ 9 6 5 2
♣ A 8 5

♠ A 4
♥ K D 5
♦ K D B 7
♣ D B 6 2

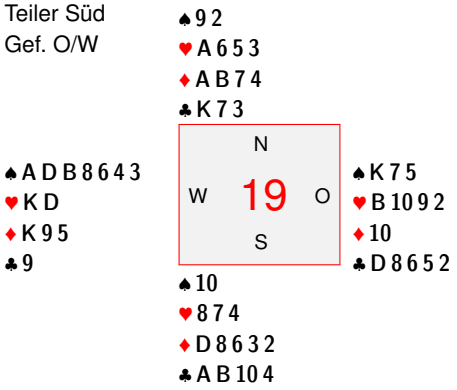
West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
Pass	1♠	Pass	2SA[1]
Pass	Pass	Pass	

[1] 18-19 Punkte

Ausspiel: ♥2
Score: + 120

Süd zeigt mit 2SA 18-19 Punkte. Nord kann sowohl passen als auch 3SA reizen. Er hat zwei ordentliche Viererlängen mit ein paar Mittelkarten, das ist ein Plus. Sollte Partner nur 18 Punkte haben, spielen die Paare im Saal, welche 1SA mit 16-18 spielen, allerdings nur 1SA und ich sollte wohl besser passen. Fazit: Nur wenn mein Partner ein ausgezeichneter Alleinspieler ist, kommt 3SA in Frage, sonst passe ich schnell. Hier hat 3SA keine Chance, jedoch hätte das ♥A auch bei Ost stehen können und dann sind wir bei ♥ 4-3 Verteilung bei OW schon fast sicher bei 9 Stichen.

Teiler Süd
Gef. O/W

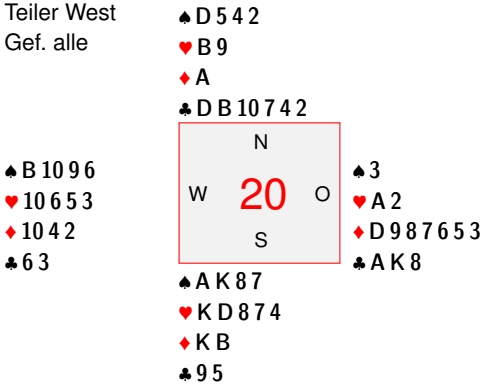


West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1♠	X	2♠	3♦
4♠	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♠2
Score: - 620

Süd hat zwar 3♦ gereizt, aber das verspricht nicht den ♦K. Allerdings ist ♦A Ausspiel auch in Ordnung und würde hier das Gegenspiel wohl vereinfachen (♦ Single am Tisch und Süd markiert Lavinthal für ♣). Es kann ansonsten schon Unfälle im Gegenspiel geben und NS bekommen vielleicht ihren Treffstich nicht.

Teiler West
Gef. alle



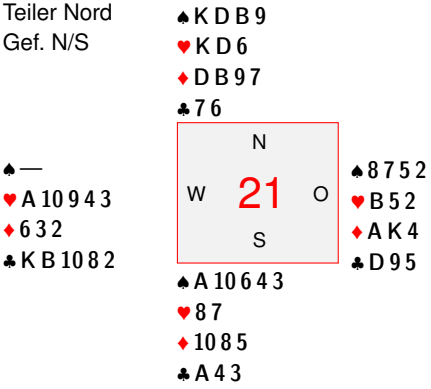
West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♦	1♥
Pass	2♣[1]	2♦	2♠[2]
Pass	3♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

[1] konstruktiv, 6er oder gute 5er
[2] Extras, 4er♠

Ausspiel: ♦2
Score: - 100

Leider stehen die Trümpfe 4-1 und unser ordentliches Vollspiel mit 26 gemeinsamen Punkten hat keine Chance. Der Alleinspieler sollte mit ♠A und ♠K beginnen und dann die ♣9 spielen.

Teiler Nord
Gef. N/S



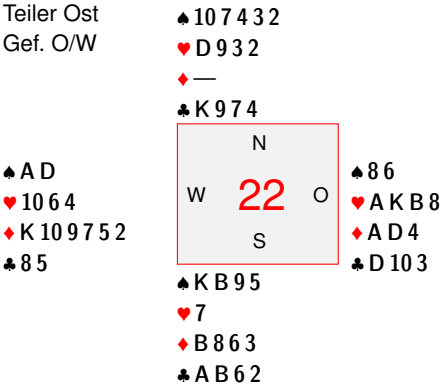
West	Nord	Ost	Süd
	1♦	Pass	1♠
2♦[1]	2♠[2]	4♥[3]	Pass
Pass	Pass		

[1] Zweifärber ♥ + ♣
[2] 4er♠, sonst support X
[3] 3♦ Einladung ist auch möglich

Ausspiel: ♦5
Score: + 50

Ost hat nur arbeitende Werte: die weichen Figuren ♥B und ♣D sind in Partners Farben und die harten Werte ♦AK gegenüber einem Double oder einer Dreierlänge. Der Gegner hat sich in Pik gehoben, also hat Partner nur Single oder vielleicht Chicane in ♠. Eine Einladung mit einem Überruf mittels 3♦ wäre auch möglich. Da beide ♥ Figuren schlecht stehen, geht das Vollspiel nicht, allerdings hätte der Gegner wohl 3♠ noch erfüllt, also muss der Score nicht schlecht sein.

Teiler Ost
Gef. O/W



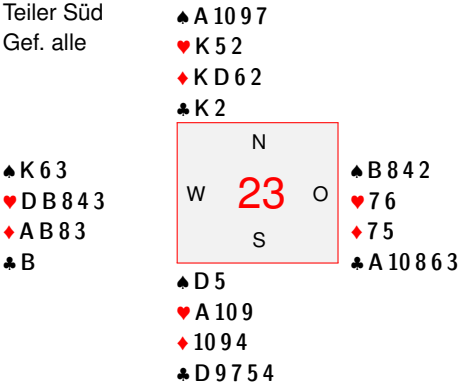
West	Nord	Ost	Süd
		1♥	Pass[1]
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

[1] Ein Infokontra ist mit idealer Verteilung auch möglich

Ausspiel: ♦6
Score: + 200

Süd möchte nicht von seinen Gabeln in den schwarzen Farben ausspielen und unmotiviert ein Single in Trumpf auszuspielen, ist auch nicht attraktiv. Nord schnappt ♦ und spielt ♣ zurück, Ost sollte ♣D legen, Süd gewinnt mit ♣A und spielt sein kleinstes ♦ als Lavinthal für ♣. Wenn Nord vertrauensvoll seinen ♣K unterspielt, bekommt er einen dritten Schnapper in ♦. Falls Nord seinem Partner nicht 100% vertraut und mit ♣K den Faller abzieht, bekommt er vielleicht später noch die ♥D.

Teiler Süd
Gef. alle

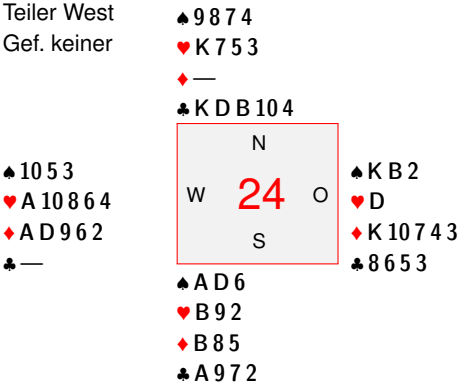


West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1♥	X	Pass	1SA
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♥4
Score: +120 bis +180

Es ist nicht eindeutig, wie Süd nach ♥10 fortsetzen sollte. Ich würde wohl die ♦9 vorlegen, spielt West zweite Hand klein, wird es recht leicht. Die ♦9 macht den Stich und wir spielen ♦4 weiter, West spielt ♦8 und wir sind mit ♦D am Tisch. Von dort können wir ♣K spielen. Mit ♣ Impass gegen ♣10 sind wir schon bei 9 Stichen.

Teiler West
Gef. keiner



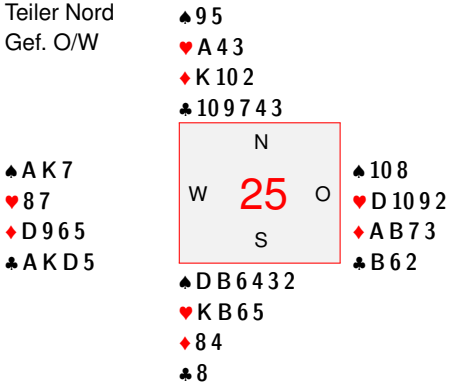
West	Nord	Ost	Süd
1♥	Pass	1SA	Pass
2♦	Pass	2♠[1]	Pass
3♦	Pass	Pass	Pass

[1] Ein unmögliches Pikgebot nach 1♥ - 1NT zeigt Maximum und Fit in Partners zuletzt gereizter Farbe

Ausspiel: ♣K
Score: - 130

5♦ wäre ein recht gutes Vollspiel, aber gegen den 3-0 Stand in Trumpf wird man nicht erfüllen können. Mit zwei 5er Farben erfüllt man die 20er Regel, sofern man 10 echte Punkte hat. Ich eröffne diese Hände wenn das Blatt keine offensichtlichen Fehler aufweist. Fehlerhaft wären: Schwache Farben, weiche Werte (D + B) in den kurzen Farben. Im Internet können sie ”Kaplan and Rubens Hand Evaluator” finden. Dort können sie 13 Karten eingeben und bekommen einen Wert für die Hand. Diese West Hand hat übrigens den Wert 14,65 Punkte!

Teiler Nord
Gef. O/W



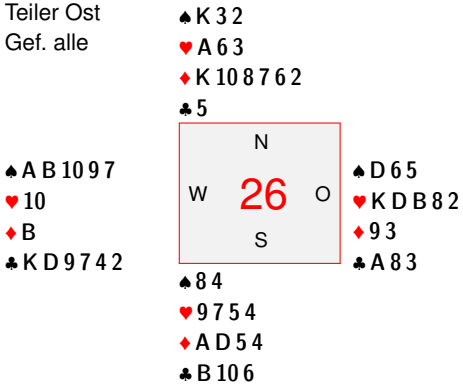
West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	2♠[1]
2SA[2]	Pass	3♣[3]	Pass
3♦	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

[1] In erster und zweiter Hand würde man mit 4er♥ nicht 2♠ eröffnen
[2] starker SA
[3] Stayman

Ausspiel: ♠9
Score: -600 bis - 660

Süd´s Störmanöver bleibt ein Strohfeuer und kostet nach ♠9 Ausspiel auch noch einen Stich, denn West deckt am Tisch mit ♠10 und erzielt drei ♠-Stiche. West sollte mit ♦D fortsetzen, das ist gegen Single ♦10 oder ♦8 bei Süd immer besser. Nachdem Nord mit ♦K gedeckt hat, gehen wir mit ♣ in die Hand und legen gefühlvoll ♦9 auf den Tisch. Gegen eine inzwischen blanke ♦10 wäre das nicht erfolgreich, aber hier ist es prima.

Teiler Ost
Gef. alle



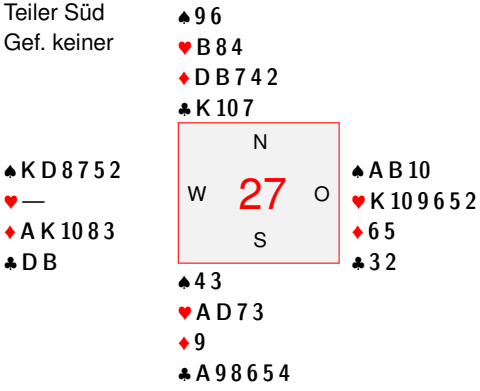
West	Nord	Ost	Süd
		1♥	Pass
2♣	Pass	2♥	Pass
2♠[1]	Pass	3♣	Pass
3♠[2]	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

[1] dritte Farbe forcing
[2] jetzt muss es eine Länge sein

Ausspiel: ♣5
Score: + 100

Mit einer Hand die ein Vollspiel erreichen möchte, reizt West seine längste Farbe zuerst, und dann zweimal ♠. Nord sieht einen guten Plan für ein erfolgreiches Gegenspiel: Er spielt sein Single ♣ aus, kommt dann mit ♠K zu Stich und muss Partners Einstich für den ♣ Schnapper finden. West sollte ♣A am Tisch nehmen und ♠D laufen lassen. Den Schnitt in ♠ zu verweigern ist ein Pseudo Sicherheitsspiel, denn damit dieses Erfolg hätte, müsste Nord exakt ♠Kx haben und wir gehen down, falls Süd ♠Kx hat und Nord ♠xxx.

Teiler Süd
Gef. keiner



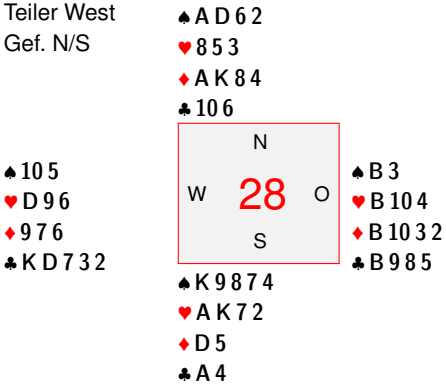
West	Nord	Ost	Süd
			1♣[1]
1♠	Pass	2♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

[1] 20er Regel gut erfüllt

Ausspiel: ♣7
Score: -420 bis + 100

Immer wenn die Gegner mit relativ wenigen Punkten ein Vollspiel reizen, haben sie eine entsprechende Verteilung und die 1♣ Eröffnung des Partners ist dann eine echte Länge. Das Ausspiel der ♦D wäre fatal. Süd wird meistens nach ♣A auf sein Single ♦ wechseln. West nimmt ♦A und nun wird sich zeigen, wie besonnen West im Abspiel ist. Nehmen sie ♦A und ducken sie dann ein ♦. Sie können die beiden anderen kleinen ♦ am Tisch schnappen. Wirklich diabolisch wäre ein Wechsel auf Trumpf im zweiten Stich. Nun kann auch Houdini nicht mehr erfüllen und wenn West ganz normal ♦A und dann ♦K spielt, schnappt Süd, spielt zum ♣K, Nord spielt Trumpf, und West fällt zweimal und schüttelt nur den Kopf.

Teiler West
Gef. N/S



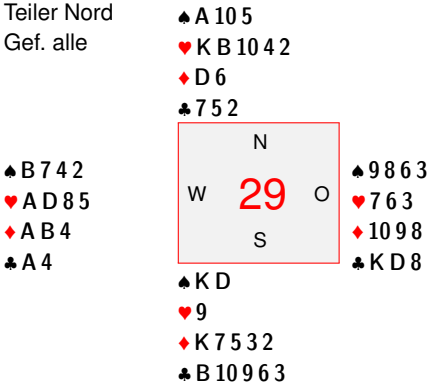
West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦	Pass	1♠
Pass	2♠	Pass	2SA[1]
Pass	4♠[2]	Pass	4SA
Pass	5♠	Pass	6♠
Pass	Pass	Pass	

[1] allgemeines Versuchsgebot
[2] Maximum

Ausspiel: ♣K
Score: + 1430

Etwas Optimismus ist notwendig, um diesen Schlemm zu erreichen. Allerdings hat man auch Glück: Hätte Nord den ♣K statt des ♦K wäre der Schlemm schlecht. Aber Nord hätte auch ein Doubleton in ♥ haben können, was uns immer zusätzliche Möglichkeiten bringen würde. Die Mutigen werden hier belohnt und dürfen sich über +1430 freuen.

Teiler Nord
Gef. alle



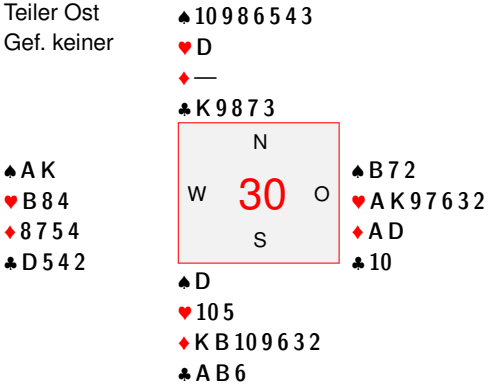
West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	Pass
1SA	Pass	Pass	Pass[1]

[1] 2SA unusual ist zu verwegen

Ausspiel: ♥B / ♥4
Score: -90 bis -120

Das Ausspiel des ♥ Buben ist unglücklich, denn es nimmt die wichtige ♥9 des Partners mit. West spielt über ♠, Süd gewinnt und versucht es vermutlich mit einem kleinen ♦. Nun sollte West 1♠ + 2♥ + 2♦ + 3♣ Stiche machen.

Teiler Ost
Gef. keiner



West	Nord	Ost	Süd
		1♥	3♦
3♥	3♠	4♥	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♠D
Score: - 450

Manch mutiger Nordspieler wird noch 4♠ reizen, worauf Ost mit 7er ♥ wohl 5♥ bieten wird. Das Alleinspiel ist dann interessant, wenn Ost alle 7♥ und seine drei Stiche in ♠ kassiert. Süd darf nicht ♦KB und ♣A halten, sonst könnte Ost ihn mit ♣A einspielen. Die Lösung? Süd muss sich von seinem ♣A trennen und es abwerfen, eine positive ♣ Marke von Nord hilft Süd.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ A K 10 9 4
♥ 9 7 4
♦ B 5
♣ K D 7

♠ D 8 7 5 3
♥ K 5
♦ A 9
♣ B 10 8 4

N
W 31 O
S

♠ B 6 2
♥ —
♦ K D 10 7 6 3 2
♣ 5 3 2

♠ —
♥ A D B 10 8 6 3 2
♦ 8 4
♣ A 9 6

West	Nord	Ost	Süd
			1♥
1♠	X[1]	2♦	4♥
Pass	Pass	4♠	Pass
Pass	X	Pass	Pass
Pass			

[1] Ein Überruf mittels 2♠ verspricht 4er ♥ und für 4♥ ist die Hand zu punktstark

Ausspiel: ♥4
Score: + 800

Ich habe Zweifel, ob die Reizung an einem Tisch so laufen wird. Ost sollte auf jeden Fall seine guten ♦ zeigen, bevor er ♠ hebt. Reizt Süd noch 5♥, geht er nach ♦ Ausspiel down, wohingegen er nach ♠ Ausspiel 12 Stiche bekommt. Sollte Nord bereits 1♠ im Kontra spielen wollen? Die Gefahrenlage spricht dagegen: Wir in rot, Gegner in weiß. Und einen ♥ Fit haben wir ebenfalls.

Teiler West
Gef. O/W

♠ K B 10 4
♥ A D 10
♦ B 5 4
♣ 9 3 2

♠ A 5 3
♥ 7 4 3 2
♦ K 10
♣ 10 8 6 4

N
W 32 O
S

♠ 2
♥ 6 5
♦ A D 8 7 6 2
♣ A D B 5

♠ D 9 8 7 6
♥ K B 9 8
♦ 9 3
♣ K 7

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♦	1♠
X	2♦[1]	X	2♠
Pass	Pass	3♣	Pass
Pass	3♠	4♣	Pass
Pass	Pass		

[1] Stärke Überruf mit ♠ Fit

Ausspiel: ♠6
Score: - 130

An Ost´s Stelle würde ich es nicht dem Partner überlassen, ob er noch 4♣ bietet. 4♠ kontriert mit einem Faller wären zwar eine günstige Verteidigung gegen - 130, aber das wäre eine ziemlich ungewöhnliche Aktion von NS. NS müssen im Gegenspiel aufpassen und nach ♣K auf ♥ wechseln, sonst macht Ost einen Überstich.

Siegerliste Challenger Cup
2014: Margit Sträter - Frank Dethlefsen für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e. V.
2013: Christian Fröhner - Uwe Siedenburg für den Bridgeclub Wiesbaden-Tausnusstein
2012: Christian Fröhner - Uwe Siedenburg für den Bridgeclub Wiesbaden-Tausnusstein
2011: Dr. Bernhard Kopp - Martin Stoszek für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
2010: Gerhard Beck - Michael Bischoff für den Bridgeclub Würzburg
2009: Thomas Schoop - Karl Wartlick für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen

Raum für Ihre Notizen

Raum für Ihre Notizen

Bequemer shoppen!

http://www.bridge-verband.de/webshop

Schön und preiswert obendrein:
Spielkarten, attraktives Info- und Werbematerial, zahlreiche Bücher und vieles mehr ...
Schauen Sie doch einfach in unserem Webshop vorbei.

Bequemer shoppen von zuhause.

EINES DER ERFOLGREICHSTEN BÜCHER IN DEUTSCHER SPRACHE

BRIDGE

Beherrsche die Farben!

ANGEBOT:

Bestellung von 1 bis 4 Exemplaren:	15,- Euro pro Buch zzgl. Versandkosten
Bestellung von 5 bis 9 Exemplaren:	13,- Euro pro Buch zzgl. Versandkosten
Bestellung ab 10 Exemplaren:	12,- Euro pro Buch und portofrei

BESTELLUNGEN BEI:

bridge4you | Gabriele Schmelter | Tel. 0201 / 61 59 42 40 | Email: gabriele_schmelter@yahoo.de