

BRIDGE

BRIDGE

# Challenger Cup

DBV 2016



# 8. Challenger Cup 2016

## Vorrunde D

# Wyk auf Föhr



## 18. DEUTSCHES BRIDGEFESTIVAL

vom 21. bis 29. Mai 2016

*Eine Bridgewoche  
für den Breiten-  
und Spitzensport*

**ANMELDUNG  
BIS 24. APRIL 2016:**

in der Geschäftsstelle  
oder vorzugsweise  
online über  
[www.bridge-verband.de!](http://www.bridge-verband.de!)



Liebe Bridgefreunde,

die Zeit ist schnell vergangen und schon steht mit dem neuen Jahr der nun schon zum 8. Mal stattfindende Cup an. Ich freue mich, Ihnen berichten zu können, dass wir weiterhin steigende Teilnehmeranzahlen verzeichnen können. Daher möchte ich meinen Dank an all jene richten, die durch ihr Engagement zu dem Erfolg dieser Veranstaltung beitragen.

Wie gewohnt finden Sie in diesem Heft wieder Kommentare zu Reizung und Abspiel der einzelnen Verteilungen. Die Verteilungen sind computergeneriert und nicht von den Autoren erstellt. Das hat den Vorteil, dass die Punktzahl möglichst gerecht auf die Achsen verteilt ist.

Nun bleibt es mir nur noch, Ihnen viel Erfolg beim Spiel zu wünschen. Vielleicht kann ich Sie dann beim Finale persönlich begrüßen?

Ihre

**Betty Kuipers**

*Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport*

**Impressum:**

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Helmut Häusler, Christian Glubrecht, Nikolas Bausback, Wolfgang Rath, Roland Rohowsky

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Wolfgang Rath kommentiert.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ 8  
♥ A K 4  
♦ B 10 9 8 2  
♣ A D 10 6



♠ D B 5  
♥ B 8 5  
♦ 5  
♣ K B 9 4 3 2

♠ A K 7 6  
♥ D 7 6  
♦ A D 7 6  
♣ 8 7

♠ 10 9 4 3 2  
♥ 10 9 3 2  
♦ K 4 3  
♣ 5

West	Nord	Ost	Süd
	1♦ <sup>1</sup>	x	Pass
3♣	Pass	Pass	Pass

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥A  
Score: +50

Schwieriges Gegenreizungsproblem für Ost: Für 1♠ fehlt ein Pik, für Kontra ein Treff und für 1SA sind nur 15F und keine Mittelkarten ebenfalls äußerst gefährlich. Nach 1♠ wird West wohl in 2♣ heben und man wird um 2 Faller wahrscheinlich nicht herumkommen. In 1SA kann Ost auch kaum mehr als fünf Stiche erzielen. 3♣ mit lediglich einem Faller wird noch eine gute Anschrift für Ost-West werden. Doch auch in diesem Kontrakt muss West aufpassen, dass er nicht vier Trumpfstiche an Nord verliert.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ D 9 3  
♥ K B 9  
♦ D 8 4  
♣ K B 9 7



♠ A B 10 5  
♥ A 10 8 5 4 2  
♦ 7 3  
♣ 2

♠ 7 6 2  
♥ D 7 6 3  
♦ A K 9  
♣ D 6 3

♠ K 8 4  
♥ —  
♦ B 10 6 5 2  
♣ A 10 8 5 4

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1♥	Pass	3♥	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♦4  
Score: -170

Heikle Situation für West: In dritter Hand darf er mit 10 Oberfarbkarten natürlich nicht passen. Doch bei dem punktgemäßen Weak-Two stört das gute vierer Pik. Zu leicht geht hier ein blendener Teilkontrakt in dieser Farbe verloren, der sich wegen der hochspielbaren Cœurs wunderbar spielt. Bleibt als Kompromiss nur die unterwertige Eröffnung in der Eimerstufe. Nord und Süd haben aus unterschiedlichen Gründen fast eine Reizung, aber eben nur fast. Die Gefahrenlage spricht dagegen. Da für Ost-West die Pikfarbe günstig und die Cœurfarbe nicht ungünstig verteilt sind, werden es sogar 10 Stiche. Wer hier gegen alle meine Überlegungen 2♥ - 4♥ geboten hat, dem steht diesmal das Glück zur Seite.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ A 6 2  
♥ A K 10 9  
♦ B 2  
♣ A D 7 6



♠ K D 10 8 4 3  
♥ D B 7  
♦ A 8 3  
♣ 2

♠ B 7  
♥ 6 5 4 3 2  
♦ K 10 9 6  
♣ 10 3

♠ 9 5  
♥ 8  
♦ D 7 5 4  
♣ K B 9 8 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			1♠
Pass	2SA <sup>1</sup>	Pass	3♣ <sup>2</sup>
Pass	3♦ <sup>3</sup>	Pass	3♥ <sup>4</sup>
Pass	3♠ <sup>5</sup>	Pass	4♥ <sup>6</sup>
Pass	6♠	Pass	Pass
Pass			

- <sup>1</sup> Stenberg
- <sup>2</sup> Minimum
- <sup>3</sup> fragt nach Kürze
- <sup>4</sup> Treff-Kürze
- <sup>5</sup> Roman-Key-Card-Blackwood
- <sup>6</sup> 2 aus 5 mit Trumpfdame

Ausspiel: ♣10  
Score: +980

Ohne eine Schlemmkonvention ist diese Hand schwierig. Nach 1♠-2♣ und 2♠ im Rebid hat Nord kein befriedigendes Forcing, was gleichzeitig auch den Fit zeigt. Sollten Sie jedoch 1♠ - 2SA als 11 Punkte mit Dreier Pik spielen, können Sie hier mit 3♠ prima die Schlemmreizung einleiten. Dieser Vorteil ist auch der Hauptgrund, warum es bis vor Kurzem noch Bestandteil von Forum D-Plus war. Sonst hat der Antwortende es nach 2♠-Rebid sehr schwer erstens die Karokontrolle und zweitens mehr als Minimum heraus zu bekommen.

Teiler West  
Gef. alle

♠ K 9 8 5  
♥ 3  
♦ A 8 4  
♣ A K 7 6 5



♠ 6 3  
♥ 10 7 5  
♦ K D B 9 5  
♣ 10 9 4

♠ 10 7 4  
♥ A K B 9 8 6  
♦ 6 3  
♣ D 8

♠ A D B 2  
♥ D 4 2  
♦ 10 7 2  
♣ B 3 2

West	Nord	Ost	Süd
2♥ <sup>1</sup>	x	3♥	Pass
Pass	Pass		

- <sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

Ausspiel: ♠A  
Score: -140

Bis zum letzten Gebot von Nord eine relativ eindeutige Reizung. Die Frage ist nun: Soll er noch einmal kontrieren? Die Verteilung spricht dafür, die Punkte dagegen, so dass die ungünstige Gefahrenlage den Ausschlag geben sollte. Tatsächlich ist 4♦ nur einmal down, da die Treffs freundlich 3-2 verteilt sind. Doch zählt selbst ein Faller im Kontra schon -200.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ 9 8 3  
♥ 6 3  
♦ A D 8 5  
♣ A K B 3



♠ K D 7 2  
♥ A 9 5 2  
♦ B 9 7  
♣ D 4

♠ A 5 4  
♥ D 10 8  
♦ K 6 3  
♣ 10 8 5 2

♠ B 10 6  
♥ K B 7 4  
♦ 10 4 2  
♣ 9 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	1♦ <sup>1</sup>	PASS	PASS
x	PASS	1SA	PASS
PASS	PASS		

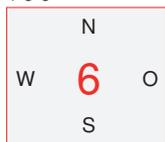
<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♠B  
Score: -120

Ein unspektakuläres Board. Interessant ist die Ausspielphilosophie von Süd: Immer Partners Farbe? Oder ist eine Eröffnete Unterfarbe keine Verpflichtung? Ich denke, sie ist keine. Im Spiel hat Ost erst einmal nicht genügend Stiche. Doch was Nord-Süd auch anpacken wird zu Stichen für Ost. Deshalb werden wohl im Durchschnitt etwa acht Stiche erzielt werden.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ K D 4  
♥ 9 8 7 4 3 2  
♦ 9 5  
♣ 9 6



♠ 10 8 5  
♥ D  
♦ 7 4 2  
♣ A D B 10 8 2

♠ A 6  
♥ K 10 5  
♦ 10 8 6 3  
♣ K 7 5 3

♠ B 9 7 3 2  
♥ A B 6  
♦ A K D B  
♣ 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♠
PASS	2♠	PASS	2SA
PASS	3♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♥D  
Score: +140

Am besten ist die Südhand für ein Short-Suit-Trial-Bid geeignet. Doch muss dieses extra verabredet sein, denn es ist nicht Bestandteil im Forum D-2012. Nord wiederum ist so schwach, das er sich mit überhaupt keinem derzeit bekannten Trial-Bid zu einer Partie überreden lassen würde. Ohne ♥D-Angriff hat Süd die Chance auf zehn Stiche: Er nimmt z.B. Karoanriff und spielt Pik zum König. Später zieht er ♥A, sieht die blanke Dame, zieht dann ♠B und die Dame ab und spielt Cœur zum Buben.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ D 7 5 3 2  
♥ D 9 3  
♦ 10 4  
♣ 8 3 2



♠ K 10  
♥ A K  
♦ A D B 9 5  
♣ A B 10 7

♠ A 8 4  
♥ B 10 8 7 4 2  
♦ K 6  
♣ D 6

♠ B 9 6  
♥ 6 5  
♦ 8 7 3 2  
♣ K 9 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
2♣ <sup>1</sup>	Pass	2♦	Pass
2SA	Pass	3♦	Pass
3♥	Pass	4SA	Pass
6SA	Pass	Pass	Pass

<sup>1</sup> Sofortauskunft: Beliebiges SF

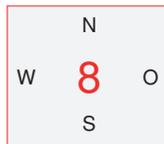
Ausspiel: ♦10

Score: -1470

Für West ist es das kleinste Übel seine Hand als ausgeglichenes Semiforcing zu verkaufen. Nach einer 1♦- oder einer starken 2♣ Eröffnung gefolgt von einem Karogebot kommt er im Rebid in Schwierigkeiten. Ost hat nur Schlemminteresse, wenn die Cœurfarbe zu etwas nützlich ist. Die Farbe ist allerdings so schwach, dass ich den Weg vorschlage, sie als eine fünfer-Farbe einladend zum Schlemm zu reizen. Durch diesen Kunstgriff kommt man nach 4SA Quantitativ in den perfekten 6SA-Kontrakt von West. Im Spiel hat West einen Doppelsqueeze: Er nimmt Karoausspiel am Tisch und legt ♠D vor, die gedeckt wird. Nun Zieht West zweimal Cœur und fünfmal Karo ab. Süd muss sich von seinem dritten Pik trennen. Auf die folgenden zwei hohen Treffs muss Nord die ♥D halten und kann auch nur noch zwei Piks halten. Der dritte Pik des Dummys ist der 13.Stich. Nicht einfach...

Teiler West  
Gef. keiner

♠ K B 8  
♥ A 6 5 4  
♦ 10 7 6 2  
♣ D B



♠ —  
♥ K D B 9 8  
♦ 8 4 3  
♣ K 9 7 4 2

♠ A 10 7 6 5 3 2  
♥ 3  
♦ A D B  
♣ A 10

♠ D 9 4  
♥ 10 7 2  
♦ K 9 5  
♣ 8 6 5 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♠	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass
3♣	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♦5

Score: -430

In dieser Reizung gibt es viele Möglichkeiten. West kann als auch 1SA bieten und später wegen des Misfits 2 Pik passen. Ost kann, falls West hartnäckig weiterreizt, auch in 4♣ kommen. Es mag traurig für Nord-Süd sein, doch die Hand steht so freundlich, dass sowohl in 3SA als auch in 4♣ zehn Stiche kaum zu verhindern sind.



Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ A K 5 4 2  
♥ A 2  
♦ 7 2  
♣ 7 6 4 3



♠ B 10 8 6  
♥ K 8 7 6  
♦ B 8  
♣ K 8 2

♠ 9 3  
♥ D B 10 9 4  
♦ D 9 5 4  
♣ A 10

♠ D 7  
♥ 5 3  
♦ A K 10 6 3  
♣ D B 9 5

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♦ <sup>1</sup>	1♥
x	1♠	2♣	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥D  
Score: +100

Auch hier wird es kaum zwei gleiche Reizungen in Ihrem Club gegeben haben. Nord könnte mit 12FL und den guten Piks 1♠ eröffnen. Die Möglichkeiten in der Weiterreizung sind dann vielfältig. Auch die Anschriften werden die ganze Bandbreite der möglichen Scores, plus und minus, ausschöpfen.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ 5 4 2  
♥ 8 5 4  
♦ A 8 5  
♣ 10 7 6 4



♠ K B 10 7  
♥ A D B 10  
♦ 7 6  
♣ D 5 2

♠ A 8 3  
♥ K 7 3  
♦ 10 4 2  
♣ A K 8 3

♠ D 9 6  
♥ 9 6 2  
♦ K D B 9 3  
♣ B 9

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♠ <sup>1</sup>
x	Pass	2♦	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♣A  
Score: -110

Obwohl die Karos bei West für ein Informationskontra eigentlich zu schwach sind, doch ein eindeutiges Gebot, der guten Oberfarben wegen. Da Ost sehr gute Karos hat und die Karos 3-3 verteilt sind, ist alles für Ost-West bestens. Als dann auch noch der Cœurschnitt sitzt, landet der schwach gestartete Kontrakt bei einem Überstich.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ K B 10 4 2  
♥ 8 5  
♦ 6 4  
♣ A D 10 9

	N	
W	11	O
	S	

♠ A 9 8 5  
♥ 7 3  
♦ K D 9 7 5 2  
♣ 8

♠ 6 3  
♥ A B 10 9 6  
♦ 3  
♣ K B 5 4 3  
♠ D 7  
♥ K D 4 2  
♦ A B 10 8  
♣ 7 6 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♠	2SA <sup>2</sup>	1♦ <sup>1</sup>
3♥	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3  
<sup>2</sup> 5-5 in Couer und Treff

Ausspiel: ♠D  
Score: -150

Es ist bestimmt sinnvoll, dass Nord 3♥ ohne eigene Cœurs kontrieren darf. Doch ohne Absprache wäre mir das zu gefährlich. Genauso wie mir andere Aktionen von Nord-Süd nicht sicher genug wären, wie z.B. Kontra von Süd auf 2SA. Ohne 2SA von Ost landen Nord-Süd vermutlich in 2SA und bekommen für acht bis neun Stiche 120 oder 150 Punkte.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ 9 8 7 6 4 2  
♥ 5 2  
♦ 8 4  
♣ A 6 2

	N	
W	12	O
	S	

♠ A 10 5 3  
♥ 9  
♦ A 10 9 7 5  
♣ K 10 3

♠ K B  
♥ A K D B 10 7  
♦ B 2  
♣ D 7 5  
♠ D  
♥ 8 6 4 3  
♦ K D 6 3  
♣ B 9 8 4

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♥	PASS
1♠	PASS	3♥	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♣2  
Score: -490

Wiederum sitzt alles: Die blanke ♠D sichert uns vier Pikstiche, sechs Cœurstiche sind sowieso klar und je einer in den Unterfarben bringt uns auf 12 Stiche insgesamt. Nur das tückische, im ersten Moment schlecht aussehende Karo-Ausspiel hält den Alleinspieler auf 11 Stichen. Sollte Ihr Gegner diesen Angriff gefunden haben, dürfen Sie sich zu Recht über Ihr Pech beklagen!

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ K 6 4 2  
♥ A 10 8 7  
♦ 2  
♣ A B 10 7



♠ 9 7 3  
♥ 5  
♦ D 10 6 5 4 3  
♣ D 5 3

♠ A D 10 8 5  
♥ D B 9 6 3  
♦ A B 8  
♣ —

♠ B  
♥ K 4 2  
♦ K 9 7  
♣ K 9 8 6 4 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♣ <sup>1</sup>	PASS	1♠
PASS	2♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥5  
Score: +680

Süd hätte eventuell Schlemminteresse, wenn er in Treff Splinter reizen könnte und Nord in dieser Farbe keine verlorenen Werte hat. Nun, er hatte, und trotzdem gehen zwölf Stiche. Es ist immer wieder erstaunlich, wie produktiv sich ein Doppelfit auswirkt. Dieser wurde aber leider gar nicht gefunden. Im Spiel muss Süd aufpassen, dass er das Cœurausspiel nicht durchlaufen lässt. Bei 3.-5. kann die ♥5 gar nicht vom König sein, da sie die zweithöchste Karte ist! Also ♥A mitnehmen, dreimal Trumpf ziehen, einen Karo stechen und einen auf ♠A abwerfen.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ K 10  
♥ K B 9 6 5  
♦ D 9 5  
♣ D 6 2



♠ B 8 6 5  
♥ 8 2  
♦ 8 7 4  
♣ A K B 9

♠ A 4 2  
♥ 10 4 3  
♦ K 6 3 2  
♣ 7 4 3

♠ D 9 7 3  
♥ A D 7  
♦ A B 10  
♣ 10 8 5

West	Nord	Ost	Süd
		1♣ <sup>1</sup>	PASS
1♠	PASS	2♠	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

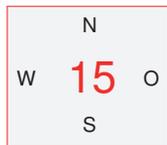
Ausspiel: ♥5  
Score: -140

Es wird sicher einige geben, die mit Nord Cœur reizen. Beim ersten Mal ist es einfach schlechtes Bridge, beim zweiten Mal, also in der Wiederbelebung, durchaus möglich. 3♥ geht etwa zweimal down und es hängt davon ab ob Ost-West diesen Kontrakt kontrieren werden, wenn es darum geht Top und Nuller zu verteilen. Oder Ost West bieten noch 3♠ trotz ihrer schlechten Piks, die dank des freundlichen Standes erfüllt werden.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ K D 8 6 5 3  
♥ A D  
♦ 4  
♣ 8 4 3 2

♠ A B 2  
♥ B 10 8 5 2  
♦ 10 7 6 5  
♣ K



♠ 10 9 4  
♥ K 4  
♦ D B 9 2  
♣ 10 9 7 5

♠ 7  
♥ 9 7 6 3  
♦ A K 8 3  
♣ A D B 6

West	Nord	Ost	Süd
			1♦ <sup>1</sup>
PASS	1♠	PASS	2♣
PASS	2♥ <sup>2</sup>	PASS	3♥
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3  
<sup>2</sup> Vierte-Farbe-Forcing

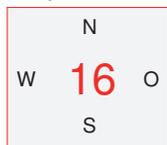
Ausspiel: ♠10  
Score: -200

Ein unangenehmes Board für Nord-Süd. Trotz 25 Figurenpunkten und im Treff-Fit kämen auch noch einige Verteilungspunkte dazu, geht kein Vollspiel. Interessant ist, wenn Ost ♣9-Journalist angreift. In der Ausspielkonvention Journalist verspricht die 9 die 10 und verneint jegliche andere Figur in dieser Farbe. Nun kann Nord das ♣A schlagen, mit Pik in die Hand kommen und die ♣8 als Doppelschnitt laufen lassen. So käme man immerhin auf acht Stiche.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ A 8 5  
♥ A 10 8 6 3  
♦ 8 3 2  
♣ D 9

♠ D 3  
♥ K 9 7 5 2  
♦ K B 10  
♣ A 5 3



♠ K B 9  
♥ D B  
♦ D 9 5 4  
♣ B 8 7 4

♠ 10 7 6 4 2  
♥ 4  
♦ A 7 6  
♣ K 10 6 2

West	Nord	Ost	Süd
1♥	PASS	1SA	PASS
PASS	PASS		

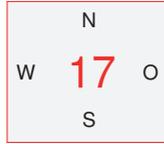
Ausspiel: ♠7  
Score: -120

Sollte eine normale Reizung und ein relativ einheitlicher Score sein. Nord-Süd werden drei Pikstiche und die zwei roten Asse machen, während Ost je zwei Stiche in Pik und Cœur, drei Karo und einen in Treff gewinnen kann. Auch wenn Nord-Süd ihr Glück in Treff versuchen, kommen sie nicht über fünf Stiche heraus.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ D 6 2  
♥ D 8 5 4  
♦ 8 6 5 3  
♣ A 7

♠ K B 5 4  
♥ K 9 2  
♦ K  
♣ K B 8 6 2



♠ 9 7  
♥ 10 6 3  
♦ D B 10 4 2  
♣ D 9 3

♠ A 10 8 3  
♥ A B 7  
♦ A 9 7  
♣ 10 5 4

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣ <sup>1</sup>	PASS
1♠	PASS	2♠	PASS
4♠	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

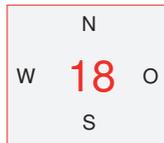
Ausspiel: ♦5  
Score: -480

Für Nord ist das Ausspiel unangenehm: Lediglich Trumpf scheidet aus. ♣A ist wegen der Treffreizung des Gegners und der dritten Pikdame unattraktiv. Von der Cœur-Dame verschenkt auch oft einen Stich. Karo von nichts bewirkt zwar nichts, verschenkt aber auch nichts, außer vielleicht ein Tempo welches im Farbspiel oft nicht so viel wert wie im Spiel ohne Trümpfe. West muss Trumpfdame raten und da er nach dem Ausspiel in der Hand ist und nur wenige Übergänge zu sich selbst besitzt, schneidet er gleich gegen Nord. Nach dem Trümpfziehen muss er sich noch entscheiden, ob er Süd in Treff auf Double oder Dritte Dame-9 spielt. Wenn er die ♠10 vorlegt, die von Süd gedeckt werden sollte, kann er noch auf die ♠9 schneiden oder darauf hoffen, dass die ♠9 double fällt. So gäbe er nur das ♠A ab für außergewöhnlich gute 12 Stiche.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ K D B 5 4  
♥ A 5 4  
♦ K 8 2  
♣ K 4

♠ 10  
♥ 10 9 8 7 2  
♦ B 10 6 5  
♣ 9 7 5



♠ 8 7 6 2  
♥ K D B 3  
♦ 9 4 3  
♣ D 10

♠ A 9 3  
♥ 6  
♦ A D 7  
♣ A B 8 6 3 2

West	Nord	Ost	Süd
		1♣ <sup>1</sup>	PASS
PASS	x	2♣	x
3♣	3♣	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♠9  
Score: +140

Nur wenn Nord und Süd ihre Treffwerte und die Verteilung abwerten kann es ihnen gelingen, aus unerfüllbaren 4♣ herauszubleiben. Die Hand steht für Ost-West so sensationell gut, dass sie sogar noch 5♣(!) erfüllen können. Doch es bedarf schon eines sehr eigenwilligen, dominanten und phantasievollen Ostspielers, diese auch auszureizen. :-)

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ 10 9 8 3  
♥ 10 6 3  
♦ 6 5 2  
♣ B 5 2

♠ K 7 6 5  
♥ D 9  
♦ B 9 7 3  
♣ 8 6 4



♠ A D B 4  
♥ A B 4  
♦ A K 8  
♣ D 10 7

♠ 2  
♥ K 8 7 5 2  
♦ D 10 4  
♣ A K 9 3

West	Nord	Ost	Süd
			2SA
Pass	Pass	Pass	

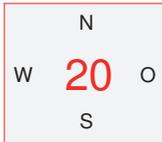
Ausspiel: ♦3  
Score: -50

So einfach die Reizung war, so sehr müssen Ost-West aufpassen nicht den achten Stich zu schenken. Dies könnte in Cœur geschehen. Falls West Cœur spielt, ist es direkt geschehen und wenn Ost die Farbe beginnt, kann Süd klein bleiben und hat später mit ♠10 am Tisch die Möglichkeit, ein ♥ zum Buben zu spielen. Die Gegenspieler können dies durchkreuzen, indem sie so lange die Unterfarben spielen, bis sie dort vier Stiche erzielt haben. Machbar.

Teiler West  
Gef. alle

♠ 6  
♥ A D 9 2  
♦ B 10 9 3 2  
♣ 10 6 5

♠ K B 10 2  
♥ 4  
♦ D 6 4  
♣ B 9 7 3 2



♠ D 8 4  
♥ K 10 5 3  
♦ A 8  
♣ A D 8 4

♠ A 9 7 5 3  
♥ B 8 7 6  
♦ K 7 5  
♣ K

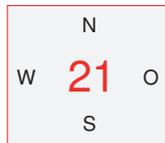
West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♣	X
3♣	4♥	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠A  
Score: -100

Ost eröffnet nur, weil er in dritter Hand ist und die Piks besitzt. Süd könnte anstatt Kontra auch 1SA bieten, doch der dubiose Pikstopper und nur 15 Figurenpunkte halten ihn davon ab. Auf das kräftige Sperrgebot von West hat es Nord schwer: Passt er, wird Süd nicht Trumpf ausspielen sondern Cœur oder Karo und Ost kann neun bis 10 Stiche im Cross-Ruff erzielen. Sollten Ost-West gegen 4♥ mit 4♣ verteidigen, kostet das bei Pik-Ausspiel zwei kontriierte Faller und +500.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ K 6 3  
♥ D 5 3  
♦ 9 8 3  
♣ 9 6 4 2



♠ A 10 9 8  
♥ K B 10 6 4  
♦ D B  
♣ A 8

♠ D B 4 2  
♥ A 8 7 2  
♦ A 4  
♣ D 7 3

♠ 7 5  
♥ 9  
♦ K 10 7 6 5 2  
♣ K B 10 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣ <sup>1</sup>	1♦
X <sup>2</sup>	PASS	2♦ <sup>3</sup>	PASS
3♣ <sup>4</sup>	PASS	4♣	PASS
PASS	PASS		

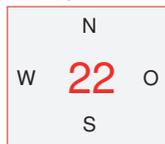
- <sup>1</sup> Sofortauskunft: 3
- <sup>2</sup> Negativ
- <sup>3</sup> beide OF zu viert
- <sup>4</sup> legt Trumpf fest, forcing

Ausspiel: ♦3  
Score: -420

Sicher kann West auch zuerst einfach 1♥ antworten. Doch dann kommt man fast sicher in den 5-4-Fit in Cœur. Auch kann West später 4♥ anstatt 4♣ ansteuern, denn dort hat er mit neun Trümpfen einen mehr als in Pik. Doch meist spielt sich der 4-4-Fit erfolgreicher, da sich der Alleinspieler auf den fünften Cœur einen Verlierer abwerfen kann. In diesem Spiel wird die Möglichkeit durch Karoaussspiel zu nichte gemacht. Da nun ein Treff-, ein Karo- und ein Pikverlierer unvermeidlich sind, muss die ♥D gefunden werden.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ 10 9 8  
♥ B 8 6 4  
♦ 10 9 7  
♣ A K 9



♠ D 7  
♥ K 10 7 3 2  
♦ A D 6  
♣ 5 4 3

♠ K B 6 5 4 3 2  
♥ A 5  
♦ 8  
♣ B 10 2

♠ A  
♥ D 9  
♦ K B 5 4 3 2  
♣ D 8 7 6

West	Nord	Ost	Süd
		3♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣7  
Score: -140

Manchen Ostspielern wird die Pikfarbe zu schlecht für 3♣ sein. Und manchmal wirkt sich genau dieses Manko schlecht aus, wenn z.B. Partner auf West nur Single hat und Ost tatsächlich Alleinspieler wird. Doch auf lange Sicht gehören Siebenerfarben mit zwei Figuren auf die Dreierstufe. Diese Hand ist ein gutes Beispiel warum: Gegner hat es viel schwerer den 4♦-Kontrakt zu finden, der nur einmal down geht.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ K 7 5 4 3  
♥ D 10  
♦ D 6  
♣ A K D 7



♠ A 10 9 6  
♥ A 3 2  
♦ 10 3  
♣ B 8 6 5

♠ —  
♥ B 9 6 4  
♦ A B 9 8 5 4 2  
♣ 4 3  
♠ D B 8 2  
♥ K 8 7 5  
♦ K 7  
♣ 10 9 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♠	PASS	3♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦A  
Score: -100

Durch den 4-0-Stand in Trumpf sind vier Verlierer unvermeidbar. Es geht vielmehr darum, den Treff-Verlierer für den zweiten Faller zu vermeiden. Im Spiel freilich, in dem der Alleinspieler die Schreckensnachricht des Trumpfstandes noch nicht weiß, geht es allerdings auch um die Treff 7. Dann aber noch zum Gewinnen des Spieles. Ohne Karo-Ausspiel und Nachspiel bekommt Nord den Treff-Schnitt oder einen Cœurabwurf geschenkt. Jetzt aber muss er sich rechtzeitig um einen Abwurf kümmern. Deshalb spielt er vor den Trümpfen erst Cœur zur Dame und ♥10-B-geduckt. Ost kann nichts besseres tun als Cœur nachzuspielen und dass ♥A fällt. Mit Pik erreicht Nord seinen Dummy um den lästigen Treffverlierer abzuwerfen.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ A K 6  
♥ 3  
♦ A 9 8 7 2  
♣ D 9 6 2



♠ D 8 7 3  
♥ D 8 5  
♦ 6 5 4  
♣ A 10 8

♠ 10 4  
♥ 9 7 6 4  
♦ K D 10 3  
♣ K 7 5  
♠ B 9 5 2  
♥ A K B 10 2  
♦ B  
♣ B 4 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦ <sup>1</sup>	PASS	1♥
PASS	2♣	PASS	2SA
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♠3  
Score: +120

Süd ist nur einen Tick zu schwach um mit 2♣, Vierte-Farbe-Forcing, nach einem dreier Cœuranschluss zu fragen. In diesem Spiel hätte dieser Tick allerdings bewirkt, dass wir in den scheußlichen Kontrakt von 3SA kommen, der nur bei genialem Alleinspiel und schlechtem und glücklosen Gegenspiel gewonnen werden kann. Selbst für acht Stiche muss sich Süd schon mächtig ins Zeug legen und früh Treff zur Neun spielen.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ D 10 4 2

♥ —

♦ K B 8 7

♣ B 10 7 4 2



♠ A 7 3

♥ K 4 3 2

♦ 10 9 6 5

♣ D 6

♠ K 8 6 5

♥ B 9 8 7 5

♦ 3 2

♣ 5 3

♠ B 9

♥ A D 10 6

♦ A D 4

♣ A K 9 8

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	2SA
PASS	3♣	PASS	3♥
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦10

Score: +430

Süd weiß nach dem Abziehen von ♣A und ♠K, dass er 10 Stiche sicher hat. Für den elften braucht er sich nur einen in Pik hochzuspielen. Das Problem ist, dass Ost bei Stich sicher Cœur durchspielen wird und dann müsste der Cœurschnitt sitzen, was er nicht tut. Drum ist es am besten, vom Tisch klein Pik zu spielen um Ost zu verleiten klein zu bleiben, denn von West droht keine Gefahr. Zauberlehrlinge machen das erst nach ♠AK. Doch bei ♠D10 am Dummy kostet es Ost nichts mit dem ♠K zu steigen und Cœur durchzuspielen. Paarturnier-Zocker spielen deshalb im ersten Stich den ♦B und spielen direkt Pik zum Buben. Jetzt müsste schon ein Shaolin-Meister auf Ost sitzen um jetzt direkt den ♠K zu legen.

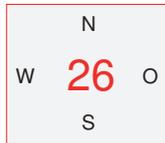
Teiler Ost  
Gef. alle

♠ A K 5

♥ 10 6 5 4

♦ A 9 3

♣ 6 5 3



♠ D 10 9 8 6

♥ D B 2

♦ 6

♣ A 10 7 4

♠ B 7

♥ A K 9 3

♦ D B 8

♣ D 9 8 2

♠ 4 3 2

♥ 8 7

♦ K 10 7 5 4 2

♣ K B

West	Nord	Ost	Süd
		1♣ <sup>1</sup>	PASS
1♠	PASS	1SA	PASS
2♠	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥6

Score: -140

Sicher könnte Süd noch mit 3♦ wiederbeleben. Doch in Gefahr kann dies schnell -200 kosten. Hier hätte Ost darauf ein gutes Paarturnierkontra gehabt und zwei- bis fünfhundert dafür bekommen. In 2♠ braucht sich West nicht sehr anstrengen: Alle Trümpfe ziehen und in Treff kann er nichts falsch machen.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ D 9 5  
♥ D 10 6 2  
♦ D B  
♣ B 7 6 3



♠ K 6 4 3  
♥ 9 8 4  
♦ 10 6 4 3  
♣ D 9

♠ A 10 2  
♥ B  
♦ 9 7 5 2  
♣ A K 8 5 4

♠ B 8 7  
♥ A K 7 5 3  
♦ A K 8  
♣ 10 2

West	Nord	Ost	Süd
			1♣ <sup>1</sup>
PASS	1♥	PASS	2♣
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥4  
Score: +110

Geschickt reizt Nord erst dem Gegner den Cœurfit weg um dann Partner noch vier Trümpe mitzubringen. :-). Durch den freundlichen Treffstand sind schon acht Stiche da. Der neunte wird entweder die Cœur 10 oder man darf in Pik nicht alles falsch machen.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ 10 8 7 3  
♥ B 10 4  
♦ 8 7 6 3  
♣ B 8



♠ A D 5  
♥ A 5  
♦ K 10 5 4  
♣ 10 9 7 2

♠ 6 4 2  
♥ 8 7 3 2  
♦ D B  
♣ K D 5 3

♠ K B 9  
♥ K D 9 6  
♦ A 9 2  
♣ A 6 4

West	Nord	Ost	Süd
1♦ <sup>1</sup>	PASS	1♥	PASS
1SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♠8  
Score: -490

Da ♥B10 zu dritt und ♦DB blank sind, macht man ohne Probleme 12 Stiche. Lassen Sie sich nicht von einem Schamanen oder Asterologen diese Hand als Beweis dafür nehmen, dass ein Schlemm schon mit 30 Punkten zu reizen ist!

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ A 4  
♥ B 10 9 5  
♦ K B 7 6 4 2  
♣ B



♠ K D 8  
♥ 8 4 2  
♦ A 5 3  
♣ 9 8 6 3

♠ 10 9 7 6 3 2  
♥ K D 7 6 3  
♦ D  
♣ K

♠ B 5  
♥ A  
♦ 10 9 8  
♣ A D 10 7 5 4 2

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♣ <sup>1</sup>
PASS	1♥	1♠	2♣
2♠	PASS	PASS	3♣
PASS	PASS	3♠	PASS
PASS	x	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥A

Score: -730

Premiere! Ein erfüllter kontrierter Teilkontrakt ist der vorgeschlagene Endkontrakt! Ost ist aber auch klug vorgegangen: Erst limitiert er mit Passe seine Punkte. Dann bekommt er durch 1♠-2♠ heraus, dass Partner drei Piks dazu hat und die 3♠-Reizung ist nach dem LAW. So schön und einfach kann Bridge sein.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ D 10 8 7  
♥ K 8  
♦ 10 8 2  
♣ B 7 4 2



♠ 9 5  
♥ A 10 9 6  
♦ A K D 5  
♣ K 10 9

♠ A 3 2  
♥ B 7 4 2  
♦ 7 4  
♣ A 8 5 3

♠ K B 6 4  
♥ D 5 3  
♦ B 9 6 3  
♣ D 6

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1SA <sup>1</sup>	PASS	2♣	PASS
2♥	PASS	3♥	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 15-17

Ausspiel: ♠8

Score: -420

West sollte die Einladung annehmen, seiner Mittelkarten in Trumpf und des Doubles in Pik wegen. Im Spiel muss West auf den Doppelschnitt vertrauen und der 3-2-Stand erleichtert die Sache erheblich. ♠A nehmen, ♥2 zur 9 und zum König. Die dritte Pikrunde gestochen, Treff zum Ass und Cœur zur 10. ♥A gezogen, ♦5 schnappen und am Ende ein Treff für den Gegner.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ B 8  
♥ A K 6 4  
♦ 8 7 4 3 2  
♣ D 9



♠ K D 10 5  
♥ 8 5  
♦ B  
♣ A K 8 5 4 2

♠ 4 3 2  
♥ 10 7 3  
♦ A D 10 6  
♣ B 7 3

♠ A 9 7 6  
♥ D B 9 2  
♦ K 9 5  
♣ 10 6

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣ <sup>1</sup>	PASS	1SA	PASS
2♣	PASS	PASS	x
PASS	2♥	3♣	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

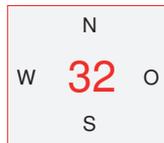
Ausspiel: ♥A

Score: -110

Im Spiel ist es spannend, ob West einen oder zwei Pikstiche abgibt. Wo ist der ♠-Bube ist die eine Frage und wie kommt West oft genug zum Dummy ist die andere. Falls Nord-Süd selber Treff spielen, ist es leicht. Doch wenn nicht, ist der einzige Übergang das ♦A. Jetzt muss West raten wer den Buben hat: Vermutet er ihn bei Nord, muss er ♠KD schlagen. Vermutet er ihn bei Süd, wegen der Reizung wahrscheinlicher, muss er Pik zur 10 spielen.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ 9 6 3  
♥ A 9 4  
♦ D B 10 8 6  
♣ K 9



♠ K D 7 4  
♥ B 6  
♦ K 9 4 3 2  
♣ D B

♠ A 10 2  
♥ K 8 7 3  
♦ A  
♣ A 7 6 5 3

♠ B 8 5  
♥ D 10 5 2  
♦ 7 5  
♣ 10 8 4 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♣	PASS
1♦	PASS	1♥	PASS
1♠ <sup>1</sup>	PASS	3SA <sup>2</sup>	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Vierte-Farbe-Forcing

<sup>2</sup> Pik-Stopper ab 14FL

Ausspiel: ♠5

Score: -600

Systemgemäß müsste West eigentlich 1♠ antworten. Doch er ist schon gepasst, hat sich also mit 11F limitiert. Außerdem ist von den gepassten Gegnern keine hohe Sperrung zu erwarten. Dies gibt Bietraum zur Erkundung der Cœurs beim Partner für ein Sans-Atout-Spiel. 1♠ ist an dieser Stelle doppeldeutig: Echte Viererfarbe oder 4.F.F.ab 11FL. Partner hebt mit Viererlänge. Hat er keine, beantwortet er 4.F.F. Im Spiel hat Ost mit zwei Treffstichen acht Stiche insgesamt. Den neunten entwickelt er sich am besten in Treff. Falls Gegner vorher Cœur spielen, wird immer ein Stich hoch. Selbst den Expass zum König zu spielen ist gefährlich, da beim Misslingen gleich mehrere Cœurstiche folgen.



**BRIDGE**  
**Challenger Cup** DBV  
*Siegerliste*

- 2015**     **Claudia Auer – Martin Auer**  
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014**     **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**     **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**     **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**     **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen







# Bequemer shoppen!

<http://www.bridge-verband.de/webshop>

**Schön und preiswert obendrein:**

Spielkarten, attraktives Info- und Werbematerial, zahlreiche Bücher und vieles mehr ...  
Schauen Sie doch einfach in unserem Webshop vorbei.

**Bequemer shoppen von zuhause.**

## DBV-Bridge-Dozent Wolfgang Rath



### Büro:

Dr. Doris Gorr-Rath

Dürerstr. 46

47799 Krefeld

Fon: 02151 / 53 10 560

Mobil: 0172 / 44 91 205

Email: [bridge-mit-](mailto:bridge-mit-rath@web.de)

[rath@web.de](mailto:rath@web.de)

Internet: [www.bridge-mit-](http://www.bridge-mit-rath.de)

[rath.de](http://rath.de)

## Seminare in Ihrem Club

Möchten Sie die Spielstärke in Ihrem Club durch ein professionelles Seminar steigern?

Ich richte mich mit Themen und Schwierigkeitsgrad ganz nach Ihren Bedürfnissen.

Auch der Anteil von Theorie und Praxis stimme ich mit Ihnen ab.

Damit auch jeder alles zu Hause noch einmal nachlesen kann, gibt es ein Skript für jeden Teilnehmer.

Die Kosten sind pro Doppelstunde(120Minuten) mit 10-15€ für jeden Teilnehmer gut kalkulierbar.

## Seminar in Lermoos/Tirol

3.-9.Juli 2016

Hotel Post\*\*\*\*\*S

Kleines Kontigent EZ zu

Sonderkonditionen! Vollpension!

Themen: Verschiedene Überbrufe,

Lavinthal, Alleinispiel in Sans-Atout

insb. das Ducken.

DZ als EZ 690/930

Suite 595/795 p.P

Anmeldung direkt beim Hotel:

0043 5673/ 22810



## Inselzauber und Bridge: Herbst auf Spiekeroog

24. September -01.Oktob

Hotel

Zur Linde\*\*\* u.

Hotel Spiekeroog \*\*\*

DZ 800 € p.P. EZ 900 €

DZ als EZ 960€



## Seminare in Wyk/Föhr 9.-13.Okt. 2016



### Informationen und Anmeldung

unter:

Föhrer Bridge Club

c/o Gabi Hinrichsen

Starklefe 46, 25938 Wyk/Föhr

[vorstand@foehrer-be.de](mailto:vorstand@foehrer-be.de)

Bridge-Seminare im



**Hotel Sonnenalp \*\*\*\*\*S**

in Oferschwang/Allgäu

03.-09. April 2016

Thema: Gegenspiel: Die Logik des Dummys

04.-10. Dezember 2016

Themen: Die Weiterreizung zum Endkontrakt nach schwachen Rebirds

Anmeldung direkt beim Hotel:

08321/ 2720

**Silvester**

29. Dezember 2016 – 3. Januar 2017

Münster, Parkhotel Schloss Hohenfeld

Nach dem großen Erfolg im letzten Jahr wollen wir ein weiteres Mal in der schönen Stadt Münster den Jahreswechsel begehen. Einzelheiten folgen.