

BRIDGE

BRIDGE

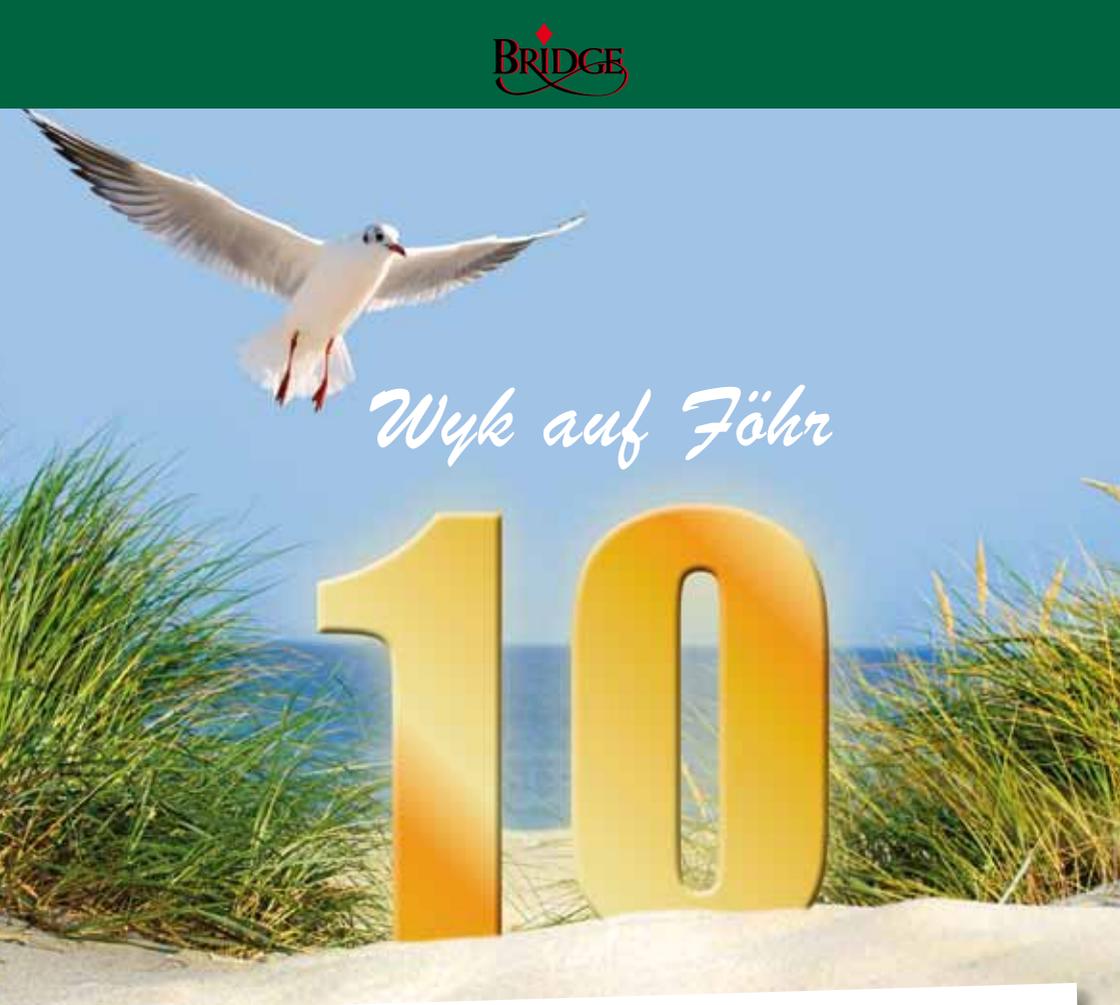
Challenger Cup

DBV 2015



7. Challenger Cup 2015

Vorrunde C

A white seagull with its wings spread wide is flying in a clear blue sky. Below the bird, there are green dune grasses and a large, golden-yellow number "10" set in a sandy area. The background shows a glimpse of the ocean under a bright sky.

Wyk auf Föhr

17. Deutsches Bridgefestival

06. bis 14. Juni 2015

Im diesem Jahr findet das Bridgefestival
zum 10. Mal in Wyk statt!

**ANMELDUNG
BIS 10. MAI 2015:**
vorzugsweise online über
www.bridge-verband.de
oder bei der
Geschäftsstelle

Freuen Sie sich auf die Jubiläumsüberraschungen, die der DBV für Sie bereithalten wird.

Unter www.bridge-verband.de finden Sie alle Informationen über das Bridgefestival.
Natürlich können Sie sich dort auch wieder online zu den einzelnen Turnieren anmelden.

Für Ihre Reiseplanung vorab die Information, dass das Eröffnungsturnier bereits am
Samstag, den 06. Juni stattfindet.



Liebe Bridgefreunde,

über das gleichbleibende große Interesse an unserem Challenger Cup freue ich mich sehr. So können wir uns auch dieses Jahr auf gut besetzte Turniere freuen. An dieser Stelle gilt mein Dank wieder denen, die durch Ihre Teilnahme nicht nur zu gut besetzten Turnieren beitragen, sondern darüber hinaus auch noch einen guten Zweck unterstützen.

Wie jedes Jahr wird 1,00€ vom Startgeld für gemeinnützige Zwecke gespendet. Wohin die Spende geht, entscheiden wir aber zu einem späteren Zeitpunkt, damit wir flexibel auf aktuelle Notfälle reagieren können. Den Empfänger der Spende veröffentlichen wir dann im Bridge-Magazin.

In diesem Heft finden Sie wieder Kommentare von Spitzenspielern zu Reizung und Abspiel. Viele freuen sich schon darauf, dass sie Hinweise und Tipps zur Verbesserung ihres Spiels erhalten.

Nun wünsche ich Ihnen viel Erfolg. Ich würde mich freuen, Sie beim Finale begrüßen zu können.

Ihre

Betty Kuipers

Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport

Impressum:

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

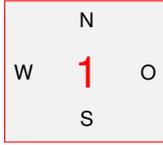
Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Helmut Häusler, Christian Glubrecht, Stefan Back, Wolfgang Rath, Roland Rohowsky

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Stefan Back kommentiert.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 8 6 5 3 2
♥ D 4
♦ K 9 5
♣ A 5 2



♠ A 10 7 4
♥ B 7
♦ D 10 7 2
♣ 8 7 4

♠ B
♥ 9 2
♦ 8 6 4 3
♣ K D B 10 9 3

♠ K D 9
♥ A K 10 8 6 5 3
♦ A B
♣ 6

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♣4
Score: +450

Kurze Reizung, einfaches Spiel. Entscheidet sich West für ein passives (normales) Treff-Ausspiel, wird Nord ♣A nehmen, Cœur zum König und Cœur zur Dame spielen, um Pik-Expass zu versuchen. Duckt West zögerfrei, wird ♦B zu ♦K und ein zweiter (diesmal erfolgloser) Pik-Expass folgen. Ein Pik/Karo-Squeeze gegen West macht hier zwar zwölf Stiche möglich, aber 4♥ +2 wird wohl dennoch eine eher seltene Anschrift bleiben.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ A K 10
♥ A 5
♦ A B 10 7 2
♣ D B 2



♠ B 8 7 4
♥ 7 3 2
♦ K 9
♣ A K 6 5

♠ 9 5
♥ K 10 8 6
♦ 8 6 3
♣ 10 8 7 4

♠ D 6 3 2
♥ D B 9 4
♦ D 5 4
♣ 9 3

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	2SA	PASS	3♣
PASS	3♦	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥6/♠8
Score: +630

Nach einer Stayman-Sequenz landet Nord in 3SA, gegen die Ost Cœur oder Treff angreifen kann. Wahrscheinlich wird Nord mit zehn Stichen nach Hause kommen, obwohl ein Pik/Treff-Endspiel nach Cœur-Attacke auch zwei Überstiche bringen könnte, weil sich West am Ende auf ♠B874 ♣AK reduzieren muss, wenn Nord alle roten Gewinner abzieht. Trennt sich West auf Nords Karos fälschlicherweise von einem Pik, kommt der Alleinspieler natürlich auf ganz leichte Art und Weise zu zwei Überstichen.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ A K 10
♥ A K B 8 6 5
♦ K 10 5
♣ B



♠ 9 5
♥ 7 2
♦ B 8 6 4 2
♣ D 10 9 7

♠ B 7 6
♥ D 10
♦ A D 9 7 3
♣ K 6 2

♠ D 8 4 3 2
♥ 9 4 3
♦ —
♣ A 8 5 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	2♣	Pass	2♦
Pass	2♥	Pass	3♥
Pass	3♠ ¹	Pass	4♣ ²
Pass	4SA	Pass	5♣ ³
Pass	5♦ ⁴	Pass	5♥ ⁵
Pass	6♥	Pass	Pass
Pass			

- ¹ Kontrollgebot
² Kontrollgebot
³ 1 oder 4 KC
⁴ ♥D?
⁵ Leider nein!

Ausspiel: ♠6
Score: +1010

Nach einer Semiforcing-Eröffnung, eine schlemminteressierten Hebung auf 3♥, zwei Kontrollgeboten und der Assfrage, stellt sich für Süd die Frage, ob er mit nur neun Trümpfen ohne ♥D und ohne Wissen um ♠K Großschlemm riskieren will? Viele werden sich sicherlich mit 6♥ begnügen und alle Stiche erzielen.

Teiler West
Gef. alle

♠ K D 9 5 4
♥ D 9 5
♦ 10 2
♣ K B 5



♠ 6 2
♥ A B 2
♦ K 9 7 6 3
♣ D 6 2

♠ 10 8 3
♥ K 6 4 3
♦ A 5 4
♣ A 10 4

♠ A B 7
♥ 10 8 7
♦ D B 8
♣ 9 8 7 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	Pass	Pass

Ausspiel:
Score: +- 0

Nach Wests Pass tut Nord gut daran, ebenfalls zu passen, obwohl manch einer mit 1♠ liebäugeln wird. Ost mit 3-4-3-3 und Süd mit nur 8F werden ebenfalls keinen Grund sehen, Öl ins Feuer zu gießen. Würde Nord eröffnen, hebt Süd ihn auf 2♣, was bei normalem Gegenspiel zu einem Faller führt. Aus Sicht von Nord/Süd ergäbe dies -100 statt +-0 und somit eine Ergebnis-Verschlechterung.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ 10 2
♥ K 9 3
♦ B 6 5 4 3
♣ K 9 4



♠ B 5 4
♥ A B 10 7 5 4
♦ 9 8 2
♣ 7

♠ A 8 6
♥ D 6 2
♦ K 10
♣ D 10 5 3 2

♠ K D 9 7 3
♥ 8
♦ A D 7
♣ A B 8 6

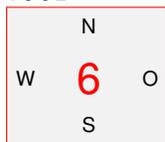
West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♠
PASS	1SA	PASS	2♣
PASS	2♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♣7
Score: +170

Erreichen Nord/Süd wie beschrieben 2♠, werden sie, dank der extrem freundlichen Stände in allen Farben, trotz Wests Treff-Schnappers zehn Stiche erzielen. Lädt Süd mit 16F nach 2♠ noch einmal mit 2SA zum Vollspiel ein, wird Nord passen, aber sogar +180 schreiben, da sagenhafterweise alle Im- und Expässe in Pik, Karo und Treff sitzen. Ost/West hingegen dürfen nicht in 3♥ geraten, denn bei bestem Gegenspiel (Karo zur Dame, Trumpf zurück) fällt West dreimal - und das höchstwahrscheinlich im Kontra.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ D B 6 4 3
♥ B
♦ B 8 5 2
♣ 9 6 2



♠ A 8 7
♥ K D 6 3
♦ 10 9
♣ K B 10 8

♠ K 9
♥ 9 8 5 4
♦ K 6 4 3
♣ A D 5

♠ 10 5 2
♥ A 10 7 2
♦ A D 7
♣ 7 4 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	PASS
1♥	PASS	2♥	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠D
Score: -620

Nach ♠D-Ausspiel kann West dreimal Pik und Cœur-Expäss spielen, Es folgt Treff zum Ass, ein weiterer Cœur-Expäss und dreimal Treff. Die vierte Treffrunde kann Süd zwar schnappen und seinen letzten hohen Trumpf abziehen, seine letzten drei Karten aber sind ♦ADx, so dass er, weil endgespielt, Ost/West einen Karostich schenken muss. Nur Karo-Ausspiel verhindert diesen Albtraum für Süd, aber wer spielt schon Ost's gereizte Farbe aus, wenn er eine eigene Sequenz hält? Wie, Süd schnappt einfach nicht und wirft ein Karo ab? Dann sollte West den Braten riechen und selbst in Trumpf an Süd aussteigen, um das gleiche Endspiel zu erreichen!

Teiler Süd
Gef. alle

♠ 9 7
♥ A
♦ K 10 8 7 3 2
♣ A 6 4 3



♠ K 4 2
♥ B 10 3 2
♦ D B 4
♣ D 10 9

♠ 5
♥ K D 9 8 7 6 5 4
♦ A 6
♣ 8 5

♠ A D B 10 8 6 3
♥ —
♦ 9 5
♣ K B 7 2

West	Nord	Ost	Süd
			4♥
Pass	Pass	4♣	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♥K
Score: -620

Ost droht in 4♣ keinerlei Gefahr, er verliert nur zwei Karos und ♠A. Die viel schwierigere Frage ist, wie Nord/Süd in Gefahr 5♥ erreichen, die nicht zu schlagen sind. Der Alleinspieler muss nur Nord's Karos hochspielen und ein Treff darauf abwerfen. West schnappt mit seinem Originalstich und Süd verliert nur ein Cœur und ♠A. Finden Nord/Süd tatsächlich 5♥, muss West dann mit 5♣ -1 verteidigen, um den Score für Ost/West zumindest zu verbessern...

Teiler West
Gef. keiner

♠ B 10 8 2
♥ B 6
♦ K B 3
♣ D 9 8 3



♠ —
♥ K D 10 9 4 3 2
♦ 10 5
♣ A 10 7 5

♠ K D 9 6 4 3
♥ 5
♦ A 9 7 6
♣ K 4

♠ A 7 5
♥ A 8 7
♦ D 8 4 2
♣ B 6 2

West	Nord	Ost	Süd
4♥	Pass	Pass	4♣
Pass	Pass	5♥	Pass
Pass	Pass		

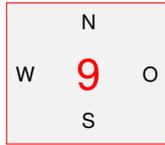
Ausspiel: ♠B
Score: -450

West sollte hier keinesfalls nur 3♥ eröffnen, dazu ist seine Hand viel zu verteilungsstark. Mit 0-7-2-4 scheint 4♥ angemessen. Süds 4♣-Gebot wird danach Ost wohl häufig zu 5♥ veranlassen, gegen die Nord besser 5♣ verteidigt hätte, wenn er das Resultat seines Pik-Ausspiels betrachtet, denn auf ♠A verschwindet sofort ein Karo-Verlierer des Alleinspielers. Nur Karo-Ausspiel (!) schlägt 5♥ - hätten Sie's gefunden? Entscheidet sich Nord aber für 5♣ wird West ♥K ausspielen und damit den Kontrakt ein- bis zweimal schlagen - je nachdem, was in Karo passiert. Hat Süd bei West ♥KD und ♠A zu sehen bekommen, wird er ♦D wohl zu Ost platzieren und spielt, um nur einmal down zu gehen, eine erfolgreiche backward finesse: ♦B zu Dame und Ass, in der Hoffnung, dass bei West ♦10 zu zweit fällt.



Teiler Nord
Gef. O/W

♠ 5 4 3 2
♥ A 2
♦ K D 2
♣ B 10 6 5



♠ B 10 7
♥ K B 9
♦ B 10 7 4
♣ A 7 3

♠ K 8
♥ D 8 6 5 4
♦ A 6
♣ K 9 4 2

♠ A D 9 6
♥ 10 7 3
♦ 9 8 5 3
♣ D 8

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♥	PASS
2♥	PASS	PASS	2♣
3♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥3
Score: -140

Natürlich könnte die Reizung schon eine Runde früher - in 2♥ - enden. Dann kann Ost eine ruhige Kugel auf Zweierstufe schieben. Ein guter Südspieler wird jedoch im Paarturnier nach 2♥ - Pass - Pass die Reizung wiederbeleben, weil er weiß, dass Nord Punkte halten muss, sonst wären die Gegner nicht so niedrig stehen geblieben. Warum aber 2♣ mit 4er-Länge und nicht Kontra? Weil Süd keine Lust hat, sich 3♣ anzuhören! Da 2♣ erfüllt werden, sollte West besser auf 3♥ erkennen. Dieser Kontrakt wird nach Cœur- und Karo-Ausspiel gewonnen. Nur wenn Süd Treff-Ausspiel (!) findet, erntet er den Lohn für seine gelungene Aktion und holt sich einen Fall.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ 5 3
♥ A K 10
♦ A 10 9 6 4
♣ 6 5 4



♠ —
♥ D B 9 8 7 5
♦ B 7 5
♣ A B 10 9

♠ A K D B 10 4 2
♥ 4 3 2
♦ 3
♣ D 2

♠ 9 8 7 6
♥ 6
♦ K D 8 2
♣ K 8 7 3

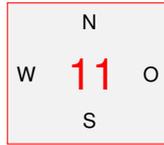
West	Nord	Ost	Süd
		1♠	PASS
2♥	PASS	4♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥6
Score: +100

Ost wird hier wohl in 4♠ enden, die nach Cœur-Ausspiel sicher fallen sollten, da Süds Ausspiel ein Single sein muss. Wer spielt ansonsten Dummys Farbe aus, wenn zwei andere Farben noch ungereizt sind? In 4♥ würde es West noch schlechter ergehen, wenn Nord beispielsweise nach ♦A-Ausspiel unorthodoxerweise auf dreimal Trumpf wechselt. Ohne Tisch-Übergang gibt West nun noch ♣K und drei Karos für 4♥ -3 ab. Aber dieses Gegenspiel wird Nord mit drei Originalstichen in Cœur wohl nicht finden, so dass auch 4♥ nur einmal fallen werden.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ A 9
♥ 7 6 3
♦ D 9 7 6 3
♣ K 9 5



♠ K 10 8 5 4
♥ D 9 4
♦ K 10 4
♣ A B

♠ D 6 3
♥ A 2
♦ A 8 5 2
♣ D 7 6 3

♠ B 7 2
♥ K B 10 8 5
♦ B
♣ 10 8 4 2

West	Nord	Ost	Süd
1♠	3♦ ¹	Pass	1♦
Pass			Pass

¹ 5er-Karo, 6-10 F

Ausspiel: ♦4
Score: +110

Ost kann mit seiner dürftigen Kollektion über 3♦ eigentlich nicht 3♠ bieten, obwohl dieser Kontrakt nur einmal fallen würden. Spielt West nun unglücklicherweise gegen 3♦ von seiner Pik-Länge aus, erzielt Süd einen Überstich. Am ungefährlichsten erscheint ein kleiner Trumpf, denn Partner kann nur ein Karo-Single halten, so dass ♦4-Ausspiel eigentlich nie etwas verderben kann.

Teiler West
Gef. N/S

♠ D 4 2
♥ A 10 6
♦ A D 4 2
♣ 8 6 4



♠ B 8 7
♥ K 4 2
♦ 9 6 3
♣ K D 7 2

♠ A K 9 6 5 3
♥ 8 7 5
♦ K 7
♣ 10 3

♠ 10
♥ D B 9 3
♦ B 10 8 5
♣ A B 9 5

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦	Pass	1♠
Pass	1SA	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♣K
Score: +620

Leichte Reizung, leichtes Spiel: Nord hebt Süds 3♠-Einladung (6er-Länge, 11/12FV) aufgrund der zusätzlichen 2V für seinen dritten (insgesamt: neunten) Trumpf ins Vollspiel. In 4♠ bekommen Ost/West nur zwei Treffstiche und einen Cœurstich, der Rest geht - dank Cœur-Abwurf auf Karo - an den Alleinspieler.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ 5 2
♥ K B 10 6
♦ 10 9 8 6 4
♣ K 10



♠ A D B 7 4 3
♥ 8 7
♦ K B 3
♣ B 6

♠ K 8
♥ D 9 5
♦ D 7 5 2
♣ D 9 5 4

♠ 10 9 6
♥ A 4 3 2
♦ A
♣ A 8 7 3 2

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♣
1♠	X	1SA	2♥
2♠	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦10/♥B
Score: +200

West landet hier mit seiner guten 6er-Länge in 2♠, die nur einen Schönheitsfehler haben: Sie fallen gleich zweimal und bescheren Ost/West einen sog. "Kiss of death". Egal, ob Nord/Süd in 2♥ acht, neun (normal) oder gar zehn Stiche machen, sie kommen nicht auf die 200 Punkte, die sie dafür erhalten, West spielen zu lassen. West hingegen wird enttäuscht sein, außer sechs Piks keinen weiteren Stich zu erzielen, aber seine Karo-Gewinner werden von Süd gnadenlos zweimal geschnappt werden, wenn Nord seine Könige als Eingänge benutzt, um Süds Trümpfe mit Karos "versorgen".

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ 6 5 4 2
♥ D B 9
♦ 9 4
♣ K D 7 4



♠ A K D 7 3
♥ A K 10 6 5
♦ K 7
♣ 3

♠ B 10
♥ 7 4
♦ A D B 8 6 5 2
♣ A 2

♠ 9 8
♥ 8 3 2
♦ 10 3
♣ B 10 9 8 6 5

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	PASS
1♠	PASS	2♦	PASS
2♥ ¹	PASS	3♦ ²	PASS
4♦ ³	PASS	5♣ ⁴	PASS
7♦	PASS	PASS	PASS

¹ Dritte Farbe Forcing
² kein 3er-Pik, kein Coeur-Stopper
³ RKCB auf Karo-Basis
⁴ 2 Keycards plus ♦D

Ausspiel: ♠B
Score: -1440

West findet dank "Dritte Farbe Forcing" heraus, dass kein Oberfarb-Fit vorliegt und kann sich daher ganz auf die Karos stürzen. Da er nur von einer 6er-Länge beim Partner weiß, sagt er mit zwölf Topstichen nicht 7SA, sondern "nur" 7♦ an, falls ein Schnapper für dreizehn Stiche benötigt wird. Da Ost diesmal aber ♠B mitbringt, gehen hier (leider?) auch 7SA.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ B 6 2
♥ 7 2
♦ K D 3
♣ B 9 6 3 2



♠ 8 3
♥ A K 10 9 6
♦ 7 6
♣ D 8 7 5

♠ 5 4
♥ D B 8 3
♦ 10 9 8 5 2
♣ K 4

♠ A K D 10 9 7
♥ 5 4
♦ A B 4
♣ A 10

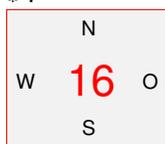
West	Nord	Ost	Süd
			1♠
PASS	2♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥A
Score: +620

Dies ist eine der leichteren Hände: Süd eröffnet, Nord unterstützt und Süd sagt Vollspiel an. Es droht ein Saalboard, denn Süd kann selbst bei größtmöglicher Anstrengung nur zwei Coeurs und einen Treffstich verlieren. Ein Überstich ist ebenfalls nicht in Sicht - es sei denn, West spielt nach ♥AK ein drittes Coeur in die Doppel-Chicane... Um solchen Vorfällen vorzubeugen, rät der Experte Ost, ♥D unter ♥A zu legen. Nun spielt West hoffentlich Klein-Coeur zu Osts ♥B und dieser wechselt kompetent auf ♣4!

Teiler West
Gef. O/W

♠ 7 5 4
♥ K D 5
♦ A B 10 6 4 3
♣ 4



♠ D 10 3
♥ A 9 6 4 2
♦ —
♣ K 9 8 6 5

♠ A K B 9
♥ —
♦ D 9 5 2
♣ A B 10 7 2

♠ 8 6 2
♥ B 10 8 7 3
♦ K 8 7
♣ D 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♠	PASS
1♥	2♦	PASS ¹	3♦
5♣	PASS	6♣	PASS
PASS	PASS		

¹ kein 3er-Coeur

Ausspiel: ♦7
Score: -1390

Jetzt wird es schwierig für Ost/West, denn, obwohl beide Gegner reizen, geht Großschlemm. Viele werden hier allerdings eher aufpassen müssen, nicht im Teilkontrakt zu versanden. Süds Hebung auf 3♦ lässt West bspw. keine Chance auf 4♣ (RKCB auf Treff-Basis), denn wenn alle reizen, muss West mit 4♣ Gegners 3♦ überbieten dürfen, ohne dass Partner gleich die Assfrage beantwortet. West bleibt also, um Fit zu zeigen, nur der Sprung in 5♣, auf die Ost hoffentlich aufgrund ungezeigter Masse (18 FV) auf 6♣ erhöht. Sollte es Ihnen in diesem Spiel gelungen sein, mit gemeinsamen 24F sogar Großschlemm zu reizen (evtl. via 4♦ nach 3♦), dann melden Sie es dem Berichterstatter - er wird Sie sicher lobend erwähnen.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ K 7
♥ D 7 6 5
♦ B 10 5
♣ B 7 5 4

N			
W	17	O	
S			

♠ D 6 3
♥ A B 9 2
♦ K D 4
♣ D 9 3

♠ A 10 8 5 4
♥ 4
♦ A 9 8 6 2
♣ 6 2

♠ B 9 2
♥ K 10 8 3
♦ 7 3
♣ A K 10 8

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣	1♠
X	PASS	2♥	PASS
2♠ ¹	PASS	3♥	PASS
PASS	PASS		

¹ Help suit-Versuchsgebot

Ausspiel: ♣6

Score: +50/-140

West treibt Partners Adrenalin in die Höhe, aber mit 11F muss er nach 2♥ noch eine Einladung abgeben und hofft dabei auf Hilfe in Pik. Ost winkt ganz schnell ab und hofft seinerseits auf einen freundlichen Angriff. Treff-Ausspiel verhilft Ost zwar zu vier Treffstichen, aber sein Schicksal hängt immer noch am seidenen Faden der Trumf-Dame. Spielt er Cœur-Schnitt zu ♥10 und ♥D, besiegeln drei Pikrunden mit einem Schnapper plus ♦A sein Schicksal. Findet er hingegen ♥D, kommt er auf vier Treff-, vier Cœur- und einen Karostich und erfüllt genau.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ B 9 8 7 2
♥ 6
♦ 4 2
♣ A K B 7 2

N			
W	18	O	
S			

♠ A 10 6 5 3
♥ A K B
♦ D 10 8 5
♣ 10

♠ K
♥ 8 7 4 2
♦ B 9 7 3
♣ 9 5 4 3

♠ D 4
♥ D 10 9 5 3
♦ A K 6
♣ D 8 6

West	Nord	Ost	Süd
		1♠	PASS
2♥	PASS	3♥ ¹	PASS
4♦ ²	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

¹ Partieföring

² Kontrolle

Ausspiel: ♠A

Score: -480

Ost zeigt mit 3♥ Zusatzwerte, was West berechtigt, ein Kontrollgebot abzugeben. Da 4♦ aber Pik- UND Treff-Kontrolle verneint, verliert Ost rasch jegliches Interesse an einem Schlemm und begnügt sich mit 4♥. Nord's (normales) Ausspiel und der fallende ♠K bei Süd erleichtern West's Aufgabe sehr, so dass die meisten Alleinspieler zwölf Stiche erzielen werden. Nur Pik-Attacke hält den Alleinspieler auf elf Stiche.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ A K D B 10 6

♥ K

♦ A D

♣ B 7 6 2

	N	
W	19	O
	S	

♠ 8 3 2

♥ A B 8 5

♦ 10 4

♣ A 10 9 4

♠ 7 4

♥ D 10 9

♦ 9 7 6 3

♣ K 8 5 3

♠ 9 5

♥ 7 6 4 3 2

♦ K B 8 5 2

♣ D

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♠	PASS	1SA
PASS	3♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠7

Score: +140

Vieles hängt hier an Nord's Eröffnung. Da man bei 20 dubiosen F vergeblich nach 8 bis 8,5 Spielstichen sucht, genügt eine 1♠-Eröffnung. Süd wird darauf passen oder grenzwertige 1SA reizen, auf die Nord hoffentlich nur in 3♠ springt, denn mehr als neun Stiche kann Nord nach Pik-, Cœur- oder Karo-Ausspiel bei gutem Gegenspiel nicht erzielen. Wer 2♣ eröffnet, wird unter 4♠ -1 aus dieser Nummer wohl nicht mehr herauskommen. Springt Nord nach 1♠ - 1SA kreativ in 3SA ist je nach Angriff "alles drin": 3SA+1 bis +2 nach ♥5, 3SA= nach ♦10, 3SA-2 nach ♣4 und 3SA -4 nach ♣A!

Teiler West
Gef. alle

♠ A D B 8 5 4

♥ A 6

♦ 5

♣ A D 6 2

	N	
W	20	O
	S	

♠ 9 7 6

♥ K 10 2

♦ K D 8 3 2

♣ 8 7

♠ K 3

♥ B 8 7

♦ 10 9 7 4

♣ K B 4 3

♠ 10 2

♥ D 9 5 4 3

♦ A B 6

♣ 10 9 5

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♠	PASS	1SA
PASS	3♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦10

Score: +140

Duplizität der Ereignisse (siehe Hand 19): Auch in dieser Hand wird Mut nicht belohnt. Wer mit 8 wackligen Spielstichen aber nur 17F 2♣ (Semiforcing) eröffnet und in 4♣ landet, verliert - dank unfreundlichem Stand - zwei Treffs, einen Cœurstich und ♠K. Wiederum sind kreative 3SA von Süd von Wests Ausspiel abhängig. Klein-Karo schenkt Süd, der fünf Pikstiche und drei Asse bekommen wird, den neunten Stich in Form von ♥B. ♦K mit dem Ass mitgenommen und Pik-Schnitt zu Ost's König führt zu 3SA-1. ♦K geduckt plus Wechsel auf Treff zu einer Figur Ost's kann bei perfektem Gegenspiel (Cœur-Switch von Ost, Süd scoret dann ♥A nicht mehr) zu 3SA-2 führen.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ A 10 9
♥ A K 9 3
♦ D B 5
♣ A K 10

	N	
W	21	O
	S	

♠ 5 3 2
♥ 10 8 2
♦ 10 6 4 3 2
♣ B 7

♠ D 8 7
♥ 7 5 4
♦ A 9 8 7
♣ D 6 5

♠ K B 6 4
♥ D B 6
♦ K
♣ 9 8 4 3 2

West	Nord	Ost	Süd
	2SA	PASS	3♣
PASS	3♥	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦7
Score: +660/+690

Hier darf Nord nicht den Fehler begehen, 3SA über seine längste Farbe, Treff, zu spielen, da er dann auf jeden Fall einen Treffstich sowie ♦A verliert. Vielmehr kommt es für den Alleinspieler darauf an, eine gute Nase zu beweisen und ♠D zu finden. Tut er dies, erzielt er zwölf Stiche, gibt er ♠D ab, stehen elf Stiche zu Buche.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ A K 10 6 5 2
♥ 9 3
♦ K 6
♣ 9 7 6

	N	
W	22	O
	S	

♠ D 9 8 7
♥ D 5 4
♦ 7 3
♣ A D 8 4

♠ 4 3
♥ A K 10 7 2
♦ D 8 4 2
♣ 3 2

♠ B
♥ B 8 6
♦ A B 10 9 5
♣ K B 10 5

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	2♠ ¹	PASS	PASS
PASS			

¹ 6er-Pik, 11-14
Ausspiel: ♥A
Score: -50/+110

Showdown im dritten Stich nach ♥AK: Treff-Switch oder dritte Cœurrunde? Faller oder Kontrakt erfüllt? Das ist hier die Frage! Ost/West können den angesagten Kontrakt schlagen, wenn sie zwei Cœurs, zwei Treffs, einen Treff-Schnapper und einen Trumpf-Stich realisieren. Nord triumphiert, wenn Ost nach ♥AK eine dritte Cœurrunde spielt. Nord schnappt und spielt Klein-Pik zu Bube und Dame. West setzt Karo fort, aber Nord gewinnt in der Hand, zieht dreimal Trumpf und verliert nur noch zwei Treffstiche.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ A 4
♥ 9
♦ B 9 8 7 5 3 2
♣ 8 7 5



♠ D 3
♥ A 6 2
♦ A K D 10
♣ A B 10 3

♠ B 9 7 6 5
♥ D 10 5 4
♦ 6 4
♣ K 2

♠ K 10 8 2
♥ K B 8 7 3
♦ —
♣ D 9 6 4

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
2SA	PASS	3♣	PASS
3♦	PASS	3♠ ¹	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

¹ 5er-Coeur, 4er-Pik

Ausspiel: ♦2/♠5
Score: -620

Ost gespürvolles Passe wird belohnt, weil der Alleinspieler bei schlechtem Trumpfstand und normaler Behandlung der Cœurs zwei Trumpfstiche und ♠A abgeben wird. Viele werden hier über Bord gehen, denn Ost blickt auf Fit und hält selbst 12 FV! Die gruselige Wertverdoppelung in Karo (Chicane gegenüber 9F) findet man leider erst nach Anblick des Dummys heraus. Sie möchten wissen, wie man 6♣ erreicht, die gehen, weil Treff-Schnitt sitzt? Bei zwei fehlenden Keycards: Am besten gar nicht!

Teiler West
Gef. keiner

♠ 9 7 6 5 4
♥ B 4 2
♦ D 7
♣ D 3 2



♠ A K 2
♥ D 8 6
♦ K 10 9 4
♣ B 10 4

♠ D 3
♥ A K 5 3
♦ B 8 6
♣ A 9 8 6

♠ B 10 8
♥ 10 9 7
♦ A 5 3 2
♣ K 7 5

West	Nord	Ost	Süd
1♦	PASS	1SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥3
Score: -90/+100

Es ist Paarturnier und somit Zeit, SA statt Karo zu spielen! Wenn da nicht das bössartige Cœur-Ausspiel auf den Tisch käme... Der erfolglose Schnitt Osts auf ♥B beschert den Gegenspielern gleich die ersten vier Stiche. ♠3-Fortsetzung gewinnt dann eine von Wests Figuren. Es folgt dreimal Karo, wonach Süd - mit ♦B bei Stich - nichts Besseres tun kann, als ♠D fortzusetzen. Nun hat Ost sechs Stiche und ist am Scheideweg angekommen: Lässt er nach Abzug des letzten Karos ♣B laufen, gewinnt er seinen Kontrakt. Spielt er aber klein zu ♣K, fällt er - reduziert auf ♠B und ♣Kx - sogar zweimal, wenn Nord drei Treffs gehalten hat. Scoret Ost hier tatsächlich keinen Cœur- UND keinen Treffstich, keimt in ihm sicherlich kurzfristig der Wunsch auf, das Hobby wechseln...

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ K 4 3
♥ 9 8 7
♦ K D B 7
♣ 10 7 6



♠ A B 7 5
♥ D 5
♦ 6 5 3
♣ K D 4 2

♠ D 9 8 2
♥ A 10 2
♦ 10 9 8
♣ A B 9

♠ 10 6
♥ K B 6 4 3
♦ A 4 2
♣ 8 5 3

	West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS	PASS
1♣		PASS	1♠	PASS
2♠		PASS	3♦ ¹	PASS
3♠		PASS	PASS	PASS

¹ Help suit-Versuchsgebot

Ausspiel: ♣3
Score: +100

Egal, was Süd ausspielt (außer Cœur von der Gabel), Ost ist aufgrund seiner eigenen Vollspiel-Einladung eine Stufe zu hoch geraten. In 3♠ wird er immer ♠K, ♥K und drei Karos abgeben müssen.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ B 8 4
♥ K 10 4 3
♦ 10 7 5 2
♣ D 3



♠ K D 10 7 3 2
♥ 6
♦ B 9 6 3
♣ A 2

♠ 9 6 5
♥ A D 9 7 2
♦ A 8
♣ K 9 4

♠ A
♥ B 8 5
♦ K D 4
♣ B 10 8 7 6 5

	West	Nord	Ost	Süd
			1♥	PASS
1♠		PASS	1SA	PASS
4♠		PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦5
Score: -650

Zum Durchatmen ein leichteres Board, in dem West mit 12FV nach 1SA 3♠ oder 4♣ bieten kann. Da Ost auch 3♠ mit 15FV auf 4♣ erhöhen wird, sollten alle Paare das Vollspiel erreichen. Wie aber legt man die Hand nun an? Am besten ist, nach Karo zum Ass sofort wieder in Karo auszusteigen. Süd kann zwar ♠A abziehen, aber kein Pik weiterspielen und wird auf ♣B wechseln, den West mit dem Ass nimmt, um Karo geschnappt (Süds zweite Figur fällt), ♥A, Cœur geschnappt und ♠KD für 4♠ +1 zu spielen.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ K D 10 6 5
♥ A K D 7 5
♦ K 3
♣ 7

	N	
W	27	O
	S	

♠ B 3
♥ 8 6
♦ 6 4 2
♣ K B 8 6 3 2

♠ 9 8 7
♥ B 3 2
♦ A B 10 9
♣ A 9 4

♠ A 4 2
♥ 10 9 4
♦ D 8 7 5
♣ D 10 5

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠7
Score: +450

Nord sollte Trumpf-Ausspiel nehmen, zwei weitere Pik-Runden ziehen und wird dann recht bald sein Abspiel beenden können. Ost bekommt nur seine beiden Unterfarben-Asse, und das war es dann auch schon...

Teiler West
Gef. N/S

♠ A 10 7 5
♥ K 5
♦ 10 8 6 4 2
♣ D 2

	N	
W	28	O
	S	

♠ 8 4 3
♥ A 10 7 4 2
♦ K 5
♣ B 10 9

♠ D B 9 6
♥ B 9 3
♦ A 3
♣ K 8 5 3

♠ K 2
♥ D 8 6
♦ D B 9 7
♣ A 7 6 4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	Pass	1♦
1♥ ¹	X	2♥	Pass
Pass	3♦	Pass	Pass
Pass			

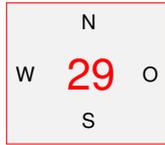
¹ mutig, aber angepasst und in Nichtgefahr

Ausspiel: ♣B
Score: +110

Wenn Süd mit 12F und nur Doubleton-Pik die 15er-Regel beherzigt, wird er durchpassen. In den Clubs aber ist dies eher verpönt, so dass der "Gruppenzwang" am Tisch dafür sorgen wird, dass Süd wohl mehrheitlich eröffnet. Die schlechte Nachricht ist nun, dass Ost/West bis 2♥ mithalten könnten, die nicht zu schlagen sind. Die gute Nachricht aber ist, dass Partners 3♦-Gebot belohnt wird, und Süd mit +110 für 3♦= siegreich nach Hause zieht.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ A 8 3
♥ A K 9
♦ A B 8 2
♣ A 5 4



♠ 9
♥ B 8 5 3 2
♦ K D 5 3
♣ D 8 2

♠ D 10 7 2
♥ 7
♦ 9 6
♣ K B 10 9 6 3

♠ K B 6 5 4
♥ D 10 6 4
♦ 10 7 4
♣ 7

West	Nord	Ost	Süd
	2SA	PASS	3♣
PASS	3♦	PASS	3♥ ¹
PASS	3♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

¹ 5er-Pik, 4er-Coeur

Ausspiel: ♦9
Score: +650

Nord muss nach einer Transfer-Sequenz, in der er mit 3♠ eine kontrollstarke Hand gezeigt hat, ♦D mit dem Ass nehmen, ♠A abziehen und Pik zum Buben spielen, um einen Karo-Schnapper zu vermeiden. Nach Abzug von ♠K verliert er so einen Trumpfstich und ♦K für 4♠+1. Achtung, Ost: Da auf ♠A Partners ♠9 fällt, sollte man eine nachgespielte ♠8 mit ♠D107 besser sorgfältig decken, damit den Verteidigern kein Trumpfstich durch die Lappen geht!

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ D B 9 6 5
♥ 2
♦ 7 5 2
♣ B 10 9 4



♠ A 3 2
♥ A B 8 5
♦ A 8 6
♣ K D 7

♠ K 8
♥ K D 9 4 3
♦ K B 10
♣ 8 6 2

♠ 10 7 4
♥ 10 7 6
♦ D 9 4 3
♣ A 5 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♥	PASS
2♠ ¹	PASS	2♥ ²	PASS
4SA ³	PASS	5♣ ⁴	PASS
5♦ ⁵	PASS	5♠ ⁶	PASS
6♥	PASS	PASS	PASS

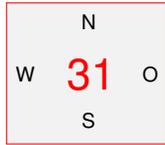
¹ natürlich
² Minimum, 12-14
³ RKCB
⁴ 1 oder 4 KC
⁵ ♥D?
⁶ ♥D plus ♠K

Ausspiel: ♠A
Score: -980/+50

Wird West seinen Partner mit 18F und 4er-Anschluss unter 6♥ aus dieser Nummer herauslassen? Dass ♠A gut steht, ist eine erfreuliche Nachricht, aber ♦D will auch noch gefunden werden. Kein guter Schlemmer, aber ein gewinnbarer, wenn Ost eine gute Spürnase besitzt, ♦B ausspielt und vielleicht Süd bei einem verräterischen Zögern erwischt.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ 5
♥ AK 3 2
♦ B 9 2
♣ D 8 5 4 3



♠ 8 4 3 2
♥ B 9 8
♦ A D
♣ A K B 2

♠ A K 7 6
♥ 10 7 6 4
♦ 5 4 3
♣ 10 7

♠ D B 10 9
♥ D 5
♦ K 10 8 7 6
♣ 9 6

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1SA	PASS	2♣	PASS
2♠	PASS	3♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥A
Score: -140

Auch der 4-1-Stand der Trümpfe wird nicht verhindern, dass West nur ♠AK und ♥AK abgibt, wenn er ♦AD entblockiert und konsequent Trumpf zieht. Passt Ost auf 1SA, müssen Nord/Süd einen dritten Cœurstich entwickeln, bevor Osts Pik-Figuren Übergänge zur Karo-Länge darstellen. Dann kommt West nur auf 1SA+1.

Teiler West
Gef. O/W

♠ 4 2
♥ 10 8
♦ D B 9 8 4
♣ K 10 4 2



♠ B 9
♥ A B 9 7 6
♦ 6 2
♣ A 8 7 3

♠ 8 7
♥ K 4 2
♦ K 7 5 3
♣ D B 9 6

♠ A K D 10 6 5 3
♥ D 5 3
♦ A 10
♣ 5

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	4♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣D
Score: -680/-710

Mit angepasstem Partner darf Ost in dritter Hand auch mit stärkeren Händen 4♠ eröffnen, da Schlemm nun (fast) ausgeschlossen ist. Fände Süd hier Karo-Ausspiel, wäre Ost auch sehr froh, nur in 4♠ gelandet zu sein. So aber bringt West zehn Traumpunkte mit, und Süd spielt - ungefährlich aber korrekt - von seiner Treff-Sequenz aus. Damit ist der Weg frei für zwölf bis dreizehn Stiche, je nachdem, wie Ost die Cœurfarbe behandelt. Startet er mit einem kleinen Cœur zum Buben, sieht er bei Nord ♥8 fallen. Um sich bei Süd gegen ♥K1042 zu schützen, könnte Ost nun Klein-Cœur zu Dame und König für zwölf Stiche spielen. Setzt Ost hingegen bei Nord auf ♥108-Doubleton, kehrt er mit Treff-Schnapper in seine Hand zurück, legt ♥D vor und holt sich alle dreizehn Stiche.

Siegerliste Challenger Cup

2014: Margit Sträter - Frank Dethlefsen für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e. V.

2013: Christian Fröhner - Uwe Siedenburg für den Bridgeclub Wiesbaden-Tausnusstein

2012: Christian Fröhner - Uwe Siedenburg für den Bridgeclub Wiesbaden-Tausnusstein

2011: Dr. Bernhard Kopp - Martin Stoszek für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.

2010: Gerhard Beck - Michael Bischoff für den Bridgeclub Würzburg

2009: Thomas Schoop - Karl Wartlick für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



Bequemer shoppen!

<http://www.bridge-verband.de/webshop>

Schön und preiswert obendrein:

Spielkarten, attraktives Info- und Werbematerial, zahlreiche Bücher und vieles mehr ...
Schauen Sie doch einfach in unserem Webshop vorbei.

Bequemer shoppen von zuhause.

Stefan Back

Die teuren, leichten Fehler!



Ein Bridge-Turnier zum Kiebitzen,
Mitdenken und Lernen.